

Общее описание:

- требуется создать игру на Unity и предоставить результат в соответствии с требованиями;
- в рамках тестового задания должна быть создана **одна сцена**;
- в рамках тестового задания можно пользоваться как следующими ассетами: <https://clck.ru/PygSX>, так и любыми своими;
- на карте должны быть расставлены камни согласно образцу, ассеты - на ваш выбор:



Что нужно реализовать:

- игрока представляет свинья;
- передвижение игрока по уровню;
- установку бомбы;
- любого противника с несложным поведением (например, случайное передвижение по уровню);
- взаимодействие бомбы с противниками и главным персонажем - свиньёй;
- возможность управления с мобильного устройства (смартфона);
- дополнительный функционал на ваше усмотрение, мы всегда за новые идеи.

Сроки выполнения:

- 3 дня.

Будет оцениваться:

- нам интересно посмотреть, какую реализацию взаимодействий между объектами предложите вы. Креатив приветствуется! :)

Презентация ТЗ:

- проект на Github;
- билд на Android на Google Drive.