







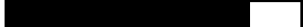



## Lead-Développeur d'Applications Interactives | Game Developer



 69009 Lyon, France	<p>Véritable passionné d'informatique, j'exerce depuis 2010 le développement d'applications multimédia. J'ai notamment aidé à la transition Adobe Flash vers technologies WebJS, et mis en place plusieurs solutions serveurs dans le domaine de la formation. Je conçois et réalise en ce moment mon premier jeu en vue d'une commercialisation sur Steam.</p>	
 jckleinbourg@gmail.com		
 07 66 20 30 01		
 <b>Sites web</b>	 <b>Stack technique</b>	
<p><b>Portfolio</b> devjck.fr</p> <p><b>Gamedev</b> realjck.itch.io</p> 	<p><b>Environnement</b></p> <p>OS Windows avec utilisation de Machines Virtuelles Linux et iOS</p> <p>Visual Studio Code / Unity Editor / Adobe Creative Cloud / Aseprite / GIT</p>	
 <b>Soft skills</b>	<p><b>Languages</b></p> <p>Expérience pratique :</p> <p>JavaScript </p> <p>C# / JAVA </p> <p>Autres (Python, etc.) </p>	<p><b>Technologies / outils utilisés</b></p> <p><b>Applications</b> Unity Engine pour Windows et Android, ElectronJS</p> <p><b>Web Frontend</b> JavaScript, JQuery, Dojo toolkit, CSS3</p> <p><b>Autres</b> VBA pour MS Office / Google Apps Script / Python pour le Machine Learning / AutoHotKeys / ...</p>

## **Expériences professionnelles**

<b>2018 – 2022</b> <b>Accordia</b> Responsable et Lead-dev projets Digital Learning	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Développement d'un moteur Digital Learning à usage Web et Mobile</li> <li>• Production multimédia et dev. d'un système d'import automatisé de contenu pédagogique</li> <li>• Conception et réalisation d'une bande-dessinée interactive (avec techno. SQL pour BDD)</li> </ul>
<b>2012 – 2018</b> Collaborateur externe pour : <b>Action On Line</b> <b>Alain Renault Communication</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Développement d'un framework Web JS pour la réalisation d'applications interactives</li> <li>• Intégration et adaptatiion d'une quinzaine de contenus multimédias</li> <li>• Audit, conseil et développement de solutions serveur pour la formation</li> </ul>
<b>2010 – 2012</b> <b>Qoveo</b> Développeur Multimédia Lead Qualité	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Intégration en technologies Flash et Web JS de modules e-learning et Serious Games</li> <li>• Développement d'API SCORM sur-mesure pour LMS</li> <li>• Formation d'une équipe d'intégrateurs multimédia à Tunis</li> </ul>
<b>2003 – 2010</b> <b>Gilles Bail Diffusion</b> Graphiste en publicité et Architectures 3D	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conception et réalisation graphique : création, exé / mise en page (Adobe Creative Suite)</li> <li>• Mise en place d'outils pour réaliser des plans et des présentations commerciales en 3D</li> <li>• Réalisation des modèles 3D avec les logiciels SketchUp et Blender</li> </ul>

## **Formations**

<p><b>2022</b>  <b>Unity Essentials</b>  <b>Junior Programmer</b>  <a href="https://learn.unity.com">learn.unity.com</a></p>	<p>Formation libre à distance de 12 semaines</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Écriture et implémentation de code C# utilisant les API Unity</li> <li>• Prototypage de nouveaux concepts</li> </ul>
<p><b>2010</b>  <b>Développement</b>  <b>des applications</b>  <b>PHP, Dotnet et JAVA</b>  AFIP, Villeurbanne</p>	<p>Formation en présentiel de 16 semaines complétée d'un stage</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formation à la programmation Orientée-Objet</li> <li>• Mise en pratique avec les langages C#, Dotnet, php et JAVA</li> </ul>

## ☒ Études

<p><b>1999 – 2002</b></p> <p><b>BTS Étude de la communication et des médias et Licence en Marketing</b></p> <p>Lycée technologique Saint-Louis Saint-Bruno, Lyon 1</p> <p><b>1998 – BACCALAURÉAT S Mathématiques</b></p>	<p><b>Français</b> Langue maternelle</p> <p><b>Anglais</b> Niveaux B2 / C1</p>
--	--

## Activités

## Conception de Jeux vidéo

Après avoir participé à une première game-jam réussie, J'ai amorcé la réalisation complète d'un premier jeu en vue d'une commercialisation prochaine.

## Juré du titre professionnel de Concepteur-Designer UI (Webdesigner)

Je participe en tant que juré pour la délivrance de titres professionnels, pour différents centres de formations, dont l'école Objectif 3W à Montpellier depuis huit ans.