



ĐỖ XUÂN PHONG

DỰ ÁN TIÊU BIỂU

Giới thiệu bản thân

Sinh viên khoa Thiết kế và Lập trình Game - Đại học Anh Quốc Việt Nam, với niềm đam mê dành cho công việc phát triển game và yêu thích các game đa dạng về thể loại.



(+84) 832030400



dxpathong2000@gmail.com



2/3/95 Kim Mã, quận Ba Đình,
Hà Nội, Việt Nam

PORTFOLIO

<https://phongdx22.github.io/Portfolio/>

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

Công ty Dịch vụ & Công nghệ Miền Bắc Bộ phận hỗ trợ kỹ thuật (06 - 09/2023)

Làm việc trong nhóm Hỗ trợ Kỹ thuật, tiếp nhận nhiều yêu cầu từ các công ty và làm việc với các nhóm khách hàng khác nhau.

Tập đoàn VNPT

Bộ phận AI & Big Data (01 - 03/2021)

Làm quen với các khái niệm chung về AI và Big Data. Đã đào tạo các mô hình AI nhỏ bằng Python và phân tích dữ liệu bằng R, để hỗ trợ các đồng nghiệp cấp trên phát triển các công cụ AI.

NGÔN NGỮ & KỸ NĂNG

- Tiếng Anh: 8.0 IELTS
- Unity (3 năm)
- Unreal Engine 5 (2 năm)
- C++, C# (2 năm)
- Git

The One After - BUV Game Jam 2025 (Nhóm)

Game đánh boss theo lượt làm trong 48h
Game Jam do BUV tổ chức theo theme "Only One" | 19-21/05/2025

- Thiết kế và phát triển kẻ địch (Boss), bao gồm animation và logic chuỗi tấn công
- Phát triển UI, trong đó có các màn main menu và chiến thắng

Macro Hard - Game Tank Top-down (Nhóm)

Game bắn tank góc nhìn top-down dành cho nhiều người chơi offline | 02-05/2025

- Thiết kế hệ thống điều khiển tank và cơ chế đối kháng PvP.
- Phụ trách thiết lập màn chơi và điều khiển camera.

Rallyfront - Game Tower Defense (Nhóm)

Game thủ thành kết hợp người chơi | 10/2024-5/2025

- Thiết kế và cân bằng các loại trụ trong game.
- Tham gia thiết kế giao diện chính, đặc biệt là giao diện mua bán và nâng cấp trụ.

Kingdom and Heroes (Board Game)

Board game chiến thuật lấy bối cảnh trung cổ cho 2-4 người chơi | 02-05/2025

- Thiết kế game dạng lượt sử dụng thẻ bài làm mô phỏng.
- Soạn luật chơi, bố cục và tạo prototype bản cứng để thử nghiệm.

Elemental Knights - Game 2D Action

Game hành động góc nhìn top-down lấy cảm hứng từ The Legend of Zelda | 02-05/2025

- Tự thiết kế và phát triển toàn bộ game.
- Ứng dụng phương pháp làm việc theo sprint để nâng cao hiệu suất.

TRÌNH ĐỘ HỌC VẤN & PHÁT TRIỂN CHUYÊN MÔN

Đại học Anh Quốc Việt Nam – BUV

Khoa Thiết kế và Lập trình Game
2023 - nay

Đại học Case Western Reserve, Ohio, Mỹ

Khoa Kỹ sư Cơ khí
2018 - 2022