



CentraleSupélec

Rapport de projet

Ready Player One : Deep Reinforcement Learning

Étude des réseaux neuronaux, puis application au développement
d'une intelligence artificielle pour des jeux Atari

2018 – 2019

Nathan CASSEREAU
Paul LE GRAND DES CLOIZEAUX
Thomas ESTIEZ
Raphaël BOLUT

Professeurs encadrants :

Joanna TOMASIK
Arpad RIMMEL

Établissement :

CENTRALESUPÉLEC cursus SUPÉLEC (promotion 2020)

Table des matières

Introduction	4
1 1e partie	4

Table des figures

Introduction

Introduction

1 1e partie

BLABLABLABLABLA