



Jean-Christophe Kleinbourg

Développeur Full-stack (Alternance Mastère 2024-2026)

📍 69009, Lyon

📞 07 66 20 30 01

✉️ jckleinbourg@gmail.com

🎂 48 ans

🌐 devjck.fr



À propos

D'un naturel patient, créatif et attentif aux détails, je suis un passionné d'informatique depuis les années quatre-vingt. Après plusieurs années d'exercice dans les technologies digitales, je me forme actuellement pour renforcer ma pratique sur les parties serveur et logique métier pour le développement applicatif.

Sur 2024-2026, je recherche une entreprise désireuse de m'accueillir dans le cadre de ma poursuite d'études en Mastère Expert en Ingénierie Logicielle avec IPI LYON.



Expériences professionnelles

Sept. 2023 à Sept 2024	Alternance promotion Ixh	Concepteur Développeur d'Applications <ul style="list-style-type: none">Projets applicatifs pour la gestion des données clientDéveloppement d'outils métier pour l'entreprise (Angular)
Jan. 2018 à Juil. 2022	CDI Accordia	Responsable Projet, Concepteur Développeur Applications <ul style="list-style-type: none">Outils de formation à usage Web et Mobile (JS, php)Solution d'automatisation pour la production d'e-learningDirection multimédia (studio voix-off / illustration)Installation et configuration serveurs (LimeSurvey, Moodle)
Sept. 2012 à Déc. 2017	Freelance actiononline e-finance / e-learning ALAIN RENAUD COMMUNICATION Votre partenaire formation	Consultant IT freelance spécialisé formation digitale <ul style="list-style-type: none">Outils de création et intégration de contenus interactifs (JS)Audit et accompagnement pour la mise en place de solutionsConception, développement et maintenance de sites CMS
Mai 2010 à Juin 2012	CDI Qovéo	Développeur-intégrateur multimédia / Lead qualité <ul style="list-style-type: none">Serious Games et outils d'intégration (Flash ActionScript)Moteur pour la réalisation de contenu multimédiaFormation d'une équipe, mise en place de méthodes qualité
Mai 2003 à Déc. 2009	CDI Atelier Gilles Bail SOLUTIONS COMMUNICANTES	Concepteur graphiste, communication et événementiel <ul style="list-style-type: none">Conception graphique : création, exé / mise en page (Adobe)Modélisation et réalisation 3D (Blender)



Études et formations

2024 - 2026
Formation en alternance de 2 années



2023 - 2024
Formation en alternance de 1 année

2022
Formation à distance de 4 mois



2010
Formation continue de 6 mois



1999 - 2002

BTS Étude de la communication et des médias et Licence en Marketing

Lycée technologique Saint-Louis Saint-Bruno, Lyon 1

1998 - **BACCALAURÉAT S Mathématiques**

Mastère Expert en ingénierie logicielle (IPI Lyon)

- Gestion des processus et de la qualité, Management des SI
- Gestion des ressources des projets informatiques
- Expertise technique SQL, C#, LinQ, WebAPI, Python et +

Bachelor Concepteur Développeur d'Applications (IPI Lyon)

- Architecturer et sécuriser les applications logicielles
- Audit, conception, méthode de projet
- Bases de données et data management

Unity Programmer | Creative Core (learn.unity.com)

- Écriture et implémentation de code C# utilisant les API Unity
- Prototypage de nouveaux concepts

Développement d'applications PHP, Dotnet, JAVA (AFIP)

- Formation à la programmation Orientée-Objet
- Mise en pratique avec les langages C#, Dotnet, php et JAVA



Langues

Anglais

Niveaux B2 / C1

Allemand

A1 / débutant



Compétences techniques

— Frontend

- 🔴 Angular
- 🔵 Flutter
- 🎮 Unity C#

— Backend

- 🔴 Java
- 🔵 Python
- 🗄️ SQL

— DevOps

- 🔴 Git, Gitlab
- 🔵 Docker
- 🔴 Sécurité des systèmes Linux

— UI Design

- 🔴 Figma
- 🔴 Suite Adobe



Activités

Conception de Jeux vidéo

Après avoir participé à une première game-jam réussie, J'ai ensuite amorcé la réalisation complète d'un premier jeu type logique / puzzle et réalise des mini-jeux sur Pico-8 (Lua).

Juré du titre de Concepteur-Designer UI (Webdesigner)

Je participe en tant que juré pour la délivrance de titres professionnels, pour différents centres de formations, dont l'école Objectif 3W à Montpellier depuis 2015.



Autres...

- Arts et culture
- Randonnée, balades
- Guitare rock