

Ejercicios de Programación

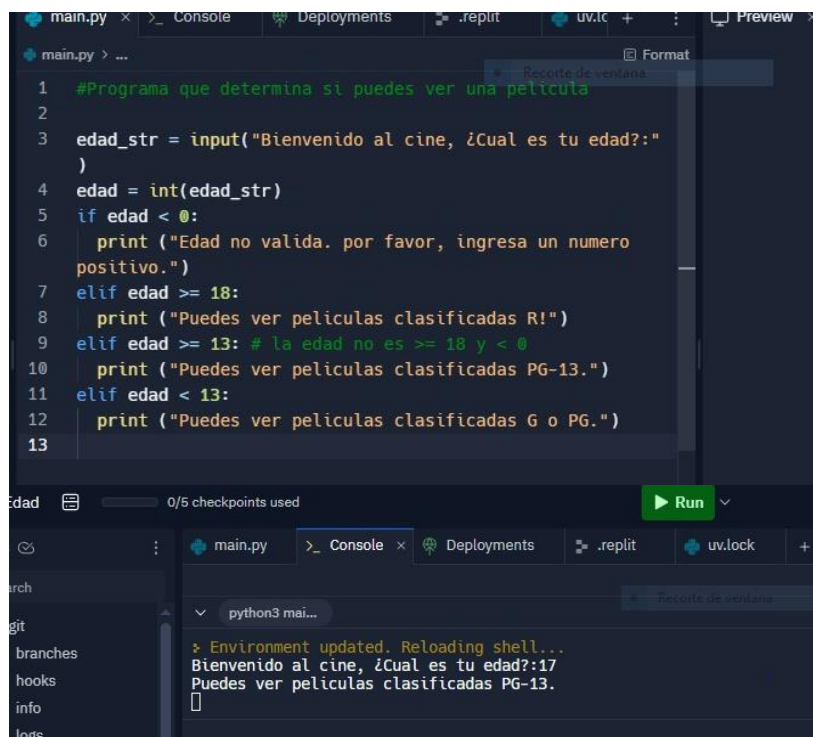
Ejercicio 1: Edad



```
1 #Programa que evalua la edad de una persona y determina
  si es mayor, adolescente o niño
2
3 Edad_str = input("Bienvenido,por favor ingresa tu edad:")
4 Edad= int(Edad_str)
5 if Edad >= 18: #Condicion 1
6     print("Es mayor de edad. ¡Puede votar y conducir (con
  licencia)")
7 elif Edad >= 13: #Condicion 2
8     print ("Es un adolescente.")
9 elif Edad < 0: #Condicion 3
10    print("Edad invalida. ¡Los viajes en el tiempo no son
  comerciales!")
11 else: #Bloque opcional
12    print("es un niño o niña.")
```

python3 mai...
Environment updated. Reloading shell...
Bienvenido,por favor ingresa tu edad:14
Es un adolescente.

Ejercicio 2: Clasificación películas

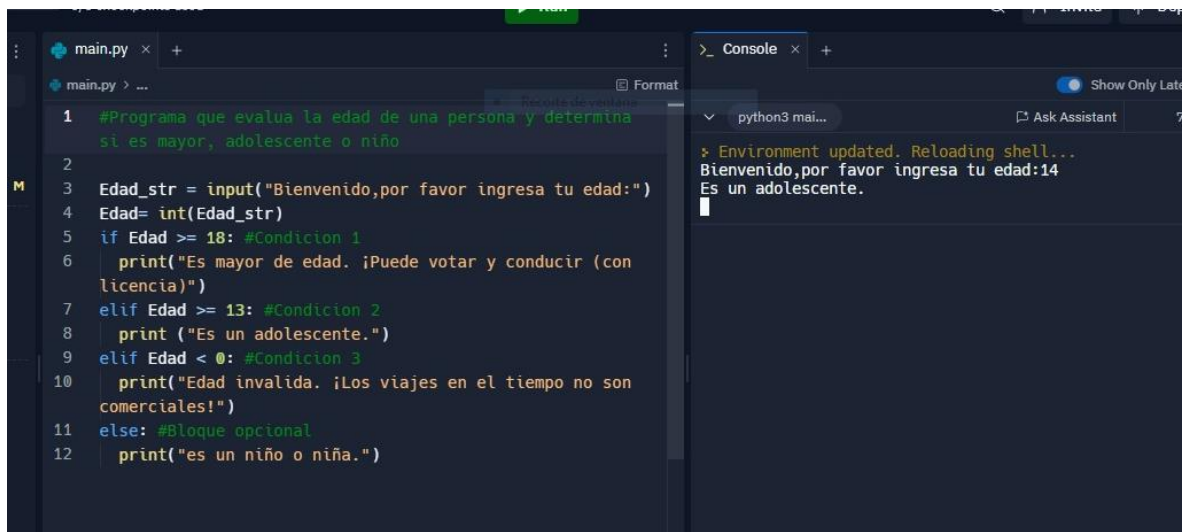


```
1 #Programa que determina si puedes ver una película
2
3 edad_str = input("Bienvenido al cine, ¿Cual es tu edad?:"
4 )
5 edad = int(edad_str)
6 if edad < 0:
7     print ("Edad no valida. por favor, ingresa un numero
  positivo.")
8 elif edad >= 18:
9     print ("Puedes ver peliculas clasificadas R!")
10 elif edad >= 13: # la edad no es >= 18 y < 0
11     print ("Puedes ver peliculas clasificadas PG-13.")
12 elif edad < 13:
13     print ("Puedes ver peliculas clasificadas G o PG.")
```

edad 0/5 checkpoints used Run

python3 mai...
Environment updated. Reloading shell...
Bienvenido al cine, ¿Cual es tu edad?:17
Puedes ver peliculas clasificadas PG-13.

Ejercicio 3: Clasificación de edad:



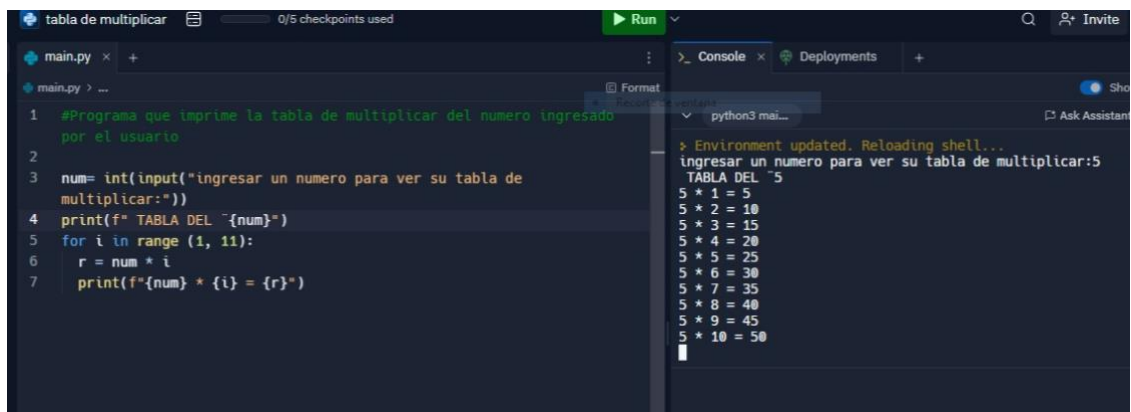
The screenshot shows a code editor with a file named `main.py`. The code is a Python program that evaluates a person's age and classifies them as a child, adolescent, or adult. The console output shows the program running with an input of 14, resulting in the classification of 'Es un adolescente.'

```
1 #Programa que evalua la edad de una persona y determina
  si es mayor, adolescente o niño
2
3 Edad_str = input("Bienvenido,por favor ingresa tu edad:")
4 Edad= int(Edad_str)
5 if Edad >= 18: #Condicion 1
6     print("Es mayor de edad. ¡Puede votar y conducir (con
  licencia)")
7 elif Edad >= 13: #Condicion 2
8     print ("Es un adolescente.")
9 elif Edad < 0: #Condicion 3
10    print("Edad invalida. ¡Los viajes en el tiempo no son
  comerciales!")
11 else: #Bloque opcional
12    print("es un niño o niña.")
```

Console output:

```
> Environment updated. Reloading shell...
Bienvenido,por favor ingresa tu edad:14
Es un adolescente.
```

Ejercicio 4: Tabla de Multiplicar



The screenshot shows a code editor with a file named `tabla de multiplicar`. The code is a Python program that prints a multiplication table for a given number. The console output shows the program running with an input of 5, resulting in a multiplication table for the number 5.

```
1 #Programa que imprime la tabla de multiplicar del numero ingresado
  por el usuario
2
3 num= int(input("ingresar un numero para ver su tabla de
  multiplicar:"))
4 print(f" TABLA DEL {num}")
5 for i in range (1, 11):
6     r = num * i
7     print(f"{num} * {i} = {r}")
```

Console output:

```
> Environment updated. Reloading shell...
ingresar un numero para ver su tabla de multiplicar:5
TABLA DEL 5
5 * 1 = 5
5 * 2 = 10
5 * 3 = 15
5 * 4 = 20
5 * 5 = 25
5 * 6 = 30
5 * 7 = 35
5 * 8 = 40
5 * 9 = 45
5 * 10 = 50
```