

## **Form *Heuristic Evaluation* DUI Kelompok Comel**

### **Data diri responden:**

Nama :

Usia :

JK : Laki-laki / Perempuan

**Durasi pengalaman menggunakan Moodle :**                      tahun

Situs CS Learning tim kami yaitu <http://cs-learning.ml> dirancang menggunakan Moodle dengan dominasi warna berakksen biru gelap ditambah kata sambutan formal internasional yaitu "Welcome". Pada halaman ini terdapat kontak yang bisa dihubungi dan juga login pada pojok kanan atas untuk mengakses fitur-fitur situs ini. Adapula penjelasan tentang beberapa fitur utama dari situs ini. Setelah login kita akan melihat bagian Dashboard dengan fitur-fiturnya yang sangat lengkap dan bermanfaat yaitu Navigation, Help Desk, Course Overview, Waktu Server, Calendar, dan Upcoming Events. Lalu jika kita memilih salah satu course dari Course Overview, maka akan muncul list materi dan kantong tugas yang mudah dilihat.

Tugas Bapak/Ibu adalah mengeksplorasi situs kami baik dari sisi UI maupun fungsionalitasnya terkhususnya fitur-fitur di bawah ini:

- |                   |                            |
|-------------------|----------------------------|
| 1. Front page     | 6. Assignment, Online Test |
| 2. Login          | 7. Forum (dalam course)    |
| 3. Dashboard      | 8. Announcement            |
| 4. Course list    | 9. Profile                 |
| 5. Course content | 10. Messages               |

Akun yang dapat digunakan terdiri dari: Admin, Teacher, Student, dan Guest.

Untuk username dan passwordnya:

**ADMIN** : admin | Patricia.65

**TEACHER** : mira | Patricia.65

**STUDENT** : anna | Patricia.65

**GUEST** : akses <http://cs-learning.ml/login/index.php>

Sementara untuk pengaksesan *course*, hanya difokuskan pada **Desain User Interface** saja sebagai uji coba. (*Course* lain tidak ada isinya)

Berikut ini adalah form yang dapat diisi selama proses *heuristic evaluation*. Berikan centang pada pilihan yang Bapak/Ibu rasa sesuai dengan keadaan pada saat pengerjaan.

Ket: SBu = sangat buruk, Bu = buruk, N = netral, Ba = baik, SBa = sangat baik.

NO.	Aspek Heuristic Nielsen	Rentang Penilaian					Keterangan (masukan berkaitan dengan UI dan fungsi e-learning)
		SBu	Bu	N	Ba	SBa	
1	Visibility of system status						
2	Match between system and the real world						
3	User control and freedom						
4	Consistency and standards						
5	Error prevention						
6	Recognition rather than recall						
7	Flexibility and efficiency of use						
8	Aesthetic and minimalist design						
9	Help users recognize, diagnose, and recover from errors						
10	Help and documentation						

## Komentar

Bagian ini dapat diisi setelah *heuristic evaluation* selesai. Berikan saran dan pendapat Bapak/Ibu di sini. Saran dan pendapat Bapak/Ibu akan sangat bermanfaat bagi pengembangan UI Moodle tim kami.

---

---

---

---

---

---

---