

## Gestore ToDo

Nel secondo homework sono stati implementati il **controller** e la **gui**, solo dopo aver modificato il **class diagram** aggiunto le varie classi, i metodi e perfezionato i dettagli che mancavano rispetto alla consegna precedente. Lo studio del **class diagram** potrebbe ancora essere migliorato, ma per il momento credo sia la soluzione migliore. Dopo aver snellito il file main (file di test per la consegna precedente), ho iniziato a lavorare sulla classe **controller** cercando di fare un lavoro molto pulito e semplice da capire. La **gui** è solo una base di partenza per testare le minime funzionalità di questo applicativo, il design è volutamente spartano per non complicare troppo il codice (per il momento).

## Gui

Inanzitutto ho creato **ToDoApp** che è il file che mi permette di gestire la **gui**, infatti uno dei primi parametri da settare è stato quello della dimensione dello schermo.

```
setSize(1280, 800);
```

dove ho appunto scelto una dimensione (test) di 1280 x 800.

Ho lavorato poi sul pannello grafico di **login**, cercando di renderlo semplice e intuitivo (anche se molto spartano), dopo aver settato tramite:

```
setLayout(new GridLayout(3, 1));
```

tramite il quale ho settato una griglia con tutti i parametri necessari.

Dopo questo ho creato i pulsanti e le **label**. Una volta finito il lavoro della schermata di **login** ho lavorato su **DashboardPanel** e su **ToDoEditorPanel** che hanno dei nomi autoesplicativi.

## Considerazioni finali

Come ho già scritto, questo è ancora un applicativo embrionale, ma ho cercato di essere coerente con il **class diagram** e creare un programma leggero e intuitivo.

## Credenziali di accesso

Le credenziali di accesso sono:

- utente: luca
- password: javabello