#### МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет «Московский институт электронной техники»

Институт системной и программной инженерии и информационных технологий (СПИНТех)

# Исследование и разработка методики и алгоритма генерации виртуального аппаратного обеспечения по спецификации

Диссертация на соискание степени магистра по направлению 09.04.04«Программная инженерия»

**Научный руководитель:** канд. техн. наук, доц. А.И. Кононова **Соискатель:** магистрант. гр. ПИН-22М А.А. Уманский

### Проблемная ситуация

Отсутствие возможности исполнения ПО разрабатываемого под специализированное аппаратное обеспечение серьезно замедляет разработку, отладку и увеличивает стоимость конечного продукта. **Причины сложившейся ситуации:** 

- ▶ невозможность обеспечить всех разработчиков прикладного ПО аппаратным обеспечением;
- отсутствие автоматического или полуавтоматического ПО для эмуляции аппаратного обеспечения;
- трудоемкость создания собственного виртуального аппаратного обеспечения.

### Цель и задачи диссертации

**Цель:** снижение трудоемкости создания виртуальных устройств. **Задачи:** 

- аналитический обзор существующих методов создания виртуального аппаратного обеспечения;
- декомпозиция поставленной задачи для создания методики и алгоритма генерации виртуального аппаратного обеспечения;
- создание методики и алгоритма генерации виртуального аппаратного обеспечения на основе его спецификации;
- формализация задачи;
- разработка лингвистического аппарата (семантика, синтаксис)
   языка для создания программ по генерации виртуального аппаратного обеспечения.

### Положения, выносимые на защиту

- 1. формализованное представление алгоритма генерации виртуального аппаратного обеспечения;
- 2. алгоритм генерации виртуального аппаратного обеспечения;
- 3. лингвистический аппарат (синтаксис, семантика) языка для создания программ по генерации виртуального аппаратного обеспечения;
- 4. экспериментальные результаты применения генератора аппаратного обеспечения.

```
Формализованное представление (грамматика)
⟨letter⟩ ::= 'a' ... 'z' | 'A' ... 'Z';
    <digit> ::= '0' ... '9' :
    <symbol> ::= \x20 ... \x7E; (* любой печатный символ, согласно
    кодам ASCII *)
    <const value> ::= <digit> | '' { <symbol> } '';
    <identifier> ::= <letter> [{ <letter> | <digit> | ' ' }];
    <blook start> ::= '':
    <blook end> ::= '';
    <field> ::= <identifier> '=' <identifier> | <block> ;
    <block> ::= <block start> <field> [{ ',' <field> }] <block end>;
    <device definition> ::= '#' <identifier>;
    <device class inheritance> ::= '(' <identifier> ':' <identifier> [{ ','
    <identifier> }] ')';
    <device class block> ::= <device class inheritance> <block>;
    <br/>
<br/>
dind block> ::= '@bind' <block>;
    <python block> ::= '@py' <block>;
```

Рис.: Расширенная форма Бэкуса-Наура QPyDev

block> <python block>;

### Формализованное представление (продолжение)

Рис.: Денотационная семантика генератора виртуального аппаратного обеспечения

# Методика создания полнофункционального виртуального устройства

- 1. с помощью разработанного языка описываются интерфейсы и характеристики виртуального аппаратного обеспечения;
- 2. компилятор для разработанного языка преобразует данное описание в код на языке C;
- скомпилированный файл с описанием виртуального устройства встраивается как новое виртуальное устройство в эмулятор QEMU;

### Выбор метрики оценки эффективности

#### Основные метрики эффективности:

- 1. Время разработки виртуального устройства (в человеко-часах);
- 2. Быстродействие сгенерированного кода на языке С.

### Основные результаты диссертационной работы

- 1. проведен аналитический обзор существующих методов создания виртуального аппаратного обеспечения;
- 2. созданы методика и алгоритм генерации виртуального аппаратного обеспечения на основе его спецификации;
- 3. разработан лингвистический аппарат (семантика, синтаксис) языка для создания программ по генерации виртуального аппаратного обеспечения;

## Спасибо за внимание!