

# Jean-Christophe Kleinbourg

## Expert en ingénierie logicielle

(Alternance Master 2 2024-2026)



	69009 Lyon, France	<p>D'un naturel à l'écoute et ayant le sens du détail, je suis un passionné d'informatique depuis les années quatre-vingt. Après 2010, en tant que développeur puis consultant, j'ai eu la chance d'accompagner trois sociétés conseil pour l'étude et le développement de leurs solutions de formation digitale.</p> <p>Mon parcours me permet de participer à la traduction des attentes clients en spécifications fonctionnelles claires et à collaborer avec les équipes techniques pour leur réalisation.</p> <p>Sur 2024-2026, je recherche une entreprise désireuse de m'accueillir dans le cadre de ma poursuite d'études en Master 2 Expert en Ingénierie Logicielle avec IPI LYON.</p>
	jckleinbourg@gmail.com	
	07 66 20 30 01	
	47 ans	
	Permis B	
Sites web		Compétences techniques
<p><b>Portfolio / LinkedIn</b> devjck.fr</p>		<div> Java / Spring</div> <div> Node.js</div> <div> Angular</div> <div> Python</div> <div> Unity C#</div> <div> SQL</div> <div> Sécurité des systèmes Linux</div> <div> Git, Gitlab / CI / Docker</div> <div> Figma / Suite Adobe</div>

## Expérience professionnelle

<b>2023 - 2024</b> <b>promotion lkh</b>	<b>Concepteur Développeur d'Applications</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Projets applicatifs pour la gestion des données client (Windows Server et IoT)</li><li>Développement d'outils métier pour l'entreprise (Angular, php, script)</li></ul>
<b>2018 - 2022</b> 	<b>Responsable Projet IT / Concepteur Développeur d'Applications</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Solution d'automatisation pour la production de contenu pédagogique interactif</li><li>Outils de formation à usage Web et Mobile (JS, php)</li><li>Conception et direction multimédia (studio voix-off / illustration)</li><li>Installation et configuration de solutions serveurs (LimeSurvey, Moodle)</li></ul>
<b>2012 - 2018</b>  	<b>Consultant IT freelance spécialisé formation digitale</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Outils de création et intégration de contenu pour la formation (JS)</li><li>Audit et accompagnement pour la mise en place de solutions logicielles</li><li>Conception, développement et maintenance de sites Web CMS</li></ul>
<b>2010 - 2012</b> 	<b>Développeur-intégrateur multimédia / Lead qualité technique</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Serious Games et outils d'intégration (Flash ActionScript)</li><li>Moteur pour la réalisation de contenu multimédia graphique et animé</li><li>Formation d'une équipe, mise en place de méthodes qualité</li></ul>
<b>2003 - 2010</b> 	<b>Concepteur graphiste, communication et espaces événementiels</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Conception et réalisation graphique : création, exé / mise en page (Adobe Creative Suite)</li><li>Réalisation des modèles 3D avec les logiciels SketchUp et Blender</li></ul>

## Études et formations

<b>2023 - 2024</b> <b>Formation en alternance de 1 année</b>	<b>Concepteur Développeur d'Applications (IPI Lyon)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Architecturer et sécuriser les applications logicielles</li><li>Audit, conception, méthode de projet</li><li>Bases de données et data management</li><li>Adapter l'environnement d'exécution</li></ul>
<b>2022</b> <b>Formation à distance de 4 mois</b>	<b>Unity Programmer   Creative Core (learn.unity.com)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Écriture et implémentation de code C# utilisant les API Unity</li><li>Prototypage de nouveaux concepts</li></ul>
<b>2010</b> <b>Formation continue de 6 mois</b>	<b>Développement d'applications PHP, Dotnet, JAVA (AFIP)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Formation à la programmation Orientée-Objet</li><li>Mise en pratique avec les langages C#, Dotnet, php et JAVA</li></ul>

**1999 - 2002**  
**BTS Étude de la communication et des médias et Licence en Marketing**  
Lycée technologique Saint-Louis Saint-Bruno, Lyon 1  
**1998 - BACCALAURÉAT S Mathématiques**

**Langues**  
**Français**  
Langue maternelle  
**Anglais**  
Niveaux B1 / B2

## Activités

### Conception de Jeux vidéo

Après avoir participé à une première game-jam réussie, J'ai ensuite amorcé la réalisation complète d'un premier jeu type logique / puzzle (Unity) et réalise des mini-jeux sur Pico-8 (Lua).

### Juré du titre professionnel de Concepteur-Designer UI (Webdesigner)

Je participe en tant que juré pour la délivrance de titres professionnels, pour différents centres de formations, dont l'école Objectif 3W à Montpellier depuis 2015.