

Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola, Písek,

Karla Čapka 402

397 11 Písek

Školní rok: 2024/2025

Obor vzdělání: 18-20-M/01 Informační technologie

Zadání maturitní práce

3D tisk – realizace počítačové klávesnice pro nevidomé

Jméno žáka: Jiří Kutil Třída: B4.I

Téma číslo: 27 Vedoucí práce: Ing. Jaroslav Kulanda

Termín odevzdání: 31. březen 2025

Zadání:

- 1. Proveďte teoretický rozbor problematiky využití Braillova písma pro výrobu PC klávesnice.
- 2. V programu Inventor navrhněte ergonomicky vhodnou podobu klávesnice pro nevidomé.
- 3. Všechny potřebné součásti vhodně upravte v programu Slicer pro realizaci 3D tisku.
- 4. Zvolte hmatově příjemný a zároveň dlouhodobě odolný tiskový materiál a vytiskněte na 3D tiskárně potřebné části modelu.
- 5. Mechanickou část klávesnice doplňte vhodnými elektronickými obvody zajišťujícími přenos informace o stisknuté klávesy z klávesnice do počítače.
- 6. Výrobek sestavte a otestujte jeho funkčnost s ohledem na jeho časté praktické používání.
- 7. Předveďte funkčnost a maximální odolnost výrobku.

Kritéria hodnocení maturitní práce:

Nutné parametry maturitní práce, které musí být splněny, aby práce byla uznána a byla dále hodnocena podle procentních hodnotících kritérií:

- 1. Musí být splněn požadovaný minimální rozsah vlastního textu práce v rozsahu 15 stran textu s přiměřeným množstvím obrázků a tabulek nezbytně nutných k popisu/výkladu problému řešeného v textu. Citace zdrojů a parafrázování textu zdroje nesmí překročit 20 % textu v odst. 2a a 2b
- 2. Musí být splněna struktura práce:
 - a) teoretický úvod k problematice řešené v práci v rozsahu max. 6 stran,1
 - b) popis autorského řešení zadaného úkolu, doplněného výpočty, výkladem algoritmů, obrázky, které jsou nezbytně nutné k vyřešení částí zadání, v rozsahu min. 8 stran,²
 - c) závěr hodnotící dosažené výsledky v rozsahu min. 1 normované strany.
- 3. Práce není plagiátem.
- 4. Musí být předvedeny výstupy realizační části práce vedoucímu práce a oponentovi práce.

Pokud práce nesplňuje předchozí čtyři parametry, je hodnocena: *nedostatečně.* Pokud jsou předchozí parametry splněny, je práce hodnocena podle následujících procentních hodnotících kritérií:

		vedoucí	oponent
•	odpovědnost a přístup žáka v průběhu řešení zadání:	(0 – 10) %	0 %
•	dodržení obsahové a grafické struktury maturitní práce:	(0 – 10) %	(0 – 10) %
•	originalita a vhodnost řešení:	(0 – 25) %	(0 – 35) %

- o vhodně zvolená ergonomie klávesnice
- vhodný výběr materiálu a vhodné a originální provedení kláves
- o originalita výrobku v porovnání s případnou komerčně dostupnou verzí
- komunikace s PC

• funkčnost řešení: (0 – 30) % (0 – 30) %

¹ Uvedené počty stran jsou vztaženy k práci s rozsahem 15 stran textu

² Uvedené počty stran jsou vztaženy k práci s rozsahem 15 stran textu

o dokonalá funkčnost a dlouhodobá pevnost výrobku

praktická použitelnost a komfort pravidelného používání

o bezchybná komunikace s PC

o trvanlivost výrobku při jeho každodenním používání

vlastní obhajoba:

(0-25)%

(0-25) %

Klasifikační stupnice:

nedostatečný (0 – 40) %, dostatečný (41 – 58) %, dobrý (59 – 73) %, chvalitebný (74 – 87) %,

výborný (88 - 100) %.

Způsob zpracování a pokyny k obsahu a rozsahu maturitní práce:

práce bude zpracována podle platného metodického pokynu pro zadání a realizaci maturitní

práce Č. j.: SPSPI/1518/2024 (dostupný na: n:\!maturita\MetodickýPokyn\...),

• kompletní práce se odevzdává do informačního střediska školy v jednom tištěném exempláři

doplněném elektronickým nosičem dat (CD, DVD, USB flash disk, SD karta), na kterém bude

uvedena kompletně zpracovaná práce včetně příloh. V případě tvorby software, také

zdrojový kód navrženého software. V případě projektu, také projektová dokumentace

(podrobná technická zpráva, úplná výkresová dokumentace, podrobný rozpočet).

délka obhajoby maturitní práce před zkušební maturitní komisí je stanovena na 20 minut,

• náklady na materiál bude hradit:

škola/firma/žák1

funkční vzorek bude majetkem:

školy/firmy/žáka2

V Písku 15. listopadu 2024

Ing. Jiří Uhlík, ředitel

¹ Nehodící škrtněte

² Nehodící škrtněte

3