

Jean-Christophe Kleinbourg

Programmeur Unity C# / Spécialiste UI/UX

Lyon 9e (69) 69009

jckleinbourg@gmail.com

0766203001

Développeur et responsable projet de nombreux Serious Games et applications multimédia, j'ai un profil polyvalent orienté sur la partie "frontend" (interfaces utilisateurs) des systèmes informatiques. Je recherche actuellement un poste de développeur C# / C++ sur Unity / Unreal Engine à destination du jeu vidéo ou d'applications interactives

Je reste également ouvert à toutes propositions dans le domaine qui correspondent à mes compétences dans le cadre de missions.

Formation Unity3D via site officiel learn.unity.com :

- "Creative Core" en cours
- Certification "Junior Programmer C#" obtenue en mars 2022.

Expertise :

- Programmation informatique sur plusieurs systèmes / langages
- Design Graphique et Direction Artistique, UI / UX
- Technologies Web JS

Compétences annexes :

- Connaissances en 3D Maya et Blender
- Compétences de base en mixage audio Adobe Audition
- Compétences en Motion Design (Adobe AE)

Informations personnelles

Date de naissance: 1976-12-22

Niveau d'expérience global: Cadre

Secteur: Gestion de projet, Médias et communication, Numérique et développement informatique, SI et TIC, Support informatique et technique, Technologie

Expérience

Responsable Projets Informatiques et Digital-Learning / Développeur Multimédia Web JS / PHP

Accordia - Paris (75)

janvier 2019 - décembre 2020

- Production (check des scénarios, design graphique, gestion de la prod audio voix-off sur plus de 5h de contenus)

- Création et développement d'un moteur e-learning avec intégration d'import de scénarios automatisés en VBA et JavaScript

- Développement et UI/UX d'une bande-dessinée interactive en 4 épisodes + mise en place de la partie backend data joueurs en php (danstafac.com)

Développeur Multimédia Web JS en Freelance

Freelance - Lyon (69)

septembre 2012 - décembre 2018

- Développement d'une base d'outils JavaScript (sur base du Dojo Toolkit) pour la réalisation d'applications intégrées avec Adobe Animate.

- Intégration d'une quinzaine de contenus Multimédias pour la société Alain Renault Communication, à destination de la formation.

- Aide à la transition Flash / HTML5 pour la société Action Online avec une centaine d'heure de contenus à convertir / automatiser.

Développeur et Intégrateur d'applications Multimédia UI / UX / Référent Lead Qualité équipe

Qoveo - Lyon (69)

février 2010 - août 2012

- Intégration et remise à neuf d'une dizaine de modules e-learning et Serious Games, à l'époque en technologie Flash puis en HTML5, en y apportant le maximum d'attractivité graphique et ludique.

- Mise en place de méthodes de travail basée sur la méthode Lean / 6Sigma suite à une formation interne (processus qualité)

- Aide à l'implémentation d'une équipe d'intégrateurs multimédia en Tunisie (formation de l'équipe aux outils et aux méthodes, puis suivi de production)

- Recherche et développement pour l'intégration sur LMS (technologie SCORM), en relation avec une équipe de cinq développeurs système en interne

Graphiste en publicité / Concepteur de stands 3D Blender

Gilles Bail Diffusion - Chasselay (69)

janvier 2003 - décembre 2009

- Conception et réalisation graphique (mise en page / créa Adobe Illustrator, InDesign, Photoshop) de visuels à destination des stands, enseignes et décoration urbaine

- Réalisation en 3D de modèles avec les logiciels SketchUp et Blender qui étaient ensuite montés en stands pour l'évènementiel

Formation

Niveau Licence en Étude de la communication et des médias

Lycée général et technologique privé Saint Louis-Saint Bruno - Lyon (69)

Compétences

- Conception graphique
- Développement front-end
- C#
- Unity
- UI design
- Design web réactif
- JavaScript
- POO

Langues

- Anglais - Courant

Liens

<https://devjck.fr>

Certificats et accréditations

Formation en développement des applications PHP, Dotnet et JAVA

septembre 2009 - février 2010

Unity 3D Essentials Pathway / Junior Programmer

janvier 2022 - aujourd'hui

via le site officiel learn.unity.com.