

Jean-Christophe Kleinbourg

Développeur Full-stack (Alternance Mastère 2024-2026)







devjck.fr 48 ans







D'un naturel patient, créatif et attentif aux détails, je suis un passionné d'informatique depuis les années quatre-vingt-dix. Après plusieurs années d'exercice dans les technologies digitales, je me forme actuellement pour renforcer ma pratique sur les parties serveur et logique métier pour le développement applicatif.

Sur 2024-2026, je recherche une entreprise désireuse de m'accueillir dans le cadre de ma poursuite d'études en Mastère Expert en Ingénierie Logicielle avec IPI LYON.

Compétences techniques

- Frontend
- Angular
- Flutter
- Unity C#
- Backend
- 🝰 Java (Spring)
- Python (Flask)
- SQL (Oracle, PostgreSQL)
- DevOps
- Git, Gitlab
- Docker
- Sécurité des systèmes Linux
- UI Design
- Figma
- M Suite Adobe

Expériences professionelles



Concepteur Développeur d'Applications

- Projets applicatifs pour la gestion des données client
- Développement d'outils métier pour l'entreprise (Angular)

Freelance

| action on line

oveo.

Atelier Gilles Bail

Responsable Projet, Concepteur Développeur Applications

- Outils de formation à usage Web et Mobile (JS, php)
- Solution d'automatisation pour la production d'e-learning
- Direction multimédia (studio voix-off / illustration)
- Installation et configuration serveurs (LimeSurvey, Moodle)

Consultant IT freelance spécialisé formation digitale

- Outils de création et intégration de contenus interactifs (JS)
- Audit et accompagnement pour la mise en place de solutions
- Conception, développement et maintenance de sites CMS

Développeur-intégrateur multimédia / Lead qualité

- Serious Games et outils d'intégration (Flash ActionScript)
- Moteur pour la réalisation de contenu multimédia
- Formation d'une équipe, mise en place de méthodes qualité

Concepteur graphiste, communication et évenementiel

- Conception graphique : création, exé / mise en page (Adobe)
- Modélisation et réalisation 3D (Blender)

(A) Activités

Conception de Jeux vidéo

Après avoir participé à une première game-jam réussie. J'ai ensuite amorcé la réalisation complète d'un premier jeu type logique / puzzle 🔗 et réalise des mini-jeux sur Pico-8 (Lua).

Études et formations

2024 - 2026 **Formation** en alternance de 2 années

2023 - 2024

en altervvvvcnance

Formation

de 1 année

Formation

à distance

de 4 mois

Formation

continue

de 6 mois

2022

2010

Sept. 2012

à Déc. 2017

Mai 2010

Mai 2003

à Déc. 2009

à Juin 2012





Mastère Expert en ingénierie logicielle (IPI Lyon) • Gestion des processus et de la qualité, Management des SI

Gestion des ressources des projets informatiques

• Expertise technique SQL, C#, LinQ, WebAPI, Python et +

Bachelor Concepteur Développeur d'Applications (IPI Lyon)

- Architecturer et sécuriser les applications logicielles
- · Audit, conception, méthode de projet
- Bases de données et data management

Unity Programmer | Creative Core (learn.unity.com)

- Écriture et implémentation de code C# utilisant les API Unity
- Prototypage de nouveaux concepts

Développement d'applications PHP, Dotnet, JAVA (AFIP)

- Formation à la programmation Orientée-Objet
- Mise en pratique avec les languages C#, Dotnet, php et JAVA

1999 - 2002

BTS Étude de la communication et des médias et Licence en Marketing

Lycée technologique Saint-Louis Saint-Bruno, Lyon 1

1998 - BACCALAURÉAT S Mathématiques



Anglais Allemand Niveaux B2 / C1 A1 / débutant

Juré du titre de **Concepteur-Designer UI** (Webdesigner)

Je participe en tant que juré pour la déliverance de titres professionnels, pour différents centres de formations, dont l'école Objectif 3W à Montpellier depuis 2015.



- Arts et culture
- Randonnée, balades
- Guitare rock



