

身の内に炎の力を宿す鬼の王。
死人の魂がわだかまる地にて
角を失い傷ついた身を癒しながら
宿敵が訪れるのを待ち続ける。

属性－朱雀~~NOT~~安倍晴明~~NOT~~ダミー~~NOT~~都を守護する孤高の陰陽師。
遷都の折、「白珠」と呼ばれる
宝珠をもたらし、朝廷の
再興に力を尽くした。
舞うように二つの扇を振るい
様々な巫術を自在に操る。

属性－央龍~~NOT~~平将門~~NUL~~~~NUL~~朝廷に仇なす武人の亡霊。
死したのち妖鬼と成り果て
都の瓦解をたくらむ。
荒馬と雷術を自在に操るが
強さの真髄はその剣力に
こそある。

属性－白虎~~NOT~~沐地唐~~NUL~~ダミー~~NOT~~土蜘蛛一族を束ねる長。
その山の様な巨体が疾駆した
あとには、瓦礫しか残らない。
火の力を束ねて放つ
千筋の糸の雨は、辺りにある
あらゆるものを燃やし尽くす。

属性－朱雀~~NOT~~芦屋道満~~NOT~~ダミー~~NOT~~一人の優秀な巫術士が
闇に魅入られ鶴と化したモノ。
暗がりの内に潜み
疾風の如き速さで駆け
強力な巫術を用いるが
霊光の元ではその力も弱まる。

属性－蒼龍~~NOT~~阿蛇羅~~NUL~~ダミー~~NOT~~身をくねらせ宙を駆け巡る
巨大な百足の姿をした妖鬼。
片割れである九蛇羅とともに
氷湖の底に封じられていた。
九蛇羅よりもその殻は固いが
巫術に対する耐性は低い。

属性－白虎~~NOT~~九蛇羅~~NUL~~ダミー~~NOT~~身をくねらせ宙を駆け巡る
巨大な百足の姿をした妖鬼。
片割れである阿蛇羅とともに
氷湖の底に封じられていた。
阿蛇羅とは違い巫術は
通じないが刃への守りは薄い。

属性－白虎~~NOT~~陰ノ妖~~NOT~~ダミー~~NOT~~異世の深殿にすまう
二体で対となる不死の番人。
深殿に迷い込んだ者を
現世へ返さぬよう追いつける。
触れた者の巫力を蝕む術と
凍てつく氷の礫を放つ。

属性－玄武~~NOT~~陽ノ妖~~NOT~~ダミー~~NOT~~異世の深殿にすまう
二体で対となる不死の番人。
深殿に迷い込んだ者を
現世へ返さぬよう追いつける。
触れた者の巫力を封じる術と
火球を放つ。

属性－朱雀~~NOT~~陰ノ妖~~NOT~~ダミー~~NOT~~現世に迷い込んだために
狂い乱れた異世の妖鬼。
対となる妖鬼と共に、凄まじい
速さで生ける者を追いつける。
触れた者の巫力を蝕む術と
凍てつく氷の礫を放つ。

115 属性－玄武NOT陽ノ妖NOTダミーNOT現世に迷い込んだために
116 狂い乱れた異世の妖鬼。
117 対となる妖鬼と共に、凄まじい
118 速さで生ける者を追いつける。
119 触れた者の力を封じる術と
120 火球を放つ。

121
122 属性－朱雀NOT甲蜘蛛NOTNOT蜘蛛に似た地を這う妖鬼。
123 かつて朝廷との争いに敗れ
124 地の底へ追い遣られたモノ。
125 群れて行動し、獲物へ向け
126 体当たりを仕掛けてくる。

127
128
129 属性－蒼龍NOT焰蜘蛛NOTNOT蜘蛛に似た地を這う妖鬼。
130 かつて朝廷との争いに敗れ
131 地の底へ追い遣られたモノ。
132 身の内に火の気を秘め
133 死ぬときは爆炎とともに
134 砕け散る。

135
136 属性－朱雀NOT礫蜘蛛NOTNOT蜘蛛に似た地を這う妖鬼。
137 かつて朝廷との争いに敗れ
138 地の底へ追い遣られたモノ。
139 近づく者に向けて、遠方より
140 体液を練り固めた礫を
141 吐きかける。

142
143 属性－玄武NOT黒鉄蜘蛛NOTダミーNOT黒鉄の如く固い殻を持つ
144 甲蜘蛛の亜種。
145 前方への守りが堅い。
146 その動きは俊敏であり
147 不用意に近づけば、大きな
148 痛手を負うことになる。

149
150 属性－蒼龍NOT老白蜘蛛NOTダミーNOTその頭にふさやかな白髪を
151 生やす、年経た甲蜘蛛。
152 主である汰地唐の身を守る
153 ことをその任とする。
154 その巨体から繰り出す攻撃の
155 威力は甲蜘蛛を遥かに凌ぐ。

156
157 属性－蒼龍NOT芥蜘蛛NOTダミーNOT生まれて間もない
158 矮小な甲蜘蛛の幼生。
159 脆弱で逃げ足が素早い。
160 稀に貴重な神宝を隠し持つ
161 モノがいるという。

162
163
164 属性－蒼龍NOT紫煙蜘蛛NOTダミーNOT卵の内より這い出した
165 ばかりの焰蜘蛛の幼生。
166 まだ柔らかい殻を守るために
167 その身の周囲に毒気を纏う。
168 毒気には触れた者の巫力を
169 蝕む効果がある。

170
171 属性－玄武NOT芥火蜘蛛NOTNOTいまだ育ちきっていない
172 焰蜘蛛の幼生。
173 非力で矮小なモノだが
174 うかつに攻撃を加えると
175 たちまち爆炎とともに
176 砕け散る。

177
178 属性－朱雀NOT螢火蜘蛛NOTダミーNOT異世の深殿にすまう
179 螢火の如く仄かに光る蜘蛛。
180 深殿に迷い込んだ者に
181 ただひたすらに襲い掛かる。
182 その攻撃に触れた者は
183 巫力を吸い取られてしまう。

184
185 属性－無NOT 白銀人NOTNOT 新たな都へと移るのを拒み

186 瓦礫と化した古き都に
187 残った人々のなれの果て。
188 かりそめの体に魂を宿し
189 巫の力と式神を自在に操る。

190
191
192 属性－白虎NOT 白銀ノリウツリNOT ダミーNOT ダミーNOT 蒼月傀儡NOT ダミーNOT 白銀人により呼び出され

193 使役される蒼き式神。
194 三日月の形の刃を振るう。
195 身が軽く、衝撃への耐性が
196 高いため、吹き飛ばさず
197 刃で切り裂くのが有効。

198
199 属性－玄武NOT 炎輪傀儡NOT ダミーNOT 白銀人により呼び出され

200 使役される赤き式神。
201 手にした炎輪より火弾を放つ。
202 巫術に対する守りが堅いが
203 祭器による攻撃には脆い。

204
205
206 属性－朱雀NOT 蠱毒NOT ダミーNOT 白銀人の手により作られた

207 内に禍々しき闇を留める妖鬼。
208 意志を持たず、白銀人に
209 命じられるままに獲物へと
210 近づき、その身を弾けさせ
211 辺りに毒気をばらまく。

212
213 属性－玄武NOT 猩々NOT ダミーNOT 悪しき巫術士に従った人が

214 妖鬼となり果てたモノ。
215 禍々しき木に集う悪しき魂を
216 喰らってその身を癒す。
217 暗闇ではその力を増すが
218 霊光の元では脆弱な存在。

219
220 属性－蒼龍NOT 氷守蛇NOT ダミーNOT 水の気を統べる蛇神が

221 歪みに落ち妖鬼と化したモノ。
222 その口より放たれる霜の息は
223 触れた者の熱を瞬く間に奪い
224 凍てつかせる。

225
226
227 属性－玄武NOT 平将門NOT ダミーNOT 半ば朽ち果てかけた体のまま

228 地に潜み生き続ける平将門。
229 武人としての面影はもうなく
230 その剣力は失われているが
231 空中に浮き漂いながら
232 様々な巫術を用いる。

233
234 属性－白虎NOT 白火星NOT ダミーNOT 九尾狐の身より生み出される

235 矮小なる妖鬼。
236 主の周りを飛び巡り
237 近づく者に攻撃を仕掛ける。
238 攻撃を加えると、容易く弾け
239 爆炎とともに碎け散る。

240
241 属性－朱雀NOT 白火星NOT ダミーNOT 九尾狐の身より生み出される

242 矮小なる妖鬼。
243 主の周りを飛び巡り
244 近づく者に攻撃を仕掛ける。
245 攻撃を加えると、容易く弾け
246 爆炎とともに碎け散る。

247
248 属性－朱雀NOT 剣術朱月童子NOTNOT 九尾狐の血肉より

249 生み出された猛き妖鬼。
250 空中を自在に飛びめぐり
251 大剣による強力な斬撃と
252 怨念を束ねて放つ術を使う。

253 刃への守りが非常に堅い。
254
255 属性－朱雀~~NOT~~弓術朱月童子~~NOT~~ダミー~~NOT~~九尾狐の血肉より
256 生み出された猛き妖鬼。
257 手にした弓を駆使し
258 近づく者へ向けて、遠方より
259 怨念を束ねた矢を射掛ける。
260

261
262 属性－朱雀~~NOT~~ダミー~~NOT~~ダミー~~NOT~~ダミー~~NOT~~不知火~~NOT~~ダミー~~NOT~~金色の絵の内に潜む
263 形定まらぬ妖鬼。
264 深殿に迷い込んだ者が
265 近づくと、絵の内より這い出し
266 巫の力を封じる光球を放つ。
267

268
269 属性－無~~NOT~~臚武者~~NOT~~~~NOT~~死したのちも平将門に
270 付き従う騎馬武者の亡霊。
271 将門が生きている限りは
272 その力により幾度でも甦る。
273 騎馬に乗って駆け巡り
274 雷の力を束ねて放つ。
275

276 属性－白虎~~NOT~~鬼火~~NOT~~ダミー~~NOT~~異世の川のほとりに漂う
277 身に妖光を灯す髑髏。
278 その灯火で彷徨う魂を
279 惹きつけ、焼き尽くす。
280 脆弱なモノであり
281 滅することは容易い。
282

283 属性－朱雀~~NOT~~火焰仏~~NOT~~ダミー~~NOT~~御堂に佇む仏像の内に
284 白銀人が憑依したモノ。
285 その手より火球を放つ。
286 刃への守りは非常に堅いが
287 巫術による攻撃には脆い。
288

289
290 属性－朱雀~~NOT~~武者仏~~NOT~~ダミー~~NOT~~御堂に佇む仏像の内に
291 白銀人が憑依したモノ。
292 手にした薙刀を振るう。
293 刃での攻撃は効果が薄い
294 燃え上がらせることで
295 容易く滅ぼすことができる。
296

297 属性－玄武~~NOT~~大槌仏~~NOT~~ダミー~~NOT~~御堂に佇む仏像の内に
298 白銀人が憑依したモノ。
299 手にした巨大な槌を振るい
300 強力な攻撃を仕掛けてくる。
301 刃への守りは非常に堅いが
302 炎と衝撃には弱い。
303

304 属性－玄武~~NOT~~石鬼~~NOT~~~~NOT~~朝廷が作り出した、要所を
305 守るために配される式神。
306 単体での力は弱い
307 巫術への守りが堅い
308 緊急の時には大量に現れ
309 侵入者に襲い掛かる。
310

311 属性－白虎~~NOT~~氷陣式~~NOT~~ダミー~~NOT~~朝廷の手により作り出された
312 宮内を守護する青き式神。
313 宮内に入り込んだ者を
314 押し留めるため
315 身を凍てつかせる術と
316 地を這う呪符を駆使する。
317

318 属性－玄武~~NOT~~炎陣式~~NOT~~ダミー~~NOT~~朝廷の手により作り出された
319 宮内を守護する赤き式神。
320 宮内に入り込んだ者を
321 討ち滅ぼすため

322 炎の術を烈しく乱れ撃つ。

323

324

325 属性－朱雀NOT1汰地唐NOT1ダミーNOT1巢穴の奥深くに逃げ込み

326 古き大蜘蛛の骸と繋がった

327 状態の土蜘蛛の長。

328 巨大な遺骸から注ぎ込まれる

329 活力により身を癒すため

330 遺骸を砕かねば滅ぼせない。

331

332 属性－朱雀NOT1角石鬼NOT1ダミーNOT1朝廷が作り出した、要所を

333 守るために配される式神。

334 遠方より放たれる火球と

335 地を這う呪符が、侵入者の

336 行く手を阻む。

337

338

339 属性－白虎NOT1ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1護神僧正NOT1ダミーNOT1この山の土地神を崇め

340 鎮座していた即身仏。

341 歪みに侵された今もなお

342 地を守る意志は残っており

343 近づく者に大風を向け

344 立ち去らせようとする。

345

346 属性－央龍NOT1封炎僧正NOT1NOT1土地を守護するため

347 即身仏となった高僧。

348 今は白銀人に利用され

349 意志と呼ばれるようなものは

350 失われており、近づく者へ

351 巫術を放つのみの存在。

352

353 属性－央龍NOT1陰陽形NOT1ダミーNOT1古の昔、人の身魂を形代の

354 内に封じること で生じたモノ。

355 人としての意思は

356 遥か昔に失われている。

357 身の内に修羅命を隠し持つという。

358

359

360 属性－無NOT1ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1

ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1

ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1 [NOT1 [NOT1ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1NOT1~NOT1ダミーNOT1ダミーNOT1ダミーNOT1

ダミーNOT1 [NOT1