1. 加载DOM

在页面加载完毕后, 浏览器会通过
Java
Script 为 DOM 元素添加事件. 在 常规的 JavaScript
代码中, 通常使用 window.onload 方法, 在 iQuery 中使用
\$(document).ready() 方法.

方法	window.onload	\$(document).ready()
执行时机		网页中的所有 DOM 结构绘制完毕后就执行,可能 DOM 元素关联的东西并没有加载完
编写个数	不能同时编写多个	能同时编写多个
简化写法	无	\$()

2. 事件的绑定

• 对匹配的元素进行特定的事件绑定: bind()

提示: 使用 jQuery 的 is() 方法判 断元素是否可见

示例代码:

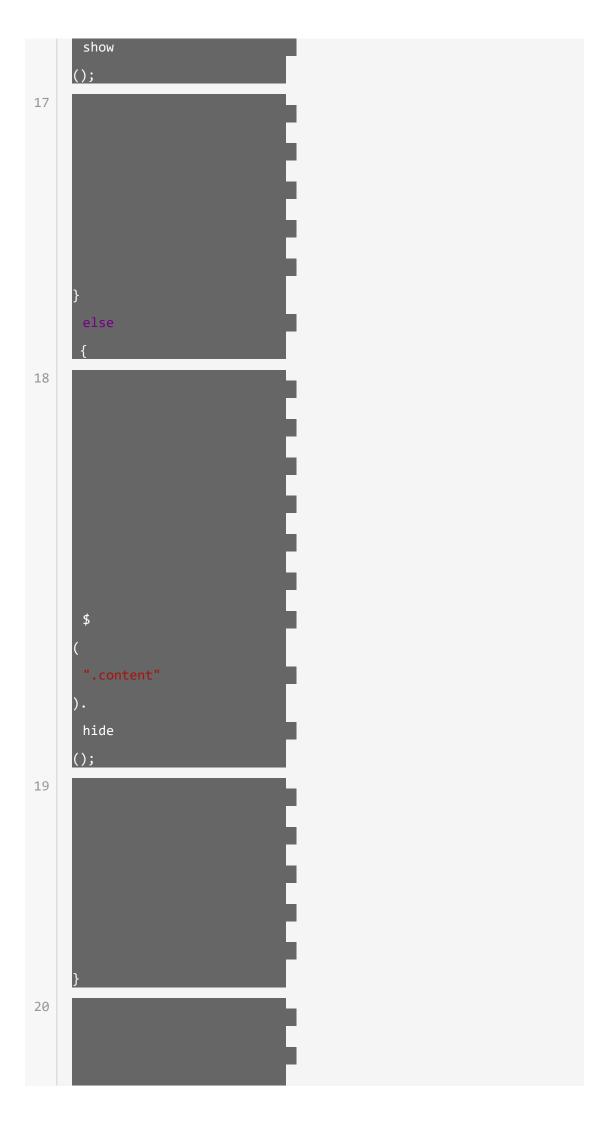


```
3
          //为 .head 添加 Onclick 响应
函数: 若 .content 隐藏则显
云 若 .content 显示 则吟莺
4
          function
5
6
7
```

```
8
9
10
11
```

```
12
13
      bind
      "click"
      function
14
```

```
flag
15
      if
16
```



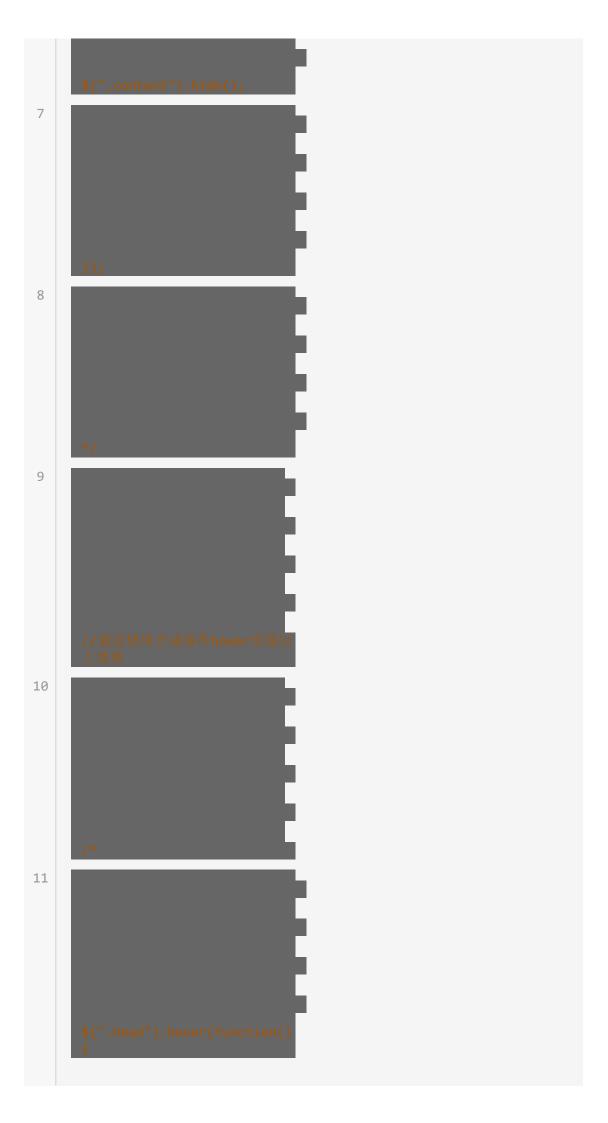
```
});
21
});
22
<//script
>
```

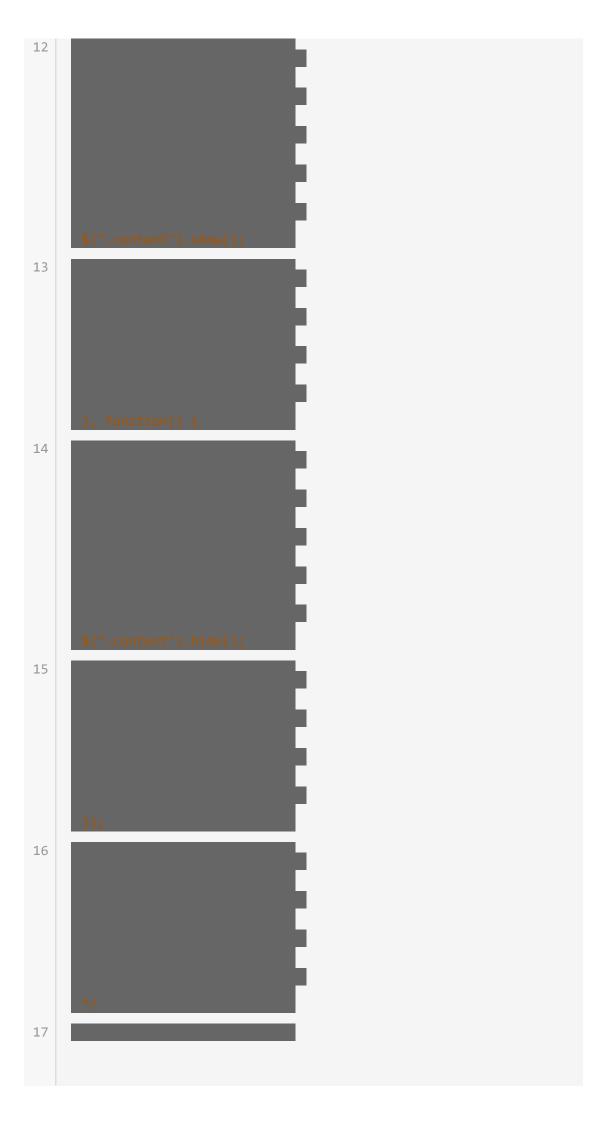
3. 合成事件

- toggle(): 用于模拟鼠标连续单击事件. 第一次单击元素, 触发指定的第一个函数, 当再一次单击同一个元素时, 则触发指定的第二个函数, 如果有更多个函数, 则依次触发, 直到最后一个.
- toggle() 的另一个作用: 切换元素的可见状态.









```
18
     //通过使用合成事件toggle()来
19
     toggle
     function
20
     show
21
```

```
function
22
      hide
23
```

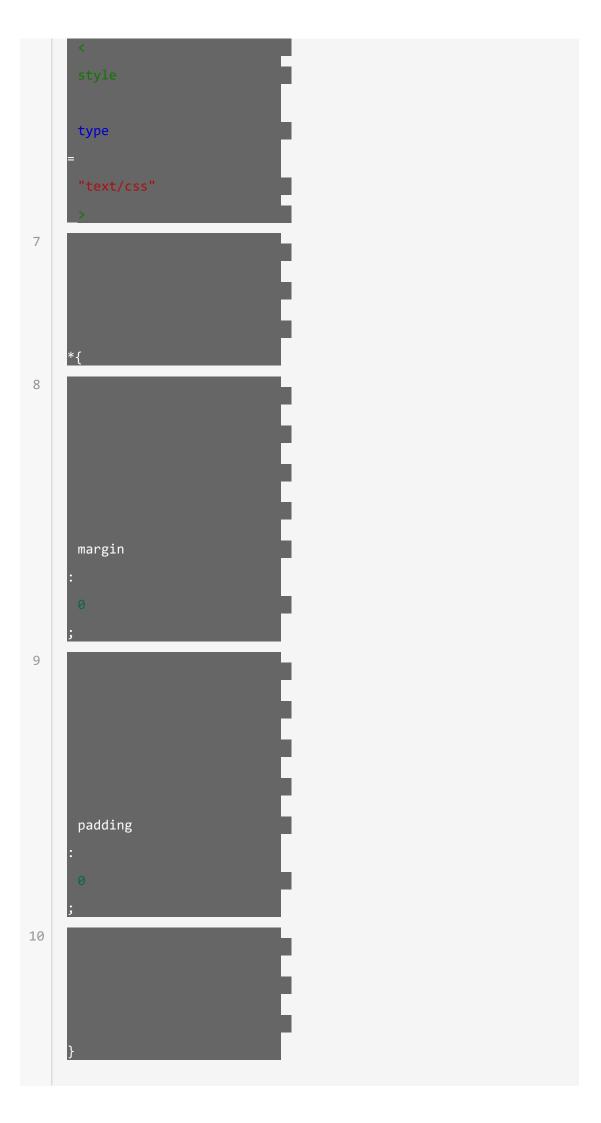
4. 事件冒泡

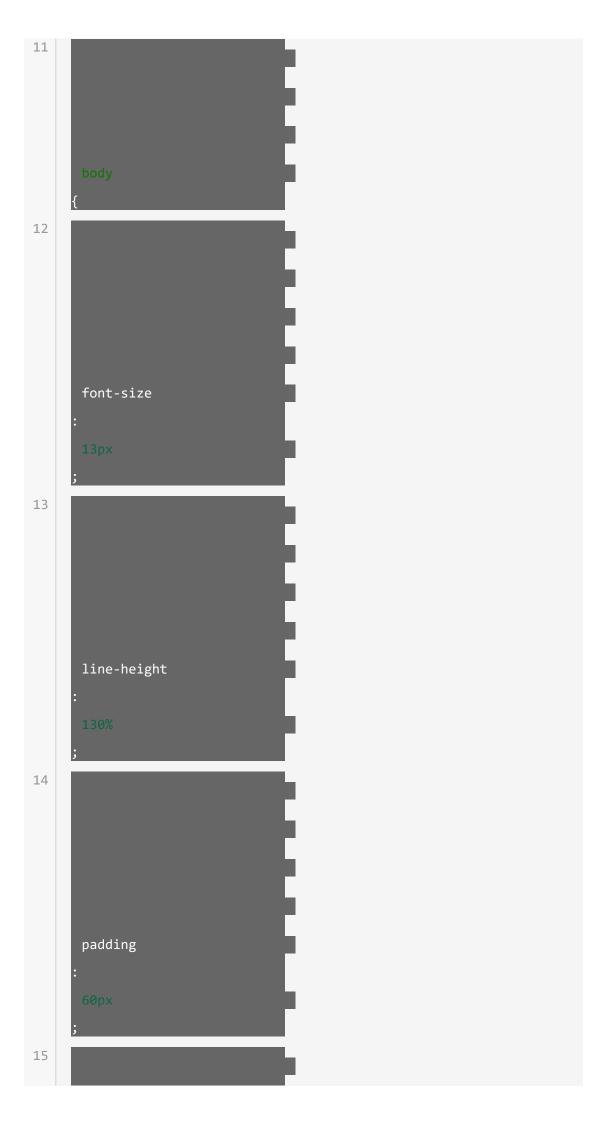
- 事件会按照 DOM 层次结构像水泡 一样不断向上只止顶端
- 解决: 在事件处理函数中返回 false, 会对事件停止冒泡.

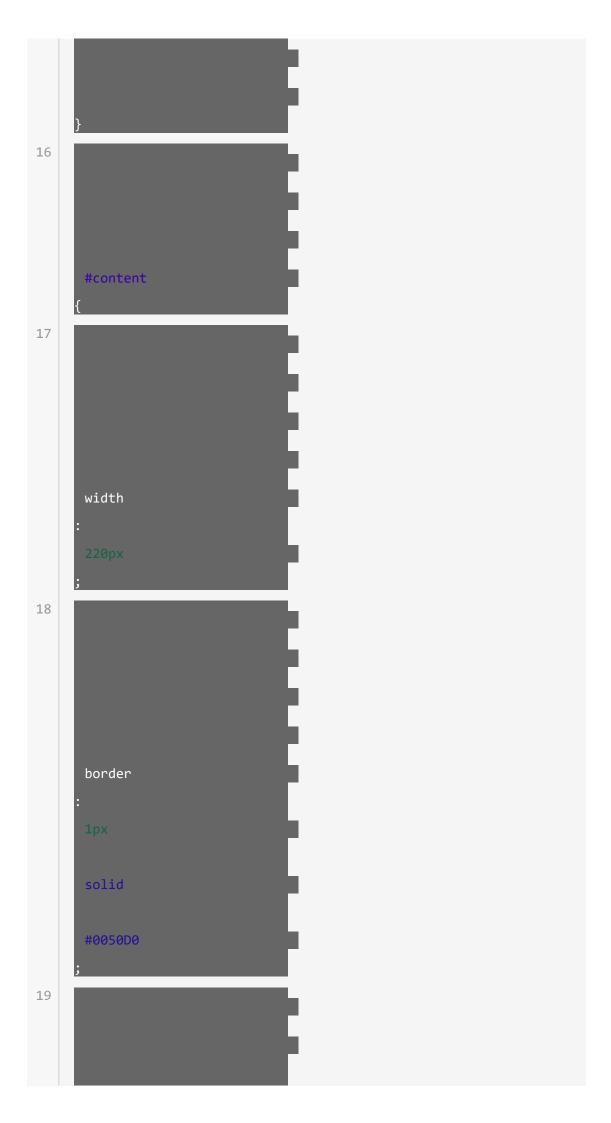
还可以停止元素的默认行为

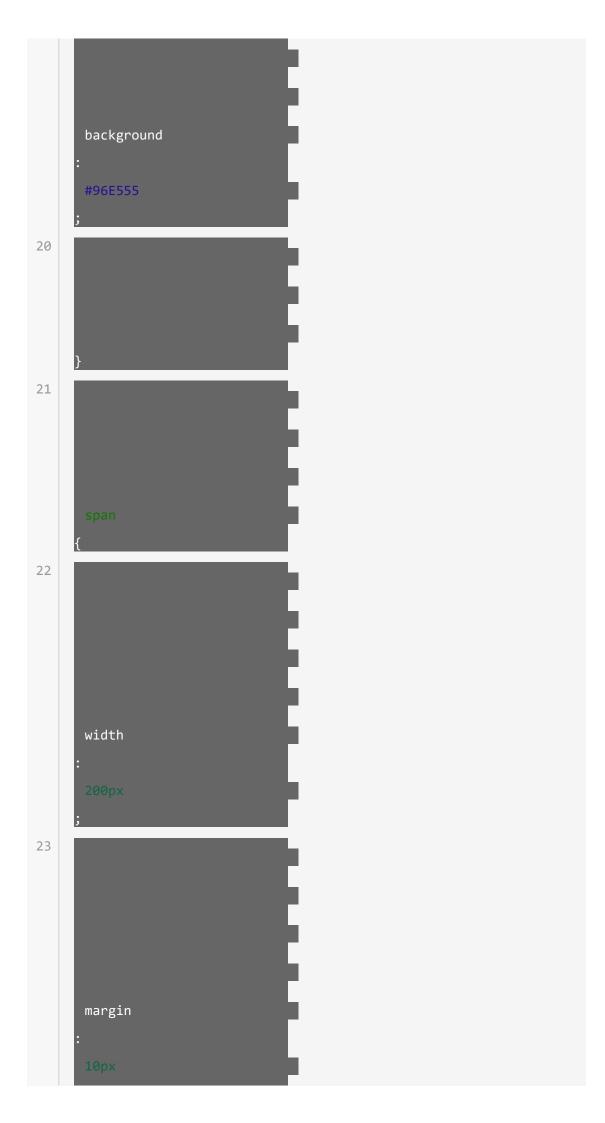
示例代码

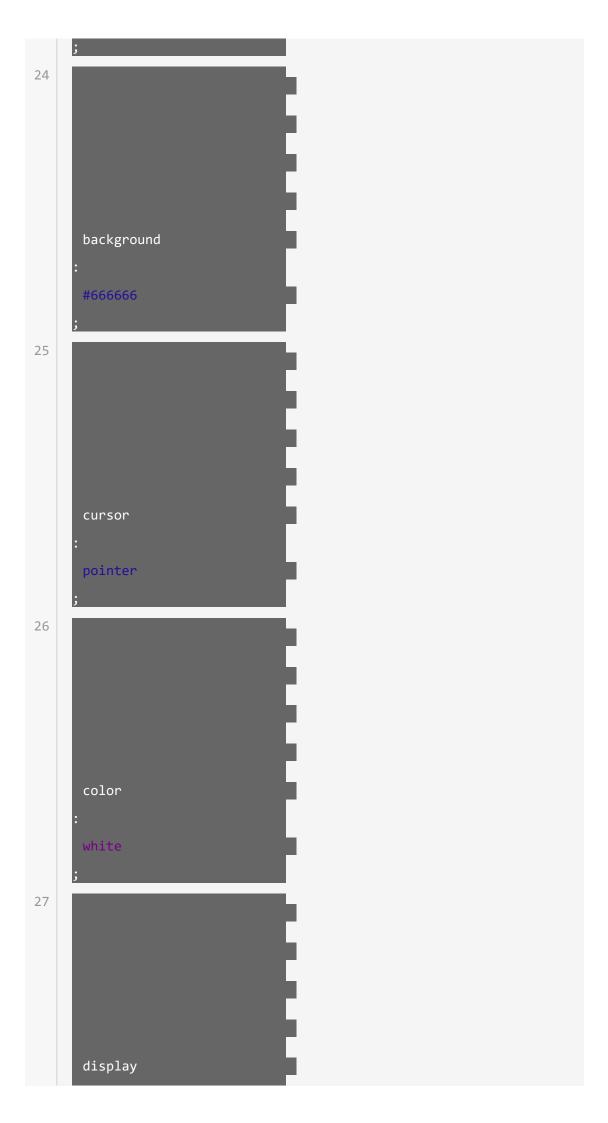
```
http://www.w3.org/TR/html4/
strict.dtd">
1
2
3
4
      http-equiv
      content
      "text/html; charset=UTF-8"
5
     Untitled Document
6
```

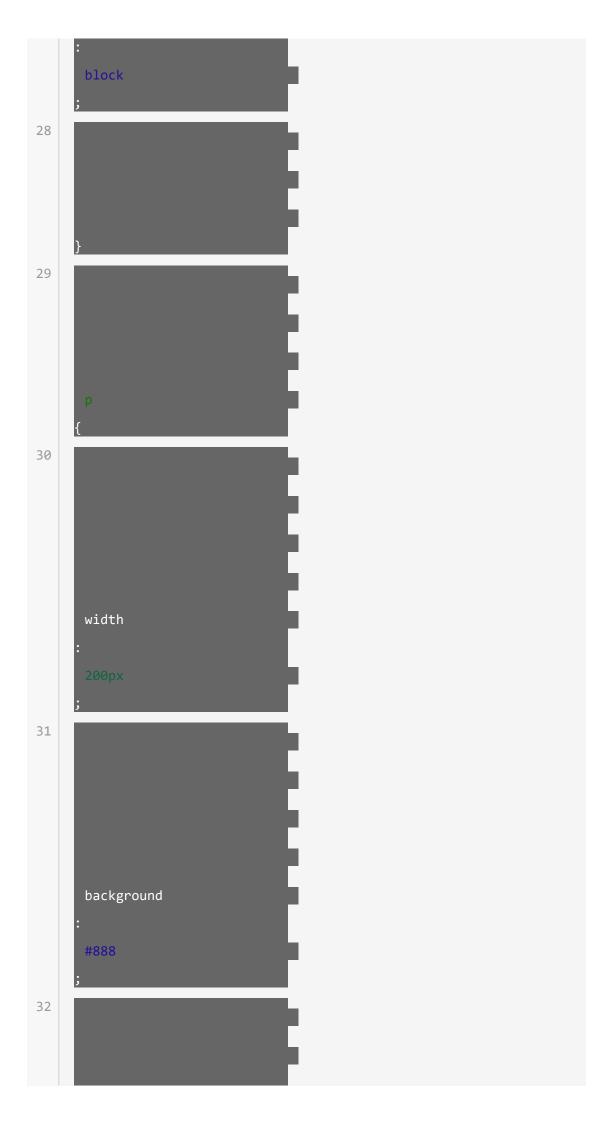












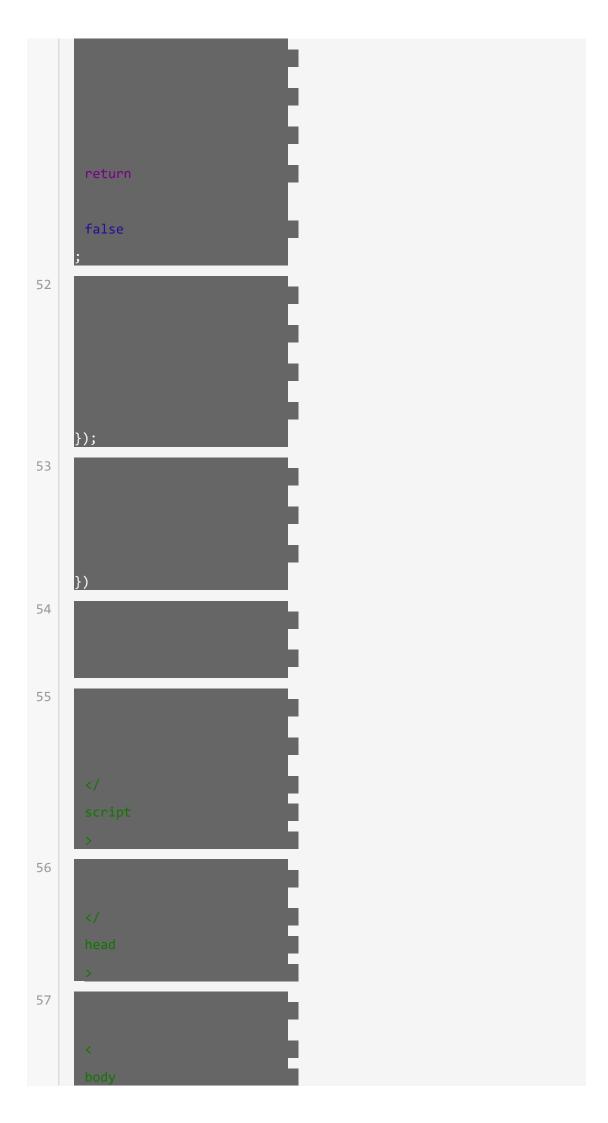
```
color
      white
33
      height
34
35
36
      type
```

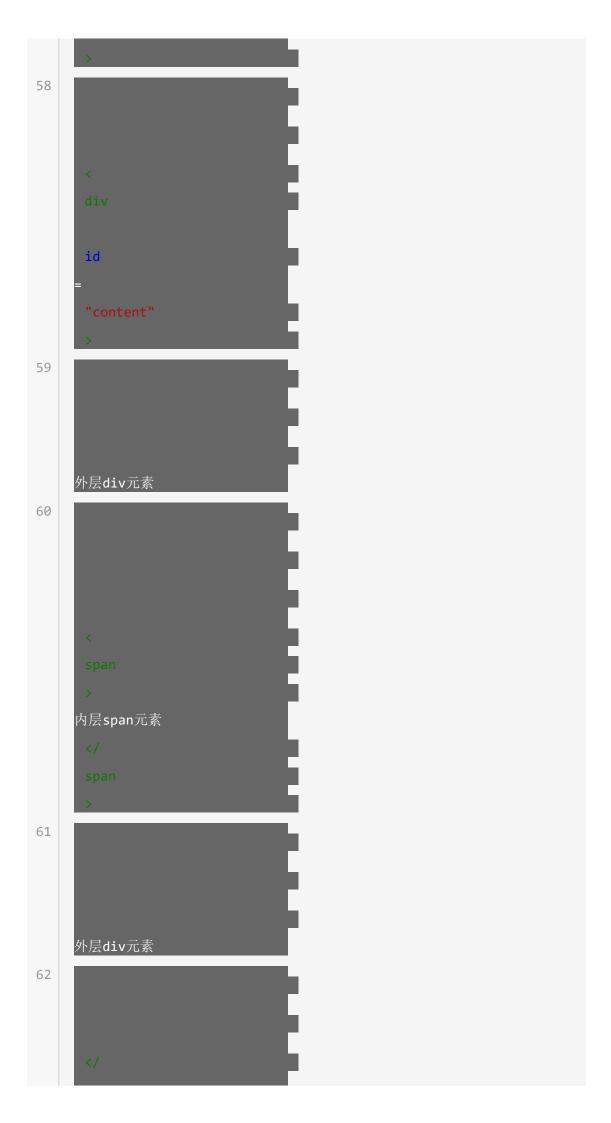
```
"event/scripts/jquery-
1.7.2.js"
37
       type
38
39
       function
40
```

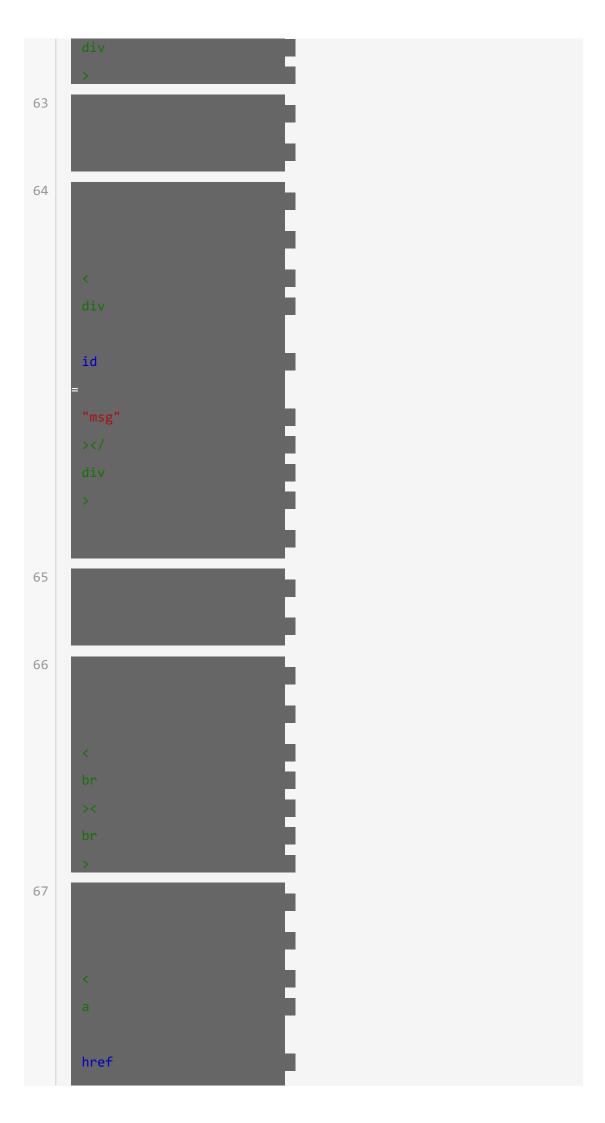
```
41
      click
      function
42
      alert
      "body click"
43
    });
44
```

```
click
      function
45
      alert
      "div click"
46
     return
      false
47
```

```
48
      click
      function
49
      alert
      "span click"
50
51
```





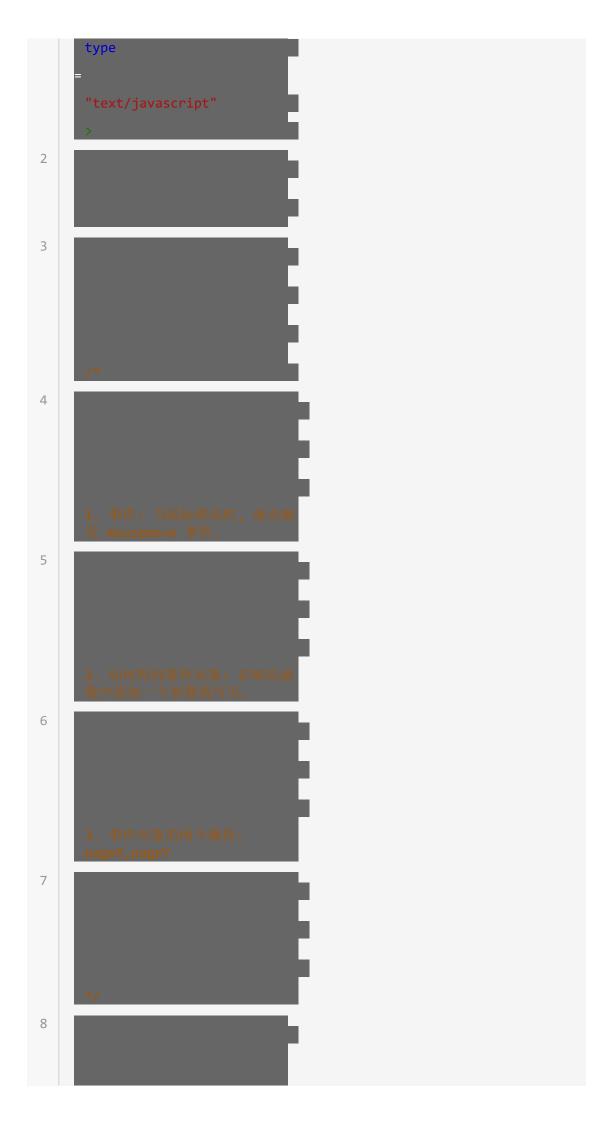


5. 事件对象的属性

- 事件对象: 当触发事件时,事件对象就被创建了. 在程序中使用事件只需要为函数添加一个参数. 该事件对象只有事件处理函数才能访问到.
 事件处理函数执行完毕后,事件对象就被销毁了.
- event.pageX, event.pageY: 获取到光标相对于页面的 x, y 坐标.

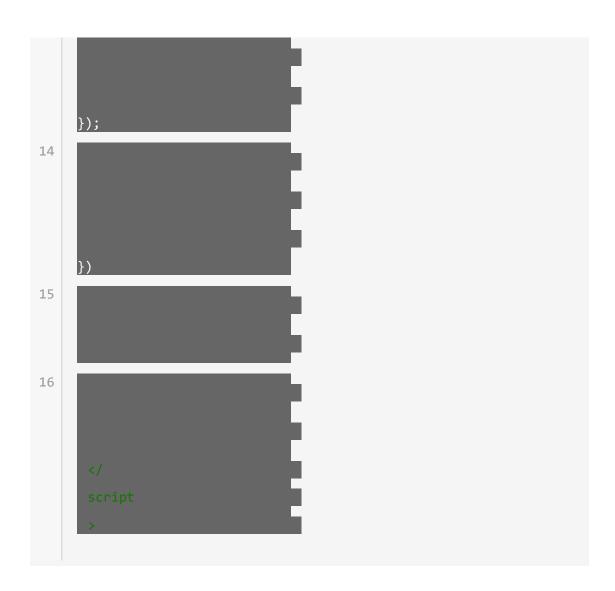
示例代码

```
1 < script
```



```
function
9
10
      mousemove
      function
11
```

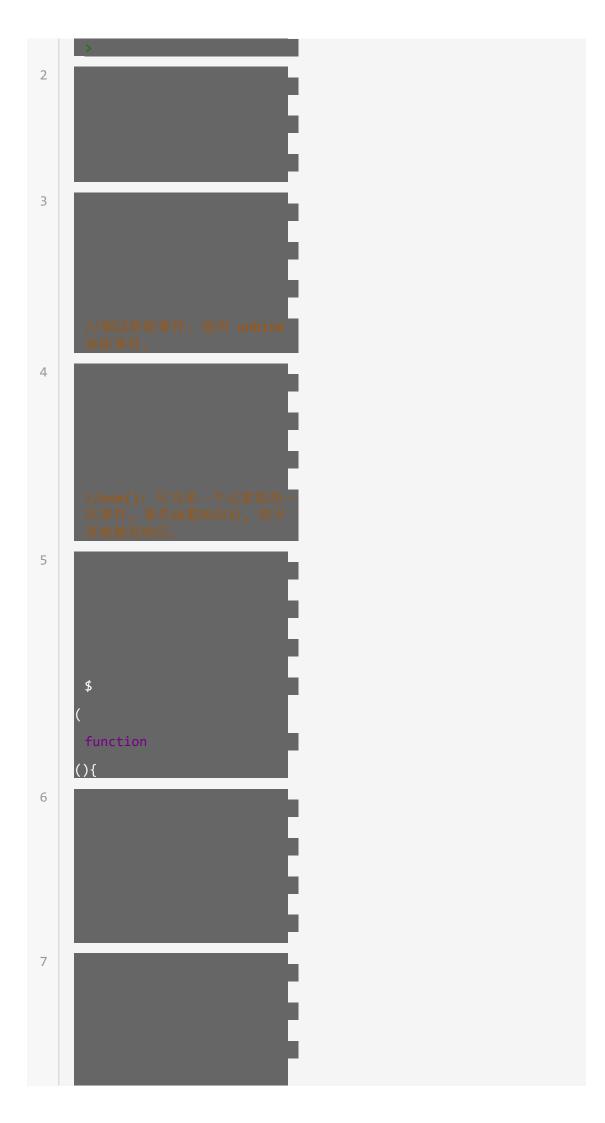
```
text
      "x: "
      pageX
12
      ", y: "
      pageY
13
```



6. 移除事件

- 移除某按钮上的所有 click事件: \$("btn").unbind("click")
- 移除某按钮上的所有事件: \$("btn").unbind();
- one(): 该方法可以为元素绑定处理函数. 当处理函数触发一次后, 立即被删除. 即在每个对象上, 事件处理函数只会被执行一次.

示例代码:



```
click
      function
8
     alert
      this
      text
    ());
9
10
11
```

```
one
      "click"
      function
12
      alert
      this
      text
    ());
13
14
15
```

```
click
      function
    () {
16
17
      alert
18
```

```
"#rl"
      unbind
     ();
19
    });
20
21
      click
      function
22
```

```
alert
23
      unbind
      "click"
24
     });
25
26
```

