

1、第一种创建办法 自定义构造器

必须要用 new 来创建，并传值

```
1 function Student(name, age) {  
2     this.name = name;  
3     this.age = age;  
4  
5     this.showlove = function() {  
6         alert(this.name+"爱学习，学习爱"+this.name);  
7     };  
8 }
```

2、第二种创建办法 内置构造器

- 1、new Object()
- 2、通常来说右边类名首字母大写；

```
1 function createStudentByObject() {  
2     var stu = new Object();  
3     stu.name = "xxx";  
4     stu.age = 22;  
5     stu.speak = function() {  
6         alert("666!");  
7     }  
8     stu.speak();  
9 }
```

3、第三种创建办法 直接量

- 1、{"name": "xxx", "age": 21};
- 2、{}表示一个对象，内含键值对；
- 3、通常 key 是字符串，value是任意类型的数据

```
1 function createStuStraightly() {
```

```
2      var stu = {
3          name : "ddd",
4          age : 22,
5          study : function() {
6              alert("student method");
7          }
8      }
9      return stu;
10 }
```