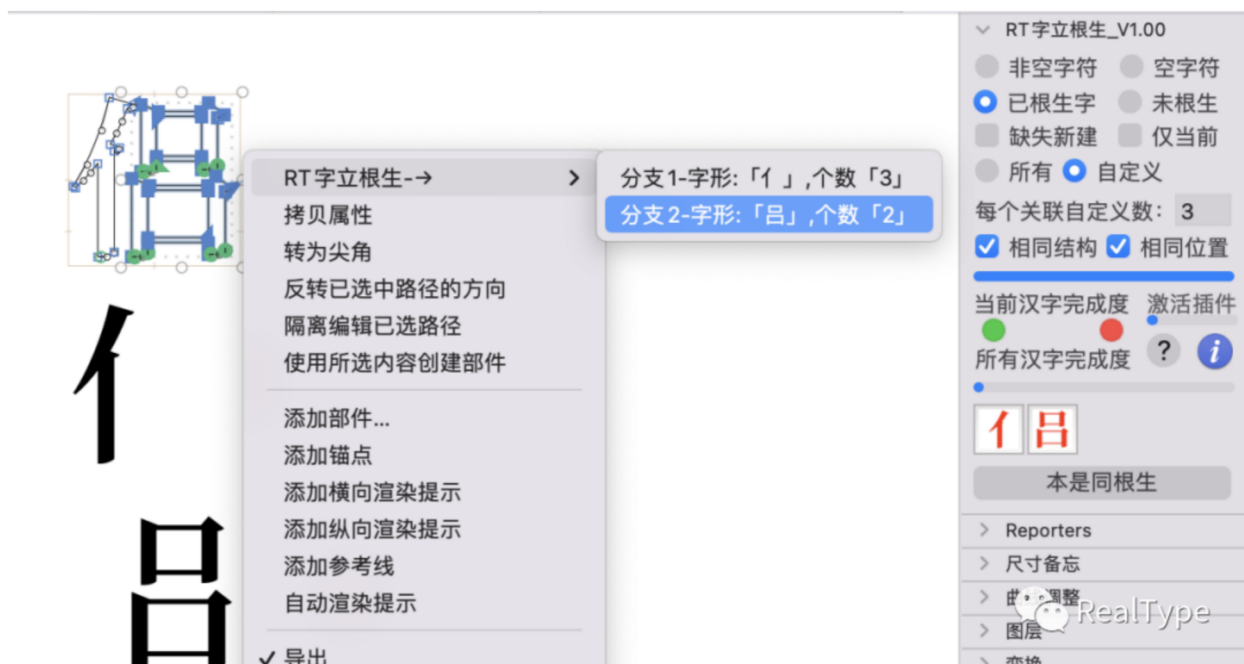


## 插件简介：

Palette 插件，获取当前汉字的形近字，可根据间架结构和结构位置进行筛选，并通过根生功能，将各结构分支到的相关的字进行生根发芽。

## 使用说明：



这个插件需要设计几个字，需要几个部件？

这个您随意。就算开局一个字，通过一次次的根生，也能走上人生巅峰。

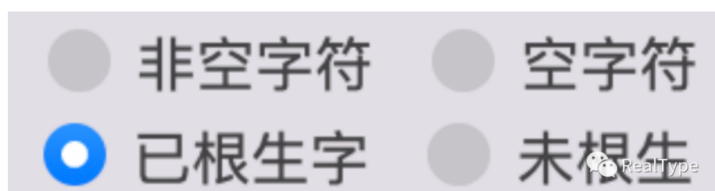
为了更好的展示使用方法，这次有演示视频



观看网址：

<https://www.bilibili.com/video/BV1Jt4y1V77p>

↓ 下面是文字介绍 ↓

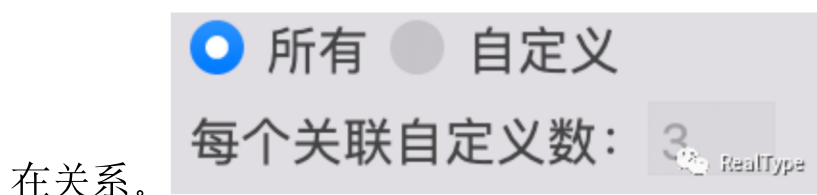


这四个单选按钮是设置当前字符显示和根生的条件一：「非空字符」和「空字符」是指显示和根生的汉字是否是为空白的，即不包含任何轮廓的字形。「已根生字」和「未根生」是指显示和根生的汉字式是否已经根生，根生的概念后面会讲。



「缺失新建」，选择后，在显示或根生时，如果与当前字符相关联的字符不存在【数据是GB2312-6763 汉字范围】，则会进行新建。「仅当前」仅用于根

生功能，选择后，根生只会作用到当前字形编辑窗口内的所有字形。不会考虑当前编辑窗口内的其他字符是否与当前编辑字符存

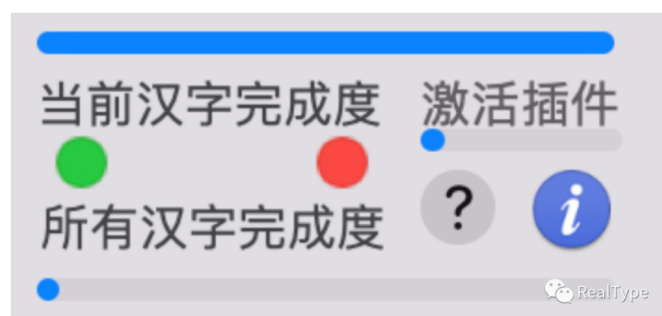


在关系。

「所有」和「自定义」用来设置显示或根生的数量，「所有」就是所有符合条件的汉字都会列出或根生。「自定义」选择好，可以设置每个关联自定义数，显示或根生就会应用当前字数。



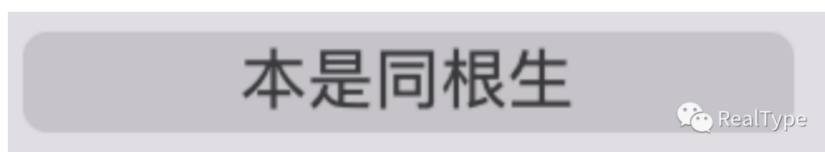
这里设置与当前字形各分支的间架结构和位置是否相同的，「相同位置」服从于「相同结构」，只有「相同结构」选择后，才能选择「相同位置」。顾名思义，这里的位置是相对于结构来说的。举个例子：你：左右结构，分支为「亻」和「尔」，如果选择「相同结构」，会找同样是用在左右结构的「亻」和「尔」的字，如果再选择「相同位置」，就只会找「亻」在左边，「尔」在右边的左右结构的字。如果不都选，会把所有关联的都找到，顺序依次为“相同结构相同位置的”、“相同结构不同位置的”、“剩余其他的”。



此处是当前汉字的进度完成情况和所有汉字的完成情况，仅针对进行过根生的汉字。如果当前汉字根生或者被根生的所有分支都完成了，「当前汉字完成度」的进度条就会满载并且左边圆点变为绿色。如果没有完成，进度条会显示当前已完成的进度，左侧圆点为红色。相同，所有汉字是 6763 个汉字的完成度。

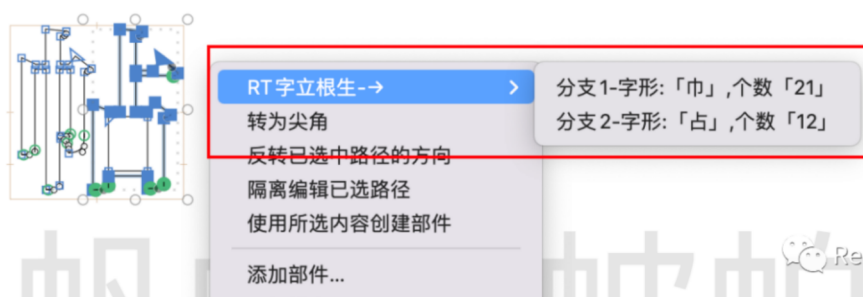


这里显示当前汉字的各分支，如果普通是亮色的，说明该字形根生了这个分支，点击图片可以选择当前字形中相对应的根生路径，如果已经选择，再点击是取消选择。在根生的时候，如果出现分支为“？”的情况，可以根据这里的图片进行识别。



点击后，会根据前面设置的条件把显示出关联的字符，每个分支会进行换行。

根生：



的意思，就是把当前选择的路径，复制到符合条件的汉字上。分

支 1 是分支的顺序，这里与面板图片相对应，字形也是相对应，如果发现字形「？」，那么这个字形是无法输出的，就需要找到相对应的图选择字形。个数，是要根生的字符数量，这个会根据面板筛选条件不同而不同。大家尽量在操作「本是同根生」后，进行根生，以便显示的数据与根生的数据一致，如果有特别需要根生的汉字，请把要根生被根生的字符一同打开，然后选择面板「仅当前」，进行根生。

听着可能有点绕，正式使用前，大家可以拿个测试文件实操一下，熟悉了里面的逻辑，做字速度估计就飞起了。