

Jean-Christophe Kleinbourg

Alternant Chef de Projet Technique (Mastère 2024-2026)







devjck.fr 48 ans







D'un naturel à l'écoute, patient et créatif, je suis un passionné d'informatique depuis les années quatre-vingt. Après plusieurs années d'exercice, je me forme actuellement pour développer de nouvelles compétences en architecture logicielle, management, et techniques DevOps.

Sur 2024-2026, je recherche une entreprise désireuse de m'accueillir dans le cadre de ma poursuite d'études en Mastère Expert en Ingénierie Logicielle avec IPI LYON.

Compétences techniques

- Frontend
- Angular
- React / JS
- Flutter
- Unity C#

Backend

- 🚆 Java / Spring
- Node.js
- Python
- **SQL**

- DevOps

- Git, Gitlab
- Docker
- Sécurité des systèmes Linux

UI Design

- Figma
- M Suite Adobe

Expériences professionelles



Concepteur Développeur d'Applications

- Projets applicatifs pour la gestion des données client
- Développement d'outils métier pour l'entreprise (Angular, php, script)

Responsable Projet, Concepteur Développeur Applications

- Outils de formation à usage Web et Mobile (JS, php)
- Solution d'automatisation pour la production d'e-learning
- Direction multimédia (studio voix-off / illustration)
- Installation et configuration serveurs (LimeSurvey, Moodle)

Consultant IT freelance spécialisé formation digitale

- Outils de création et intégration de contenus interactifs (JS)
- Audit et accompagnement pour la mise en place de solutions
- Conception, développement et maintenance de sites CMS

Développeur-intégrateur multimédia / Lead qualité

- Serious Games et outils d'intégration (Flash ActionScript)
- Moteur pour la réalisation de contenu multimédia
- Formation d'une équipe, mise en place de méthodes qualité

Concepteur graphiste, communication et évenementiel

- Conception graphique : création, exé / mise en page (Adobe)
- Modélisation et réalisation 3D (Blender)

(A) Activités

Conception de Jeux vidéo

Après avoir participé à une première game-jam réussie. J'ai ensuite amorcé la réalisation complète d'un premier jeu type logique / puzzle 🔗 et réalise des mini-jeux sur Pico-8 (Lua).

Concepteur-Designer UI

Je participe en tant que juré pour la déliverance

de titres professionnels,

pour différents centres

de formations, dont l'école Objectif 3W à

Montpellier depuis

Juré du titre de

(Webdesigner)

Études et formations

2024 - 2026 **Formation** en alternance de 2 années



2023 - 2024 **Formation** en altervvvvcnance de 1 année

2022 Formation à distance de 4 mois

de 6 mois





Mastère Expert en ingénierie logicielle (IPI Lyon)

- Gestion des processus et de la qualité, Management des SI
- Gestion des ressources des projets informatiques
- Expertise technique SQL, C#, LinQ, WebAPI, Python et +

Bachelor Concepteur Développeur d'Applications (IPI Lyon)

- Architecturer et sécuriser les applications logicielles
- · Audit, conception, méthode de projet
- Bases de données et data management

Unity Programmer | Creative Core (learn.unity.com)

- Écriture et implémentation de code C# utilisant les API Unity
- Prototypage de nouveaux concepts

Développement d'applications PHP, Dotnet, JAVA (AFIP)

- Formation à la programmation Orientée-Objet
- Mise en pratique avec les languages C#, Dotnet, php et JAVA

1999 - 2002 BTS Étude de la communication

Lycée technologique Saint-Louis Saint-Bruno, Lyon 1



Anglais Allemand

🥕 Autres...

2015.

- Arts et culture
- Randonnée, balades
- Guitare rock

et des médias et Licence en Marketing

Langues

Niveaux B1 / B2 A1 / débutant

1998 - BACCALAURÉAT S Mathématiques