Titelblad

Contents

[1 Inleiding 4](#_Toc355548183)

[1.1 Algemeen 4](#_Toc355548184)

[1.2 Opdrachtgever 4](#_Toc355548185)

[1.3 Projectdefinitie 5](#_Toc355548186)

[2 Scope – Probleem analyse – Business analyse 6](#_Toc355548187)

[2.1 Scope 6](#_Toc355548188)

[2.2 Probleem analyse 6](#_Toc355548189)

[2.3 Business analyse 6](#_Toc355548190)

[2.4 Werkwijze 6](#_Toc355548191)

[3 Analyse en ontwerp database 7](#_Toc355548192)

[4 Requirement analyse 8](#_Toc355548193)

[4.1 Use cases en storyboards 8](#_Toc355548194)

[4.2 Object georiënteerde analyse van de use cases 8](#_Toc355548195)

[4.3 Ontwerp van de use cases 8](#_Toc355548196)

[5 Decision analyse en Physical design 9](#_Toc355548197)

[5.1 Ontwikkelingsomgeving en tools 9](#_Toc355548198)

[5.1.1 Notepad++ 9](#_Toc355548199)

[5.1.2 Eclipse Juno 9](#_Toc355548200)

[5.1.3 Uml Factory 9](#_Toc355548201)

[5.1.4 Git & Github 9](#_Toc355548202)

[5.1.5 Excel 9](#_Toc355548203)

[5.1.6 Adobe Photoshop 9](#_Toc355548204)

[5.1.7 Putty 10](#_Toc355548205)

[5.1.8 Nano 10](#_Toc355548206)

[5.1.9 ADB 10](#_Toc355548207)

[5.2 Gebruikte technologieën 10](#_Toc355548208)

[5.3 Gebruikte patterns 10](#_Toc355548209)

[5.4 Project structuur 10](#_Toc355548210)

[6 Conclusie 11](#_Toc355548211)

[7 Appendix 12](#_Toc355548212)

[7.1 Work breakdown structure 12](#_Toc355548213)

[7.2 Gantt chart 12](#_Toc355548214)

[7.3 Verslagen meetings 12](#_Toc355548215)

Dankwoord

# Inleiding

## Algemeen

In opdracht van de firma Twipe Mobile is het de bedoeling dat we als afstudeerproject een android component ontwikkelen dat RSS feeds uitleest en deze als snelnieuws in een readermodule beschikbaar stelt, en dit voor de krant Het Nieuwsblad.

De nadruk ligt hierbij op een androidmodule en een crossbrowser html5 versie ervan die als webcomponent makkelijk integreerbaar is in andere mobiele platformen zoals iOS en Windows 8.

Mobile development is de dag van vandaag één van de belangrijkste it-trends waarbij vooral mobiele webapplicaties de neus aan het venster beginnen te steken. Dankzij hun gemakkelijke integratie op verschillende platformen zullen zij vermoedelijk een belangrijke positie in de mobiele wereld opeisen.

Het spreekt uiteraard voor zich dat we deze trein niet willen missen en dat we met dit project voor een enorme uitdaging staan. Buiten het aanwenden van onze verworven kennis in de afgelopen jaren, krijgen we de kans om in de mobiele wereld te duiken en hierdoor nieuwe architecturen en technologieën te ontdekken.

## Opdrachtgever

Opdrachtgever van dit afstudeerproject is Twipe Mobile Solutions NV. Het bedrijf is gevestigd in Heverlee en is gespecialiseerd in het publiceren van kranten en magazines in digitaal formaat. De copromotor die ons zal bijstaan is Gilles Van Mol, één van de drie project managers binnen Twipe.

Hun voornaamste producten zijn het aanbieden van replica’s van dagdagelijkse kranten, zowel in pdf-formaat als in een daarvoor speciaal tablet/smartphone optimized newspaper reader. Daarbuiten verzorgen zij nog tal van andere mobile news applications.

Een kleine greep uit hun cliënteel: De Standaard, Het Nieuwsblad, De Gazet van Antwerpen, Het Belang van Limburg, Humo...

Organigram van Twipe Mobile Solutions NV

## Projectdefinitie

De mobiele applicaties schieten als paddenstoelen uit de grond. Zo is ook het Nieuwsblad geïnteresseerd in een mobiele elektronische krant. Zij hebben deze opdracht in handen gegeven van Twipe Mobile Solutions N.V. in Heverlee. Wij zullen hen hierbij helpen.

Met deze nieuwe technologische toepassing probeert het Nieuwsblad de bestaande lezers en nieuwe lezers aan zich te binden. De applicatie zal verschillende krantenartikels tonen. De lezer zal net als een papieren krant zijn artikels kunnen lezen en doorbladeren. Maar je kan meer met een elektronische krant. Wat zou je er als lezer van vinden om je eigen krant te maken? In de schoenen te staan van de redacteur? Om zelf te beslissen over de opmaak, de kleur, de inhoud, de looks van je krant? Wel, daar willen wij wat aan doen.

Twipe Mobile Solutions N.V. heeft ons een aantal duidelijke opdrachten meegegeven. Ze willen een applicatie geschreven voor het Android besturingssysteem. Maar wat dan voor de smartphones en tablets met andere besturingssystemen? Daar gaan we een webcomponent voor maken zodat ook hun eigenaars kunnen genieten van hun krant.

Onze taken binnen de scope hebben we ingedeeld volgens het MoSCoW principe[[1]](#footnote-1). De Must haves zijn hoofdzakelijk de vereisten van Twipe Mobile Solutions. De andere functionaliteiten lijken ons interessant en boeiend om uit te werken. Afhankelijk van onze tijdsindeling zullen we deze zoveel mogelijk proberen uit te werken.

# Scope – Probleem analyse – Business analyse

## Scope

* Event – response lists ( actor | event | trigger | response )
* Context diagramma
* High level function decomposition diagramma (processen definiëren, elk proces wordt een use case)

## Probleem analyse

* Pieces framework (waarom, system improvement objectives, opportuniteiten)
* Problem statement tabel

## Business analyse

* Oorzaken
* Opportuniteiten
* Doelstellingen die we willen bereiken

## Werkwijze

Agile approach, iteratieve aanpak.

# Analyse en ontwerp database

# Requirement analyse

## Use cases en storyboards

## Object georiënteerde analyse van de use cases

## Ontwerp van de use cases

# Decision analyse en Physical design

## Ontwikkelingsomgeving en tools

### Notepad++

Notepad++ is een open source code editor die heel wat programmeertalen ondersteunt. Deze gratis editor is in ons geval bijzonder geschikt om grote delen van de webcomponent (javascript, html, css) te ontwikkelen. Quote van de vendor: ‘*This is a hugely versatile tool which will prove incredibly useful for any coder, but also operates well as a more powerful text editor*.’

Meer info op <http://notepad-plus-plus.org/>

### Eclipse Juno

### Uml Factory

Uml Factory is een online macromedia flash based webapplicatie die toelaat diverse visuele uml modellen te tekenen. Deze modellen zijn exporteerbaar in verschillende formaten (xml, jpeg, png ...) zodat deze achteraf op andere dragers nog bewerkt kunnen worden. Er bestaat tevens een betalende, zeer goedkope android versie die dezelfde functionaliteiten biedt als de online versie, en die uitstekend werkt op de grotere tablets. We hebben van beide gebruik gemaakt.

De online tool is terug te vinden op <http://www.umlfactory.com/>

### Git & Github

### Excel

De alom bekende spreadsheat van Microsoft voor wie wellicht niemand extra uitleg hoeft. We hebben deze gebruikt om oa onze Work Breakdown Structure en Gantt Chart uit te werken.

### Adobe Photoshop

Eveneens een zeer gekende tool van macromedia. Gezien de goede skills van Kurt in deze omgeving hebben we geopteerd om eerst alle storyboards, mockups en prototypes op papier uit te tekenen, en deze daarna in photoshop snel in digitaal formaat om te zetten. Alternatieven om de storyborads uit te tekenen waren Axure, MockFlow, Balsamic...

### Putty

PuTTY is een telnet en SSH client geschreven door Simon Tatham. Het is software waarmee men een verbinding kan maken met een andere computer, meestal zijn dit servers met een op UNIX gebaseerd besturingssysteem.

PuTTY is een vervanging voor een terminal (ook wel Teletype, TTY genoemd), een machine die voor de introductie van de personal computer gebruikt werd om te verbinden met een server. De verbinding tussen de terminalsoftware en de server verloopt tegenwoordig via het SSH-protocol, dat als veiligere opvolger wordt gezien voor het verouderde telnetprotocol.

We hebben deze tool voornamelijk gebruikt om manueel kleine aanpassingen te doen aan de webcomponent die staat te draaien op de apache http web server. In plaats van telkens kleine veranderingen via een trage ftp-verbinding naar de webserver te uploaden maken we gebruik van een SSH-sessie om rechtstreeks broncode aan te passen.

<http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/>

### Nano

Nano is een terminal-based tekst editor voor linux. We hebben deze vooral gebruikt om kleine aanpassingen te doen in broncode van css-, html- en javascript-files die staan de draaien op de apache web server.

### ADB & ADB wireless

Android Debug Bridge is een command line tool waarmee je met een android device kan communiceren. Dit kan zelfs een virtueel device (emulator) zijn. Het is een client-server programma dat uit drie componenten bestaat.

<http://developer.android.com/tools/help/adb.html>

## Gebruikte technologieën

## Gebruikte patterns

## Project structuur

# Conclusie

# Appendix

## Work breakdown structure

## Gantt chart

## Verslagen meetings

1. Voor meer info http://nl.wikipedia.org/wiki/MoSCoW-methode [↑](#footnote-ref-1)