Protokoll 9.1

Was ist der Unterschied zwischen Bericht und Protokoll?

oder: zusammen, in dem klar markiert ist wer was gemacht hat z.B mit Fußnoten

Protokoll → ist einfach unser Git

TODO

- Kurzbeschreibung zum Projekt an Röttger (3-4 Sätze)
- Shadow Maps recherchieren + Beispiel
- > Was bietet Godot an prozedularer Geometrie an?
- ➤ Video/Film von Blender Modell erstellen und in Godot bringen → Datenaufwendig?
- ➤ Motion Capture sinnvoll? → Dazu recherchieren
- Wie animiert man einen Menschen? (Blender passt wahrscheinlich nicht so gut, Motion Tracking sehr aufwendig, Silouttentracking)
- > Beispiel für eine Szene: Laufenden Menschen
- Platz suchen für den Beamer am germanischen Museum

Idee zur Projektion:

Ganzer Film auf dem Torbogen, alle Szenen nacheinander \rightarrow Inhalt immer schlimmer bis am Ende nurnoch der Efeu wächst

Nur Keyframes auf den Säulen der jeweiligen Menschenrechte

Jedem Menschen eine verschiedene Farbe geben, um sie besser auseinander zu halten

Motion Capture

Problem: Referenzierung, Aufwändig in der Logistik (Anzüge, Schneiden, etc.)

Alternative einfachere Technik: Facetracking (Aber welche Software?)

Bullet Time → an sich kein Motion Capture, wie in Matrix mit vielen Kameras

Wie können wir vorgehen um Schatten zu zeigen? (Kein Motion Tracking)

Person, die schwarz anngezogen ist und vor einem Greenscreen steht und davon ein Video machen

Oder: Gar keine Person?

ALSO 4 MÖGLICHKEITEN: Gar keine Personen, Fullscale, Blender, Silouettentracking

TERMINE

Projektfahrt 6.5 – 9.5

Blaue Nacht 17.5

Wann ist wer nicht da:

Herr Röttger: 13.1-17.1, 21.1-24.1, 31.3-4.4,

Lena: 10.-14.3, 25.4-27.4

Denis: 17.4-22.4

Illia: da

Marina: 6.3-17.3, ggf. online

Dari: 21.2.-23.2