**逻辑思维及编程研讨日志**

**2024.06.21**

**讨论内容**

1. 刘方州介绍平台开发相关工作

前后端分离设计，elementUI，使用Vue解决页面跳转问题

Restful定义接口约束条件和规范，简洁接口易于扩展，撰写开发手册的形式完成分离加快开发进度

统一前端接口，输入为json格式

1. 严妍介绍论文相关工作

论文大纲修改，提出加权双相论证框架（WBAF），设计实现ASPWBART，考虑对等的攻击和支持关系、带权重的论据与论据间关系

数学性质、与其他框架/语义的关系（理论结果）、各章内容修改、其他细节修改

工具实现与实验代码公开，自己构思设计例子

1. 李俊儒介绍逻辑题目案例

之前论文的总结与展望：其他ASP求解器，具体论证框架，研究从ASP计算扩展中有意义地提取辩证解释

推理题目：约束满足法、定义法、分解法三种方法均能解决问题

从题目提取知识（命题，本体），常识，目标

分解法需要将题目问题分解为子问题

定义法需要写清楚充分条件和必要条件

约束满足法：场景变量（名称，值域），变量取值约束

思考使用产生-测试方法还是约束-规则方法

**下周工作：**

1. 根据讨论提出的建议修改小论文
2. 重新梳理已经讨论分析过的八道题目合并到一个文档，整理四种方法（包括框架法）的清楚定义和抽象范式，调研其他的逻辑分析方法
3. 1位同学介绍群里框架转ASP的论文
4. 讨论教学辅助平台的前端设计

**暑期放假前目标：**

1. 修改完毕小论文
2. 借助八道题目，初步把分解法、定义法、约束法、框架法、论辩框架五个逻辑问题求解方法的形式化定义好。
3. 平台部分的设计和实现有相应的较大进展。