

# RESUME



PDF

## 个人信息

刘建东

杭州电子科技大学

17764592171

hi@justsoso.me

杭州

www.justsoso.me

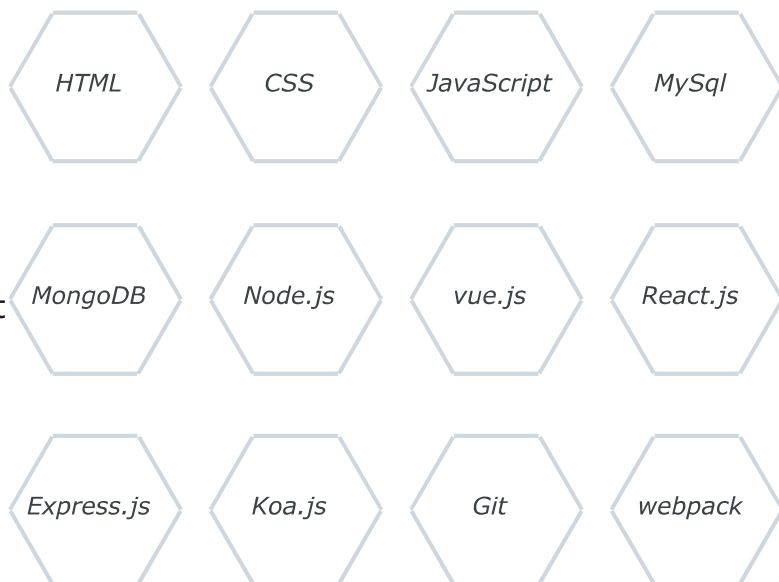
github.com/realywithout  
name

编程是为了解决问题

## 个人评价

生活放荡不羁；技术“博”而不精；热爱JavaScript；追求代码美感。

## 常用技术与框架



## 工作经历

2016.4-至今

深圳林晨展华科技有限公司

- 工作描述：参与多个项目开发，其中有维护老项目，带新人开发新项目，也有独立负责的项目。工作内容包括自动化构建，目录结构设计，代码结构设计，组件设计与编码，代码审查与重构。当然做的最多的还是编写业务代码。
- 车辆防盗管理系统

我在其中主要负责车辆在地图的显示，如果有什么值得提的，估计就是优化了地图由于一次从后端查询的数据太多，导致浏览器崩溃的问题。

- 学生卡家长版web应用

负责带一名新人做前端开发，前期做一些基础的开发规范，webpack的应用，然后就开发，测试，上线。

- 共享单车管理系统

该项目是今年公司的主要项目，我负责管理系统的独立开发，后期有新同事加入，其中我觉得有意义的 是其中几个重要组件：基于ACL的多级路由组件，基于配置的表单组件，基于Swagger.js的前后端数据分离，当然更重要的是组件化开发思想，效果如下：

- 提高页面开发速度。常规管理页面，增删改查开发不超过半小时。一份JSON文档，两个表单组件，一个表格组件。足以满足常规需求。
- 降低页面负责度。页面可通过不同组件搭配，如在表单组件添加时间选择组件，地区选择组件，页面添加Excel导出等，都可通过组件间的搭配满足需求。
- 组件间低耦合。组件功能尽量单一，提供尽量简单的接口，完成组件应该完成的功能。

## 开发项目

2014.7-2015.9

团团一家

校园活动平台——使用互联网技术为活动组织者提供活动解决方案，为活动主办方提供信息发布，推广，报名，抢票，投票，抽奖，数据统计等一系列服务的Web服务应用。

第一版本中本人负责其中微信接口的开发，如活动推送，自动回复，客户信息，扫码登录等功能。

该项目作为人生第一次大型项目，并在校园内获得全校师生认可的项目。后期使用

Node.js/Strongloop，MongoDB，Angular.js重构。负责带领团队，以及部分前端开发。

RESTful接口设计，以及如何实现更好的前后端分离留下了深刻映像，并在后来工作的公司成功推荐使用Swagger.js。

2015.10-2016.01

Where RU

设想解决的校园内发掘人才解决方案。在校园服务平台基础上添加社交属性——圈子，能力反应模块——竞赛。期望通过学生在校参与竞赛，圈子社交等信息，挖掘并整理分析学生能力，面向实验室，学校，企业等用人处提供学生信息，面向学生提供大学轨迹档案。我在项目中作为负责人，带领团队开发以及参与2016全国大学生创业大赛，获校赛金奖。

2016.7-2017.01

个人博客

该作品后端使用Koa.js，前端使用vue.js，后来使用React.js进行重构，该作品使用RSS聚合网络信息，使用前后端分离技术解决每天停留在互联网查看信息的时间，该网站使用持续加载，HTML5离线缓存，浏览器指纹等方式减少数据加载时间以及身份验证。在该作品把加载一篇文章所需时间尽量控制在1s内，实际使用中基本感觉不到加载时间。最终该作品作为本人毕业设计《响应式web博客系统设计》作品，获得优秀毕业设计。

2017.8.22-现在

[decorator-doc](#)

基于Swagger规范以及ES7 Decorator语法编写的一个swagger文档生成器，集成了swagger-ui，验证等功能，支持在koa1.x，koa2.x以及基于connect的Node.js框架，支持ES7 Decorator语法以及使用基于JSON文档两种使用方式。目前正在公司内部使用，找bug。

2017.9.01-现在

[ECMAScript® 2018 中文翻译](#)

因为ECMA文档现在完全通过github维护，所以我认为维护一份中文版本的规范文档是有意义的，目前已翻译到第七章，在翻译过程中让很多理解更加通透了。希望可以造福更多的中国开发者。