



ILHAM CAHYA RAMADHAN
20 Desember 2000 (Indonesia)
Bandung Barat, Jawa Barat

Phone : +62 815-7303-7120
E-Mail : ilhamcr20@gmail.com
GitHub : github.com/realiyams
Codepen : codepen.io/ilham-cahya
Linkedin : linkedin.com/in/ilham-cahya-933172207/

Full Stack Developer

Berfokus pada pengembangan aplikasi web dan mobile. Berpengalaman membangun fitur end-to-end mulai dari frontend, backend, hingga database. Terampil dalam menggunakan React, React Native, Express.js, Laravel, serta perancangan API dan integrasi sistem.

PENDIDIKAN

- 2017 - 2019 **SMA NEGERI 15 BANDUNG**, Jl. Sarimanis I No.1, Sarijadi, Kec. Sukasari, Kota Bandung, Jawa Barat.
- 2013 - 2016 **SMP NEGERI 26 BANDUNG**, Jl. Sarimanah Blok 23, Sukawarna, Kec. Sukajadi, Kota Bandung Prov. Jawa Barat.
- 2007 - 2013 **SD KARTIKA X-3**, Jl. Kol. Masturi RT 03 RW 11, Kec. Parongpong, Kab. Bandung Barat Prov. Jawa Barat.

PROJECT

- 2024
3 Bulan Pembangunan Aplikasi Platform Penyedia Layanan Jasa Laundry Online
- 2023
3 Bulan Sistem Penentuan Waktu dan Jumlah Pengadaan Obat Menggunakan Metode Reorder Point Di Klinik Tiga Mandiri
- 2023
5 Bulan Pembangunan Aplikasi Rekomendasi Tracking Pendaki Gunung Berbasis Android
- 2023
2 Minggu Aplikasi Penentu Rute Terdekat Di Lingkungan Universitas Komputer Indonesia Menggunakan Algoritma A*
- 2022
3 Bulan Pemetaan Customer Behavior di Koperasi Kampus POLBAN Berbasis Multi-View Photogrammetry dan Algoritma Deep Learning

PENGALAMAN KERJA

- PT Aurora Perdana Mandiri Cockpit Procedure Trainer (CPT) touch screen technology N212i with Dynamic Motion Chair (DMC)
Multi-Function Display
Primary Flight Display
Integrated Electronic Standby Instrument

SKILL

FRONTEND

React
React Native
TailwindCSS
Bootstrap

BACKEND

Node.js
Express.js
Laravel

DATABASE

MySQL
SQLite
PostgreSQL
MongoDB

TOOLS

Git
Github
VS Code
Insomnia

SERTIFIKAT

Legacy Full Stack
Legacy Front End
Legacy Back End
Legacy Data Visualization
Legacy Information Security and Quality assurance

HOBI

Memelihara Ikan, berkebun, bermain Gitar, bermain Game, dan menggambar