Jean-Christophe Kleinbourg Expert en ingénierie logicielle



(Alternance Master 2 2024-2026) 📫

9	69009 Lyon, France
1	jckleinbourg@gmail.com

07 66 20 30 01

47 ans Permis B

Sites web

Portfolio / Linkedin devick.fr





D'un naturel à l'écoute et ayant le sens du détail, je suis un passionné d'informatique depuis les années quatre-vingt. Après 2010, en tant que développeur puis consultant, j'ai eu la chance d'accompagner trois sociétés conseil pour l'étude et le développement de leurs solutions de formation digitale.

Mon parcours me permet de participer à la traduction des attentes clients en spécifications fonctionnelles claires et à collaborer avec les équipes techniques pour

Sur 2024-2026, je recherche une entreprise désireuse de m'accueillir dans le cadre de ma poursuite d'études en Master 2 Expert en Ingénierie Logicielle avec IPI LYON.

Compétences techniques



(js) Node.js



👩 Sécurité des systèmes Linux Git, Gitlab / CI / Docker



F Figma / Suite Adobe

Angular Unity C#

Expérience profesionelle



2023 - 2024 promotion I&h

Concepteur Développeur d'Applications

- Projets applicatifs pour la gestion des données client (Windows Server et IoT)
- Développement d'outils métier pour l'entreprise (Angular, php, script)

2018 - 2022

Accordia

Responsable Projet IT / Concepteur Développeur d'Applications

- Solution d'automatisation pour la production de contenu pédagogique interactif
- Outils de formation à usage Web et Mobile (JS, php)
- Conception et direction multimédia (studio voix-off / illustration)
- Installation et configuration de solutions serveurs (LimeSurvey, Moodle)



Consultant IT freelance spécialisé formation digitale • Outils de création et intégration de contenu pour la formation (JS)

- Audit et accompagnement pour la mise en place de solutions logicielles
- Conception, développement et maintenance de sites Web CMS

2010 - 2012



Développeur-intégrateur multimédia / Lead qualité technique

- Serious Games et outils d'intégration (Flash ActionScript)
- Moteur pour la réalisation de contenu multimédia graphique et animé
- Formation d'une équipe, mise en place de méthodes qualité

2003 - 2010



Concepteur graphiste, communication et espaces évenementiels

- Conception et réalisation graphique : création, exé / mise en page (Adobe Creative Suite)
- Réalisation des modèles 3D avec les logiciels SketchUp et Blender

Études et formations

2023 - 2024

Formation en altenance de 1 année

Concepteur Développeur d'Applications (IPI Lyon)

- Architecturer et sécuriser les applications logicielles
- Audit, conception, méthode de projet
- Bases de données et data management
- Adapter l'environnement d'exécution

2022 Formation à distance

Unity Programmer | Creative Core (learn.unity.com)

- Écriture et implémentation de code C# utilisant les API Unity
- Prototypage de nouveaux concepts

2010

de 4 mois

Formation continue de 6 mois

Développement d'applications PHP, Dotnet, JAVA (AFIP)

- Formation à la programmation Orientée-Objet
- Mise en pratique avec les languages C#, Dotnet, php et JAVA

1999 - 2002

BTS Étude de la communication et des médias et Licence en Marketing

Lycée technologique Saint-Louis Saint-Bruno, Lyon 1 1998 - BACCALAURÉAT S Mathématiques



Langues

Français Langue maternelle

Anglais Niveaux B1 / B2

"ACTIVITÉS

Conception de Jeux vidéo

Après avoir participé à une première game-jam réussie, J'ai ensuite amorcé la réalisation complète d'un premier ieu type logique / puzzle (Unity) et réalise des mini-jeux sur Pico-8 (Lua).

Juré du titre professionnel de Concepteur-Designer UI (Webdesigner)

Je participe en tant que juré pour la déliverance de titres professionnels, pour différents centres de formations, dont l'école Objectif 3W à Montpellier depuis 2015.