# **Python**

Dag 2
Mees Meester





# Algemene vragen

- Tot nu toe?
- Vragen over de opdrachten kunnen tijdens het praktische deel van Blok 1



# **Maatwerk training**

- Les eindigt om 16:15, daarna nog een kwartier om privé vragen te stellen
- Laten weten als je de opdrachten snel af hebt



# Overzicht opleidingstraject

#### Lesdag 2

09:45-11:20	Blok 1	Herhaling
11:25-12:45	Blok 2	Loops
12:45-13:30		Pauze
13:30-14:45	Blok 3	Python geavanceerd
15:00-16:00	Blok 4	Libraries
16:00-16:15		Afsluiting



#### **Theorie**

09:45-11:20	Blok 1	Herhaling
11:25-12:45	Blok 2	Loops
12:45-13:30		Pauze
13:30-14:45	Blok 3	Python geavanceerd
15:00-16:00	Blok 4	Libraries
16:00-16:15		Afsluiting



# **Data types - String**

- Methods: ingebouwde instructies in
- Python die oa strings kunnen
- manipuleren
- Syntax
  - Voor lengte: len(tekst)
  - tekst.doeiets()

```
tekst = '
            Python leren
# Fout
tekst.upper()
print('upper() methode?:', tekst)
# Goed
tekst = tekst.upper()
print('upper() methode:', tekst)
tekst = tekst.lower()
print('lower() methode:', tekst)
tekst = tekst.strip()
print('strip() methode:', tekst)
tekst = tekst.replace('python', 'programmeren')
print('replace() methode:', tekst)
upper() methode?: Python leren
upper() methode:
                    PYTHON LEREN
lower() methode:
                    python leren
strip() methode: python leren
replace() methode: programmeren leren
```

## **Data types - Soorten**

- Individueel
  - o Tekst:
  - O Nummers:
  - Waar/onwaar:
  - Niets
- Verzamelingen van elementen
  - List
  - > Tuple
  - Dict
  - Set

String Integer, Float Boolean Nonetype

### Rekenen met variabelen

```
Min:

Plus:
Keer:

Delen door:

Vloerdeling:
Tot de macht:

Modulo:
```

```
25//7=3
3*7=21, dus er blijft 25-21=4 over
25%7= 4
```

## **Data types - String**

- String slicing
- Syntax
  - o tekst[int]
  - o tekst[int:int]
  - o tekst[:int]
  - o tekst[int:]

```
tekst = 'abcd efg hij'
print(tekst[0])
print(tekst[:4])
print(tekst[4:])
print(tekst[-1])
```

```
a
abcd
efg hij
j
```

## Data types - Integers & Floats

- Nummers
- Integers zijn gehele nummers
- Floats zijn kommagetallen
- Python punt

```
cijfer1 = 6
cijfer2 = float(6)
print('Int:', cijfer1)
print('Float:', cijfer2)
```

Int: 6
Float: 6.0

## List

- Boodschappenlijstje
- Aanpasbaar
- Volgorde/index
- Syntax
  - o list()
  - o lijst = [1,2,3]
  - o lijst.append(1)
  - lijst[0] = 3 # aanpasbaar en volgorde



## **Tuple**

- Niet aanpasbaar\*
- Volgorde, dus index
- Ook niet met .pop(), .append()
- Syntax
  - o tuple()
  - o tuple\_1 = (1,2,'drie')\*\*

- \* Er zijn uitzonderingen
- \*\* Werkt gek met één element

## **Dictionary**

- Aanpasbaar
- Geen volgorde, dus geen index
- Waardes kunnen gevonden worden aan de hand van een 'key'

het hoofd (o; -en) 1 bovenste deel van het menselijk lichaam: aan iets het ~ bieden zich ertegen verzetten; iemands ~ eisen zijn aftreden eisen; een hard ~ in iets hebben een zaak somber inzien; heel wat aan zijn ~ hebben de zorg voor veel dingen hebben; er hangt ons iets boven het ~ er dreigt gevaar; iem., iets over het ~ zien (per ongeluk) niet zien; uit het ~ leren van buiten; iem. voor het ~ stoten kwetsend behandelen; zich het ~ breken over iets erover tobben; het groeit me bo-

1/3

hoofd: bovenste deel menselijk lichaam

teen: vinger aan de voet

## **Dictionary**

- Aanpasbaar
- Geen volgorde, dus geen index
- Waardes kunnen gevonden worden aan de hand van een 'key'

het hoofd (o; -en) 1 bovenste deel van het menselijk lichaam: aan iets het ~ bieden zich ertegen verzetten; iemands ~ eisen zijn aftreden eisen; een hard ~ in iets hebben een zaak somber inzien; heel wat aan zijn ~ hebben de zorg voor veel dingen hebben; er hangt ons iets boven het ~ er dreigt gevaar; iem., iets over het ~ zien (per ongeluk) niet zien; uit het ~ leren van buiten; iem. voor het ~ stoten kwetsend behandelen; zich het ~ breken over iets erover tobben; het groeit me bo-

2/3

{hoofd: bovenste deel menselijk lichaam,

teen: vinger aan de voet}

## **Dictionary**

- Aanpasbaar
- Geen volgorde, dus geen index
- Waardes kunnen gevonden worden aan de hand van een 'key'
- Syntax
  - o dict()
  - dict\_1 = {'hoofd': 'bovenste deel menselijk lichaam',
    - 'teen': 'vinger aan de voet'
  - o dict 1['hond'] = 'beste vriend van een mens'

het hoofd (o; -en) 1 bovenste deel van het menselijk lichaam: aan iets het ~ bieden zich ertegen verzetten; iemands ~ eisen zijn aftreden eisen; een hard ~ in iets hebben een zaak somber inzien; heel wat aan zijn ~ hebben de zorg voor veel dingen hebben; er hangt ons iets boven het ~ er dreigt gevaar; iem., iets over het ~ zien (per ongeluk) niet zien; uit het ~ leren van buiten; iem. voor het ~ stoten kwetsend behandelen; zich het ~ breken over iets erover tobben; het groeit me bo-

3/3

{'hoofd': 'bovenste deel menselijk lichaam',

'teen': 'vinger aan de voet'}

### Set

- Aanpasbaar
- Geen volgorde, dus geen index
- Ook geen key
- Syntax
  - o dict()
  - o set\_1 = {'Mees', '180'}
  - o X set\_1['achternaam'] = 'Meester'

{'bovenste deel menselijk lichaam',

'vinger aan de voet'}

het hoofd (o; -en) 1 bovenste deel van het menselijk lichaam: aan iets het ~ bieden zich ertegen verzetten; iemands ~ eisen zijn aftreden eisen; een hard ~ in iets hebben een zaak somber inzien; heel wat aan zijn ~ hebben de zorg voor veel dingen hebben; er hangt ons iets boven het ~ er dreigt gevaar; iem., iets over het ~ zien (per ongeluk) niet zien; uit het ~ leren van buiten; iem. voor het ~ stoten kwetsend behandelen; zich het ~ breken over iets erover tobben; het groeit me bo-

3/3

{'hoofd': 'bovenste deel menselijk lichaam',

'teen': 'vinger aan de voet'}

## **Functies**

- Mini-programma
- Handig als je operaties wil herhalen
- Syntax
  - def functie(input):

```
# doe iets (mini Python programma)
return output (output voor programmeur)
```

## If, else if, else

- Syntax
  - o if conditie:

# doe iets

elif conditie:

# doe iets anders

else:

# doe iets



#### **Praktijk**

09:45-11:20	Blok 1	Herhaling
11:25-12:45	Blok 2	Loops
12:45-13:30		Pauze
13:30-14:45	Blok 3	Python geavanceerd
15:00-16:00	Blok 4	Libraries
16:00-16:15		Afsluiting



# Blok 2 - Loops

#### **Theorie**

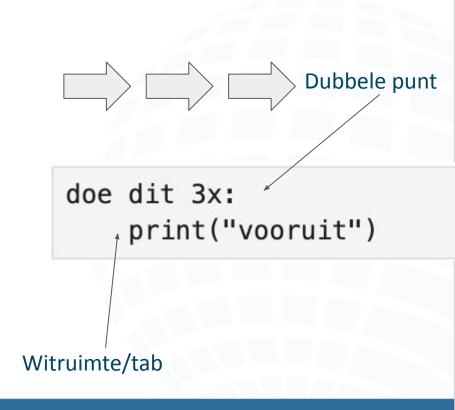
09:45-11:20	Blok 1	Herhaling
11:25-12:45	Blok 2	Loops
12:45-13:30		Pauze
13:30-14:45	Blok 3	Python geavanceerd
15:00-16:00	Blok 4	Libraries
16:00-16:15		Afsluiting



### Loops

• Doe iets meerdere keren



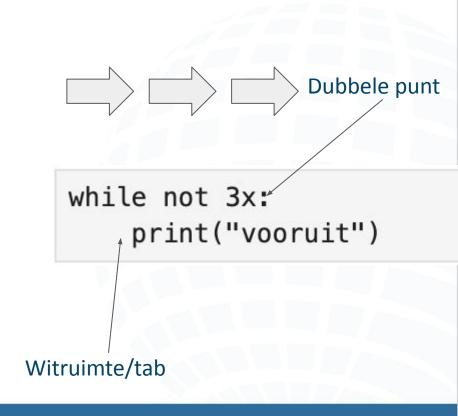


#### Blok 2 - Loops

## Loops

• Doe iets meerdere keren

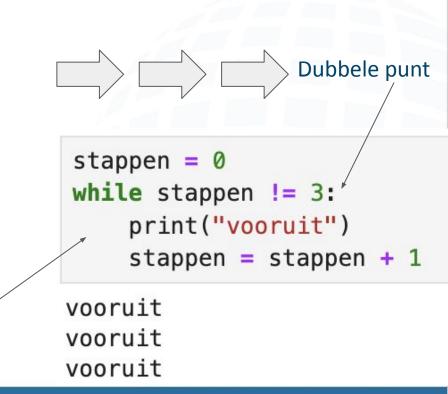




### Loops

Doe iets meerdere keren





#### Blok 2 - Loops

## Range

- Vaak in combinatie met for loops
- Binnen bereik van 0-3, vallen 0, 1 en 2
- Syntax
  - o range()

```
print(list(range(5)))
```

[0, 1, 2, 3, 4]

## **Loops - For**

- Doe iets voor elk van iets
  - O Doe voor elk getal in een range iets
  - Doe voor elk element van een lijst iets

```
for i in range(5):
    print('Ik ga vooruit', i)
```

```
Ik ga vooruit 0
Ik ga vooruit 1
Ik ga vooruit 2
```

Ik ga vooruit 3 Ik ga vooruit 4

```
for i in [0,1,2,3,4]:
    print('Ik ga vooruit', i)
```

```
Ik ga vooruit 1
Ik ga vooruit 2
Ik ga vooruit 3
```

Ik ga vooruit 4

Ik ga vooruit 0

### **Loops - For**

- Doe iets voor elk van iets
- Binnen bereik van 0-3, vallen 0, 1 en 2
- Syntax
  - range()

```
for i in range(5):
    print('Ik ga vooruit', i)
print('Nu is i', i)

Ik ga vooruit 0
Ik ga vooruit 1
Ik ga vooruit 2
Ik ga vooruit 3
Ik ga vooruit 4
Nu is i 4
```

```
i = 0
while i != 5:
    print('Ik ga vooruit', i)
    i = i + 1
print('Nu is i', i, ', dus i is niet 5 is onwaar')
Ik ga vooruit 0
Ik ga vooruit 1
Ik ga vooruit 2
Ik ga vooruit 3
Ik ga vooruit 4
Nu is i 5 , dus i is niet 5 is onwaar
```

- Pass
- Break
- Continue



while True == True: pass

```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    break
print("De loop is gestopt")

1
De loop is gestopt
```

# Blok 2 - Loops

#### **Demonstratie**

09:45-11:20	Blok 1	Herhaling
11:25-12:45	Blok 2	Loops
12:45-13:30		Pauze
13:30-14:45	Blok 3	Python geavanceerd
15:00-16:00	Blok 4	Libraries
16:00-16:15		Afsluiting



- Pass
- Break
- Continue



```
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True: <
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1 \longleftarrow
    print(i)
    if i < 5:
         continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is g
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True: -
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5: -
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is g
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True: -
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5: -
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is g
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True: -
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5: -
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is g
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True: -
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

- Pass
- Break
- Continue



```
i = 0
while True == True:
    i = i + 1
    print(i)
    if i < 5:
        continue
    break
print("De loop is gestopt")
De loop is gestopt
```

# Blok 2 - Loops

#### Praktijk

09:45-11:20	Blok 1	Herhaling
11:25-12:45	Blok 2	Loops
12:45-13:30		Pauze
13:30-14:45	Blok 3	Python geavanceerd
15:00-16:00	Blok 4	Libraries
16:00-16:15		Afsluiting



#### **Pauze**

12:45-13:30





**Blok 3 - Python geavanceerd** 

#### **Theorie**

09:45-11:20	Blok 1	Herhaling
11:25-12:45	Blok 2	Loops
12:45-13:30		Pauze
13:30-14:45	Blok 3	Python geavanceerd
15:00-16:00	Blok 4	Libraries
16:00-16:15		Afsluiting



## List comprehension

- Manier van lijsten maken
  - Snel
  - Elegant

```
l = []
l.append(3)
print(l)
[3]
l = []
for i in range(6):
    l.append(i)
print(l)
[0, 1, 2, 3, 4, 5]
l = [i for i in range(6)]
print(l)
[0, 1, 2, 3, 4, 5]
```

### List comprehension

- Manier van lijsten maken
  - Snel
  - Elegant
- Voorbij list comprehensions
  - Set comprehensions
  - Dict comprehensions

```
l = []
l.append(3)
print(l)
[3]
l = []
for i in range(6):
    l.append(i)
print(l)
    [i for i in range(6)]
print(
[0, 1, 2, 3, 4, 5]
```

#### **Iterable**

- Wanneer is iets iteratable?
  - Je kan er doorheen lopen/loopen
  - Voorbeelden: lists, tuples, sets, dictionaries, strings



#### Iterator vs Iterable

- Iterables zijn containers/pakketjes die een iterator bevatten
  - Je kan een iterable maken van een verzameling
  - Syntax
    - iter()
- Waarom een iterator?
  - Je genereert maar een waarde tegelijk (als je die nodig hebt)
    - Kan efficiënter zijn

```
i = iter([1,2,3])
print(next(i))
print(next(i))
print(next(i))
print(next(i))
StopIteration
Cell In[1], line 5
      3 print(next(i))
      4 print(next(i))
----> 5 print(next(i))
StopIteration:
```

### Try/except

- "Ask forgiveness, not permission"
- In het voorbeeld is get netter

```
namen = {'Voornaam':'Yvo'}
try:
    print(namen['Achternaam'])
except KeyError)
    print('Geen naam')

Geen naam

print(namer.get 'Achternaam', 'Geen naam'))
Geen naam
```

## Variabelen updaten

Als je een variabele wilt update is er een elegantere manier

```
x = 0
x = x + 5
print(x)
```

5

```
x += 5
print(x)
```

10

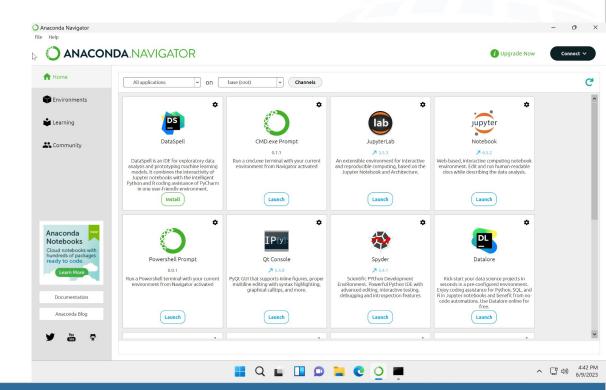
## Wanneer geen Python?

- Als het safety-critical applicatie is
- Als snelheid of low-memory-usage belangrijk is
- Als je per regel code betaalt krijgt ;)



### **Anaconda Navigator**

- Run Python lokaal
  - veiliger/onveiliger?
- Ook Jupyter Notebooks mogelijk
- VS code



**Blok 3 - Python geavanceerd** 

**Praktijk** 

09:45-11:20	Blok 1	Herhaling
11:25-12:45	Blok 2	Loops
12:45-13:30		Pauze
13:30-14:45	Blok 3	Python geavanceerd
15:00-16:00	Blok 4	Libraries
16:00-16:15		Afsluiting



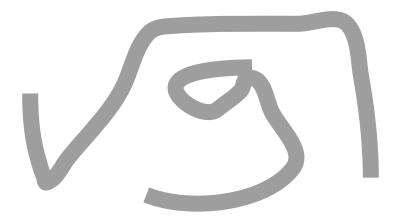
**Blok 4 - Libraries** 

#### **Theorie**

09:45-11:20	Blok 1	Herhaling
11:25-12:45	Blok 2	Loops
12:45-13:30		Pauze
13:30-14:45	Blok 3	Python geavanceerd
15:00-16:00	Blok 4	Libraries
16:00-16:15		Afsluiting



- Hulpmiddelen die je kan gebruiken
- Importen -> in je programma binnen halen
- Geen wiskunde? Import wiskunde!





- Hulpmiddelen die je kan gebruiken
- Importen -> in je programma binnen halen
- Geen wiskunde? Import wiskunde!



```
import math
wortel9 = math.sqrt(9)
print(wortel9)
```

3.0

- Hulpmiddelen die je kan gebruiken
- Importen -> in je programma binnen halen
- Geen wiskunde? Import wiskunde!



```
import math
wortel9 = math.sqrt(9)
print(wortel9)
```

3.0

- Hulpmiddelen die je kan gebruiken
- Importen -> in je programma binnen halen
- Geen wiskunde? Import wiskunde!



```
import Google
wortel9 = Google
print(wortel9)
```

3.0

### Libraries downloaden

- Syntax:
  - pip install
  - o pip install math
- Syntax Google Colab
  - !pip install math
- Math is standaard al geïnstalleerd



### Libraries downloaden

- Syntax:
  - pip install
  - pip install Google
- Syntax Google Colab
  - !pip install Google
- Math is standaard al geïnstalleerd

# **Blok 4 - Libraries**

#### **Demonstratie**

09:45-11:20	Blok 1	Herhaling
11:25-12:45	Blok 2	Loops
12:45-13:30		Pauze
13:30-14:45	Blok 3	Python geavanceerd
15:00-16:00	Blok 4	Libraries
16:00-16:15		Afsluiting



# **Blok 4 - Libraries**

### Praktijk

09:45-11:20	Blok 1	Herhaling
11:25-12:45	Blok 2	Loops
12:45-13:30		Pauze
13:30-14:45	Blok 3	Python geavanceerd
15:00-16:00	Blok 4	Libraries
16:00-16:15		Afsluiting



# **Afsluiting**

#### 16:00-16:15

09:45-11:20	Blok 1	Herhaling
11:25-12:45	Blok 2	Loops
12:45-13:30		Pauze
13:30-14:45	Blok 3	Python geavanceerd
15:00-16:00	Blok 4	Libraries
16:00-16:15		Afsluiting



# Vragen

### Zijn er nog vragen?

• Stel ze gerust!



## Afsluitingen

- Leer de begrippen uit deze presentatie
- Hulpmiddelen: W3schools, Codecademy, Stackoverflow en Youtube
  - ChatGPT: maar niet te vertrouwen
- Maak de opdrachten af
  - <a href="https://readmees.github.io/python">https://readmees.github.io/python</a> maatwerk
- Mag altijd vragen mailen!

