Типы локаций:

(О) – изначально может быть от маленькой до огромной

(Б) – изначально может быть от маленькой до большой

(С) – изначально может быть маленькой или средней

(М) – изначально маленькая

(А) – агрессивная, то есть тем или иным способом может распространиться на соседние локации и переформировать их в себя

(П) – пассивная, молча ждёт, пока её не поглотят

(Н) – неистребимый, может быть изменён только игроком при выполнении особых условий, но сохраняет суверенитет под напором агрессивных локаций

Типы монстров:

(Б) – босс, обязательно есть в локации

(П) – босс в переросшей локации, появляется только в тех случаях, когда локация достигает огромных размеров

(К) – крупный монстр, их мало, но каждый почти так же силён, как некоторые боссы

(С) – средний монстр, их довольно много, каждый представляет опасность

(М) – маленький монстр, пушечное мясо для прокачки героев

(Л) – ловушка, выглядит, как укрытие или часть тексту

Монстры по Локациям: Свалка (О) (А) Основные темы: мусор, медицинские отходы, крысы.

(Б) Мусоровоз и его водитель

(П) Крысиный король

(К) Крысиный колдун, способный изменять мусор вокруг себя

(Д) Мусорный элементаль

(К) Мусорный голем

(Д) Крыса-наркобарон

(С) Крысы-наркоманы

(Д) Капитан крысиной гвардии

(С) Крысы-гвардейцы

(М) Зомби-бомж

(М) Зомби-крыса

(Л) стиральная машина с камнем внутри

Свалка - Водопад (Небольшой участок логова дантиста)

(Б) Безумный клоун-дантист

(М) Безумные клоуны-ассистенты

(М) Зомби с очень острыми зубами

Свалка - Заразный биом

(Б) Клопо-таракан-дезинфектор

(Д) Кислотно-грибной туман

(К) Кислотно-грибная туча

(Д) Мусорный прародитель

(С) Мусорный ползун

(Д) Грибной контейнер

(С) Грибной бак

(М) Тараканы

(Л) Кислотно-грибная лужа

Свалка - Берег реки

(Б) Едва заметная и весьма ядовитая каракатица

(К) Мусорная Медуза

(М) Мусорная медуза

(Л) Мусорный остров

(Л) Сеть из пластиковых упаковок

Свалка - Тёмные пещеры

(Б) Повелитель тьмы

(К) Невидимая гора мусора

(С) Мусорный прыгун

(С) Хранитель костра

(Л) Невидимые горящие шины

(Л) Горящие шины

Свалка - Болотистое поле

(Б) Бычья жаба

(М) Комары

(М) Мухи

(Л) Трясина, прикрытая плавающим мусором

Свалка-Мельница

(Б) Хозяин матрасного форта

(К) Подкроватный монстр

(Л) Скелет человека, затянутого под кровать

(Л) Матрасный форт

Свалка – Лабиринт

(Б) Дерево мёртвых

(К) Ловец

(К) Крысиная застава

(С) Элитная крысиная гвардия

(С) Крысиная кавалерия

(Л) Корни дерева

(Л) Ядовитый росток

Водопад с радиоактивными отходами (М) (П) (Н) Основные темы: мутанты, ожившие предметы.

(Б) Горящее вяленое зомби-дерево, живущее под водой

(К) Живые деревья: Простые, вяленые, зомби и горящие

(М) Ползучий кактус

(Л) Радиоактивный цветок

Водопад - Заразный биом

(Б) Ядерный гриб

(С) Многоножки, растущие вместе с грибом

(С) Слизни, растущие вместе с грибом

Водопад - Берег реки

(Б) Дерево живых

(К) Водяной голем

(С) Адепт жизни

(М) Бессердечный зомби

(М) Обугленная летающая рыба

Водопад - Тёмные пещеры

(Б) Зелёный туман, выворачивающий всех наизнанку

(М) Вывернутый наизнанку зомби

Водопад - Болотистое поле

(Б) Ядерный мутант из окаменелостей

(К) Ядерный мутант-клон

(С) Челюсти

(М) Окаменелые многоножки

(М) Ядерные светлячки

Водопад - Старая мельница

(Б) Королева африканских огненных муравьёв

(К) Горящие избы

(К) Огненный идол

(С) Огненный муравей солдат

(С) Певец огня (принцы, принцессы)

(М) Огненный муравей плотник

Водопад – Лабиринт

(Б) Едва заметный ядерный паук

(К) Паук-оборотень

(М) Рыба-паук (Рыба с шестью длинными ногами)

Заразный биом (С) (А) Основные темы: грибы, насекомые-паразиты.

(Б) Грибная личинка-переросток

(П) Грибная королева

(К) Грибная муха

(С) Грибная личинка

(С) Споровый мешок

(М) Грибная личинка-кордицепс

(Л) Плесень

(Л) Кусачая поганка

(Л) Прочий кусачий гриб

Заразный биом-Берег реки

(Б) Грибакен

(К) Летающие грибокальмары

(С) Стетакант?(акула с грибом на голове)

(М) Грибной атолл

Заразный биом - Тёмные пещеры

(Б) Огромная невидимая плесень

(С) Каменный ползун?

(К) Сильверфиш?

(Л) Чёрная плесень

Заразный биом - Болотистое поле

(Б) Саблезубый грибной шар

(М) Скользкий гриб

(Л) Источник природного газа

(Л) Нефтяная яма

(Л) Чумная мумия

Заразный биом - Старая мельница

(Б) Муравьед-жнец

(К) Грибница термитника

(С) Грибные термиты

(Л) Травянистый гриб

(Л) Термитник

Заразный биом - Лабиринт

(Б) Огромный клещ

(С) Быстроногий гриб с липкими спорами

(М) Клещи

Берег реки (О) (П) Основные темы: морские и речные животные, древние виды животных.

(Б) Морской Волк

(П) Мегалодон

(К) Летающие кальмары

(К) Дунклеостей?(панцирная рыба)

(С) осьминоги

(М) каракатицы

(М) Летающие пираньи?

(Л) Хрупкие и местами острые кораллы?

Берег реки - Тёмные пещеры

(Б) Чернильный краб-удильщик

(К) Заколдованный мегалит?

(С) Осьминог-вампир

(М) Морской ангел

(Л) Чёрный курильщик

Берег реки - Болотистое поле

(Б) Череп тираннозавра с крыльями и перьями и черепом Лиоплевродона в качестве тела (он будет летать, пока у него перья, а потом нырять в воду и плавать, кего перья станут чешуёй, а крылья - ластами)

(К) Базилозавр?(доисторический кит)

(М) Аномалокарис?(двуххоботная креветка)

(М) Окаменевающий пакицет?(наземный предок китов)

Берег реки - Старая мельница

(Б) Рыба-дом?

(К) Рыба-пила?

(К) Рыба-молот?

(К) Панцирная щука, она же рыба-бревно?

(С) Деревянная рыба?

(М) Рыба-гвоздь?

Берег реки - Лабиринт

(Б) Краб-мозг, агрит всех крабов-пауков на игрока, если видит его

(К) Большая белая акула?

(К) Коралловый аспид?

(М) Крабы-пауки, в форме нашествия

(Л) Заросли бурых водорослей?(в них и прячутся почти все враги)

Тёмные пещеры (О) (П) (Н) Основные темы: тьма, невидимые объекты, проклятия, ожившие камни.

(Б) Прогрызающий душу кусачий чёрный туман

(П) Гигантский голем?

(К) Невидимые стены, больно бьющие по морде

(С) Каменный страж?

(С) Кусачая чернота

(М) Воин тьмы

(Л) Источник?

(Л) Око тьмы?

(Л) Шёпот в темноте

(Л) Мрачный силуэт

Тёмные пещеры - Болотистое поле

(Б) Чёрная смерть?

(Б) Красная смерть?

(К) Низший некромант?

(С) Клетка?(имеется ввиду одноклеточное животное, но 30см в диаметре)

(С) Чумная крыса?

(М) Первичный бульон?

(Л) Гейзер?

Тёмные пещеры - Старая мельница

(Б) Кузница-дракон?

(К) Печь-вивера?

(К) Кузнец-подмастерье?

(К) Аниматор-доспехов?

(С) Рыцарский доспех?

(М) Летающие черепа?

(Л) Сундук черепов?

Тёмные пещеры - Лабиринт

(Б) Подозрительный сыр?

(К) Крысотавр?

(С) Паукотавр?

(С) Обглоданный скелет воина?

(М) Цветкотавр?

(М) Камнетавр?

(Л) Цветок тьмы?

(Л) Спинолом?

(Л) Мышеловка?

Болотистое поле (О) (П) Основные темы: окаменелости, затянутые в трясину существа.

(Б) Мультискелет

(П) Череп мамонта со щупальцами из змей, бивней и рёбер

(К) Гигантское тело из сотен костей, которое призывает череп мамонта?

(К) Тиранногидра?(Лирнейская гидра, но с головами тираннозавра)

(К) Змеиный Архелон?(черепаха такая, из под её головы будут высовываться щупальца из змей, и выползать змеи и змеиноги, все, разумеется, скелеты)

(С) Окаменелось археоптерикса?(в форме булыжника)

(С) Мультизомби?

(С) Многоголовый велоцираптор?(велоцираптор с несколькими головами, которые он может запускать, как кусачие ракеты)

(С) Рёброзубый тигр?(саблезубый тигр, у которого вместо зубов рёбра, и рот доходит почти до хвоста)

(С) Аллодикозавр?(Аллозавр с шипами из рёбер, которыми он выстреливает в разные стороны )

(М) Змеиног?(клубок змей, с щупальцами из змей, всё скелеты)

(М) змеи?

(М) Птерочереп?(череп птеродактиля с крыльями)

(М) Черепзавразавр?(череп динозавра на маленьких ножках)

(Л) Окаменелое дерево

(Л) Янтарное дерево? (источник липкого янтаря)

Болотистое поле - Старая мельница

(Б) Дух вулкана?

(К) Лавовый голем?

(К) Окаменелые дома?

(С) Окаменелый горожанин?

(С) Окаменелые звери?

(С) Пиропластическая масса?

(эдакое облако, которое бродит по земле туда-сюда и обращает всё в камень)

Болотистое поле - Лабиринт

(Б) Червь-Харибда?

(К) Паук-Сцилла?(паук, у которого брюшко и четыре задние ноги превратились в собачьи головы)

(С) Минога?

(С) Гигантская Пиявка?

(М) Собаук?(паук с собачьей головой)

(М) Окаменелости древних животных?

(М) Пиявка?

(Л) Чёрная дыра

Старая мельница (С) (А) Основные темы: зодчество, мебель, существа, сделанные из дерева.

(Б) Плотоядная избушка

(П) Кабан-доска

(К) Полтергейст?

(С) Дощатый воин?

(М) Кабаны-саженцы

(Л) Дощатый горожанин?

Старая мельница - Лабиринт

(Б) Зеркальный скример?

(К) Отраженец

(С) Проклятые кривые зеркала

(М) Воющий призрак?

(Л) Дом смеха

Ещё более лабиринтистый участок леса (Б) (А) Основные темы: пауки, ядовитые растения.

(Б) Огромный паук, сделанный из тучи маленьких паучков.

(П) Паук размером с тираннозавра

(П) Гигантский плотоядный цветок с загребущими стеблями

(К) Паук размером со слона

(С) Паук размером с лошадь

(С) Шипастый стебель

(С) Плод плотоядного цветка?

(М) Паук размером с собаку

(Л) Ловчий стебель

Просто лес (О) (П)\* Основные темы: проклятые животные.

(Б) Монстр из животных, который летает и плюётся зомби-животными-перевёртышами

(С) (М) Животные-перевёртыши (тысячи их)

(С) (М) зомби-животные-перевёртыши

+ зомбяки, отвечающие особенностям локации \* переходов между именными локациями и просто лесом нет, он сам является нейтральным переходом

Блуждающие боссы:

Некроманты-профессионалы:

Некромант-плотник, блуждающий возле старой мельницы и возводящий новые здания. Цикл воскрешений: труп -> зомби -> скелет -> призрак -> доска.

Некромант-дантист, блуждающий везде, появляется, если есть стык свалки и ядерного водопада. Не клоун. Цикл воскрешений: труп -> зомби -> скелет -> призрак -> зубы.

Доктор-некромант, блуждает везде, появляется, если есть стык ядерного водопада и тёмных пещер. Распространяет зелёный туман и разбирает трупы на химические элементы, из которых делает заколдованные кристаллы. Цикл воскрешений: труп -> набор кристаллов.

Некромант-мельник – делает из праха врагов старый хлеб, который вызывает ухудшение всех характеристик игрока, вызывая старение. Цикл воскрешений: труп, зомби, скелет, призрак -> хлеб.

Некромант-скульптор – обращает трупы в камень, и даёт им новую жизнь. Цикл воскрешений: труп, зомби -> каменное изваяние; скелет -> окаменелость; призрак – проклятое зеркало.

Некромант-кузнец – латает трупы стальными заплатами, поднимая их обратно в бой. Цикл воскрешений: труп, зомби, скелет -> они же, только заплатанные и более прочные; призрак – рыцарский доспех.

Наркомант – его имя говорит само за себя.

Дополнительный босс, - улучшенная версия (К) или (С) монстра, появляется, когда умерло слишком много монстров его типа. Дополнительных боссов для врагов, появляющихся вместе с какими-то другими боссами, нет.

Дополнительные боссы:

Мусорный адепт (Крысиный колдун)

Мусорный элементаль (Мусорный голем)

Крыса-наркобарон (Крысы-наркоманы)

Капитан крысиной гвардии (Крысы-гвардейцы)

Кислотно-грибной туман (Кислотно-грибная туча)

Мусорный прародитель (Мусорный ползун)

Грибной контейнер (Грибной бак)

Мусорная богиня (Мусорная Медуза)

Невидимая гора горящего мусора (Невидимая гора мусора)

Мусорный летун (Мусорный прыгун)

Повелитель пламени (Хранитель костра)

Поддиванный монстр (Подкроватный монстр)

Ловчиха-мать (Ловец)

Крысиный генерал (Элитная крысиная гвардия)

Экспериментальный мусорно-паучий танк (Крысиная кавалерия)

Злые энты соответствующих типов (Живые деревья: Простые, вяленые, зомби и горящие)

Дух Реки (Водяной голем)

Повелитель крови (Адепт жизни)

Горящий Особняк (Горящие избы)

Заколдованный огненный великан (Огненный идол)

Король огненных муравьёв (Огненный муравей солдат)

Дух огня (Певец огня)

Паук-оборотень-вампир (Паук-оборотень)

Грибная стрекоза (Грибная муха)

Грибной король (Грибная личинка)

Рой летающих спор (Споровый мешок)

Гриболот (грибной кашалот)(Летающие грибокальмары)

Грибула (тот же стетакант, но весь в грибах)(Стетакант)

Каменный прародитель (Каменный ползун)

Грибная цитадель (Грибница термитника)

Гигантские грибные насекомые (как часть цитадели)(Грибные термиты)

Грибная паучиха (Быстроногий гриб с липкими спорами)

Летающий кракен (Летающие кальмары)

Панцирный кит (Дунклеостей)

Ктулху?(осьминоги)

Мегалитический голем (Заколдованный мегалит)

Осьминог-вампир-оборотень (Осьминог-вампир)

Кетос (Базилозавр)

Рыба-бензопила (Рыба-пила)

Рыба-отбойный-молоток (Рыба-молот)

Панцирная акула, она же рыба-вязанка дров (Панцирная щука, она же рыба-бревно)

Большая белая акула-перевёртыш (Большая белая акула)

Ядовитая анаконда (Коралловый аспид)

Невидимая яма (Невидимые стены, больно бьющие по морде)

Тёмная скала (с руками и ногами, всё, как положено)(Каменный страж)

Оживший мрак (что-то вроде темноты-перевёртыша)(Кусачая чернота)

Мастер некромант (появляется и тогда, когда умирают бродячие некроманты)(Низший некромант)

Какая-то там панцирная губка (не помню названия)(Клетка)

Проклятый крысиный колдун (Чумная крыса)

Стальной великан (Рыцарский доспех)

Учёнотавр (Крысотавр)

Королева паукотавр (Паукотавр)

Обглоданный скелет минотавра (Обглоданный скелет воина)

Тиранногидробрахиозавр (Тиранногидра)

Слоновий Архелон (как черепаха, на которой три слона + змеиный архелон)(Змеиный Архелон)

Окаменелость птеродактиля (в форме булыжника)(Окаменелось археоптерикса)

Скелет гекатонхейра (Мультизомби)

Многоголовый тираннозавр (Многоголовый велоцираптор)

Рёброзубый мамонт (Рёброзубый тигр)

Стегодикозавр (Аллодикозавр)

Оживший вулкан (Лавовый голем, Пиропластическая масса)

Окаменелый собор (Окаменелые дома)

Окаменелый перевёртыш (Окаменелый горожанин, Окаменелые звери)

Паук-Цербер (Паук-Сцилла)

Хтоническое чудовище (Минога)

Морской змей (Гигантская Пиявка)

Проклятый дух (Полтергейст)

Дощатый перевёртыш (Дощатый воин)

Паук размером с индрикатерия (Паук размером со слона)

Паук размером с танк (Паук размером с лошадь)

Растительный голем (Шипастый стебель, Плод плотоядного цветка, после гибели босса, его смерть убирает оставшиеся ловушки)

Животные-перевёртыши с оружием (Животные-перевёртыши (тысячи их))

Главные Боссы:

Ворон

Скелет

Жёлудь

Кот с Мельницы

Источник

Ричард Свемпи, жаба

Жемчужный человек

Проводник

Брат ГГ