## Lógica de programação - Aula 6 - Professor José de Assis

## Correção do Exercício 2 "Regra de 3"

videoaula: <a href="https://youtu.be/nIOQJJNIWB4">https://youtu.be/nIOQJJNIWB4</a>

## Exercício 3:

Desenvolva uma aplicação no console(terminal) de ponto de vendas (PDV), conforme modelo abaixo:

Valor total: 200,00

Desconto(%): 5

■ Total com desconto: **190,00** (valor calculado)

Valor pago: 200,00

■ Troco: **10,00** (valor calculado)

## Exercício 4:

Desenvolva uma aplicação no console(terminal) para calcular o valor da hora de um serviço, de acordo com a fórmula abaixo:

