

PROPAGATION_REQUIRED -- 支持当前事务，如果当前没有事务，就新建一个事务。这是最常见的选择。

PROPAGATION_SUPPORTS -- 支持当前事务，如果当前没有事务，就以非事务方式执行。

PROPAGATION_MANDATORY -- 支持当前事务，如果当前没有事务，就抛出异常。

PROPAGATION_REQUIRES_NEW -- 新建事务，如果当前存在事务，把当前事务挂起。

PROPAGATION_NOT_SUPPORTED -- 以非事务方式执行操作，如果当前存在事务，就把当前事务挂起。

PROPAGATION_NEVER -- 以非事务方式执行，如果当前存在事务，则抛出异常。

PROPAGATION_NESTED -- 如果当前存在事务，则在嵌套事务内执行。如果当前没有事务，则进行**PROPAGATION_REQUIRED**类似的操作。

来源: <http://blog.csdn.net/conjimmy/article/details/7357934>