

## TP N°1 : Appels système & fichiers – 3 exercices (+1 optionnel) Durée approx. ~ 1h45min.

A l'aide du support de cours et des éventuels mémentos réalisez les exercices suivants:

(Tout code ou implémentation compilant ou non sera étudié)

Le présent sujet de TP comporte 1 page

### I – Copie de fichiers

Écrivez un programme qui recopie un fichier **f1** vers un fichier **f2** à créer, à l'aide des primitives système et du skeleton (cf archive **01\_skeleton.tar.gz**) fourni.

- Vous ne chercherez pas à créer le nouveau fichier avec les permissions du fichier original.
- Les noms des fichiers sont à passer en paramètre sur la ligne de commande selon le code existant.

### II – Print « reverse »

A l'aide de la fonction **lseek** et du skeleton (cf archive **01\_skeleton.tar.gz**), écrivez un programme qui affiche un fichier texte à l'envers (affichage du dernier caractère, de l'avant-dernier, etc.)

- Vous ne chercherez pas à prendre en charge les fichiers autres que textuels.
- Le nom de fichier d'entrée est à passer en paramètre sur la ligne de commande selon le code existant.
- L'affichage du résultat du fichier se fera sur la sortie standard **STDOUT(1)**.

### III – Is « like »

Implémentez une nouvelle version de la commande « **ls** » listant les méta-données des fichiers au sein d'une arborescence. A l'aide des primitives système, des structures usuelles et du skeleton (cf archive **01\_skeleton.tar.gz**).

Pour simplifier le code, on ne passera ni option, ni expression régulière (RegExp)

- Vous chercherez à vous appuyer les structures suivantes : **dirent / stat / passwd / group / tm** ;
- Efforcez-vous à gérer au maximum les erreurs via les valeurs **errno**.
- L'affichage sur la sortie standard est libre, néanmoins vous devez faire apparaître les informations suivantes : **Nom / Permissions / Propriétaire / Groupe / Taille / Date de dernière m&aj**

#### Exemple :

```
# Prompt > ls /root/my_folder
```

```
File1  -rwxrwxrw- root : root - 4096 - 010916 @ 16h24
File2  -rwxrwx--- root : root - 0785 - 020916 @ 10h22
Myfil3 -rwx----- toto : users - 4096 - 010916 @ 16h24
[...]
```

### IV – I/O « bufferisées » (optionnel)

On désire implémenter une nouvelle version de la librairie standard d'entrées/sorties à l'aide des primitives système.

- Donnez une définition du type FICHIER (cf : FILE) /!\ N'oubliez de prévoir la bufférisations des entrées/sorties.
- Programmez la fonction **my\_open**, analogue à **fopen**. Pour simplifier, on ne considérera que les modes d'ouverture "**r**" et "**w**".
- Programmez les fonctions **my\_getc** et **my\_putc**, analogues à **fgetc** et **fputc** : fonctions bufferisées en entrée (**my\_getc**) ou en sortie (**my\_putc**).
- Programmez la fonction **my\_close**, analogue à **fclose**.

## **IV – Rappels**

### **Approche incrémentale du développement**

Pour obtenir les résultats attendus aux différents exercices, veuillez toujours appliquer une approche incrémentale en termes d'ajout de code/fonctionnalité.

Par exemple: une approche incrémentale pour ce type d'exercice "Is-like » serait :

1. La récupération des paramètres
2. Tester fichier/répertoire
3. Parcourir les éléments du répertoire en affichant leur nom
4. Alimenter chaque fichier avec une information supplémentaire : permission / taille / propriétaire...

### **Documentation**

Pour obtenir des informations ou de la documentation ayez le réflexe d'utiliser les pages du manuel.

Par exemple:

➤ man 3 stat / man 2 open / man 2 readdir / man errno

### **Gestion des erreurs**

Afin d'avoir une gestion des erreurs la plus précise possible ayez le réflexe d'utiliser les codes retours **ERRNO** spécifiés dans les pages de manuel

Par exemple:

- |                  |   |
|------------------|---|
| ➤ <b>EEXIST</b>  | File exists (POSIX.1)                       |
| ➤ <b>EFAULT</b>  | Bad address (POSIX.1)                       |
| ➤ <b>EISDIR</b>  | Is a directory (POSIX.1)                    |
| ➤ <b>ENOTDIR</b> | Not a directory (POSIX.1)                   |
| ➤ <b>ELOOP</b>   | Too many levels of symbolic links (POSIX.1) |