

Jean-Christophe KLEINBOURG

Concepteur Développeur d'Applications en Alternance*

* CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION - RYTHME 2 SEMAINES ENTREPRISE / 1 SEMAINE COURS PENDANT 12 MOIS



	69009 Lyon, France	<p>Développeur passionné, spécialisé dans la conception et réalisation d'applications pour le Digital Learning (plusieurs milliers d'utilisateurs). J'ai exercé sur différentes technologies et langages au cours de mon cursus professionnel. Familier à l'UI et l'UX pour la création d'applications sur-mesure, j'ai une expertise en technologies JavaScript et des bonnes connaissances en architectures d'applications. Portant de l'intérêt aux outils low-code et no-code, j'ai également une bonne compréhension du Machine Learning. Afin de compléter mon parcours, je commence une formation Concepteur Développeur d'Applications à partir de la rentrée 2023*</p>
	jckleinbourg@gmail.com	
	07 66 20 30 01	
	47 ans	
	Permis B	
Sites web		stack technique
Portfolio / LinkedIn devjck.fr		Langages JavaScript, PHP, SQL, HTML, CSS, C# *étudié en cours : JAVA, .NET
		Frameworks React JS, Node.js, Dojo Toolkit *étudié en cours : Angular, Spring MVC, Thymeleaf
		Outils d'intégration Unity Engine, VS Code, Adobe Creative Cloud, Figma
		Scripts GIT, Google Apps Scripts, VBA, AutoHotKeys, Lua, Python

Parcours professionnel

2018 - 2022 	Responsable Projet IT / Concepteur Développeur d'Applications <ul style="list-style-type: none">Développement d'un moteur Digital Learning à usage Web et Mobile (JS)Prod. multimédia et dev. d'un système d'import automatisé de contenu pédagogique (VBA)Conception et réalisation d'une bande-dessinée interactive (JS / php SQL)Installation et configuration de solutions serveurs : Limesurvey et Moodle
2012 - 2018 e-finance / e-learning ALAIN RENAULT COMMUNICATION votre partenaire formation	Développeur / intégrateur d'Applications Digital Learning en Freelance <ul style="list-style-type: none">Développement d'un framework dédié au Digital Learning (JS avec Dojo Toolkit)Intégration et adaptation d'une quinzaine de contenus multimédiasAudit, conseil et développement de solutions serveur pour la formationCréation graphique, installation et maintenance de sites web CMS (WP)
2010 - 2012 	Développeur Multimédia Lead Qualité <ul style="list-style-type: none">Développement et réalisation de Serious Games et outils d'intégration (Flash ActionScript)Développement d'un moteur et d'une API SCORM sur-mesure pour LMS (Flash / JS)Mise en place de méthodes de travail basée sur la méthode Lean / 6SigmaFormation d'une équipe d'intégrateurs multimédia en Tunisie
2003 - 2010 	Graphiste en publicité et Architectures 3D <ul style="list-style-type: none">Conception et réalisation graphique : création, exé / mise en page (Adobe Creative Suite)Gestion des impressions numériques grand formatMise en place d'outils pour réaliser des plans et des présentations commerciales en 3DRéalisation des modèles 3D avec les logiciels SketchUp et Blender

Études et formations

2023 - 2024 Formation en alternance de 12 mois	Concepteur Développeur d'Applications (IPI Lyon) * <ul style="list-style-type: none">Développement de modules front & backConception, modélisation, méthodesBases de données et data managementGestion de projet et communication
2022 Formation libre à distance de 3 mois	Unity Essentials Junior Programmer (learn.unity.com) <ul style="list-style-type: none">Écriture et implémentation de code C# utilisant les API UnityPrototypage de nouveaux concepts
2010 Formation continue de 6 mois	Développement d'applications PHP, Dotnet, JAVA (AFIP) <ul style="list-style-type: none">Formation à la programmation Orientée-ObjetMise en pratique avec les langages C#, Dotnet, php et JAVA
1999 - 2002 BTS Étude de la communication et des médias et Licence en Marketing Lycée technologique Saint-Louis Saint-Bruno, Lyon 1	Langues Français Langue maternelle Anglais Niveaux B1 / B2
1998 - BACCALAURÉAT S Mathématiques	

Activités

Conception de Jeux vidéo

Après avoir participé à une première game-jam réussie, J'ai amorcé la réalisation complète d'un premier jeu en vue d'une commercialisation prochaine sur la plateforme Steam.

Juré du titre professionnel de Concepteur-Designer UI (Webdesigner)

Je participe en tant que juré pour la délivrance de titres professionnels, pour différents centres de formations, dont l'école Objectif 3W à Montpellier depuis huit ans.