

Jean-Christophe Kleinbourg

Développeur informatique · Chef projet technique



| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|------------------------|---|------|--------|---------------------|---------|---------|--------------------|------|---------|-------|----------------|--------|-------------|-------|-----|--|
| | 69009 Lyon, France | <p>D'un naturel bienveillant et à l'écoute, passionné d'informatique et adorant programmer depuis jeune, j'aime m'adapter, apprendre, et mettre en pratique.</p> <p>En tant que développeur puis consultant, j'ai eu la chance d'accompagner trois sociétés conseil pour l'étude et le développement de leurs solutions de formation digitale.</p> <p>Avec mon parcours, je peux comprendre les attentes client d'un point de vue fonctionnel, pour pouvoir les transmettre aux équipes techniques et aider celles-ci à la mise en œuvre.</p> | | | | | | | | | | | | | | | |
| | jckleinbourg@gmail.com | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 07 66 20 30 01 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 47 ans | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Permis B | <h2>Compétences techniques</h2> <table><tr><td> Java</td><td> Spring</td><td> git, gitlab, github</td></tr><tr><td> Angular</td><td> Node.js</td><td> méthodologie CI/CD</td></tr><tr><td> .Net</td><td> GraphQL</td><td> Figma</td></tr><tr><td> Flutter / Dart</td><td> Python</td><td> Suite Adobe</td></tr><tr><td> Unity</td><td> SQL</td><td></td></tr></table> | Java | Spring | git, gitlab, github | Angular | Node.js | méthodologie CI/CD | .Net | GraphQL | Figma | Flutter / Dart | Python | Suite Adobe | Unity | SQL | |
| Java | Spring | git, gitlab, github | | | | | | | | | | | | | | | |
| Angular | Node.js | méthodologie CI/CD | | | | | | | | | | | | | | | |
| .Net | GraphQL | Figma | | | | | | | | | | | | | | | |
| Flutter / Dart | Python | Suite Adobe | | | | | | | | | | | | | | | |
| Unity | SQL | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <h2>Sites web</h2> <p>Portfolio / LinkedIn devjck.fr</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Expérience professionnelle

| | |
|----------------------------|--|
| 2023 - 2024 | Concepteur Développeur d'Applications <ul style="list-style-type: none">Projets applicatifs pour la gestion des données client (Windows Server et IoT)Développement d'outils métier pour l'entreprise (Angular, php, script) |
| 2018 - 2022 | Responsable Projet IT / Concepteur Développeur d'Applications <ul style="list-style-type: none">Solution d'automatisation pour la production de contenu pédagogique interactifOutils de formation à usage Web et Mobile (JS, php)Conception et direction multimédia (studio voix-off / illustration)Installation et configuration de solutions serveurs (LimeSurvey, Moodle) |
| 2012 - 2018 | Consultant IT freelance spécialisé formation digitale <ul style="list-style-type: none">Outils de création et intégration de contenu pour la formation (JS)Audit et accompagnement pour la mise en place de solutions logiciellesConception, développement et maintenance de sites Web CMS |
| 2010 - 2012 | Développeur-intégrateur multimédia / Lead qualité technique <ul style="list-style-type: none">Serious Games et outils d'intégration (Flash ActionScript)Moteur pour la réalisation de contenu multimédia graphique et animéFormation d'une équipe, mise en place de méthodes qualité |
| 2003 - 2010 | Concepteur graphiste, communication et espaces événementiels <ul style="list-style-type: none">Conception et réalisation graphique : création, exé / mise en page (Adobe Creative Suite)Réalisation des modèles 3D avec les logiciels SketchUp et Blender |

Études et formations

| | |
|---|--|
| 2023 - 2024 Formation en alternance (en cours) | Concepteur Développeur d'Applications (IPI Lyon) <ul style="list-style-type: none">Architecturer et sécuriser les applications logiciellesAudit, conception, méthode de projetBases de données et data managementAdapter l'environnement d'exécution |
| 2022 Formation libre à distance de 3 mois | Unity Essentials Junior Programmer (learn.unity.com) <ul style="list-style-type: none">Écriture et implémentation de code C# utilisant les API UnityPrototypage de nouveaux concepts |
| 2010 Formation continue de 6 mois | Développement d'applications PHP, Dotnet, JAVA (AFIP) <ul style="list-style-type: none">Formation à la programmation Orientée-ObjetMise en pratique avec les langages C#, Dotnet, php et JAVA |
| 1999 - 2002 BTS Étude de la communication et des médias et Licence en Marketing Lycée technologique Saint-Louis Saint-Bruno, Lyon 1 | Langues Français Langue maternelle Anglais Niveaux B1 / B2 |
| 1998 - BACCALAURÉAT S Mathématiques | |

Activités

Conception de Jeux vidéo

Après avoir participé à une première game-jam réussie, J'ai ensuite amorcé la réalisation complète d'un premier jeu type logique / puzzle (Unity) et réalise des mini-jeux sur Pico-8 (Lua).

Juré du titre professionnel de Concepteur-Designer UI (Webdesigner)

Je participe en tant que juré pour la délivrance de titres professionnels, pour différents centres de formations, dont l'école Objectif 3W à Montpellier depuis 2015.