

---

---

**PaperCon**  
ein Projekt von  
**Ben Eric und Johannes**

---

DOKUMENTATION VON JOHANNES BRANDT

6 FEBRUAR 2023 - 24 FEBRUAR 2023

---

---

# **Inhaltsverzeichnis**

## **1 Generelle Informationen und Einleitung**

⇒ Seite 1 bis Seite 2

## **2 Arbeitstagebuch**

⇒ Von Seite 3 bis Seite 5

## **3 Code-Dokumentation**

⇒ Von Seite 6 bis Seite 8

## **4 Canvas**

⇒ Von Seite 6 bis Seite 8

## **5 Organisatorisches**

⇒ Von Seite 6 bis Seite 8

# Einleitung

## **Worum geht unser Projekt:**

Unser Projekt ist eine mit der Software BlueJ und der Bibliothek GLOOP erstellte Flugsimulation in welcher Spielende ein Flugzeug selber fliegen und steuern können. Es muss selbstständig gestartet und gelandet werden und eventuell müssen weitere Schwierigkeiten überwunden werden.

## **Unsere Ziele für dieses Projekt:**

### **Ist-Ziele:**

- ⇒ Eine Dokumentation (angefangen) und Canvas
- ⇒ Ein sich öffnendes Spielefenster
- ⇒ Ein Flugzeug mit einigen Farben und Texturen

### **Soll-Ziele:**

- ⇒ Flugzeug soll sich bewegen (fliegen) können
- ⇒ Flugzeug soll starten und landen können
- ⇒ Es soll eine Start und eine Landebahn geben

### **Kann-Ziele:**

- ⇒ Ergänzende Details (z.B. Flugzeug neigt sich passend)
- ⇒ evtl. Terrain

# Arbeitstagebuch

## 12. Februar 2023 - Sonntag:

Heute habe ich mir vorgenommen in Paint.net ein grobes Modell von dem Flugzeug für unser Projekt zu entwerfen. Dieses soll von vier verschiedenen Ansichten zu sehen sein und relativ simpel aufgebaut damit es nicht allzu schwer zu implementieren ist. Das Ergebnis ist auf dem Bild zu sehen.

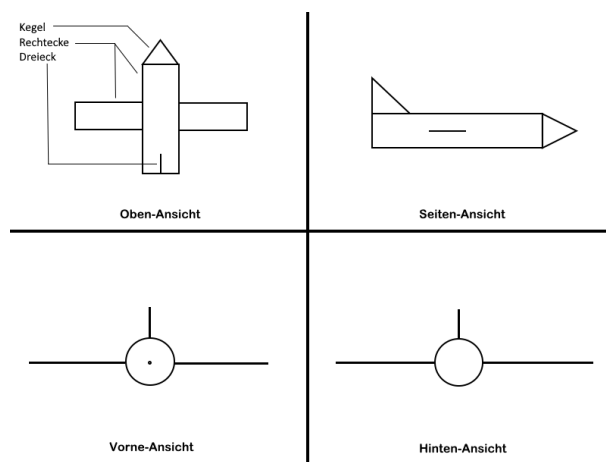


Abbildung 1: Flugzeug-Entwurf

Zusätzlich habe ich in dieser PDF das Inhaltsverzeichnis und die erste Seite eingerichtet. Die Titelseite hatte ich bereits vorher mit einer Vorlage eingerichtet. Der Link dazu ist auf der Quellenseite zu finden. Das Canva mit dem aktuellen Stand ist das 'Canva1' auf den Canva-Seiten.

## 14. Februar 2023 - Dienstag:

Dieser Tag ist in zwei Arbeitsphasen aufgeteilt: Unterrichtsstunde und Außerhalb der Schule. In den zwanzig Minuten Freiarbeit der Unterrichtsstunde war mein Ziel eine Klasse zu erstellen die ein Projektfenster öffnet in welchem später die Objekte abgebildet werden können und teilweise für spätere Objekte die passende Texturen herauszusuchen. Zuhause hatte ich mehrere Ziele. Das erste war die Aufgaben unter IServ zu machen. Die Einleitung ist weiter oben im Dokument zu finden und der aktuelle Stand ist einmal in dem Zip-Ordner der IServ Abgabe oder bei den Canvas zu finden. Die Canvas habe ich auch in der Aufgabe

verlinkt. Des weiteren wollte ich den Entwurf des Flugzeugs in GLOOP umsetzen was ich auch geschafft habe (siehe Grafik: Flugzeug-Entwurf).

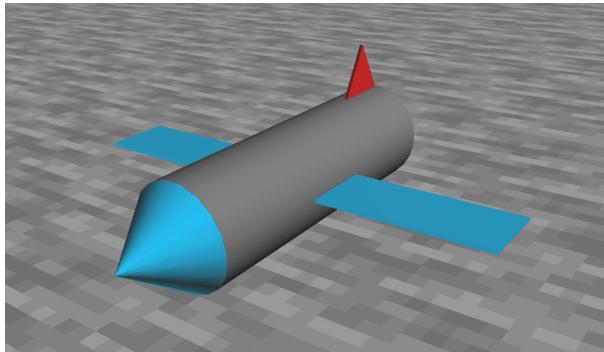


Abbildung 2: Flugzeug-Entwurf