

说明文档

学号:181910111

姓名: 杨畅

编程作业说明:

本编程作业采用 C++ 编程语言, OpenGL 图形库编写完成。在该编程作业中, 借助一些基础的计算机图形学知识, 完成 3D Room 的搭建, 该模型可以完成一些简单的交互。

操作说明:

按键 1: 打开/关闭房间灯光。

按键 2: 打开/关闭天花板灯光。

按键 3: 打开/关闭圣诞树灯光

按键 4: 控制圣诞树旋转。

按键 5: 当 1-3 灯光均关闭时, 可以引出老鼠。

按键 6: 打开/关闭电脑屏幕。

按键 ESC: 退出程序