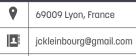
# Jean-Christophe Kleinbourg



Développeur informatique · Chef projet technique



07 66 20 30 01 47 ans

Permis R

Sites web

Portfolio / Linkedin devjck.fr



D'un naturel bienveillant et à l'écoute, passionné d'informatique et adorant programmer depuis jeune, i'aime m'adapter, apprendre, et mettre en pratique

En tant que développeur puis consultant, j'ai eu la chance d'accompagner trois sociétés conseil pour l'étude et le développement de leurs solutions de formation digitale.

Avec mon parcours, je peux comprendre les attentes client d'un point de vue fonctionnel, pour pouvoir les transmettre aux équipes techniques et aider celles-ci à la mise en œuvre

# Stack technique

Java 0 .Net

JavaScript

Angular

Flutter / Dart



SQL, PostgreSQL, SQL Server



API REST (Spring MVC)







docker



Figma



méthodologie CI/CD

# Expérience profesionelle

# 2023 - 2024

# promotion I&h

### Concepteur Développeur d'Applications

- Projets applicatifs pour la gestion des données client (Windows Server et IoT)
- Développement d'outils métier pour l'entreprise (Angular, php, script)

2018 - 2022

# Accordia

## Responsable Projet IT / Concepteur Développeur d'Applications

- Solution d'automatisation pour la production de contenu pédagogique interactif
- Outils de formation à usage Web et Mobile (JS, php)
- Conception et direction multimédia (studio voix-off / illustration)
- Installation et configuration de solutions serveurs (LimeSurvey, Moodle)





- Audit et accompagnement pour la mise en place de solutions logicielles
- Conception, développement et maintenance de sites Web CMS

## 2010 - 2012



## Développeur-intégrateur multimédia / Lead qualité technique

- Serious Games et outils d'intégration (Flash ActionScript)
- Moteur pour la réalisation de contenu multimédia graphique et animé
- Formation d'une équipe, mise en place de méthodes qualité

### 2003 - 2010



### Concepteur graphiste, communication et espaces évenementiels

- Conception et réalisation graphique : création, exé / mise en page (Adobe Creative Suite)
- Réalisation des modèles 3D avec les logiciels SketchUp et Blender

# Études et formations

# 2023 - 2024

Formation en altenance (en cours)

### Concepteur Développeur d'Applications (IPI Lyon)

- Architecturer et sécuriser les applications logicielles
- Audit, conception, méthode de projet
- Bases de données et data management

## 2022

**Formation libre** à distance de 3 mois

- Adapter l'environnement d'exécution

# Unity Essentials Junior Programmer (learn.unity.com)

- Écriture et implémentation de code C# utilisant les API Unity
- Prototypage de nouveaux concepts

### 2010

**Formation continue** de 6 mois

# Développement d'applications PHP, Dotnet, JAVA (AFIP)

- Formation à la programmation Orientée-Objet
- Mise en pratique avec les languages C#, Dotnet, php et JAVA

# 1999 - 2002

BTS Étude de la communication et des médias et Licence en Marketing

Lycée technologique Saint-Louis Saint-Bruno, Lyon 1 1998 - BACCALAURÉAT S Mathématiques

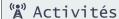


# Langues

Français Langue maternelle

**Anglais** 

Niveaux B1 / B2



### Conception de Jeux vidéo

Après avoir participé à une première game-jam réussie, J'ai ensuite amorcé la réalisation complète d'un premier ieu type logique / puzzle (Unity) et réalise des mini-jeux sur Pico-8 (Lua).

#### Juré du titre professionnel de Concepteur-Designer UI (Webdesigner)

Je participe en tant que juré pour la déliverance de titres professionnels, pour différents centres de formations, dont l'école Objectif 3W à Montpellier depuis 2015.