

# JEAN-CHRISTOPHE KLEINBOURG

## Lead Developpeur Full-Stack





	69009 Lyon, France	Véritable passionné d’informatique, après avoir pratiqué sept années le design graphique, j’exerce depuis 2010 le développement Multimédia. J’ai notamment aidé à la transition Adobe Flash vers technologies WebJS, et assuré la mise en place de plusieurs solutions serveurs dans le domaine de la formation digitale. J’attache une importance au travail en équipe et au partage des savoir-faire et connaissances.
	jckleinbourg@gmail.com	
	07 66 20 30 01	
<b>sites web</b>	<b>Stack technique</b>	
<b>Portfolio</b> devjck.fr <b>Gamedev</b> realjck.itch.io	<b>Environnement</b>  Système d’exploitation Windows avec utilisation de Machines Virtuelles Linux et iOS Visual Studio Code, Notepad++ / Adobe Creative Cloud / GIT	
<b>Soft skills</b>	<b>Languages</b>  Expérience pratique :  JavaScript <div><div></div></div>  C# / JAVA <div><div></div></div>  PHP + SQL <div><div></div></div>  Autres (Python, etc.) <div><div></div></div>	<b>Technologies / outils utilisés</b>  <b>Web Frontend</b> ReactJS, Angular JS, JQuery, Dojo toolkit Bootstrap, CSS3  <b>Applications</b> Unity Engine pour Windows et Android, ElectronJS  <b>Web Backend</b> Linux / Windows Server IIS, php, MySQL, SQL Server  <b>Autres</b> VBA pour MS Office / Google Apps Script / Python pour le Machine Learning / AutoHotKeys / ...

### Expériences professionnelles

<b>2018 - 2022</b> <b>Accordia</b> Responsable et Lead-dev projets Digital Learning	<ul style="list-style-type: none"><li>Développement d'un moteur Digital Learning à usage Web et Mobile</li><li>Production multimédia et dev. d’un système d’import automatisé de contenu pédagogique</li><li>Conception et réalisation d'une bande-dessinée interactive (avec techno. SQL pour BDD)</li><li>Installation et configuration de solutions serveurs : Limesurvey et Moodle</li></ul>
<b>2012 - 2018</b> Collaborateur externe pour : <b>Action On Line</b> <b>Alain Renault Communication</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Développement d'un framework dédié au Digital Learning</li><li>Intégration et adaptatiion d'une quinzaine de contenus multimédias</li><li>Audit, conseil et développement de solutions serveur pour la formation</li><li>Création graphique, installation et maintenance de trois sites web</li></ul>
<b>2010 - 2012</b> <b>Qoveo</b> Développeur Multimédia Lead Qualité	<ul style="list-style-type: none"><li>Intégration en technologies WebJS d'une dizaine de modules e-learning et Serious Games</li><li>Développement d’API SCORM sur-mesure pour utilisation LMS</li><li>Mise en place de méthodes de travail basée sur la méthode Lean / 6Sigma</li><li>Formation d'une équipe d'intégrateurs multimédia en Tunisie</li></ul>
<b>2003 - 2010</b> <b>Gilles Bail Diffusion</b> Graphiste en publicité et Architectures 3D	<ul style="list-style-type: none"><li>Conception et réalisation graphique : création, exé / mise en page (Adobe Creative Suite)</li><li>Gestion des impressions numériques grand format</li><li>Mise en place d’outils pour réaliser des plans et des présentations commerciales en 3D</li><li>Réalisation des modèles 3D avec les logiciels SketchUp et Blender</li></ul>

### Formations

<b>2022</b> <b>Unity Essentials Junior Programmer</b> learn.unity.com	Formation libre à distance de 12 semaines <ul style="list-style-type: none"><li>• Écriture et implémentation de code C# utilisant les API Unity</li><li>• Prototypage de nouveaux concepts</li></ul>
<b>2010</b> <b>Développement des applications PHP, Dotnet et JAVA</b> AFIP, Villeurbanne	Formation en présentiel de 16 semaines complétée d'un stage <ul style="list-style-type: none"><li>• Formation à la programmation Orientée-Objet</li><li>• Mise en pratique avec les langages C#, Dotnet, php et JAVA</li></ul>
<div><div> <b>Études</b></div><div> <b>Langues</b></div></div>	
<b>1999 - 2002</b> <b>BTS Étude de la communication et des médias et License en Marketing</b> Lycée technologique Saint-Louis Saint-Bruno, Lyon 1 <b>1998 - BACCALAURÉAT S Mathématiques</b>	<b>Français</b> Langue maternelle  <b>Anglais</b> Niveaux B2 / C1

### Activités

#### Conception de Jeux vidéo

Après avoir participé à une première game-jam réussie, J’ai amorcé la réalisation complète d’un premier jeu en vue d’une commercialisation prochaine sur la plateforme Steam.

#### Juré du titre professionnel de Concepteur-Designer UI (Webdesigner)

Je participe en tant que juré pour la délivrance de titres professionnels, pour différents centres de formations, dont l’école Objectif 3W à Montpellier depuis huit ans.