

# Jean-Christophe Kleinbourg

Développeur full stack · Chef projet technique · Senior UI-UX



69009 Lyon, France

Fort d'une expérience dans le milieu du graphisme puis du développement web / multimédia depuis 2010, je continue de proposer mes services et de me former au développement informatique.

jckleinbourg@gmail.com

07 66 20 30 01

47 ans

Permis B

## Sites web

Portfolio / LinkedIn  
devjck.fr



## Stack technique



## Expérience professionnelle

2018 - 2022



### Responsable Projet IT / Concepteur Développeur d'Applications

- Développement d'un moteur Digital Learning à usage Web et Mobile (JS)
- Prod. multimédia et dev. d'un système d'import automatisé de contenu pédagogique
- Conception et réalisation d'une bande-dessinée interactive (JS / php SQL)
- Installation et configuration de solutions serveurs : Limesurvey et Moodle

2012 - 2018



### Développeur / Intégrateur d'Applications Digital Learning en Freelance

- Développement d'un framework dédié au Digital Learning (JS avec Dojo Toolkit)
- Intégration et adaptation d'une quinzaine de contenus multimédias
- Audit, conseil et développement de solutions serveur pour la formation
- Création graphique, installation et maintenance de sites web CMS (WP)

2010 - 2012



### Développeur Multimédia Lead Qualité

- Développement et réalisation de Serious Games et outils d'intégration (Flash ActionScript)
- Développement d'un moteur et d'une API SCORM sur-mesure pour LMS (Flash / JS)
- Mise en place de méthodes de travail basée sur la méthode Lean / 6Sigma
- Formation d'une équipe d'intégrateurs multimédia en Tunisie

2003 - 2010



### Graphiste en publicité et Architectures 3D

- Conception et réalisation graphique : création, exé / mise en page (Adobe Creative Suite)
- Gestion des impressions numériques grand format
- Mise en place d'outils pour réaliser des plans et des présentations commerciales en 3D
- Réalisation des modèles 3D avec les logiciels SketchUp et Blender

## Études et formations

2023 - 2024

Formation  
en alternance  
(en cours)

### Concepteur Développeur d'Applications (IPI Lyon)

- Développement de modules front & back
- Conception, modélisation, méthodes
- Bases de données et data management
- Gestion de projet et communication

2022

Formation libre  
à distance de 3 mois

### Unity Essentials Junior Programmer (learn.unity.com)

- Écriture et implémentation de code C# utilisant les API Unity
- Prototypage de nouveaux concepts

2010

Formation continue  
de 6 mois

### Développement d'applications PHP, Dotnet, JAVA (AFIP)

- Formation à la programmation Orientée-Objet
- Mise en pratique avec les langages C#, Dotnet, php et JAVA

1999 - 2002

BTS Étude de la communication  
et des médias et Licence en Marketing

Lycée technologique Saint-Louis Saint-Bruno, Lyon 1

1998 - BACCALAURÉAT S Mathématiques

## Langues

Français  
Langue maternelle

Anglais  
Niveaux B1 / B2

## Activités

### Conception de Jeux vidéo

Après avoir participé à une première game-jam réussie, J'ai ensuite amorcé la réalisation complète d'un premier jeu type logique / puzzle (Unity) et réalise des mini-jeux sur Pico-8 (Lua).

### Juré du titre professionnel de Concepteur-Designer UI (Webdesigner)

Je participe en tant que juré pour la délivrance de titres professionnels, pour différents centres de formations, dont l'école Objectif 3W à Montpellier depuis 2015.