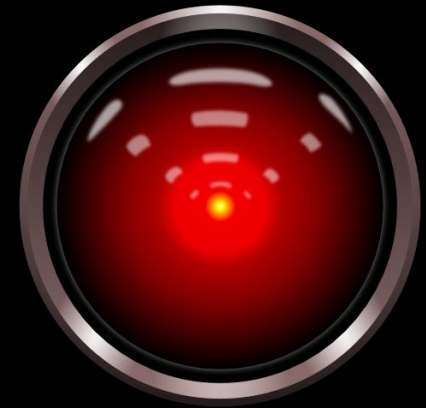




Professor  
José de Assis



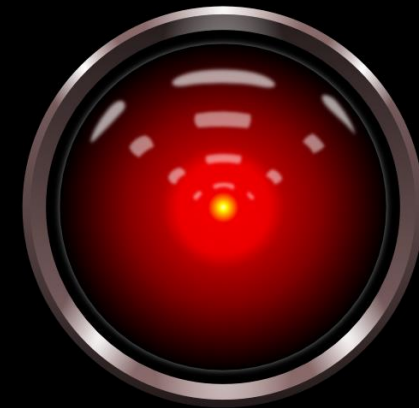
# Um pouco da história – 1990



A ideia inicial era desenvolver um dispositivo wireless que usava uma tela colorida sensível ao toque para controlar a televisão, o som, alarmes e diversos dispositivos domésticos, além de interagir com computadores. A linguagem **Java** foi desenvolvida especialmente para este dispositivo.



Professor  
José de Assis





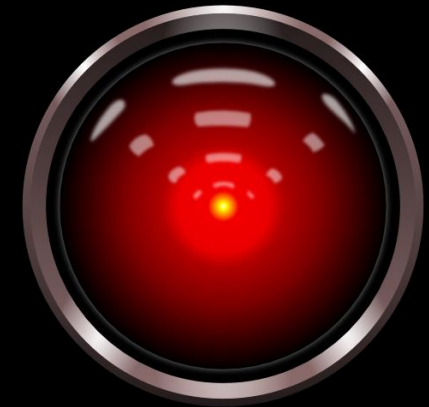
# Um pouco da história - 1995



Por estar muito a frente da época, este projeto não foi adiante, o time então voltou a procurar alternativas para uso desta tecnologia. A equipe decidiu entrar no mundo da internet, criando um navegador capaz de suportar a linguagem **Java**. Este navegador ficou conhecido como **hotJava**.



Professor  
José de Assis



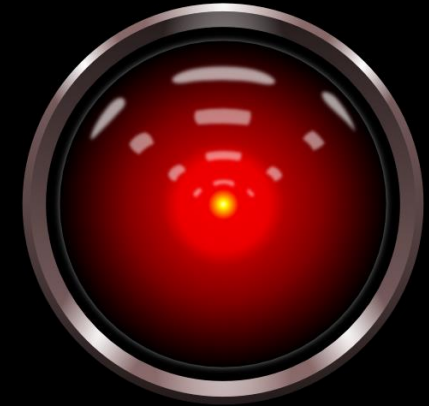
# WORA

"Write once, run anywhere"

Escreva uma vez, rode em qualquer lugar. Este é o slogan do Java e representa a sua maior vantagem a **portabilidade**. Você escreve o código em Java e pode executar no Windows, no Linux, no MAC, no sistema Android, em smartcards, etc.



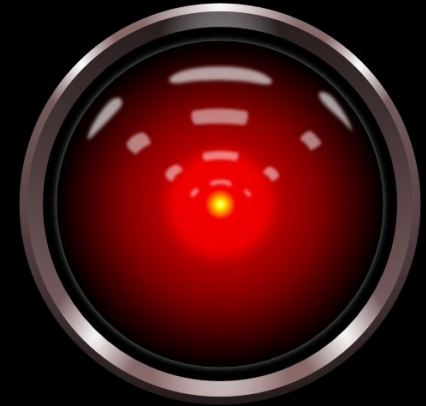
Professor  
José de Assis







Professor  
José de Assis



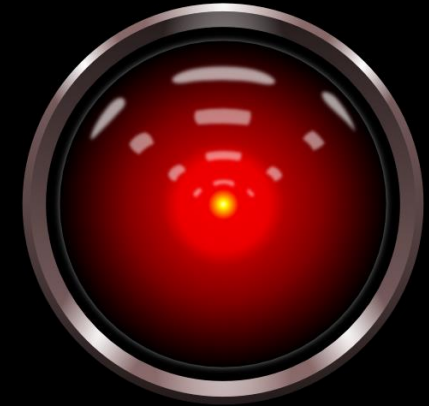
# Popularidade



APinfo



Professor  
José de Assis

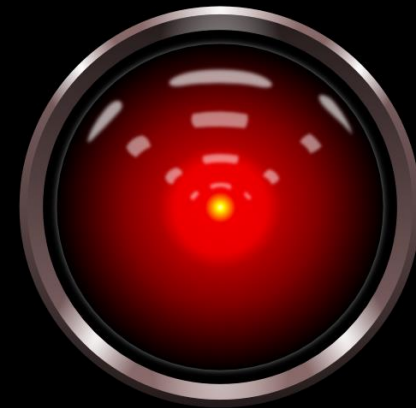




# Quem usa Java?



Professor  
José de Assis



# Back-end



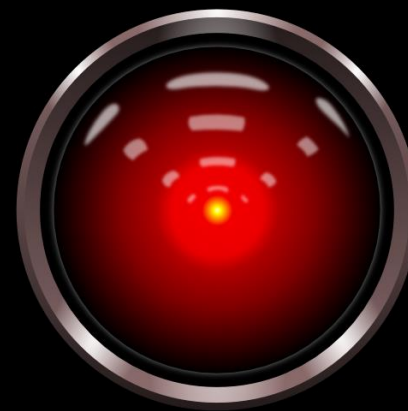
Servlet



A linguagem **Java** é muito usada no mercado corporativo para o desenvolvimento de aplicações WEB no back-end.



Professor  
José de Assis





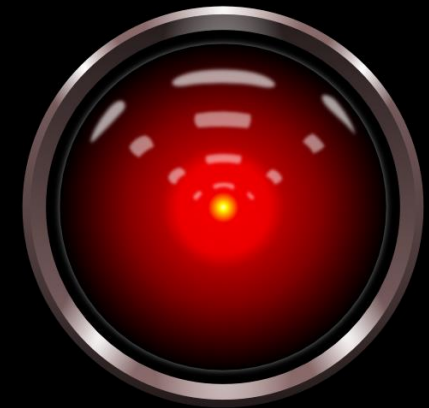
# Android



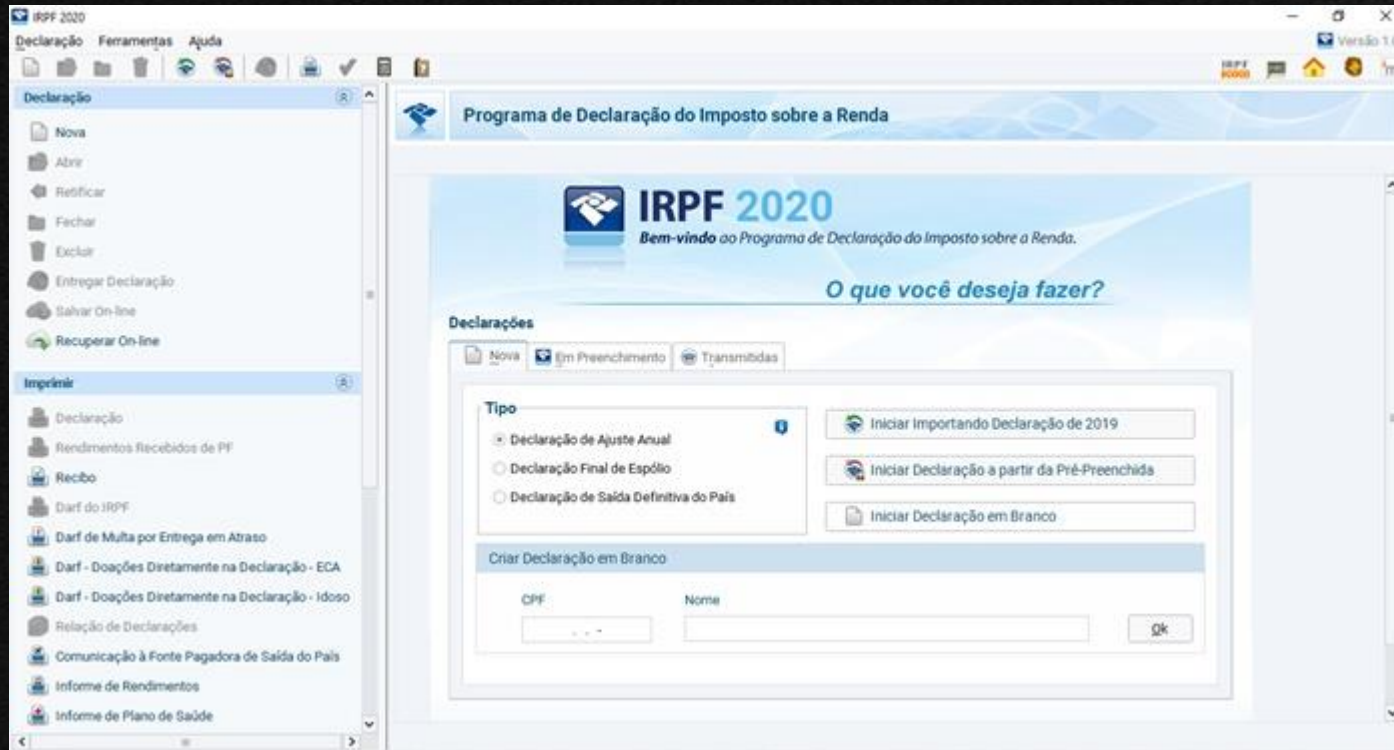
A linguagem Java é usada para desenvolvimento de aplicações nativas do sistema Android.



Professor  
José de Assis



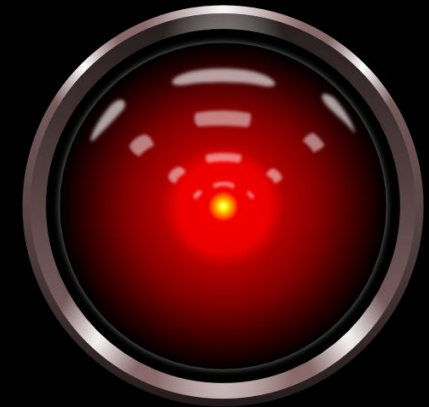
# Sistema Desktop



O programa de declaração de imposto de renda é um exemplo de sistema desktop desenvolvido em Java.



Professor  
José de Assis





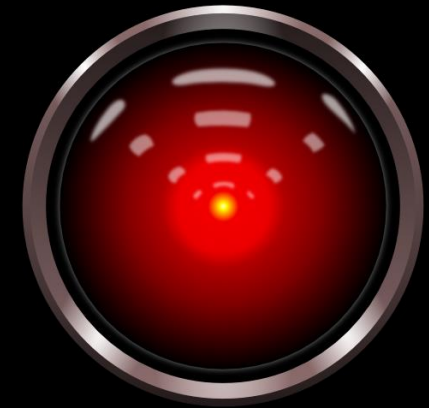
# Games



Minecraft é um exemplo de jogo desenvolvido com a linguagem Java.

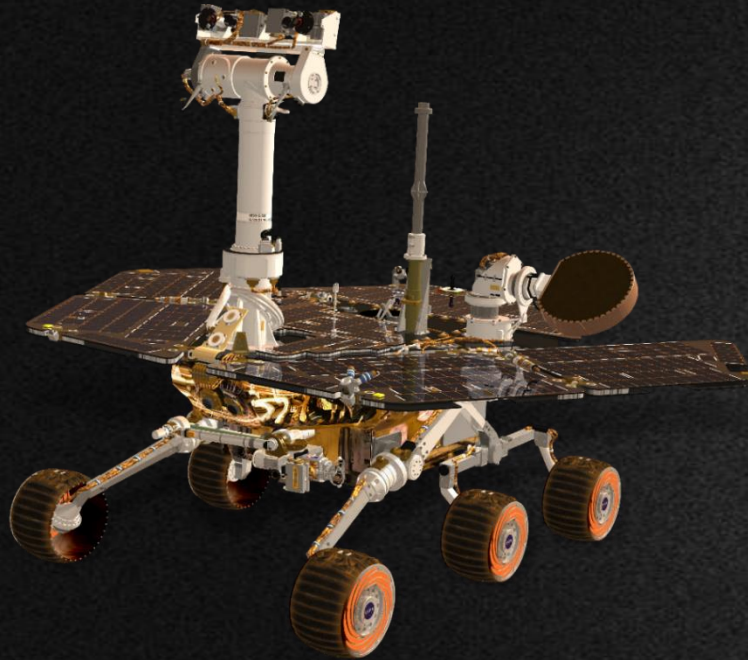


Professor  
José de Assis





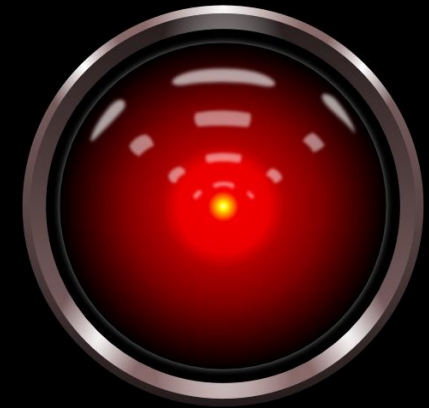
# Outros



O Java também é encontrado em smartcards e em diversos outros dispositivos como por exemplo sistemas de som, e até mesmo na robótica.



Professor  
José de Assis





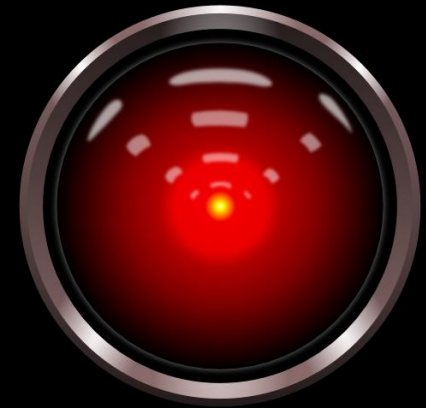
# Por onde começar ?



Para começar a desenvolver o Java é necessário instalar o kit do desenvolvedor Java, também conhecido como **JDK**.



Professor  
José de Assis



# IDE



**Netbeans**



**Eclipse**

Para começar a desenvolver o Java, além do **JDK** é necessário também instalar uma **IDE**.



Professor  
José de Assis

