Lógica de programação – Aulas 4 e 5 – Professor José de Assis

Correção da atividade 1 (Aula 3)

Desenvolver usando a linguagem Java um aplicativo para calcular o IMC.

Variáveis: imc,peso,altura (numéricas)

Entrada: peso, altura

Processamento: imc = peso / (altura * altura)

Saída: imc

Correção da atividade 2 (Aula 3) – Exercício de conversão de temperatura

Correção da atividade: https://youtu.be/Bq-NfFVYhcc

Exercício:

Desenvolva uma aplicação no console(terminal) para calcular o valor da porcentagem usando Regra de 3, conforme modelo abaixo:

x% de y = valor

Exemplo: 10% de 200 = 20

Atividades:

1) Assistir as videoaulas abaixo indicadas e implementar na classe Fundamentos(eclipse).

Aula 6 – Parte 4/5: https://youtu.be/stA3kLdNndl

Aula 6 – parte 5/5: https://youtu.be/Deb3WfcLVM0

2) Atualizar o Github com as atividades, exercícios e conteúdo das aulas.