



A Horda

Memória Exata

Tutorial Básico:

Luis Carlos Macêdo Moreira

Catarina Coelho da Silva

Vitor Hugo da África Costa

Yuri dos Santos de Oliveira

Rebeca Coelho santos

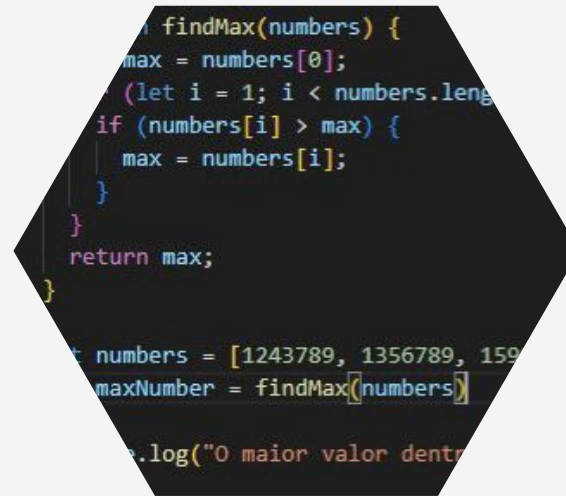


História



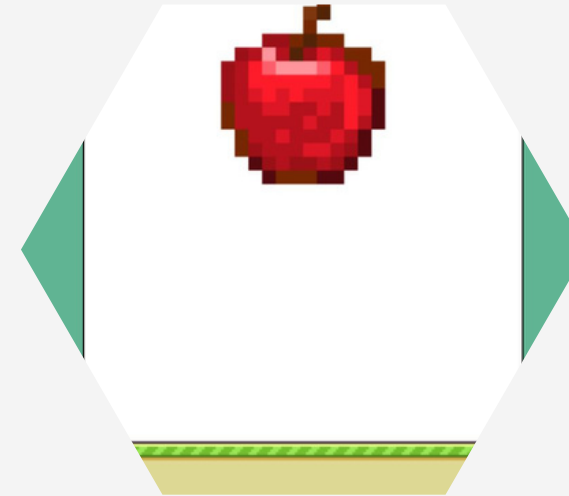
Fase 1

Reunindo informações do que poderia ser o possível jogo, com base na missão de ser um jogo educativo.



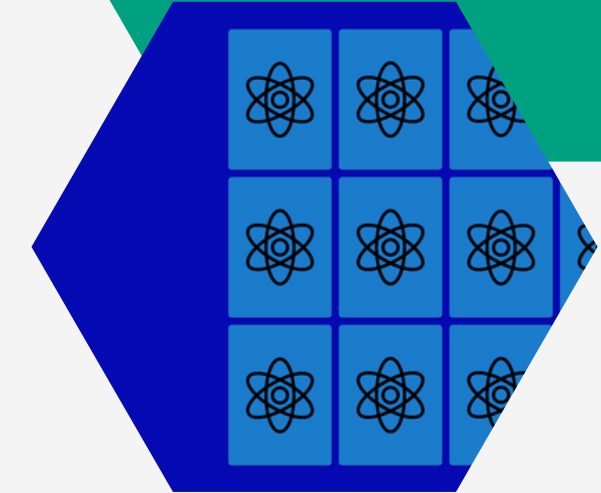
Fase 2

Chegamos à uma conclusão de que o jogo seria relacionado a área de exatas. E então começamos o seu desenvolvimento.



Fase 3

Desenvolvemos um protótipo do que seria o jogo em questão. Um projeto simples que aborda o conceito da lei da gravidade.

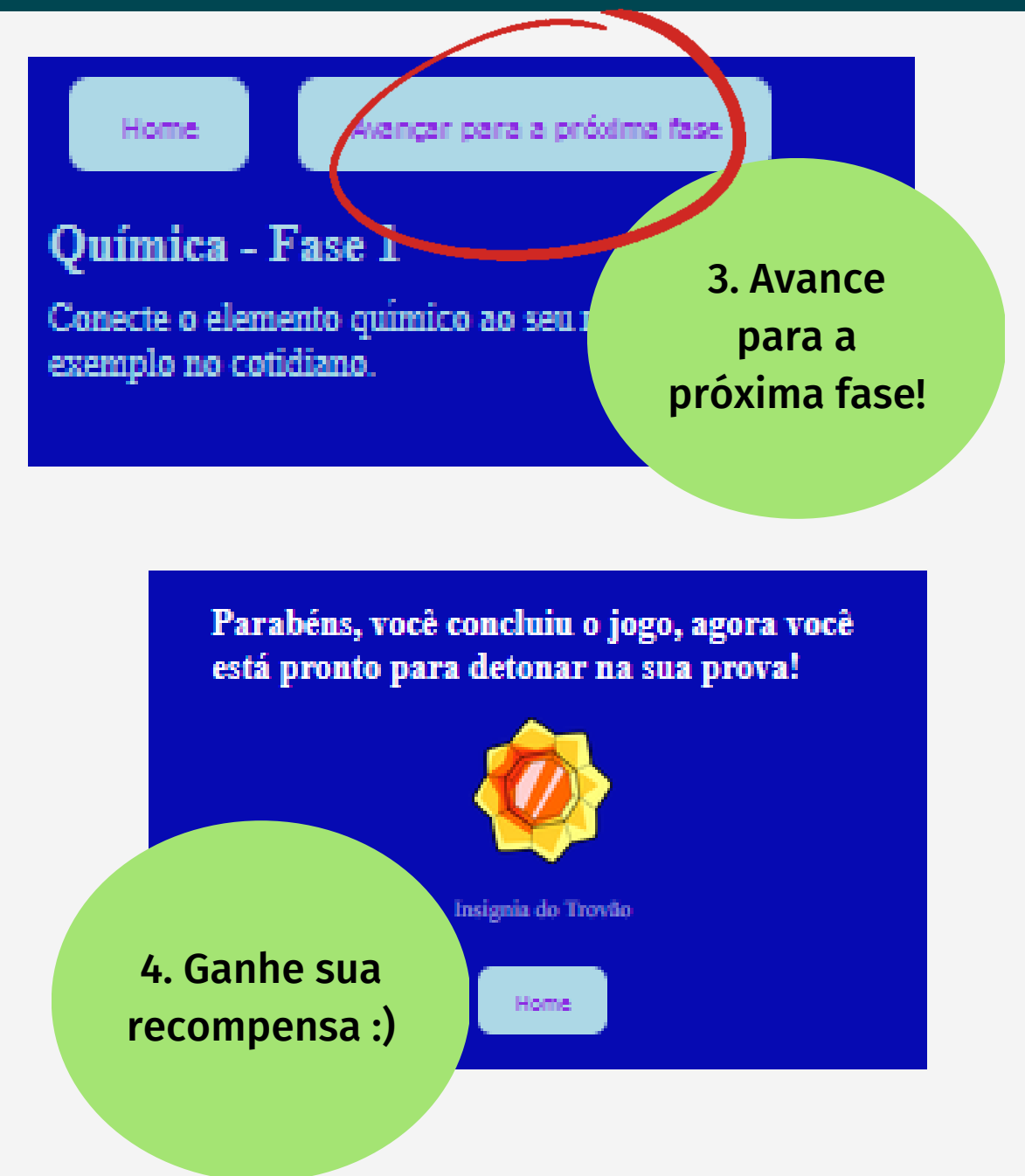
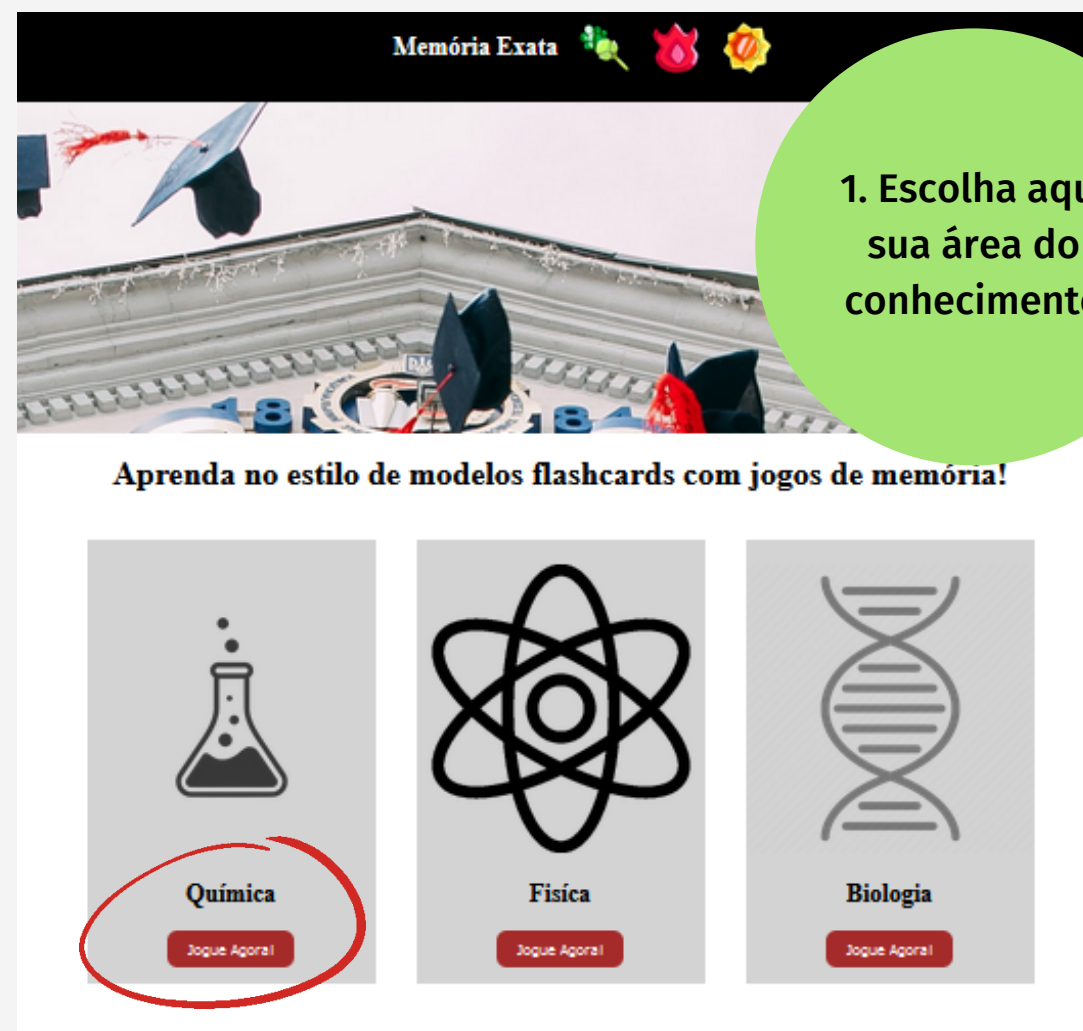


Fase 4

O projeto final foi designado e desenvolvido por base nas 3 áreas das ciências exatas: Biologia, Física e química.



Tutorial



Escolha sua área de conhecimento > Divirta-se jogando > Ganhe a fase > Complete todas > Seja recompensado

Memória Exata



Acesse o jogo e divirta-se aprendendo

