

MMMI - Zwischenpräsentation

GRUPPE 12



Unsere Idee

- Minecraft Mod
- Charaktersteuerung über Headtracking
 - Geschwindigkeit
 - Bewegungsrichtung
- Optional: Sprachsteuerung mit einfachen befehlen

AMITUDE

(A): Eine Minecraft Anwendung (T): in welcher man die Welt erkundet, baut und abbaut (E): auf einem Desktop Computer (I):((U) in dem die Benutzer (M) mit Kopfbewegungen Befehle ausführen welche, (D): über eine Webcam aufgenommen werden (M): um Interaktionen im Spiel umzusetzen.

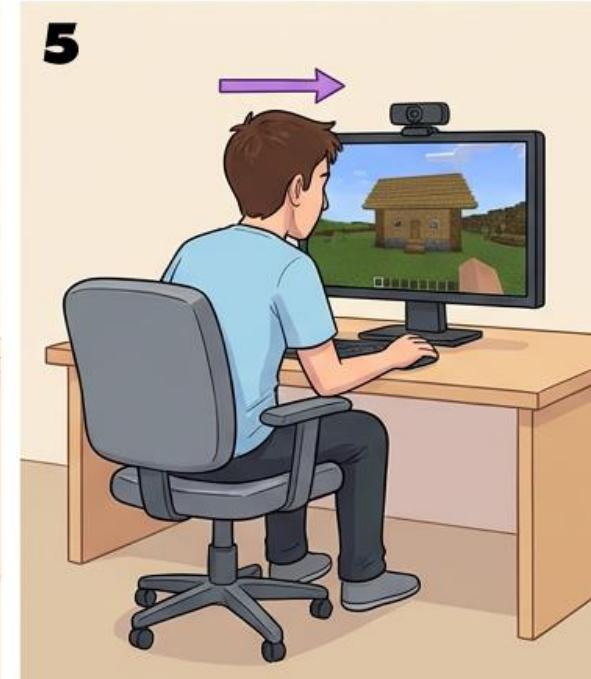
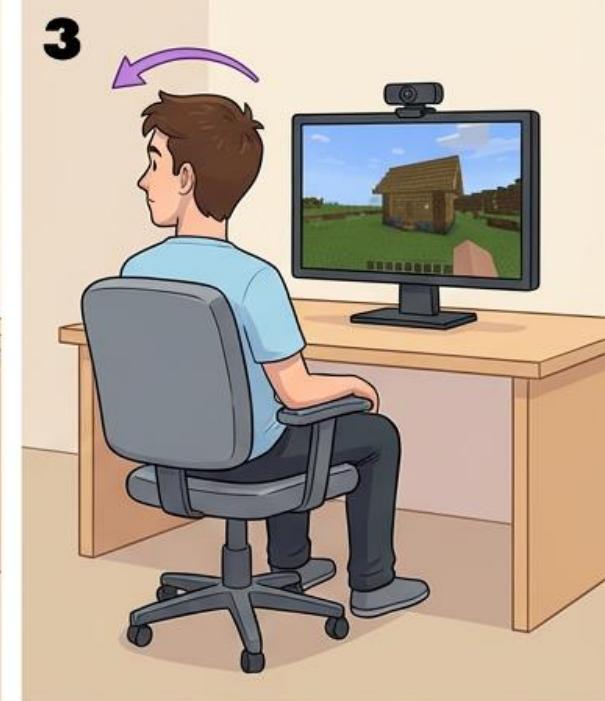
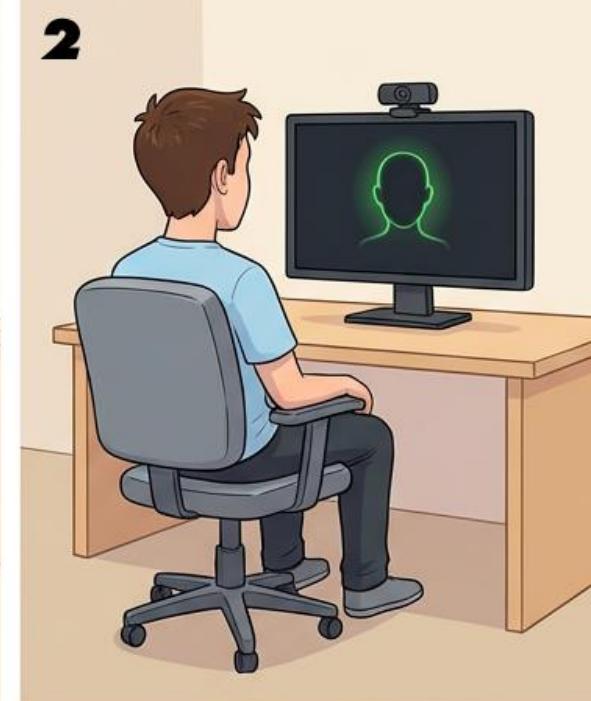
CROW

Dimension	Beschreibung
Character	Unsere Spieler sind vor allem Menschen, die Minecraft auf ihrem PC oder Laptop spielen. Dabei haben sie im optimalen Fall bereits Erfahrung mit der Steuerung in Minecraft und dem Spiel selbst. Sie suchen eine intuitivere Möglichkeit die Bewegung ihrer Spielfigur zu kontrollieren, oder suchen eine neue Herausforderung. Sie wollen Minecraft auf eine frische, ungewohnte Weise erleben und entdecken.
Relationship	Die Nutzer sind im größten Teil unerfahren in der Nutzung bewegungsbasierter Steuerungsarten. Deshalb brauchen sie klare, leicht verständliche Anleitungen und eine Mod, die ihnen eine angenehme Lernkurve bietet. Des Weiteren ist ihnen eine simple und intuitive Integration der Mod in Minecraft wichtig.

CROW

Dimension	Beschreibung
Object	Unsere Spieler möchten ein unterhaltsames Erlebnis was auf Minecraft aufbaut und dieses um eine neue Steuerungsmöglichkeit erweitert. Die Bewegungen sollen schnell und zuverlässig im Spiel ankommen, damit sich die Steuerung natürlich anfühlt und kein Unwohlsein durch Verzögerungen entsteht. Dabei ist es auch wichtig das Totzonen - in denen die Mod nicht auf Bewegungen reagiert, verwendet werden um eine zu steife, unnatürliche und unangenehme Körperhaltung zu vermeiden.
Where	Genutzt wird die Mod hauptsächlich zu Hause, mit genügend Platz um simple Bewegungen wie Vor- und Zurückrücken oder das Neigen nach links und rechts zu ermöglichen. Wichtig ist ein stabiler Untergrund, wie z.B.: ein Schreibtisch, um die Kamera zu platzieren, sowie gute Lichtverhältnisse um die Möglichkeit von Fehlerkennungen und Eingaben soweit wie möglich zu reduzieren und das Spielerlebnis so reibungslos wie möglich zu gestalten.

Storyboard



L / MCMMMI

Type / to search

Code Issues 5 Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

MCMMMI Private Watch 0 Fork 0 Star

main Go to file + Code About

ENTON Merge pull request #13 from realLucas0... a6a6cfb · 2 days ago 9 Commits

documentation add requested changes in #13 2 days ago

.gitignore Initial commit last week

README

Das ist das Gruppenrepository der Gruppe 12 für das Modul Mensch-Maschine-Interaktion(I36)

Activity 0 stars 0 watching 0 forks

Report repository

Anfänge



OpenCV

