## b/s架构开发的发展历程

成钞公司印钞管理部 李宾

## 自我介绍

李宾,07年北京印刷学院印刷工程专业,07年进入成钞公司,12年四川大学软件工程在职研究 生,13年6月进入技术质量部。

www.github.com/realeve

41192163

质量信息管理系统代码片断,2014年,asp,第一次涉足B/S架构开发。

```
<table style="width:720px;margin-left:24px;table-layout:fixed;align:center;
   < %
      strMachineTemp=""
      nColor=2
      Do Until rsg.Eof
         if strMachineTemp <> rsg("机台") then
           nColor=nColor+1
         end if
         if nColor \mod 2 = 1 then
           HColor="#F4F4F4"
         else
           HColor="#FFFFFF"
         end if%>
         <tr>
            "> <%=rsg("品种")%><
            "> <%=rsg("正反面")%>
            "> <%=rsg("机长")%>
```

## 常见问题 —— 一锅粥

1.模块化程度低

菜单:页面间菜单的复用

报表:所有报表需要手动定义thead,tbody

- 2.逻辑与页面视图高度耦合, 后期维护困难
- 3.样式直接写在html中,未使用css管理样式
- 4.部分页面使用table定位布局,对于当时已兴起的html5技术尚未涉及

在过去10年,以asp**快速实现功能**的开发模式成为了许多初学者的首选,在后续的深入开发中可能都会遇到这样的一些问题,此时具代表性的开发软件主要是dreamware.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
   <title>Document</title>
   <!-- css 文件引用 -->
   <?php include "templates/style.php";?>
</head>
<body>
   <!-- 头部 -->
   <?php include "templates/header.php";?>
   <!-- 侧边菜单 -->
   <?php include "templates/sidebar menu.php";?>
   <!-- 页面主体 -->
   <?php include "templates/content.php";?>
   <!-- 底部,同时包含必要的js文件 -->
   <?php include "templates/footer.php";?>
</body>
</html>
```

## PHP

2016年开始重构成钞公司质量信息平台,以php为服务端,解决了模块化的问题。

目前PHP是应用最为广泛的服务端语言,因为简单易学成为了许多开发者的首选语言。在应用较 广的PHP框架中主要有ThinkPHP(对国内主流虚拟云主机支持较好:阿里云,新浪云)、 Codelgniter(轻量、简单)、Larvel(社区目前发展最活跃)等。

在用php开发的过程中,逐渐对mvc/mvp有了学习和认识,更多技术细节推荐阅读这篇文章:

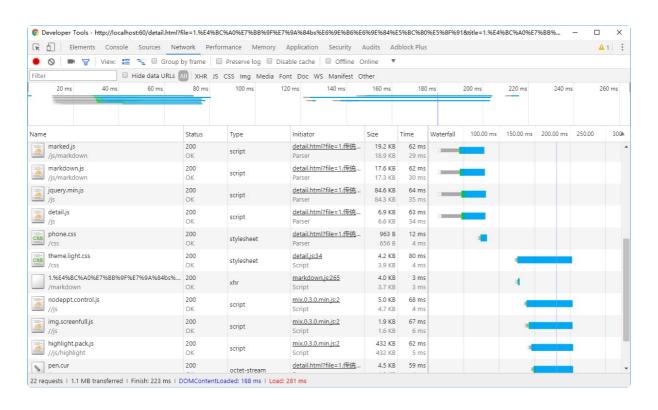
# Server Side Rendering 服务端渲染(SSR)

不管是用asp/php/java作为服务端,我们把这种**通过服务器直接生成html文本**输出至浏览器的方案统称为服务端渲染。其最大的特点是查看网页源码时能看到页面所有的dom元素的html文本。

在印制行业中有许多应用的功能是以数据或报表为主,点击**查询**按钮后,整个系统将经历以下过程:

- 1. 浏览器端/客户端/前端发起查询请求, http Request;
- 2. 服务端根据前端请求,连接数据库,发起SQL请求并等待数据库返回结果;
- 3. 服务端对返回的数据拼凑 Table 的 HTML 文本返回前台;
- 4. 前台读取html内容,并请求css/js/font/img等资源,同时将结果渲染。

## 网页渲染过程中的网络请求



## 系统为什么这么慢?

同样以行业中的各类报表系统为例,要保证系统运行速度,需要在以下几个方面做优化:

- 1. 数据库优化, 部分系统甚至未建议表单索引(钞纸机检系统本地数据存储);
- 2. 服务端缓存, 几乎都没做;
- 3. 减少资源请求频次,但SSR中的每一次请求都需要重新重新请求资源;
- 4. 浏览器渲染时间的消耗。比如8000行数据的报表,如何快速渲染(采用数据分页分增加数据请求次数);

## 前端渲染

为了减少页面渲染中(前后台)的不必要时间消耗,前端渲染的方案开始应用,这也得益于 ajax 的出现。

ajax实现了在页面**不刷新**的情况下前台页面同后端获取数据的能力。

延伸阅读: JSON 、 ajax

# 页面局部刷新

```
$.ajax({
    url: './yourAPI',
    type: 'GET',
    dataType: 'json'
})
.done(function(data) {
    var tbodyStr = data.map(tdData => {
       var tdStr = tdData.map(item => `${item}`).join('');
       return `${tdStr}`;
}).join('');
```

```
$('#yourTable tbody').html(tbodyStr);
});
```

jQuery的出现为开发者解决了页面兼容性的问题,在用户交互事件中,系统从后台获取数据并实现页面局部刷新,极大提升了用户体验。

此时后端在以往的基础上还需要提供API数据接口功能。

## 前后端分离

虽然页面局部刷新为用户的使用体验提供了一大步,但开发者的体验却未得到明显的改善,这里仅是将后端的一些职责转移到了前端,开发者需要同时维护前后两端的代码。

此后出现了后端只负责数据接口,前端负责页面样式、逻辑、数据请求等所有工作,这也让开发效率和后期的维护效率得到了改善。

# 前端页面的渲染——字符串模板

```
var html = '你所想渲染的html内容';
$('#container').html(html);
```

前面通过拼凑字符串的方式又让前端又遇到了最初asp年代同样的问题——html片断和js代码混合编排。

问题的解决同后端解决一样,引入字符串模板。

延伸阅读:常见的字符串模板速度测试、百度eTpl

## 字符串模板

```
<!-- target: table -->
  <thead>
        <!-- import: thead -->
     </thead>
     <!-- import: tbody -->
     <!-- target: thead -->
  > 序号
     <!-- for: ${header} as ${head} -->
        ${head.title}
     <!-- /for -->
   </tr>
<!-- target: tbody -->
  <!-- if: ${rows} == 0 -->
  <!-- var: colspan = ${cols}+1 -->
     未检索到 ${title} 相关数
  <!-- /if -->
   <!-- for: ${data} as ${item},${index} -->
     <!-- var:idx = \{index\}+1 -->
     <tr>
         ${idx} 
        <!-- for: ${item} as ${td} -->
        <td>${td}</td>
        <!-- /for -->
     </tr>
  <!-- /for -->
```

## 前端三大流行框架的产生

技术的进步是为了~~更好的kpi~~解决现有的问题。

问题1:对性能的极致追求。

在字符串模板/字符串拼接的过程中,两次数据请求结果只有部分数据修改时,以前的处理方式是 更新dom结点的所有数据,页面需要重新计算并渲染。

延伸阅读:react的dom diff算法 、如何理解虚拟DOM(visual dom)

# 前端三大流行框架的产生

问题2:数据驱动视图

```
数据录入测试: 

<input type="text" id="text">
```

```
$('#text').on('keyup', function() {
    $('#result').html($(this).val());
});
```

在传统的开发中,我们需要绑定input按钮的事件。

# Vue.js

```
var app = new Vue({
    el: '#app',
    data: {
        message: 'hello'
    }
})
```

#### 延伸阅读: Vue.js官方文档

在 Vue.js 中不需要用户绑定事件,当数据变化时,视图将同步变化,这种数据驱动(data driven)的模式将开发效率和页面运行效率提高到了极致。同Vue.js 一起的框架还有 Facebook 的 react 以及 google 的 angular.js。

#### **SPA**

前面讲到每次页面刷新时,系统将重新加载所有信息,但在html中有一个叫锚点的技术,可以实现页面**在不刷新的情况下加载路由**。

伴随着Vue.js等的发展,出现了**SPA**(single page application,单页应用程序)技术,它的标志就是整个系统仅有index.html一个页面,所有请求均在其中完成,这样对于资源请求的优化已经做到了极致。

关于SPA及PWA(渐进式应用开发)等技术的细节,此处暂时不展开说明,接下来我们来讲述关于搜索引擎优化(SEO,Search Engine Optimization)的一些问题。

延伸阅读:前端:将网站打造成单页面应用SPA(一)

## SFO

随着前后端分离的发展,前端页面的可见源码变得越来越少,以下是成钞信息网(包含前后台管理)在查看网页源码时html部分的内容。

```
<body>
    <div id="app">数据加载中...</div>
    <!-- Todo: only include in production -->
    <script>// This service worker file is effectively a 'no-op' that will r
// previous service worker registered for the same host:port combination.
// In the production build, this file is replaced with an actual service wor
// file that will precache your site's local assets.
// See https://github.com/facebookincubator/create-react-app/issues/2272#iss
self.addEventListener('install', () => self.skipWaiting());
self.addEventListener('activate', () => {
  self.clients.matchAll({ type: 'window' }).then(windowClients => {
    for (let windowClient of windowClients) {
     // Force open pages to refresh, so that they have a chance to load the
      // fresh navigation response from the local dev server.
      windowClient.navigate(windowClient.url);
 });
});</script>
        <!-- built files will be auto injected -->
<script type="text/javascript" src="/app.js"></script></body>
```

对于搜索引擎爬虫来讲,无法读取页面的内容,这对于一些新闻网站来讲是不可接受的。

## 重新回到SSR

为了解决SEO的问题,react/vue.js等提出了用node.js做SSR渲染的方案,通过对原来前端代码的简单改造实现node.js的服务端渲染。

对于google,bing等搜索引擎,目前已支持SPA单页应用的爬虫抓取,百度也在计划中。