



# Jean-Christophe Kleinbourg

Responsable projet - Spécialiste en ingénierie logicielle (Alternance Mastère 2024-2026)

📍 69009, Lyon

📞 07 66 20 30 01

✉️ jckleinbourg@gmail.com

🎂 48 ans

🔗 devjck.fr



## À propos

D'un naturel à l'écoute, patient et créatif, je suis un passionné d'informatique depuis les années quatre-vingt. Après plusieurs années d'exercice, je me forme actuellement pour développer de nouvelles compétences en architecture logicielle, management, et techniques DevOps.

Sur 2024-2026, je recherche une entreprise désireuse de m'accueillir dans le cadre de ma poursuite d'études en Mastère Expert en Ingénierie Logicielle avec IPI LYON.

## Expériences professionnelles

Sept. 2023 à Sept 2024	<b>Alternance</b> <b>promotion l+h</b>	<b>Concepteur Développeur d'Applications</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Projets applicatifs pour la gestion des données client</li><li>Développement d'outils métier pour l'entreprise (Angular, php, script)</li></ul>
Jan. 2018 à Juil. 2022	<b>CDI</b> <b>Accordia</b>	<b>Responsable Projet, Concepteur Développeur Applications</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Outils de formation à usage Web et Mobile (JS, php)</li><li>Solution d'automatisation pour la production d'e-learning</li><li>Direction multimédia (studio voix-off / illustration)</li><li>Installation et configuration serveurs (LimeSurvey, Moodle)</li></ul>
Sept. 2012 à Déc. 2017	<b>Freelance</b> <b>actiononline</b> <b>ALVIN RENAUD COMMUNICATION</b> <b>vosre partenaire formation</b>	<b>Consultant IT freelance spécialisé formation digitale</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Outils de création et intégration de contenus interactifs (JS)</li><li>Audit et accompagnement pour la mise en place de solutions</li><li>Conception, développement et maintenance de sites CMS</li></ul>
Mai 2010 à Juin 2012	<b>CDI</b> <b>Qovéo</b>	<b>Développeur-intégrateur multimédia / Lead qualité</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Serious Games et outils d'intégration (Flash ActionScript)</li><li>Moteur pour la réalisation de contenu multimédia</li><li>Formation d'une équipe, mise en place de méthodes qualité</li></ul>
Mai 2003 à Déc. 2009	<b>CDI</b> <b>Atelier Gilles Bail</b> <b>SOLUTIONS COMMUNICANTES</b>	<b>Concepteur graphiste, communication et événementiel</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Conception graphique : création, exé / mise en page (Adobe)</li><li>Modélisation et réalisation 3D (Blender)</li></ul>

## Études et formations

2024 - 2026  
**Formation en alternance de 2 années**



2023 - 2024  
**Formation en alternance de 1 année**



2022  
**Formation à distance de 4 mois**

2010  
**Formation continue de 6 mois**



1999 - 2002

**BTS Étude de la communication et des médias et Licence en Marketing**

Lycée technologique Saint-Louis Saint-Bruno, Lyon 1

1998 - **BACCALAURÉAT S Mathématiques**

### Mastère Expert en ingénierie logicielle (IPI Lyon)

- Gestion des processus et de la qualité, Management des SI
- Gestion des ressources des projets informatiques
- Expertise technique SQL, C#, LinQ, WebAPI, Python et +

### Bachelor Concepteur Développeur d'Applications (IPI Lyon)

- Architecturer et sécuriser les applications logicielles
- Audit, conception, méthode de projet
- Bases de données et data management

### Unity Programmer | Creative Core (learn.unity.com)

- Écriture et implémentation de code C# utilisant les API Unity
- Prototypage de nouveaux concepts

### Développement d'applications PHP, Dotnet, JAVA (AFIP)

- Formation à la programmation Orientée-Objet
- Mise en pratique avec les langages C#, Dotnet, php et JAVA

## Langues

**Anglais**

Niveaux B1 / B2

**Allemand**

A1 / débutant

## Compétences techniques

### Frontend

- Angular
- React / JS
- Flutter
- Unity C#

### Backend

- Java / Spring
- Node.js
- Python
- SQL

### DevOps

- Git, Gitlab
- Docker
- Sécurité des systèmes Linux

### UI Design

- Figma
- Suite Adobe

## Activités

### Conception de Jeux vidéo

Après avoir participé à une première game-jam réussie, j'ai ensuite amorcé la réalisation complète d'un premier jeu type logique / puzzle (Unity) et réalise des mini-jeux sur Pico-8 (Lua).

### Juré du titre de Concepteur-Designer UI (Webdesigner)

Je participe en tant que juré pour la délivrance de titres professionnels, pour différents centres de formations, dont l'école Objectif 3W à Montpellier depuis 2015.

## Autres...

- Littérature, Arts
- Marche afghane