

# Listas Encadeadas

Simplesmente

Duplamente

Circulares

# TAD – Tipo Abstrato de Dados

Tipo Abstrato de Dados (TAD) é um tipo (ou classe) para objetos cujo comportamento é definido por um conjunto de valores e um conjunto de operações. A definição de TAD apenas menciona quais operações devem ser executadas, mas não como essas operações serão implementadas.

Não especifica como os dados serão organizados na memória e quais algoritmos serão usados para implementar as operações.

Dá uma visão independente de implementação.

O processo de fornecer apenas o essencial e esconder os detalhes é conhecido como abstração.

# TAD – Tipo Abstrato de Dados

Podemos pensar no TAD como uma caixa preta que esconde a estrutura interna e o design do tipo de dados.

# TAD – Lista Encadeada

Qual é a limitação de um array?

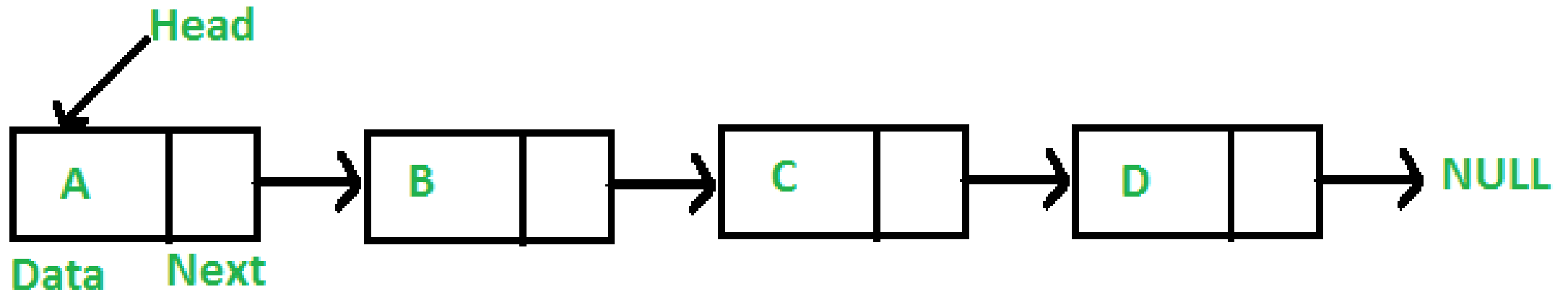
- Tamanho Fixo
- Insert e Delete em uma determinada posição, é complexo.

# TAD – Lista Encadeada

## Vantagens da Lista Encadeada?

- Tamanho não é fixo
- Insert e Delete simples e fácil

# Lista Simplesmente Encadeada



# Lista Simplesmente Encadeada

## Vantagens da Lista Encadeada(sobre o array)

- Tamanho Dinâmico
- Facilidade no Insert e Delete

# Lista Simplesmente Encadeada

## Desvantagens:

- Acesso aleatório não permitido
- É necessário espaço de memória extra para um ponteiro com cada elemento da lista



# Lista Simplesmente Encadeada

## Representação no C:

Uma lista simpl. encadeada é representada por uma estrutura chamada de node, onde há um ponteiro que 'aponta' para o próximo node da lista.

O primeiro nó(ou node) é chamado de HEAD.

Se a lista está vazia, então o valor de HEAD é NULL.

# Lista Simplesmente Encadeada

## Representação no C:

Cada node da lista consiste, em pelo menos duas partes:

- 1) O Dado armazenado
- 2) Um ponteiro para o próximo node.

# Exemplo:

```
#include<stdlib.h>

int main () {

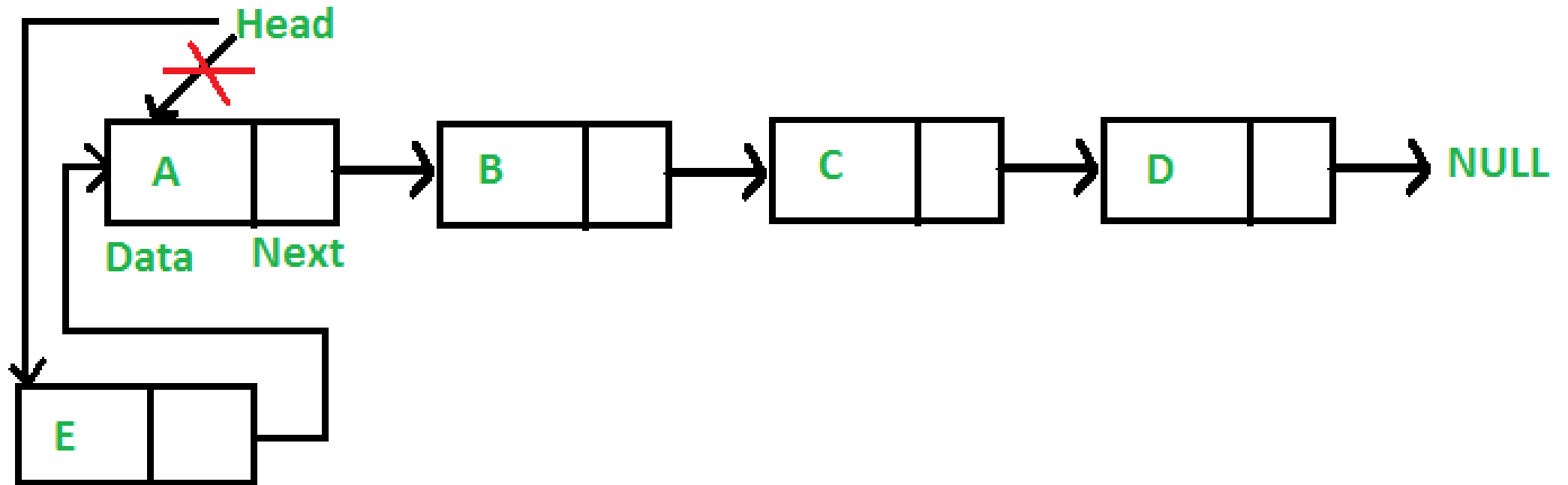
    struct Node{
        int data;
        struct Node *next;
    };

    return 1;
}
```

# Outro Exemplo

goto codeblocks

# Adicionando no início da lista



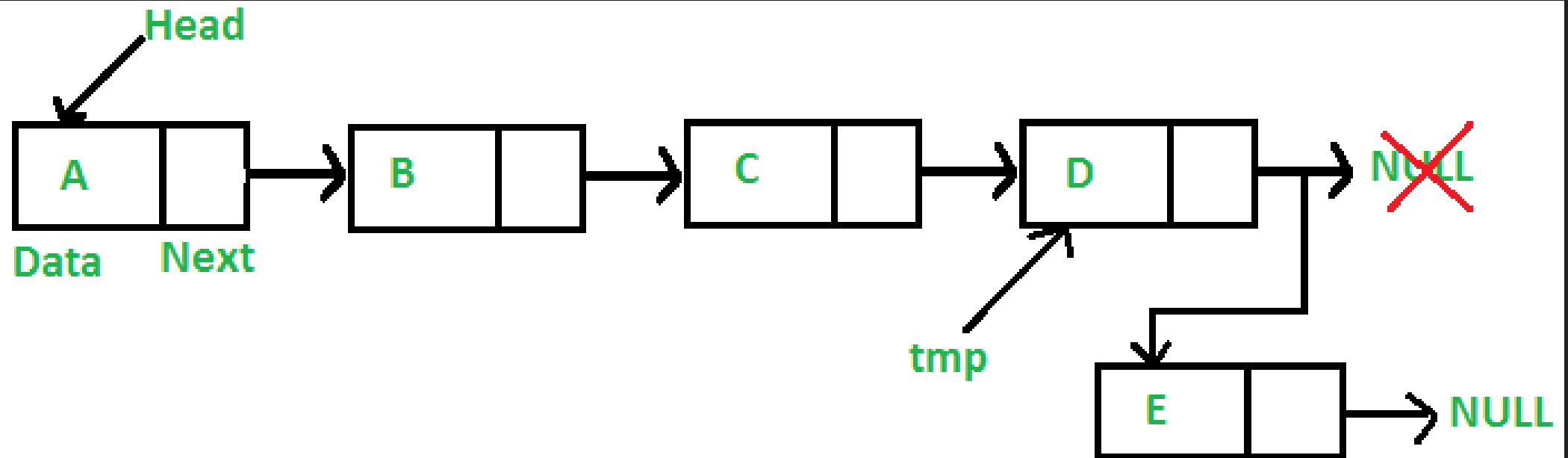
# Passo a passo

- Aloca o node(malloc)
- Adiciona o novo dado
- Faça o novo node como HEAD
- Mova o ponteiro do HEAD para o novo node

# Complexidade

- Custo para adicionar no início da lista:  $O(1)$

# Adicionando no fim da lista





# Passo a passo

- Aloca o node(malloc)
- Adiciona o novo dado
- Aponte o novo node para NULL
- Se lista está vazia, então faça o novo node como HEAD
- Senão percorra a lista até o último node
- Aponte o último para o novo node.

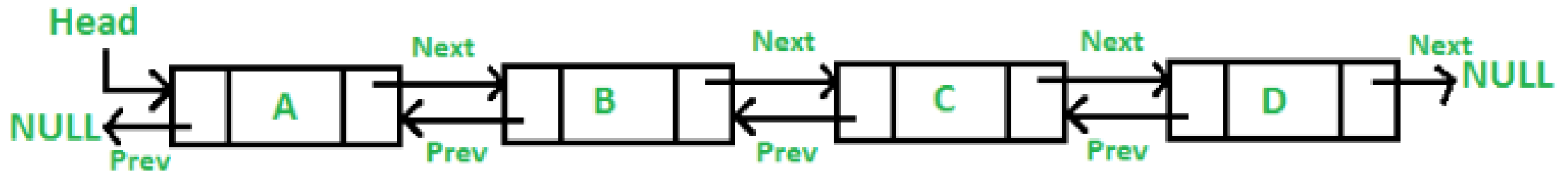
# Complexidade

- Custo para adicionar no final da lista:  $O(n)$

# Lista Duplamente encadeada

A lista duplamente encadeada traz em sua estrutura um ponteiro extra, chamado de 'anterior'

# Lista Duplamente encadeada



# Lista Duplamente encadeada

```
/* Definindo a estrutura de dados da lista duplamente encadeada */  
struct Node  
{  
    int data;  
    struct Node *anterior; // aponta para o 'node' anterior  
    struct Node *proximo; // aponta para o próximo 'node' da lista  
};
```

# Lista Duplamente encadeada

Vantagens sobre a Lista Simpl. Encadeada:

- Pode ser percorrida nos dois sentidos
- A operação de delete é mais eficiente

# Lista Duplamente encadeada

Desvantagens sobre a Lista Simpl. Encadeada:

- Espaço extra para outro ponteiro
- Todas as operações(insert, delete) tem mais um dado a ser mantido.

# Exercício

Faça as operações de inserir no início, deletar no início e remover no fim