Ječná Docs via WebSocket

Vytvořte aplikaci, která bude sloužit k live editaci textu mezi více klienty. Aplikace by měla využívat WebSocket. Navrhněte serverovou i klientskou část - doporučujeme Express/Python

Aplikace má zahrnovat

- 1. Sdílení dokumentu: Všichni uživatelé vidí text v dokumentu a mohou jej společně upravovat v reálném čase
- 2. **Zobrazení kurzoru**: Všichni uživatelé vidí kurzory ostatních aktivních klientů.
- 3. Seznam připojených uživatelů: Uživatel vidí jací uživatelé jsou připojeni./li>
- Zobrazení stavu připojeno/odpojeno k/od serveru: Uživatel vidí, zda-li je spojení se serverem aktivní či nikoliv. Pokud není připojeno k
 serveru, nelze dokument editovat.

Známka

- Pro známku 4 implementujte všechny body ze sekce "Aplikace má zahrnovat"
- Pro zvýžení stupně známky o 1 stupeň implementujte jednu z následujících funkcionalit:
 - o Zvýraznění označení textu: jakmile jiný klient označí část textu, vyznačí se i ostatním (barevně).
 - Optimalizace synchronizace textu: text, který se bude synchronizovat mezi klienty nezahrnuje celý obsah (neefektivní), ale jen minimální
 část (max 1 slovo)..
 - Cache změn: jakmile bude nestabilní připojení, uloží se data do prohlížeče a po připojení server/klient vyřeší situaci s možným různým řešením

Pomocné úryvky kódu

Otevření a uzavření komunikace

```
// Create WebSocket connection.
const ws = new WebSocket("ws://localhost:8080");

// Connection opened
ws.onopen = (event) => {
  console.log("Hello Server!");
  });

// Send the msg object as a JSON-formatted string.
  ws(JSON.stringify(msg));

// Connection closed
ws.onclose = (event) => {
  console.log("The connection has been closed successfully.");
  };
```

Odesílání zprávy z klienta:

```
// Odeslání zprávy při změně dokumentu
ws.send("Ahoj světe");
```

Distribuce zprávy v serveru:

```
// Příjem zprávy a její distribuce
wss.clients.forEach(client => client.send("Aktualizace dat");
```

Doporučená literatura:

- 1. Dokumentace WebSocket API: MDN Web Docs WebSocket
- 2. Express.js dokumentace: Express Getting Start
- 3. Příklady práce s WebSockety: JavaScript.info/websocket

Last modified: Tuesday, 22 October 2024, 11:13 PM