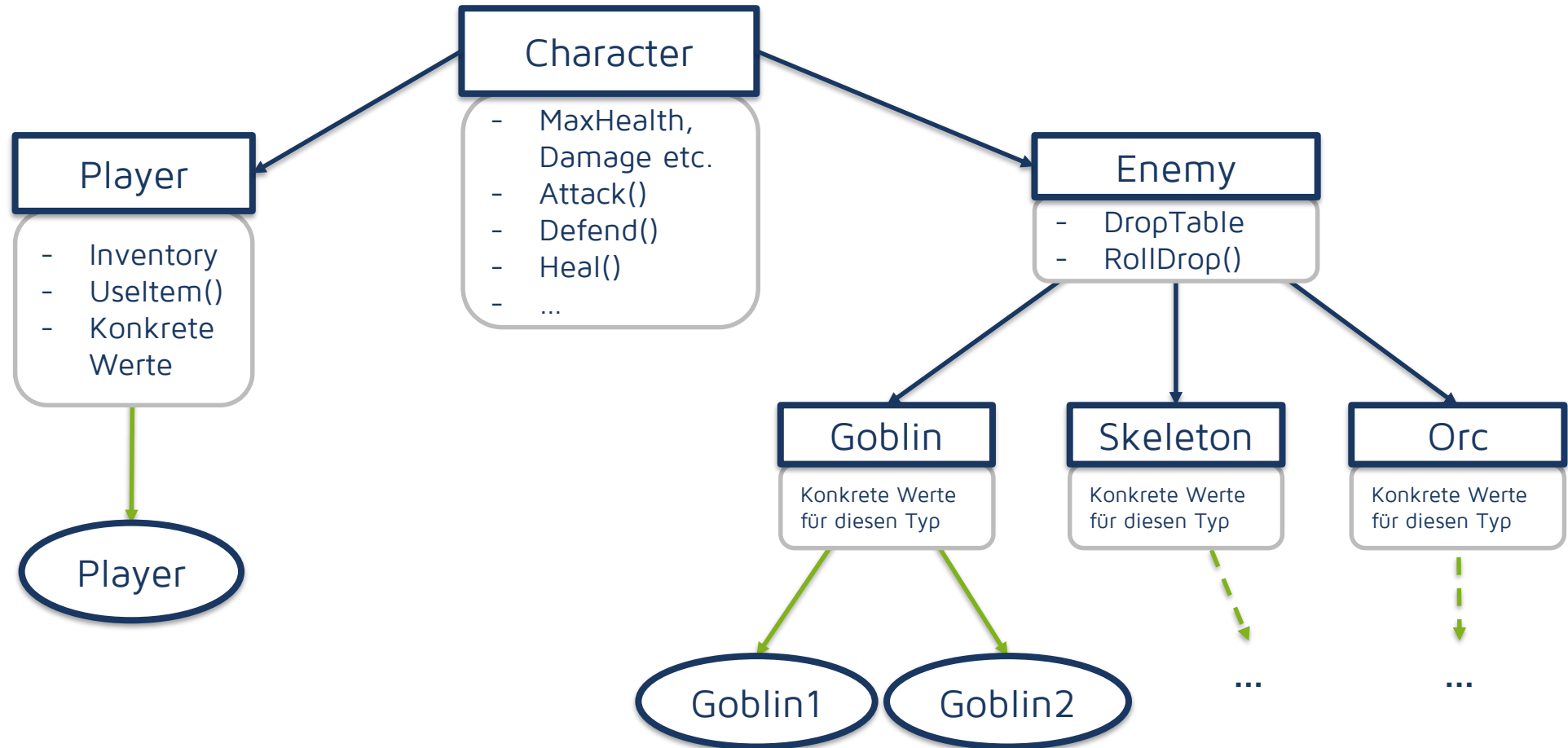


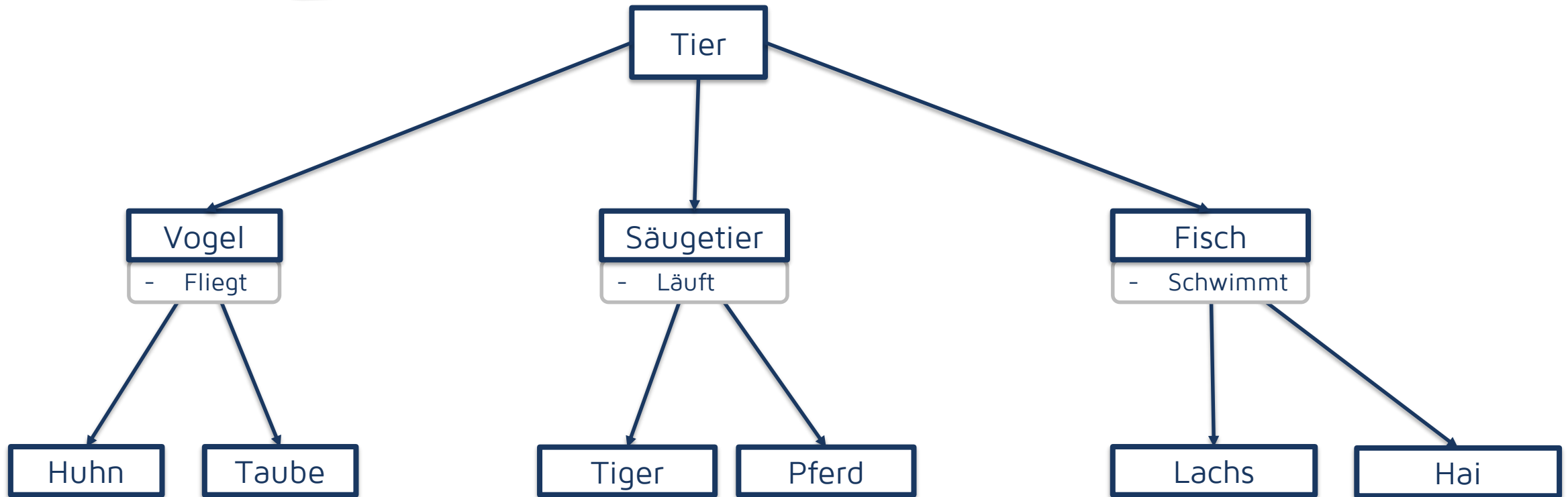


Wenn Logistikabläufe einfach schnell sind,  
dann ist es **DAKO**.

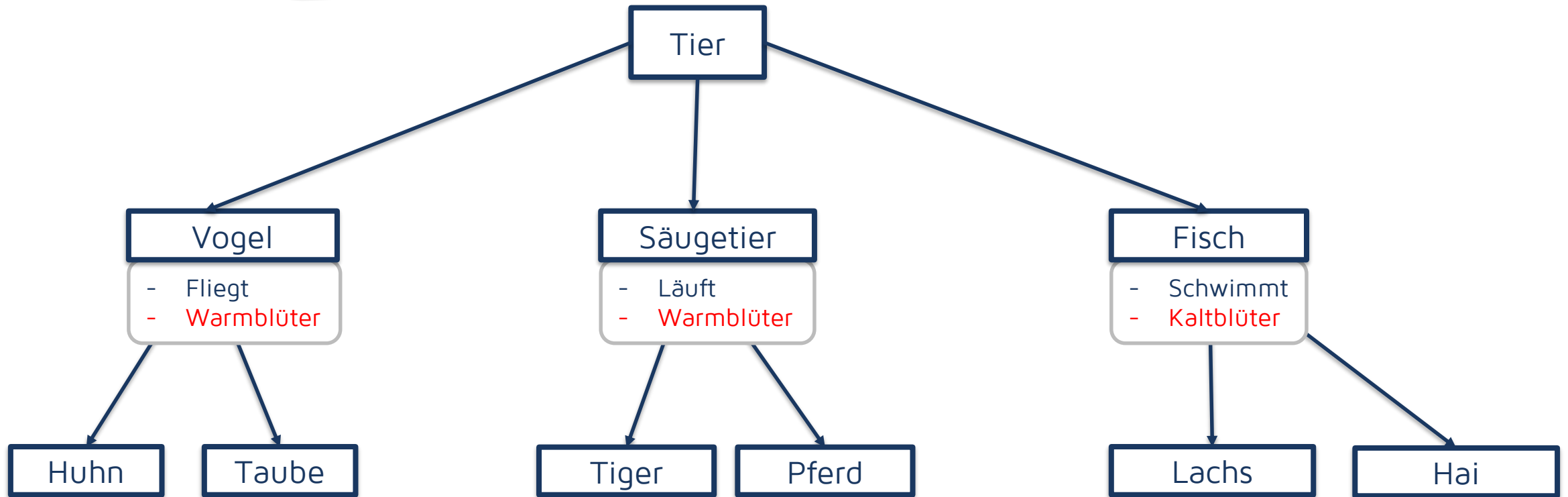
# Vererbung am Beispiel ConsoleRPG



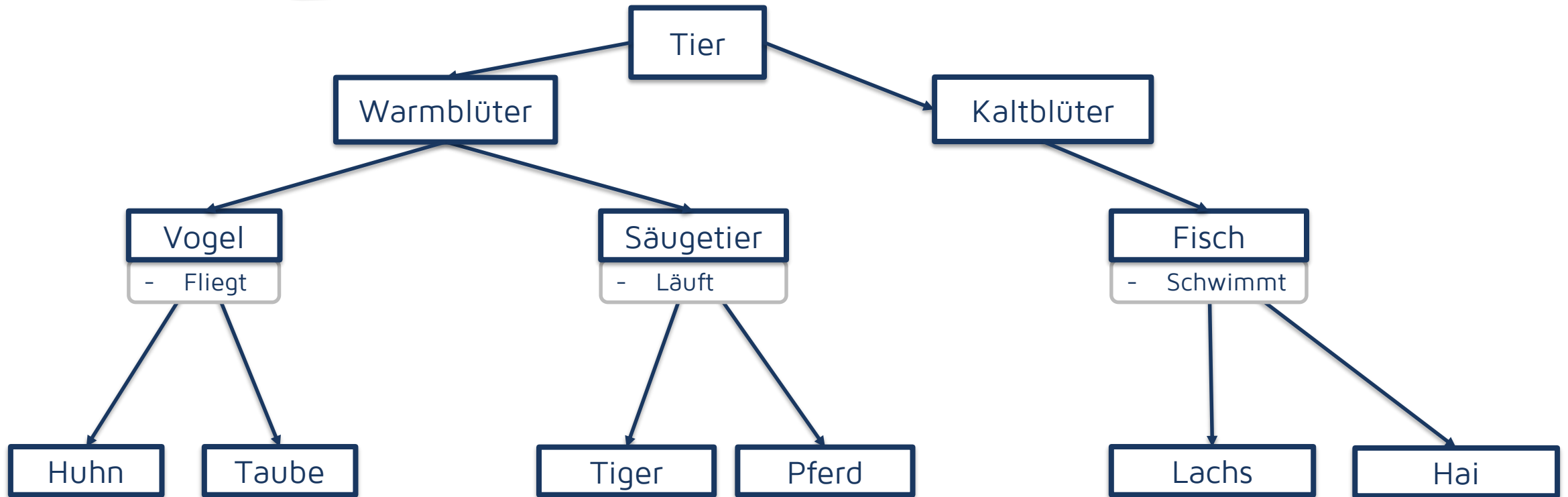
# Probleme mit reiner Klassenvererbung



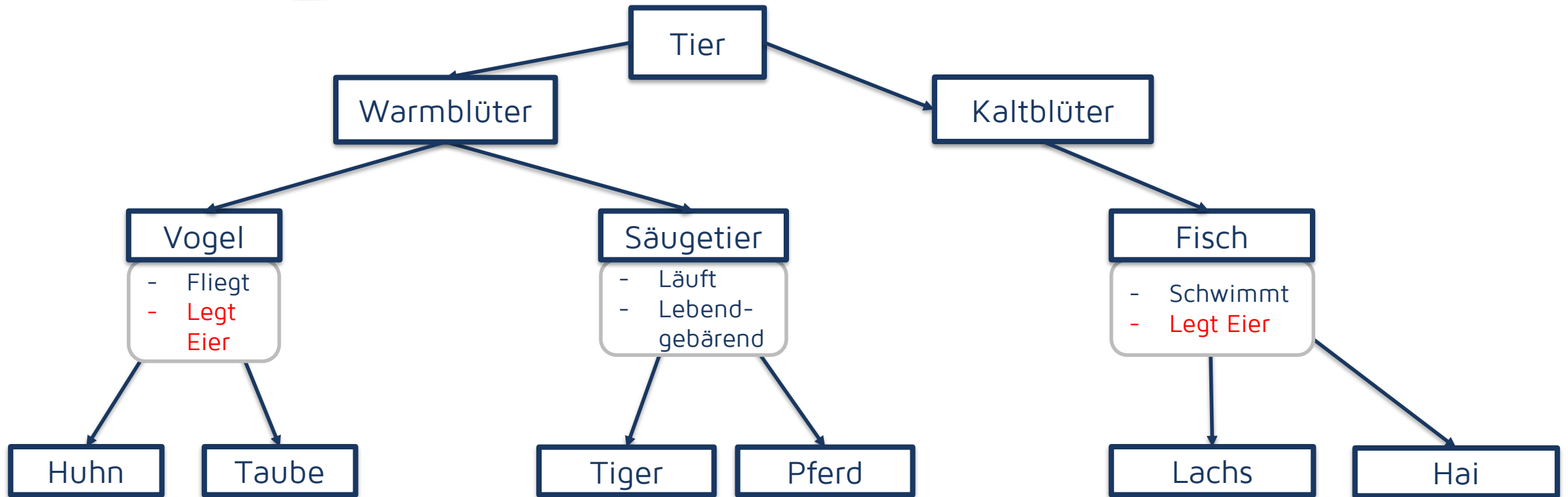
# Probleme mit reiner Klassenvererbung



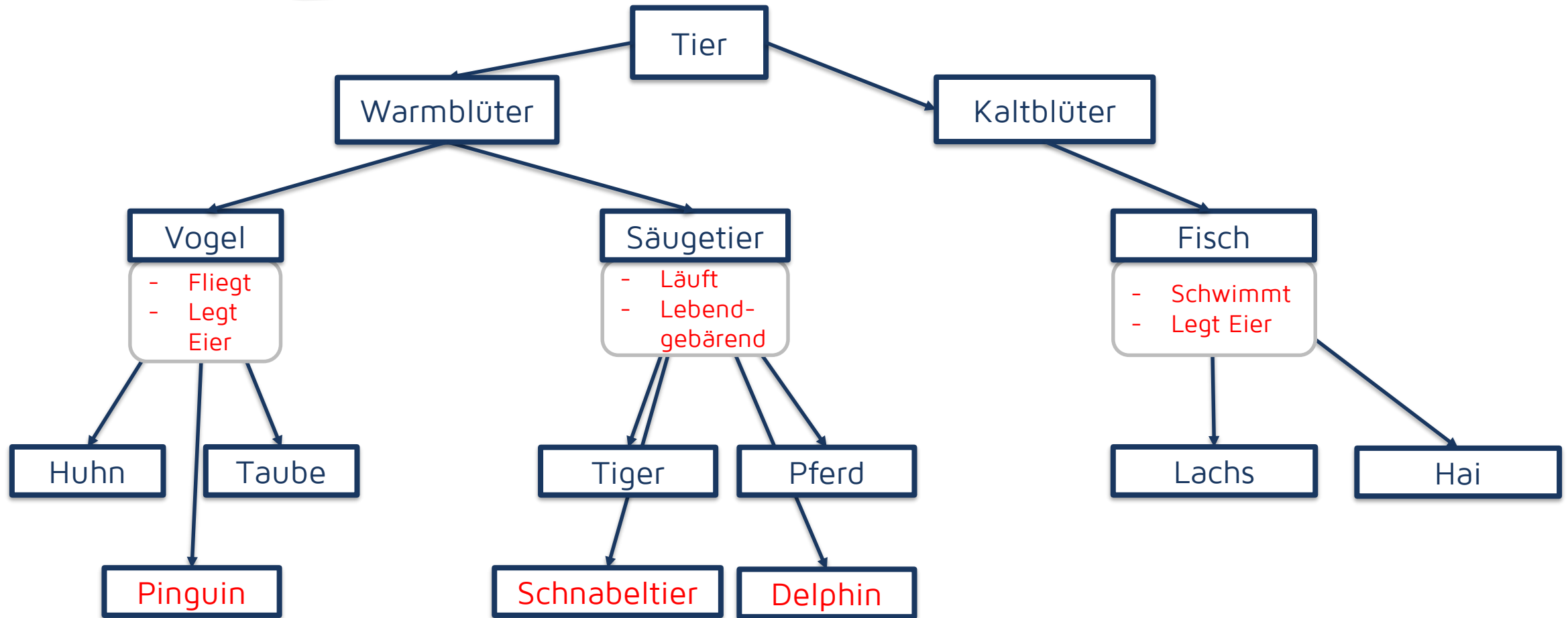
# Probleme mit reiner Klassenvererbung



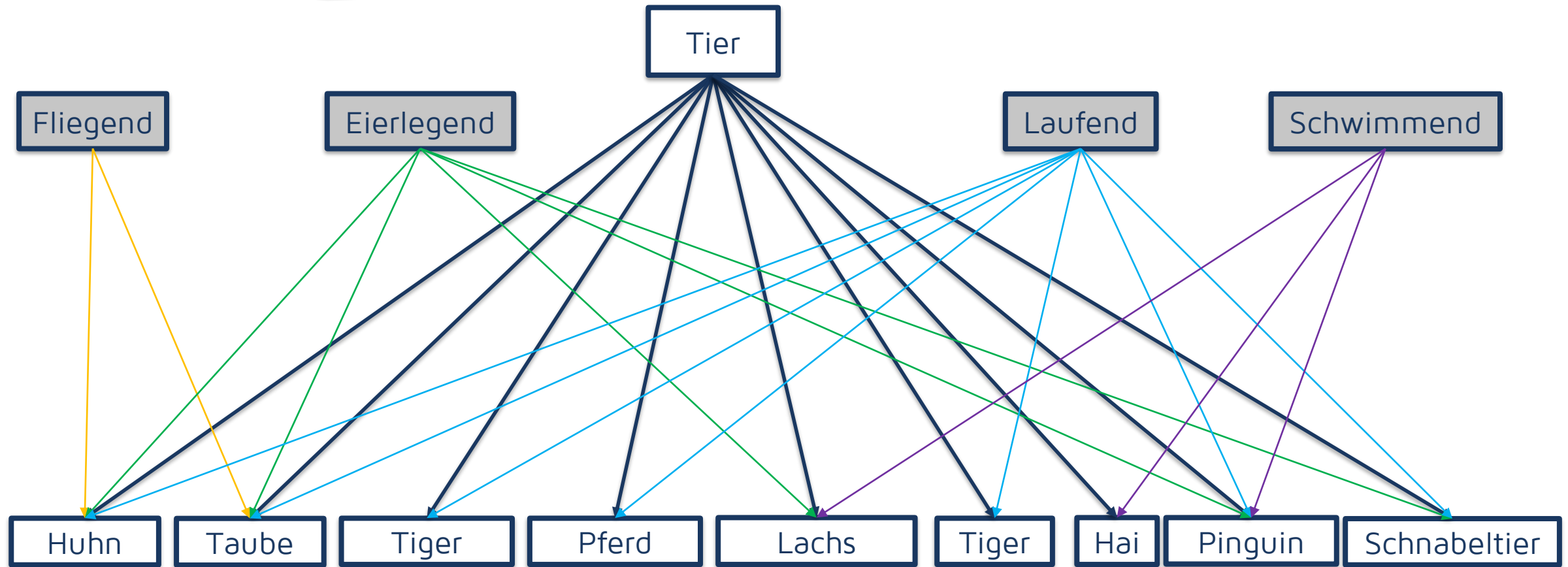
# Probleme mit reiner Klassenvererbung



# Probleme mit reiner Klassenvererbung



# Interfaces





# Interfaces

- Interfaces haben nur eine ***Deklaration***, keine eigene ***Definition***
- D.h. sie beschreiben nur, ***was*** etwas hat/kann, und nicht, ***wie*** damit konkret umgegangen wird
- Entspricht quasi einem Vertrag, dass eine Klasse, welches das Interface nutzt, alle angegebenen Funktionalitäten bereitstellt.