C++ String 시간복잡도



[1번 케이스]

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;

int main() {
    string s;
    int n = 100000;
    for (int i = 0;i < n;i++) {
        s += "A";
    }
    return 0;
}</pre>
```

이것은 O(N)의 복잡도가 걸린다

[2번 케이스]

```
#include <iostream>#include <string>using namespace std;

int main() {
    string s;
    int n = 1000000;
    for (int i = 0;i < n;i++) {
        s = s + "A";
    }
    return 0;
}</pre>
```

이것은 O(N^2)의 복잡도가 걸린다

1번 케이스는 문자열 s의 마지막에 "A"가 추가되는 방식으로 돌아간다.

2번 케이스는 매번 새로운 임시 문자열을 만든다고 할 수 있다.

C++ String 시간복잡도 1

즉, 문자열 A와 B가 있다고 하면, S문자열의 크기 + 더할 문자열의 크기의 합만큼 연산을 해야 한다.

새로운 임시 문자열을 만드는 것의 시간복잡도(최악의 경우) = O(N)

O(N) 연산을 n번하는 꼴이고, O(N^2)의 시간 복잡도를 가진다.

```
import java.util.*;
public class Main {
  public static void main(String args[]){
    String s = "";
    int n = 10000;
    for(int i=0;i<n;i++){
        s += "A";
    }
  }
}</pre>
```

여담으로 자바의 경우에는 s += "A"이라고 써도 <math>s = s + "A"로 변환되기 때문에항상 $O(N^2)$ 이 걸린다.

정리

- C++에서 string 의 += 연산은 O(K)이다.
- C++에서 string 의 + 연산은 O(N+K)이다.

For **built-in types** a += b is exactly the same as a = a + b but for classes, those operators are overloaded and call different functions.

In your example fans = fans + s[i] creates a temporary string, and assigns (moves) it to fans, but fans + s[i] does not create that temporary, hence it may be faster.

C++ String 시간복잡도 2