# Jean-Christophe KLEINBOURG Developpeur Full-Stack



•	69009 Lyon, France
	jckleinbourg@gmail.com
П	07 66 20 30 01

Véritable passionné d'informatique, après avoir pratiqué sept années le design graphique, j'exerce depuis 2010 le développement d'applications digitales. J'ai notamment aidé à la transition Adobe Flash vers technologies WebJS, et assuré la mise en place de plusieurs solutions serveurs dans le domaine de la formation. J'attache une importance au travail en équipe et au partage des savoir-faire.

## Sites web

Portfolio

devjck.fr Gamedev

## 🌣 Stack technique

### **Environnement**

Système d'exploitation Windows avec utilisation de Machines Virtuelles Linux et iOS Visual Studio Code, Notepad++ / Adobe Creative Cloud / Docker / GIT

## Skills

## Méthodologies

Lean / Kanhan

### Attitudes de travail

- Respect des valeurs d'équipe
- Transmission des savoirs
- Écoute et implication
- Créativité et plaisir à partager
- Bonne communication

### Languages

Expérience pratique :

JavaScript C# / JAVA

PHP + SQL

Autres (Python, etc.)

### Technologies / outils utilisés

ReactJS, Angular JS, Jquery, Dojo toolkit Bootstrap, CSS3

### Applications

Unity Engine pour Windows et Android, ElectronJS

Linux / Windows Server IIS, php, MySQL, SQL Server

VBA pour MS Office / Google Apps Script / Python pour le Machine Learning / AutoHotKeys / ...

## Expériences professionnelles

### 2018 - 2022 Accordia

Responsable et Lead-dev projets Digital Learning

## 2012 - 2018

Collaborateur externe pour :

- **Action On Line** A.R.C.
- 2010 2012

Développeur Multimédia Lead Qualité

### 2003 - 2010 **Gilles Bail Diffusion**

et Architectures 3D

- Développement d'un moteur Digital Learning à usage Web et Mobile
- Production multimédia et dev. d'un système d'import automatisé de contenu pédagique
- Conception et réalisation d'une bande-dessinée interactive (avec techno. SQL pour BDD)
- Installation et configuration de solutions serveurs : Limesurvey et Moodle
- Développement d'un framework dédié au Digital Learning
  - Intégration et adaptatiion d'une quinzaine de contenus multimédias
  - Audit, conseil et développement de solutions serveur pour la formation
  - Création graphique, installation et maintenance de trois sites web
- Intégration en technologies WebJS d'une dizaine de modules e-learning et Serious Games Qoveo • Développement d'API SCORM sur-mesure pour utilisation LMS
  - Mise en place de méthodes de travail basée sur la méthode Lean / 6Sigma
  - Formation d'une équipe d'intégrateurs multimédia en Tunisie

Graphiste en publicité

- Conception et réalisation graphique : création, exé / mise en page (Adobe Creative Suite)
- Gestion des impressions numériques grand format
- Mise en place d'outils pour réaliser des plans et des présentations commerciales en 3D
- Réalisation des modèles 3D avec les logiciels SketchUp et Blender

### 👳 Formations

**Unity Essentials** Junior Programmer

learn.unity.com

2010 Développement des applications PHP, Dotnet et JAVA AFIP, Villeurbanne

Formation libre à distance de 12 semaines

- Écriture et implémentation de code C# utilisant les API Unity
- Prototypage de nouveaux concepts
- Formation en présentiel de 16 semaines complétée d'un stage
- Formation à la programmation Orientée-Objet
- Mise en pratique avec les languages C#, Dotnet, php et JAVA

## **▼** Études

## 🗭 Langues

## 1999 - 2002

BTS Étude de la communication et des médias et Licence en Marketing

Lycée technologique Saint-Louis Saint-Bruno, Lyon 1 1998 - BACCALAURÉAT S Mathématiques

**Francais** Langue maternelle

**Anglais** 

Niveaux B2 / C1

## 👸 Activités

## Conception de Jeux vidéo

Après avoir participé à une première game-jam réussie, J'ai amorcé la réalisation complète d'un premier jeu en vue d'une commercialisation prochaine sur la plateforme Steam

### Juré du titre professionnel de Concepteur-Designer UI (Webdesigner)

Je participe en tant que juré pour la déliverance de titres professionnels, pour différents centres de formations, dont l'école Objectif 3W à Montpellier depuis huit ans.