

| | |
|--------------|------------------|
| eSothebys | |
| Architektura | Data: 01.01.2015 |

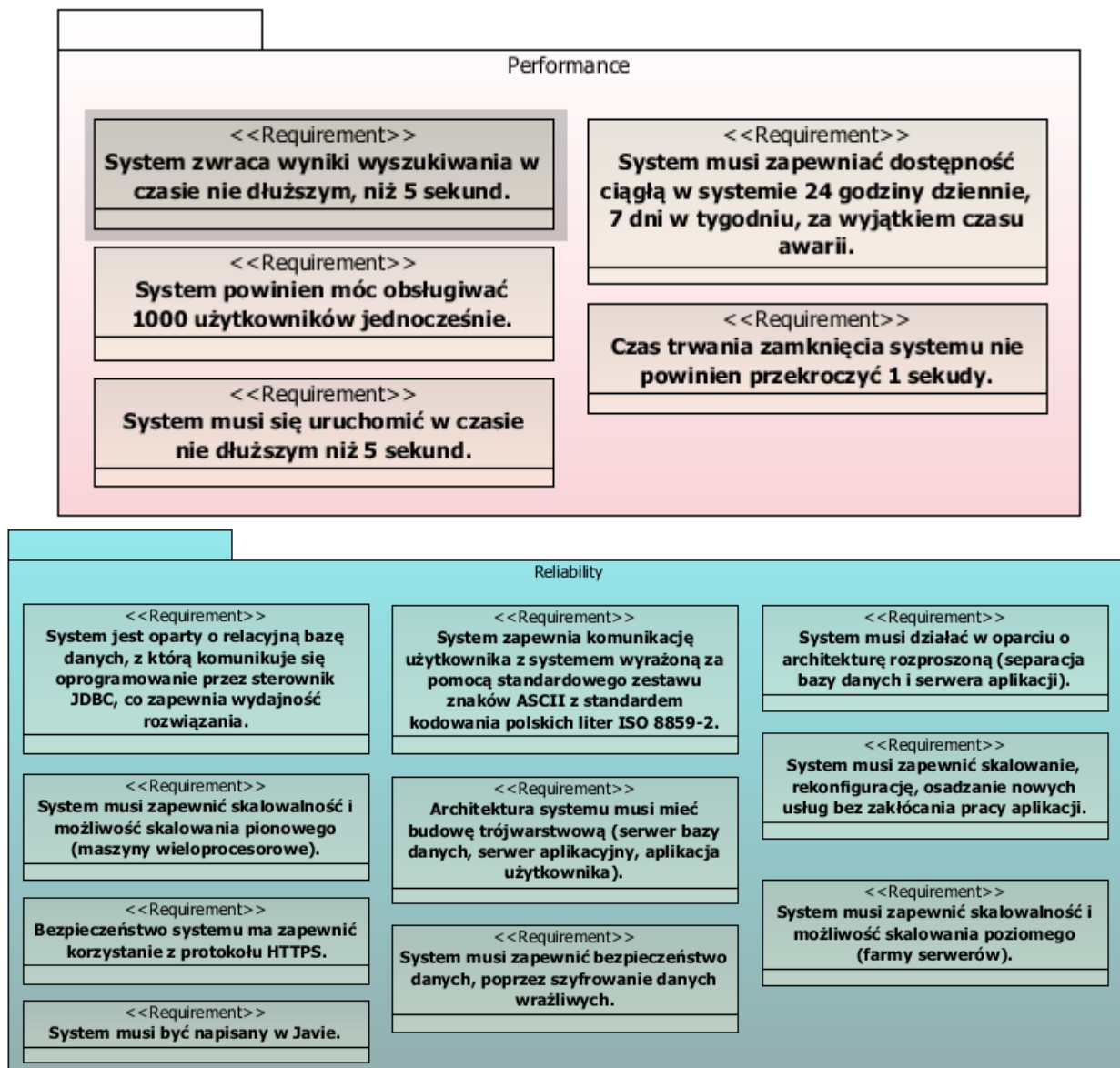
eSothebys

Architektura

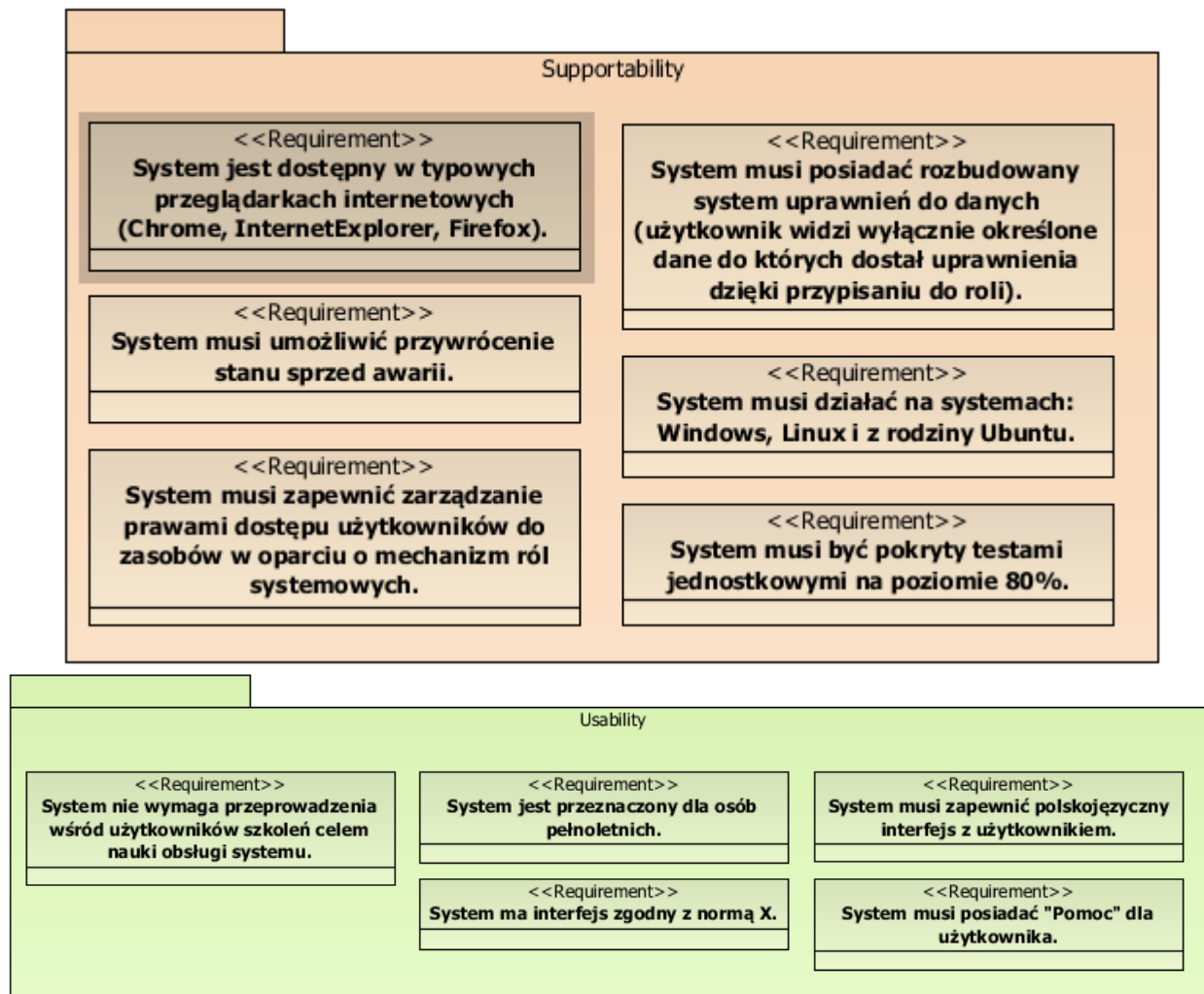
1. Cel

Niniejszy dokument opisuje podjęte decyzje i ich uzasadnienia, nałożone ograniczenia, znaczące elementy, a także wszelkie inne aspekty systemu, które kształtują i składają się na projekt i implementację.

2. Architektoniczne cele i ograniczenia



| | |
|--------------|------------------|
| eSothebys | |
| Architektura | Data: 01.01.2015 |



3. Decyzje i uzasadnienia

| Goal | How achieved (Tactics) |
|---|---|
| System musi posiadać rozbudowany system uprawnień do danych (użytkownik widzi wyłącznie określone dane do których dostał uprawnienia dzięki przypisaniu do roli). | Zastosowanie mechanizmów autoryzacji i autentykacji oraz techniki MAC (Mandatory Access Control). |
| System musi zapewnić bezpieczeństwo danych, poprzez szyfrowanie danych wrażliwych. | Szyfrowanie danych przy pomocy MD5. |
| System zwraca wyniki wyszukiwania w czasie nie dłuższym, niż 5 sekund. | Wprowadzenie cache celem wielokrotnego wykorzystania zasobów. Zrównoleglenie przetwarzania. Denormalizacja bazy danych. |
| System powinien móc obsługiwać 1000 użytkowników jednocześnie. | Zrównoleglenie przetwarzania. Scale-up (ulepszanie sprzętu) oraz scale-out (rozproszenie aplikacji na różne serwery fizyczne celem rozproszenia obciążenia). |

| | |
|--|--|
| eSothebys | |
| Architektura | Data: 01.01.2015 |
| System musi zapewnić skalowalność i możliwość skalowania pionowego (maszyny wieloprocesorowe). System musi zapewnić skalowanie, rekonfigurację, osadzanie nowych usług bez zakłócania pracy aplikacji. System musi zapewnić skalowalność i możliwość skalowania poziomego (farmy serwerów). System musi działać w oparciu o architekturę rozproszoną (separacja bazy danych i serwera aplikacji). | Scale-up (ulepszanie sprzętu) oraz scale-out (rozproszenie aplikacji na różne serwery fizyczne celem rozproszenia obciążenia). |
| System musi umożliwić przywrócenie stanu sprzed awarii. | Przechowywanie punktu kontrolnego. |
| System musi zapewniać dostępność ciągłą w systemie 24 godziny dziennie, 7 dni w tygodniu, za wyjątkiem czasu awarii. | Walidacja danych. Dobór sprzętu odpornego na awarie. Load-balancing. |

4. Mechanizmy architektoniczne

Współbieżność – zastosowanie wątków

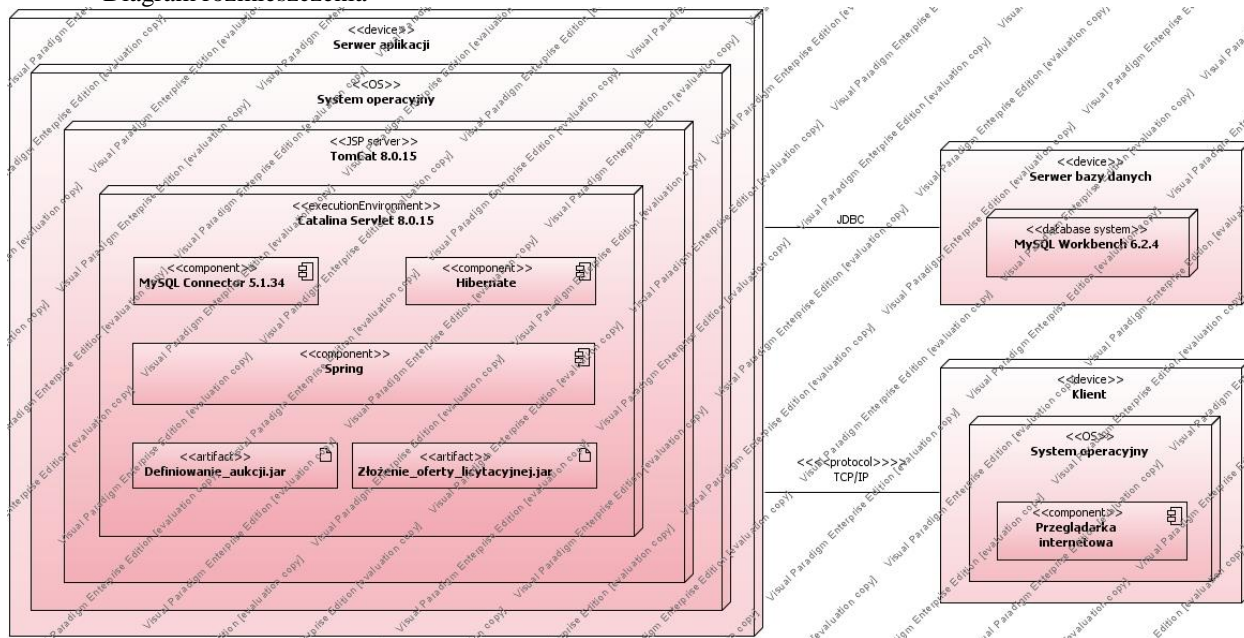
Trwałość danych – system przechowuje dane istniejące od początku istnienia systemu

5. Key abstractions

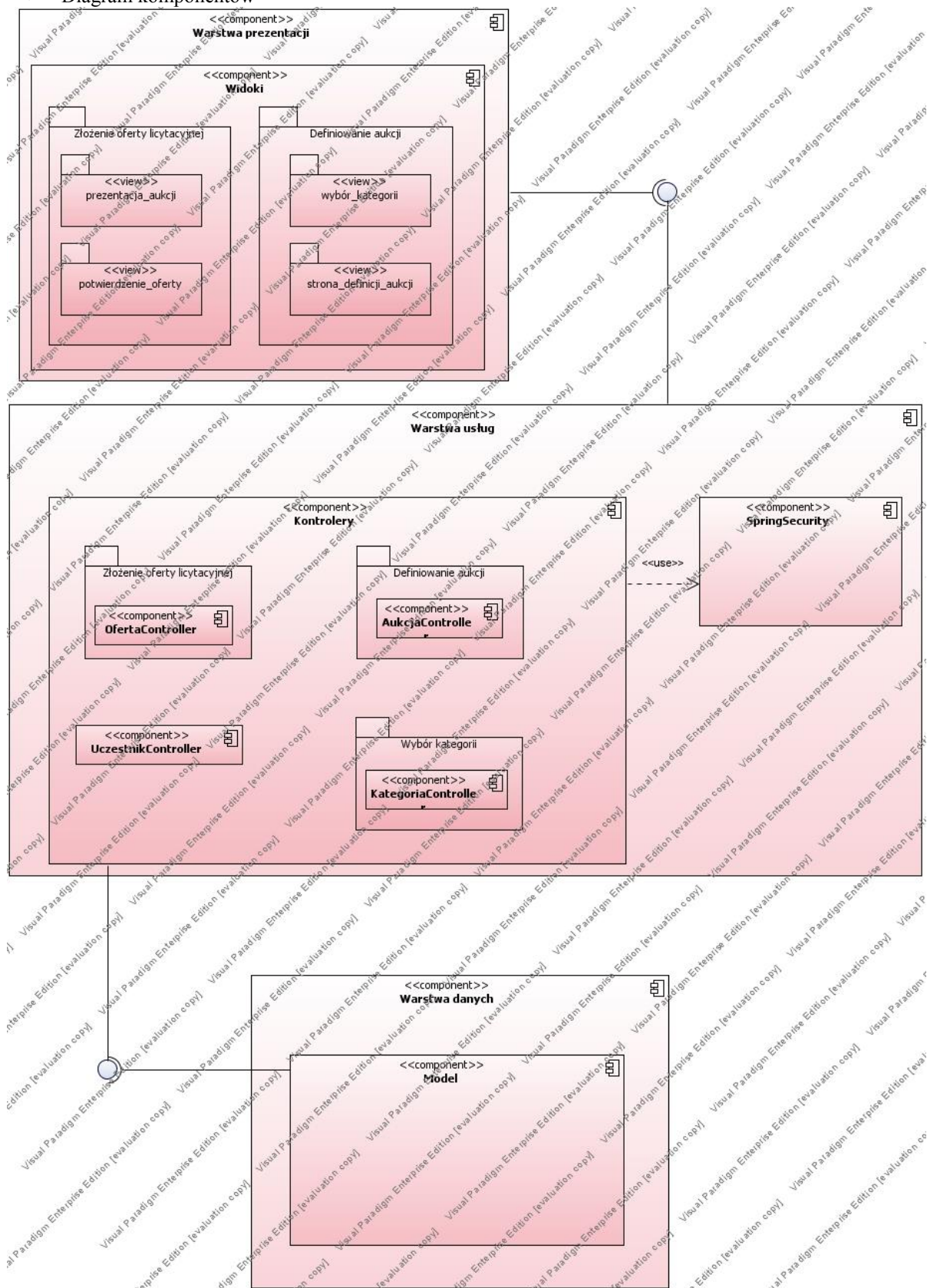
[List and briefly describe the key abstractions of the system. This should be a relatively short list of the critical concepts that define the system. The key abstractions will usually translate to the initial analysis classes and important patterns.]

6. Widoki architektoniczne

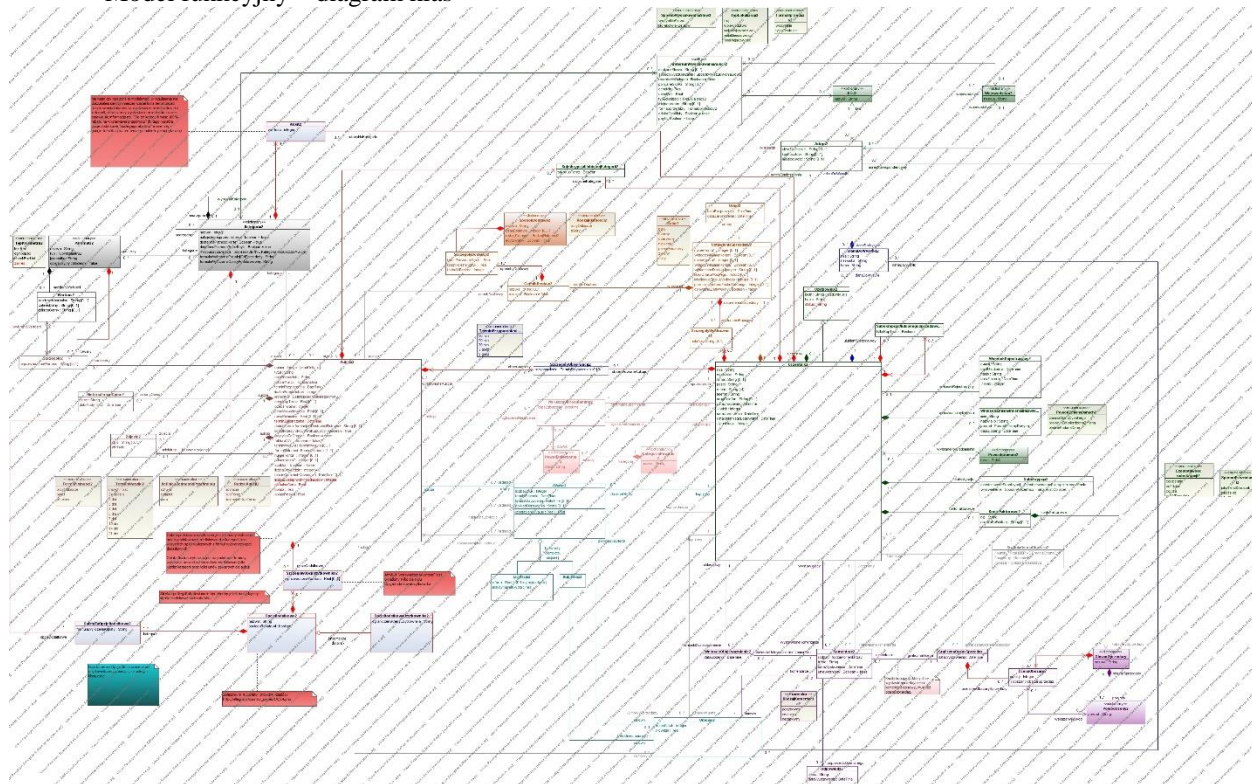
- Diagram rozmieszczenia



- Diagram komponentów



- Model funkcyjny – diagram klas



-

