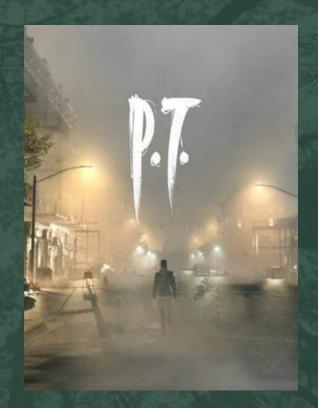


# 开篇

#### 最近看过的恐怖片或者恐怖游戏



电影《釜山行》2016



游戏《P.T.》2014

### 恐惧的认知

特定的环境、特定的物品所产生的一种情绪的反应

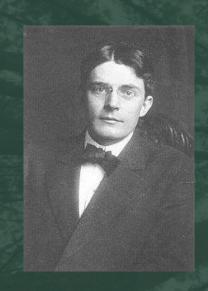




游戏《孤岛惊魂:原始杀戮》2016

游戏《寂静岭-起源》2007

# 小艾伯特实验



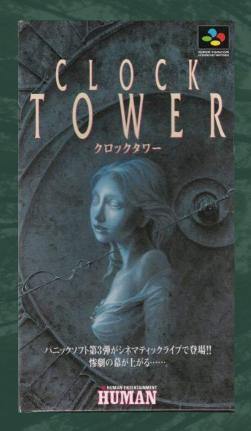
约翰-布罗德斯-华生



小艾伯特实验

### 惊吓

#### 最原始的惊恐方式



游戏《钟楼》1995



游戏《D之食卓》1995



游戏《生化危机》1996

# 情绪状态一: 压迫感

感觉喘不过气来



追踪者 - 游戏《生化危机3》2000



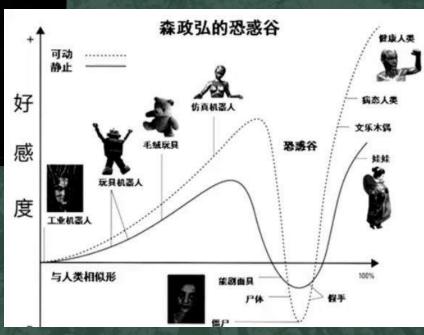
游戏《古墓丽影》2013

### 情绪状态二: 焦虑

非理性的忧虑或者恐惧的感受



游戏《P.T.》2014





游戏《寂静岭3》2003

# 情绪状态三: 厌恶

#### 令人生厌的信息的冲击



电影《电锯惊魂.》2004



游戏《恶灵附身》2014

音效制作花絮:http://www.bilibili.com/video/av1951485/

# 三种情绪之外

心理的疾病或者心理障碍



游戏《P.T.》2014



游戏《LIMBO》2011

# 恐怖的终极状态

当人类的恐惧达到一个临界点的时候,人类就会爆发



# 谢谢收听



http://wj.qq.com/s/799976/f37a