

# 1、Configuration

## 1、代码

```
1 Configuration config = new Configuration();
2 config.configure();
```

1、到 src（本质是在bin目录下找）下找到名称为 `hibernate.cfg.xml`，配置文件，创建对象，把配置文件放到对象里面（加载核心配置文件）

# 2、SessionFactory（重点）

## 1、使用 Configuration 创建SessionFactory 对象

1、创建 sessionFactory 过程中做的事：

根据核心配置文件中，有数据库配置，有映射文件部分，到数据库中把有映射关系的表创建

```
1 <property name="hibernate.hbm2ddl.auto">update</property>
```

2、创建 sessionFactory 过程中，这个过程特别耗费资源

（1）在一个项目中，建议一个项目一般创建一个 SessionFactory 对象；

3、具体实现：

（1）写工具类，写静态代码块实现

\* 静态代码块在类加载的时候执行，且只执行一次

```
1 package daiwei.learning.hibernate.Utils;
2
3 import org.hibernate.SessionFactory;
4 import org.hibernate.cfg.Configuration;
5
6 public class HibernateUtils {
7
8     private static Configuration configuration;
```

```
9     private static SessionFactory sessionFactory;
10
11     static {
12         configuration = new Configuration();
13         configuration.configure();
14         sessionFactory = configuration.buildSessionFactory();
15     }
16
17     public static SessionFactory getSessionFactory() {
18         return sessionFactory;
19     }
20 }
```

## 3、Session（重点）

### 1、Session 类似于 JDBC 中 Connection

### 2、调用session中的不同方法实现 curd 操作

- 1)、添加 save 方法
- 2)、修改 update 方法
- 3)、删除 delete 方法
- 4)、根据 id 查询 get 方法

### 3、session 对象单线程对象

- 1)、session对象不能共用，只能供自己使用

## 4、Transaction

### 1、事务对象

```
1 //创建事务
2     Transaction transaction = session.beginTransaction();
```

### 2、事务回滚

```
1 //提交事务
```

```
2         transaction.commit();
3 //事务回滚
4         transaction.rollback();
```

### 3、事务概念

#### 1)、事务的四个特性

原子性、一致性、隔离性、持久性