

# Præsentation

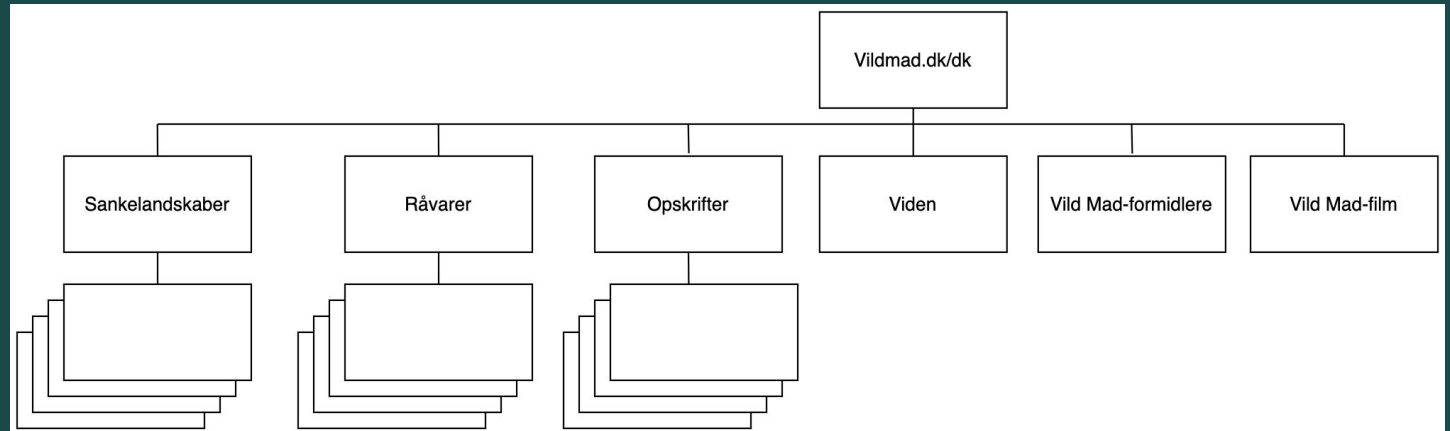
Lavet af  
Line, Anton, Troels & Jimmy



# Analyse af nuværende løsning

## Desk Research

## Site Map



## Analyse af nuværende løsning fort.

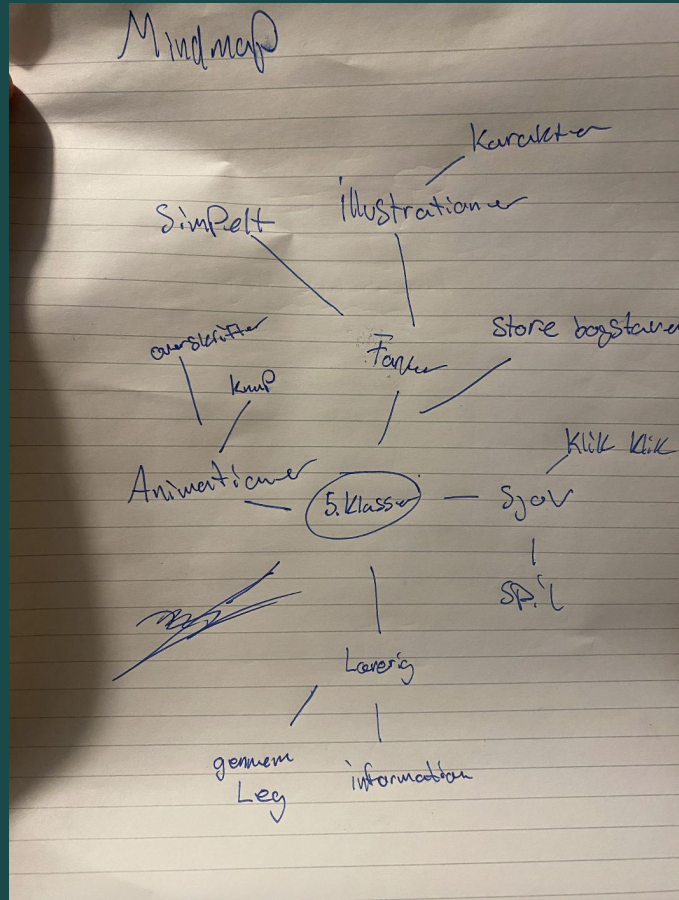
Brugeroplevelser på Vildmad.dk - hvad var godt, hvad var skidt?

- + Masser af info
- Mulighed for forbedring ifm. brugeroplevelsen

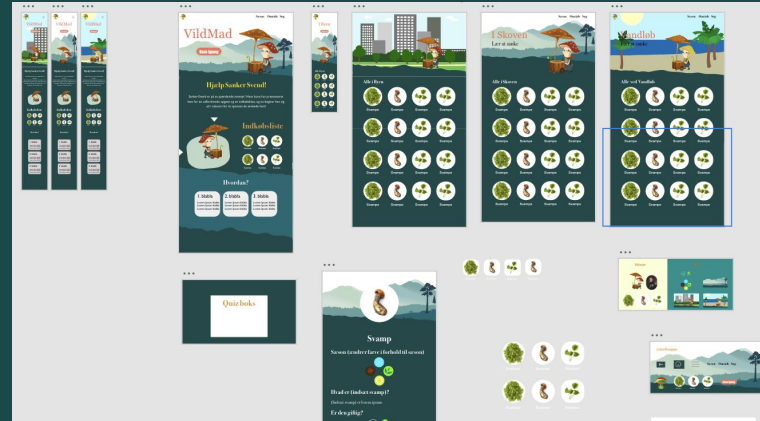
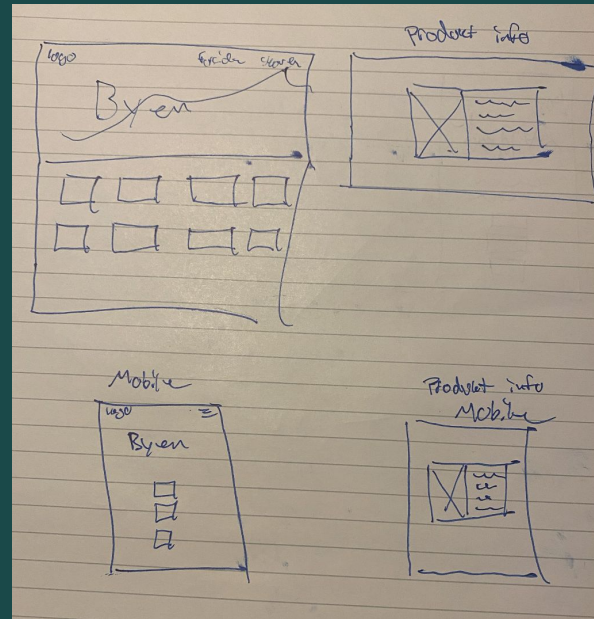
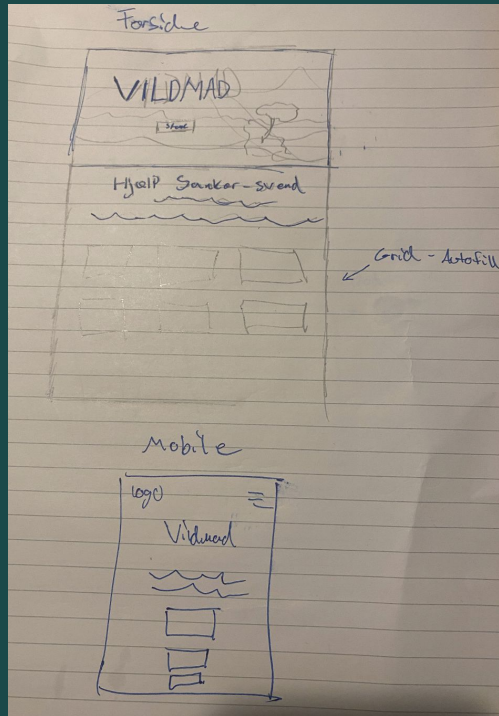
Det overordnede formål med at besøge siden

- Adgang til information og ressourcer
- Opdagelse af indhold og engagement

# Idegenerering med Mindmap



# Skitse til XD-prototype



# Moodboard

Naturen



Lærenemt



Underholdende



Tidligt i processen udarbejdede vi et moodboard, for at visualisere vores ideer om websitets udseende og stemningen.

Vi har taget inspiration fra nettet, miljømæssigt og fået ideer til hvordan vi kunne tilføje vores eget præg over udseendemæssigt.

Vores samlede moodboard skal visualisere naturlig stemning, det skal være en underholde oplevelse på vores site og være nemt at forstå.

# Illustrator som værktøj



# Logo

## Idegenerering

Vi fik udarbejdet et logo i starten, vi besluttede os for i gruppen at gå med en anderledes udseende.

I de overvejelser vi havde omkring hvilke farver der skulle bruge på vores løsning, om vi skulle fjerne eller beholde teksten på logoet, mængden af svampe for det ikke blev crowded.

Resultatet af vores design fik 3 forskellige farver som matcher miljømæssigt til vores områder. Mængden af svampe kan ses på af forskellige arter og størrelser.

- Logoet handler også hvor meget Karl-Johan spiste svampe, han søgenavn var netop Karl-Johan Svampen.

Ide 1



Løsning





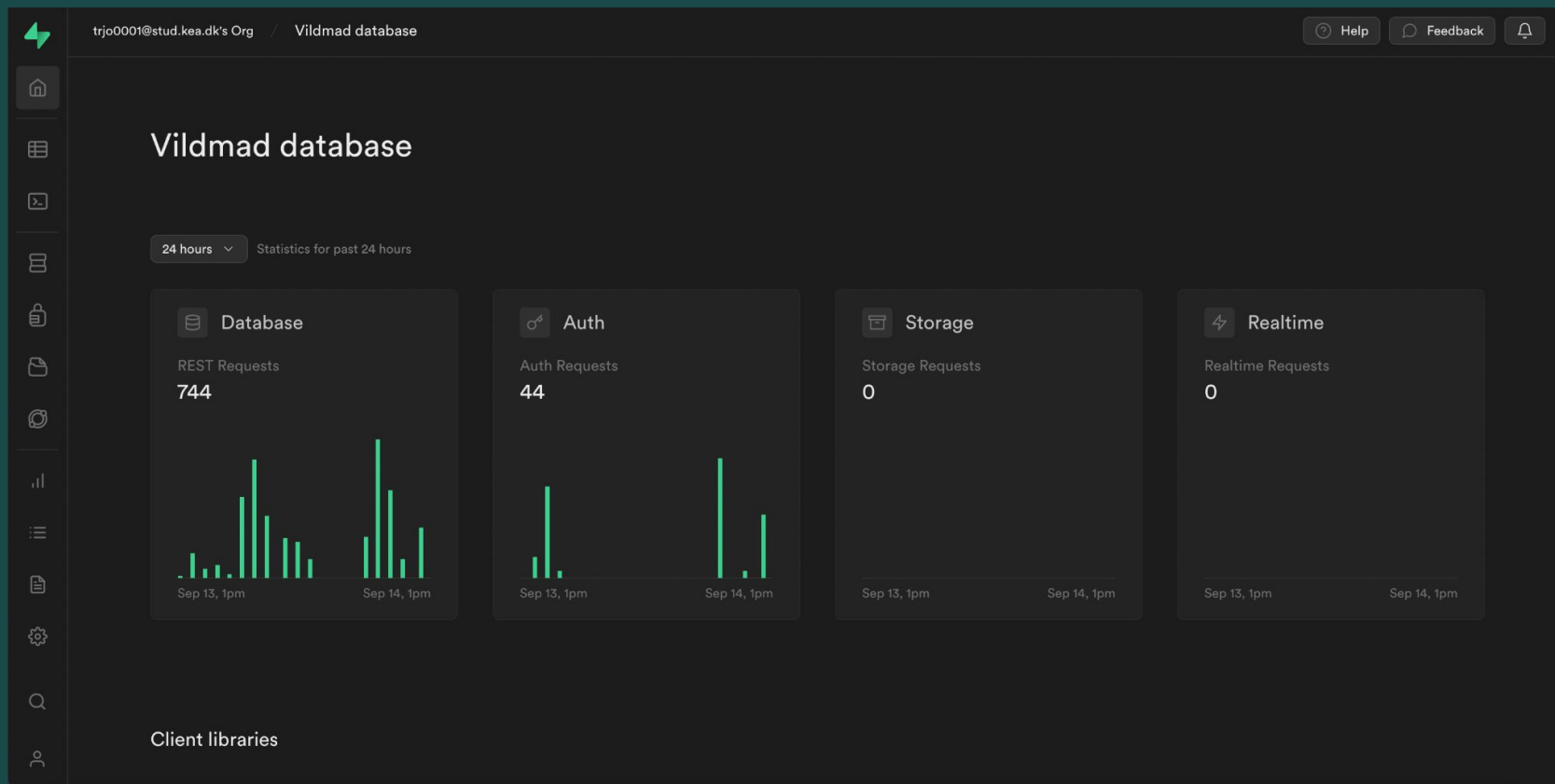
# SupaBase som database

(og API-generator)

# Hvad er SupaBase?

SupaBase er en alsidig og open-source platform, der kombinerer databasehåndtering og API-generering til webudvikling.

Den gør det nemt for os udviklere at opbygge dynamiske  
realtidsapplikationer på en sikker, effektiv og skalerbar måde.



Dette er muligt på baggrund af PostgreSQL's kraft (et relationsdatabasehåndteringssystem), som også gør det muligt at anvende RESTful og GraphQL API'er.

Vi har til dette projekt brug RESTful, da det er et forholdsvis lille site med en begrænset mængde data.

- Opret organisation
- Opret tabel med rows og columns
- Skriv den information vi via API'en gerne vil tilgå. Det kunne eks. være beskrivelse (text), image (varchar) eller tags (JSON). På den måde kunne vi hurtigt og effektivt tilgå en masse data på vores flotte og dynamiske site.

trjo0001@stud.kea.dk's Org / Vildmad database

Refresh Filter Sort Insert 1 active RLS policy

	id int8		Navn text	Beskrivelse text	Type text
	13		Skællet Stilkporesvamp	Skællet Stilkporesvamp er almindelig i Da	Svamp
	6		Brun Skælrørhat	Brun Skælrørhat findes meget almindeligt	Svamp
	15		Violet Hekseringriderhat	Violet Hekseringsriderhat er mærket af	Svamp
	17		Fingertang	Fingertang vokser ved Vestkysten og den	Tang
	2		Kantarel	Kantarellens svampekød er æggegult og f	Svamp
	3		Vårmusseron	Vårmusseron er en af de eneste danske sp	Svamp
	1		Morkel	Spiselig Morkel er relativt almindelig i Da	Svamp
	4		Østershat	Almindelig Østershat er en fremragende s	Svamp
	18		Hyldeblomst	Hylden er en meget almindelig busk eller	Blomst
	11		Karl Johan	Karl Johan er af mange regnet for at være	Svamp
	14		Stor Løghat	Stor Løghat er almindelig i Danmark og k	Svamp
	16		Lav Klørtang	Lav klørtang er en gullig eller olivengrøn t	Tang

Page 1 of 1 100 rows 12 records

# Første Iteration



- Lavet på baggrund af webanalyse
- Målgruppe: Børn
- Tags: Brugervenlighed, interaktivitet, sjov

# Heuristik Inspektion and over the shoulder

**problem:** Animations hastigheden på overskriften var for hurtig.

**problem:** Gik fra automatisk scrolling til manuel.

**problem:** Kun teksten på billedet virkede som link

**problem:** Brugeren klikkede ikke på knappen

# Løsning

**Løsning:** Vi satte hastigheden ned på Animationen

**Løsning:** Vi tilføjede en pil ned knap mere.

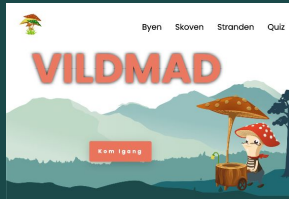
**Løsning:** Vi wrappede hele vores .card i et `<a href=""`

**Løsning:** Vi tilføjede en ryste animation som gjorde brugeren opmærksom på knappen.



```
@keyframes tilt-shaking {  
  0% {  
    transform: rotate(0deg);  
  }  
  25% {  
    transform: rotate(3deg);  
  }  
  50% {  
    transform: rotate(0deg);  
  }  
  75% {  
    transform: rotate(-3deg);  
  }  
  100% {  
    transform: rotate(0deg);  
  }  
}
```





### Hvad er Sankning?

Sankning er en spændende aktivitet, hvor vi samler spiselige planter, bær, svampe og mere fra vores omgivelser. Sammen vil vi opdage, hvordan man sarker og bruger naturens ressourcer. Lad os begynde vores eventyr og udforske sammen!



### Hjælp Sanker Svend!

Kan du hjælpe Sanker Svend med at opdage, hvilke ejdele steder han skal udforske for at finde alle de mysteriøse genstande på hans spændende indkøbsliste? Se listen herunder!



### Svends "indkøbsliste"



Bliv Lægen

# Anden iteration

- Gjorde sitet mere raffineret
- Gjorde det lettere at tilgå undersider
- Implementerede en quiz
- Bedre brugerrejse

# 5.klassen

**problem:** Vi opdagede at de havde svært ved at se headeren.

**Løsning:** Vi tilføjede en class der skiftede farve og brugte javascript til at fremkalde den når der blev scrollet på siden

```
.scroll-down .navbar a {  
  background: linear-gradient(90deg, ■rgb(226, 244, 247) 25%,  
    -webkit-background-clip: text;  
  background-clip: text;  
  color: transparent;  
  font-size: 2.56rem;  
  font-weight: 430;  
}
```

```
window.addEventListener("scroll", function () {  
  var header = document.querySelector("header");  
  
  // Tilføjer scroll-down classen når der scrolles  
  if (window.scrollY > 0) {  
    header.classList.add("scroll-down");  
  } else {  
    header.classList.remove("scroll-down");  
  }  
});
```

Byen

Skoven

Stranden

Quiz

**problem:** For meget sammen klumpet tekst ingen ville læse

**Løsning:** Vi forkortede teksten og satte en i punktform.

## Hvad skal jeg huske?

"Når du går på sanketur i byen, er det vigtigt at være opmærksom på miljøet omkring dig. Vær sikker på at: Undgå at samle planter eller fødevarer tæt på trafikerede veje eller forureningskilder. Identificér kun planter, der er kendte og sikre at spise, for at undgå giftige eller forurenede varer. Overhold lokale regler og love for indsamling af planter og fødevarer i byområder."

## Hvad skal jeg huske?

- Undgå at samle planter eller fødevarer tæt på trafikerede veje eller forureningskilder.
- Identificér kun planter, der er kendte og sikre at spise, for at undgå giftige eller forurenede varer.
- Overhold lokale regler og love for indsamling af planter og fødevarer i byområder.

# Scrollreveal bringer liv til sitet

```
ScrollReveal({  
  //reset: true,  
  distance: "90px",  
  durationn: 2000,  
  delay: 120,  
});  
  
ScrollReveal().reveal(".textsection h1, .tekst, .billede2, .text2 h1, .tekst2 h1", { origin: "top" });  
ScrollReveal().reveal(".textsection p, .text2 p", { origin: "bottom" });  
ScrollReveal().reveal(".forside, .forside1, .forside2, .forside3", { origin: "bottom", distance: "140px" });  
ScrollReveal().reveal(".billede1", { origin: "left" });  
ScrollReveal().reveal("button", { origin: "top", delay: 1000 });  
  
ScrollReveal().reveal(".container", { delay: 4000 });
```

# Konklusion

- Gode resultater ved at rette fokus mod målgruppe
- Feedback positiv
- Stadigvæk masser af potentiale i fremtiden

# Konklusion fort.

- Udvidelse og forbedring af CSS og Javascript
  - Mere dynamisk brugeroplevelse
  - Animationer, visuelle effekter, mm.
- Udvidelse af indhold og interaktive ressourcer
  - Spil, film, tutorials
  - Mulighed for flere læringsstile
- Kontinuerlig brugerfeedback

# Website link

<http://www.kongriel.dk/Kea2/vilmadleg/index.html>

