



# Python Basis

Dag 2

Mees Meester



# Algemene vragen

- Tot nu toe?
- Vragen over de opdrachten kunnen tijdens het praktische deel van Blok 1
- Antwoorden online
- <https://readmees.github.io/python/>



# Persoonlijke vragen

- Les eindigt om 16:15, daarna nog een kwartier om privé vragen te stellen
- Laten weten als je de opdrachten snel af hebt



# Overzicht opleidingstraject

## Lesdag 2

10:15-11:20	Blok 1	Herhaling
11:25-12:45	Blok 2	Loops
12:45-13:30		Pauze
13:30-14:45	Blok 3	Libraries
15:00-16:00	Blok 4	Businesscase
16:00-16:15		Afsluiting



# Blok 1 - Herhaling

## Theorie

10:15-11:20	Blok 1	Herhaling
11:25-12:45	Blok 2	Loops
12:45-13:30		Pauze
13:30-14:45	Blok 3	Libraries
15:00-16:00	Blok 4	Businesscase
16:00-16:15		Afsluiting





# Data types - Soorten

- Individueel
  - Tekst: String
  - Nummers: Integer, Float
  - Waar/onwaar: Boolean
  - Niets: Nonetype
- Verzamelingen van *elementen*
  - List
  - Tuple
  - Dict
  - Set



# Rekenen met variabelen

- Min: -
- Plus: +
- Keer: \*
- Delen door: /
- Vloerdeling: //
- Tot de macht: \*\*
- Modulo: %

$$25//7=3$$

3\*7=21, dus er blijft 25-21=4 over

$$25\%7= 4$$



# Data types - String

- String slicing
- Syntax
  - tekst[int]
  - tekst[int:int]
  - tekst[:int]
  - tekst[int:]

```
tekst = 'abcd efg hij'  
print(tekst[0])  
print(tekst[:4])  
print(tekst[4:])  
print(tekst[-1])
```

```
a  
abcd  
  efg hij  
j
```





# Data types - String

- Methods: ingebouwde instructies in
- Python die oa strings kunnen
- manipuleren
- Syntax
  - Voor lengte: len(tekst)
  - tekst.doeiets()

```
tekst = '    Python leren    '
```

```
# Fout
tekst.upper()
print('upper() methode?:', tekst)
```

```
# Goed
tekst = tekst.upper()
print('upper() methode:', tekst)
```

```
tekst = tekst.lower()
print('lower() methode:', tekst)
```

```
tekst = tekst.strip()
print('strip() methode:', tekst)
```

```
tekst = tekst.replace('python', 'programmeren')
print('replace() methode:', tekst)
```

```
upper() methode?:    Python leren
upper() methode:     PYTHON LEREN
lower() methode:     python leren
strip() methode:     python leren
replace() methode:   programmeren leren
```



# Data types - Integers & Floats

- Nummers
- Integers zijn gehele nummers
- Floats zijn kommagetallen
- Python punt

```
cijfer1 = 6  
cijfer2 = float(6)  
print('Int:', cijfer1)  
print('Float:', cijfer2)
```

Int: 6

Float: 6.0



# List

- Boodschappenlijstje
- Aanpasbaar
- Volgorde/index
- Syntax
  - `list()`
  - `lijst = [1,2,3]`
  - `lijst.append(1)`
  - `lijst[0] = 3` # aanpasbaar en volgorde



## Tuple

- Niet aanpasbaar\*
- Volgorde, dus index
- Ook niet met `.pop()`, `.append()`
- Syntax
  - `tuple()`
  - `tuple_1 = (1,2,'drie')**`

\* Er zijn uitzonderingen

\*\* Werkt gek met één element



# Dictionary

- Aanpasbaar
- Geen volgorde, dus geen index
- Waardes kunnen gevonden worden aan de hand van een 'key'

het **hoofd** (o; -en) **1** bovenste deel van het menselijk lichaam: *aan iets het ~ **bieden** zich ertegen verzetten; iemands ~ **eisen** zijn aftreden eisen; een **hard** ~ in iets hebben een zaak somber inzien; heel wat **aan** zijn ~ hebben de zorg voor veel dingen hebben; er hangt ons iets **boven** het ~ er dreigt gevaar; iem., iets **over** het ~ zien (per ongeluk) niet zien; **uit** het ~ leren van buiten; iem. voor het ~ **stoten** kwetsend behandelen; zich het ~ **breken** over iets erover tobben; het **groeit** me bo-*

1/3

hoofd: bovenste deel  
menselijk lichaam

teen: vinger aan de voet



# Dictionary

- Aanpasbaar
- Geen volgorde, dus geen index
- Waardes kunnen gevonden worden aan de hand van een 'key'

het **hoofd** (o; -en) **1** bovenste deel van het menselijk lichaam: *aan iets het ~ **bieden** zich ertegen verzetten; iemands ~ **eisen** zijn aftreden eisen; een **hard** ~ in iets hebben een zaak somber inzien; heel wat **aan** zijn ~ hebben de zorg voor veel dingen hebben; er hangt ons iets **boven** het ~ er dreigt gevaar; iem., iets **over** het ~ zien (per ongeluk) niet zien; **uit** het ~ leren van buiten; iem. voor het ~ **stoten** kwetsend behandelen; zich het ~ **breken** over iets erover tobben; het **groeit** me bo-*

2/3

{hoofd: bovenste deel  
menselijk lichaam,

teen: vinger aan de voet}



# Dictionary

- Aanpasbaar
- Geen volgorde, dus geen index
- Waardes kunnen gevonden worden aan de hand van een 'key'
- Syntax
  - `dict()`
  - `dict_1 = {'hoofd': 'bovenste deel menselijk lichaam',  
              'teen': 'vinger aan de voet'}`
  - `dict_1['hond'] = 'beste vriend van een mens'`

het **hoofd** (o; -en) **1** bovenste deel van het menselijk lichaam: *aan iets het ~ **bieden** zich ertegen verzetten; iemands ~ **eisen** zijn aftreden eisen; een **hard** ~ in iets hebben een zaak somber inzien; heel wat **aan** zijn ~ hebben de zorg voor veel dingen hebben; er hangt ons iets **boven** het ~ er dreigt gevaar; iem., iets **over** het ~ zien (per ongeluk) niet zien; **uit** het ~ leren van buiten; iem. voor het ~ **stoten** kwetsend behandelen; zich het ~ **breken** over iets erover tobben; het **groeit** me bo-*

3/3

{'hoofd': 'bovenste deel  
menselijk lichaam',

'teen': 'vinger aan de voet'}



# Set

- Aanpasbaar
- Geen volgorde, dus geen index
- Ook geen key
- Syntax
  - dict()
  - `set_1 = {'Mees', '180'}`
  - ~~×~~ `set_1['achternaam'] = 'Meester'`
  - ~~×~~ `set_1[0] = 'Meester'`

{'bovenste deel menselijk  
lichaam',  
  
'vinger aan de voet'}

het **hoofd** (o; -en) **1** bovenste deel van het menselijk lichaam: *aan iets het ~ **bieden** zich ertegen verzetten; iemands ~ **eisen** zijn af-treden eisen; een **hard** ~ in iets hebben een zaak somber inzien; heel wat **aan** zijn ~ heb-ben de zorg voor veel dingen hebben; er hangt ons iets **boven** het ~ er dreigt gevaar; iem., iets **over** het ~ zien (per ongeluk) niet zien; **uit** het ~ leren van buiten; iem. voor het ~ **stoten** kwetsend behandelen; zich het ~ **bre-ken** over iets erover tobben; het **groeit** me bo-*

3/3

{'hoofd': 'bovenste deel  
menselijk lichaam',

'teen': 'vinger aan de voet'}







# Functies

- Mini-programma
- Handig als je operaties wil herhalen
- Syntax
  - ```
def functie(input):  
    # doe iets (mini Python programma)  
    return output (output voor programmeur)
```



# If, else if, else

- Syntax
  - if conditie:  
    # doe iets
  - elif conditie:  
    # doe iets anders
  - else:  
    # doe iets

# Blok 1 - Herhaling

## Praktijk

|             |        |              |
|-------------|--------|--------------|
| 10:15-11:20 | Blok 1 | Herhaling    |
| 11:25-12:45 | Blok 2 | Loops        |
| 12:45-13:30 |        | Pauze        |
| 13:30-14:45 | Blok 3 | Libraries    |
| 15:00-16:00 | Blok 4 | Businesscase |
| 16:00-16:15 |        | Afsluiting   |



# Blok 2 - Loops

## Theorie

10:15-11:20  
11:25-12:45  
12:45-13:30  
13:30-14:45  
15:00-16:00  
16:00-16:15

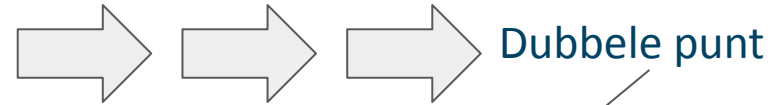
|        |              |
|--------|--------------|
| Blok 1 | Herhaling    |
| Blok 2 | Loops        |
|        | Pauze        |
| Blok 3 | Libraries    |
| Blok 4 | Businesscase |
|        | Afsluiting   |





## Loops

- Doe iets meerdere keren



```
doe dit 3x:  
    print("vooruit")
```

Witruimte/tab



## Loops

- Doe iets meerdere keren



→ → → Dubbele punt

```
while not 3x:  
    print("vooruit")
```

Witruimte/tab



## Loops

- Doe iets meerdere keren



→ → → Dubbele punt

```
stappen = 0
while stappen != 3:
    print("vooruit")
    stappen = stappen + 1
```

Witruimte/tab

vooruit  
vooruit  
vooruit



# Range

- Vaak in combinatie met for loops
- Binnen bereik van 0-3, vallen 0, 1 en 2
- Syntax
  - `range()`

```
print(list(range(5)))
```

```
[0, 1, 2, 3, 4]
```





# Loops - For

- Doe iets voor elk van iets
  - Doe voor elk getal in een range iets
  - Doe voor elk element van een lijst iets

```
for i in range(5):  
    print('Ik ga vooruit', i)
```

```
Ik ga vooruit 0  
Ik ga vooruit 1  
Ik ga vooruit 2  
Ik ga vooruit 3  
Ik ga vooruit 4
```

```
for i in [0,1,2,3,4]:  
    print('Ik ga vooruit', i)
```

```
Ik ga vooruit 0  
Ik ga vooruit 1  
Ik ga vooruit 2  
Ik ga vooruit 3  
Ik ga vooruit 4
```



# Loops - For

- Doe iets voor elk van iets
- Binnen bereik van 0-3, vallen 0, 1 en 2
- Syntax
  - range()

```
for i in range(5):  
    print('Ik ga vooruit', i)  
print('Nu is i', i)
```

```
Ik ga vooruit 0  
Ik ga vooruit 1  
Ik ga vooruit 2  
Ik ga vooruit 3  
Ik ga vooruit 4  
Nu is i 4
```

```
i = 0  
while i != 5:  
    print('Ik ga vooruit', i)  
    i = i + 1  
print('Nu is i', i, ', dus i is niet 5 is onwaar')
```

```
Ik ga vooruit 0  
Ik ga vooruit 1  
Ik ga vooruit 2  
Ik ga vooruit 3  
Ik ga vooruit 4  
Nu is i 5 , dus i is niet 5 is onwaar
```



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
while True == True:  
    pass
```

```
i = 0  
while True == True:  
    i = i + 1  
    print(i)  
    break  
print("De loop is gestopt")
```

```
1  
De loop is gestopt
```

# Blok 2 - Loops

## Demonstratie

10:15-11:20  
11:25-12:45  
12:45-13:30  
13:30-14:45  
15:00-16:00  
16:00-16:15

|        |              |
|--------|--------------|
| Blok 1 | Herhaling    |
| Blok 2 | Loops        |
|        | Pauze        |
| Blok 3 | Libraries    |
| Blok 4 | Businesscase |
|        | Afsluiting   |





# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0 ←
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True: ←
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1 ←
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

1

2

3

4

5

De loop is gestopt



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```





# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    ←
    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

1

2

3

4

5

De loop is gestopt



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5: ←
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

1

2

3

4

5

De loop is gestopt



# Loops - Overslaan en stoppen

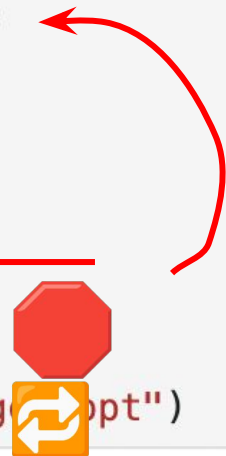
- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```



```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True: ←
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

1

2

3

4

5

De loop is gestopt



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    ←
    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5: ←
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

1

2

3

4

5

De loop is gestopt





# Loops - Overslaan en stoppen

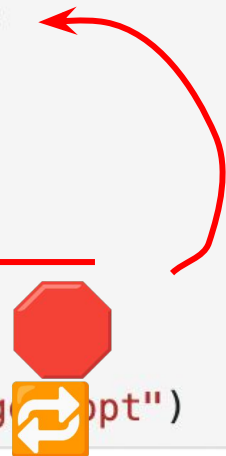
- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```



```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True: ←
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    ←
    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

1

2

3

4

5

De loop is gestopt



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5: ←
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

1

2

3

4

5

De loop is gestopt



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True: ←
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```



# Loops - Overslaan en stoppen

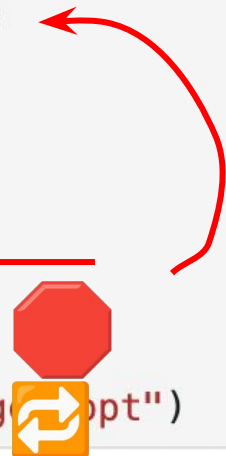
- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```



```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```





# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

1

2

3

4

5

De loop is gestopt



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    ←
    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

1

2

3

4

5

De loop is gestopt



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5: ←
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

1

2

3

4

5

De loop is gestopt



# Loops - Overslaan en stoppen

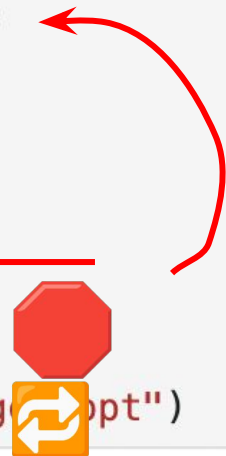
- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```



```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True: ←
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```





# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    ←
    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

1

2

3

4

5

De loop is gestopt



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```




# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break ← 
print("De loop is gestopt")
```

```
1
2
3
4
5
De loop is gestopt
```



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break
← print("De loop is gestopt")
```

1

2

3

4

5

De loop is gestopt



# Loops - Overslaan en stoppen

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)

    if i < 5:
        continue
    break

print("De loop is gestopt")
```

1  
2  
3  
4  
5

De loop is gestopt

# Blok 2 - Loops

## Praktijk

|             |        |              |
|-------------|--------|--------------|
| 10:15-11:20 | Blok 1 | Herhaling    |
| 11:25-12:45 | Blok 2 | Loops        |
| 12:45-13:30 |        | Pauze        |
| 13:30-14:45 | Blok 3 | Libraries    |
| 15:00-16:00 | Blok 4 | Businesscase |
| 16:00-16:15 |        | Afsluiting   |



**Pauze**



# Blok 3 - Libraries

## Theorie

|             |        |              |
|-------------|--------|--------------|
| 10:15-11:20 | Blok 1 | Herhaling    |
| 11:25-12:45 | Blok 2 | Loops        |
| 12:45-13:30 |        | Pauze        |
| 13:30-14:45 | Blok 3 | Libraries    |
| 15:00-16:00 | Blok 4 | Businesscase |
| 16:00-16:15 |        | Afsluiting   |







# Wat zijn libraries?

- Hulpmiddelen die je kan gebruiken
- Importen -> in je programma binnen halen
- Geen wiskunde? Import wiskunde!





# Wat zijn libraries?

- Hulpmiddelen die je kan gebruiken
- Importen -> in je programma binnen halen
- Geen wiskunde? Import wiskunde!



```
import math  
wortel9 = math.sqrt(9)  
print(wortel9)
```

3.0



# Wat zijn libraries?

- Hulpmiddelen die je kan gebruiken
- Importen -> in je programma binnen halen
- Geen wiskunde? Import wiskunde!



```
import Google  
wortel9 = Google  
print(wortel9)
```

3.0



# Wat zijn libraries?

- Hulpmiddelen die je kan gebruiken
- Importen -> in je programma binnen halen
- Geen wiskunde? Import wiskunde!



```
import math  
wortel9 = math.sqrt(9)  
print(wortel9)
```

3.0





# Libraries downloaden

- Syntax:
  - `pip install`
  - `pip install python-math`
- Syntax Google Colab
  - `!pip install math`
- Math is standaard al geïnstalleerd



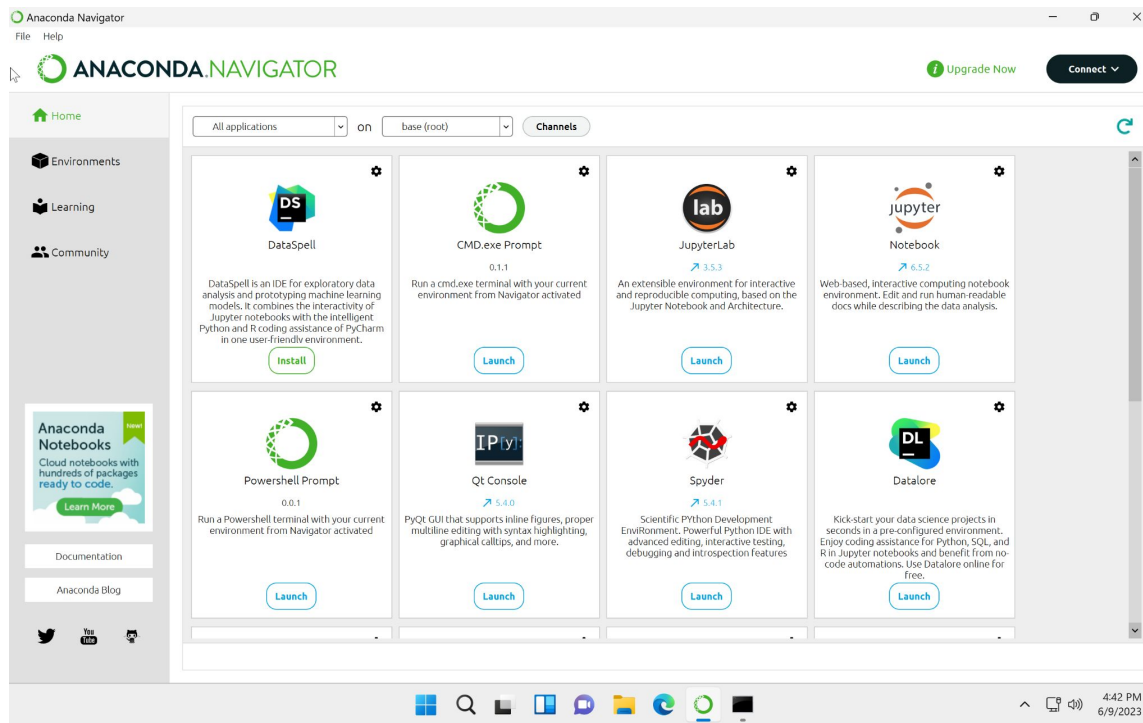
# Libraries downloaden

- Syntax:
  - `pip install`
  - `pip install` 
- Syntax Google Colab
  - `!pip install` 
- Math is standaard al geïnstalleerd



# Anaconda Navigator

- Run Python lokaal
  - Veiliger/onveiliger?
- Ook Jupyter Notebooks mogelijk
- VS code



# Blok 3 - Libraries

## Demonstratie

|             |        |                    |
|-------------|--------|--------------------|
| 10:15-11:20 | Blok 1 | Herhaling          |
| 11:25-12:45 | Blok 2 | Loops              |
| 12:45-13:30 |        | Pauze              |
| 13:30-14:45 | Blok 3 | Python geavanceerd |
| 15:00-16:00 | Blok 4 | Libraries          |
| 16:00-16:15 |        | Afsluiting         |





# Blok 3 - Libraries

## Praktijk

|             |        |              |
|-------------|--------|--------------|
| 10:15-11:20 | Blok 1 | Herhaling    |
| 11:25-12:45 | Blok 2 | Loops        |
| 12:45-13:30 |        | Pauze        |
| 13:30-14:45 | Blok 3 | Libraries    |
| 15:00-16:00 | Blok 4 | Businesscase |
| 16:00-16:15 |        | Afsluiting   |



# Blok 4 - Businesscase

## Praktijk

|             |        |              |
|-------------|--------|--------------|
| 10:15-11:20 | Blok 1 | Herhaling    |
| 11:25-12:45 | Blok 2 | Loops        |
| 12:45-13:30 |        | Pauze        |
| 13:30-14:45 | Blok 3 | Libraries    |
| 15:00-16:00 | Blok 4 | Businesscase |
| 16:00-16:15 |        | Afsluiting   |



# Afsluiting

10:15-11:20  
11:25-12:45  
12:45-13:30  
13:30-14:45  
15:00-16:00  
16:00-16:15

|        |              |
|--------|--------------|
| Blok 1 | Herhaling    |
| Blok 2 | Loops        |
|        | Pauze        |
| Blok 3 | Libraries    |
| Blok 4 | Businesscase |
|        | Afsluiting   |





# Vragen

**Zijn er nog vragen?**

- Stel ze gerust!





# Afsluitingen

- Leer de begrippen uit deze presentatie
- Hulpmiddelen: W3schools, Codecademy, Stackoverflow en Youtube
  - ChatGPT: maar niet te vertrouwen
- Leer de Logica & Algebra slide
- Maak de opdrachten af
  - <https://tinyurl.com/opatel>
- Eindtoets via de mail
- Mag altijd vragen mailen!

