**讨论内容：**

1. 刘方州介绍总结约束满足范式解决方法：
   1. 单一变量时，可以使用单一变量约束法，使用xi表示变量的状态，变量的取值范围为0/1，并需要写出公式定义其约束条件。对于选择题，从选项中对变量进行赋值，带入公式判断满足性。
   2. 多个变量（例如加入时间变量）时，可以在其基础上加入另外的变量，例如xi/yi分别表示i人在昨天/今天吃的食物。
   3. 使用难点：变量选择、变量的取值范围、如何列公式（自然中文向数学公式的映射）。
   4. 解题步骤：
      1. 变量的取值范围转化为0/1的取值；
      2. 将中文语法转换为不同表达式；
      3. 选项取值带入判断是否满足表达式。
2. 王泽榕介绍框架语言转ASP的论文：From Knowledge Represented in Frame-based Languages to Declarative Representation & Reasoning via ASP
   1. 用ASP编码基于框架的知识表示语言中使用的一些推理方法，尤其是对"克隆 "和 "统一 "进行编码
   2. 对知识库进行了形式化定义，给出了基于框架推理的ASP编码的实现步骤。
   3. 通过修改某些规则，使得在处理庞大的知识库时更有效地进行推理。
3. 李俊儒介绍前端开发目标

**后续工作：**

1. 继续修改小论文。
2. 借助八道题目，继续整理分解法、定义法、约束法、框架法、论辩框架等问题求解方法的形式化定义。
3. 刘方州归纳总结约束满足法的模式，尝试是否能应用于已讨论实例，并调研约束满足实现CSP问题的建模。