**API** - The interface used for building web applications.

Интерфейс, используемый для создания веб-приложений.

**Frameworks** - Collection of programs and components commonly used in software development.

Набор программ и компонентов, обычно используемых в разработке программного обеспечения.

**Cache** - The storage of certain elements to help with faster load times from repeat website visitors.

Специальная область на диске или в операционной памяти компьютера, предназначенная для временного хранения информации и для часто используемых данных и команд.

**Cookies** - This is the data sent by an Internet server to a browser.

Небольшой фрагмент данных, отправленный веб-сервером и хранимый на компьютере пользователя.

**Firewall** - System to protect a secure network from an unsecure network.

Система защиты защищенной сети от небезопасной.

**Maintenance** - Maintenance is the process of continually ensuring a website is running smoothly and securely through fixes and updates.

**Resolution** - Essentially how large an image or graphic can be rendered on a display.

По существу, насколько большим может быть изображение или графика на дисплее.

**Wireframe** - The bare bones structure of a website. No fonts, colors, or images.

Пустая структура сайта. Без шрифтов, цвета или изображений.

**Agile** - Commonly used web development approach that focuses on flexibility and adaptability, helping teams quickly respond to changes in strategy and requirements.

Гибкий подход к управлению проектами по разработке программного обеспечения (ПО), который часто применяют в небольших командах.