综合练习: CSimpleString 类

字符串是程序设计中频繁使用的一类非常重要的数据。请设计一个简单字符串类 (CSimpleString),使 CSimpleString 对象比普通的字符 (char) 数组更安全、更易于使用。

- a) 功能说明: CSimpleString 对一个可变长度字符串(char*)数据进行封装,提供字符串的存储分配和释放;提供基于字符串数据的通用操作和运算符重载。
- b) 需求说明:
 - i. 构造函数和析构函数。CSimpleString 提供3种构造函数:
 - 1. 空构造函数: 创建一个空字符串对象。

例: CSimpleString str;

2. 接收一个字符串指针(char*)的构造函数:使用一个已知的字符串构造 对象。

例: CSimpleString str("abc");

3. 拷贝构造函数:可以用一个 CSimpleString 对象构造另一个 CSimpleString 对象。

例: CSimpleString str0("abc"); CSimpleString str(str0);

- ii. 字符串操作与运算符重载
 - 赋值运算符(=)重载:允许将一个字符串指针直接赋值给一个 CSimpleString 对象,也允许将一个 CSimpleString 对象赋值给另一个 CSimpleString 对象;
 - 例: CSimpleString str0("abcd"), str1; str1 = "abc"; str1 = str0;
 - 2. 字符串连接 (+、+=): 允许将一个 CSimpleString 对象和一个字符串指针相加 (连接), 也允许将一个 CSimpleString 对象和另一个 CSimpleString 相加 (连接);
 - 例: CSimpleString str0("abc"), str1; str1 = str0+"abc"; //此时, str1 为"abcabc" str1 += "abc"; //此时, str1 为"abcabcabc"
 - 3. 字符串比较(<, >, ==)允许比较两个 CSimpleString 对象的大小,返回值即为两个对象分别封装的字符串的之间大小。(提示:用友员函数实现)例: CSimpleString str("abc"), str2("adc");

```
if (str < str2)
{
     cout << "str < str2"
}</pre>
```

4. 字符串输出、输入 (<<、>>): 输出、输入 CSimpleString 对象所封装的字符串;

例: CSimpleString str("abc");

cout << str;

强制类型转换运算符 (const char *);
 例:

CSimpleString str;

```
const char* p = (const char *)str;
6. 下标运算符[];
    例:
   CSimpleString str("abc");
   char ch = str[1];
   //此时, ch='b'
 (选做) 其它操作
1. 获取字符串的长度 GetLength();
   判断字符串是否为空 IsEmpty(), 如果当前字符串为空, 返回 true, 否则
    返回 false;
   清空当前字符串 empty();
3.
   将当前字符串变成大、小写字符串 MakeUpper()、MakeLower();
4.
5. 将当前字符串倒置 MakeReverse();
   去除当前字符串的前导和后缀空格字符 TrimLeft()、TrimRight()
    例:
   CSimpleString str=(" abcdef
                               ");
    str.TrimLeft();
   // 此时, str="abcdef
   str.TrimRight();
   // 此时, str="abcdef"
   str.MakeUpper();
   // 此时, str="ABCDEF"
   str.MakeReverse();
   // 此时, str="FEDCBA"
7. 字符插入和删除操作
   a) Insert character at zero-based index; concatenates, if index is past end of
        void Insert(int nIndex, char ch);
   b) Delete nCount characters starting at zero-based index if possible. If
        delete successfully, return true, otherwise return false
        bool Delete(int nIndex, int nCount = 1);
        例:
        CSimpleString str("abc");
        str.Insert(1, 'd');
        // 此时, str="adbc"
        str.Insert(6, 'z');
        // 此时, str="adbcz";
        str.Delete(1, 2);
        // 此时, str="acz"
```

iii.