

Laboratorul 11: Monade: Writer și Reader

Monada Writer log

Pentru următoarele exerciții lucrați cu fișierul `mWriter.hs`.

1. Fișierul `mWriter.hs` conține o definiție a monadei `Writer String` (puțin modificată pentru a compila fără opțiuni suplimentare):

```
newtype WriterS a = Writer { runWriter :: (a, String) }
```

- 1.1 Definiți funcțiile `logIncrement` și `logIncrement2` din cursul 9 și testați funcționarea lor.

- 1.2 Definiți funcția `logIncrementN`, care generalizează `logIncrement2`, astfel:

```
logIncrementN :: Int -> Int -> WriterS Int
logIncrement x n = undefined
```

Exemplu de funcționare:

```
runWriter $ logIncrementN 2 4
(6, "increment:2\nincrement:3\nincrement:4\nincrement:5\n")
```

- 2 Modificați definiția monadei `WriterS` astfel încât să producă lista mesajelor logate și nu concatenarea lor. Pentru a evita posibile confuzii, lucrați în fișierul `mWriterL.hs`. Definiți funcția `logIncrementN` în acest context.

```
newtype WriterLS a = Writer {runWriter :: (a, [String])}
```

Exemplu de funcționare:

```
runWriter $ logIncrementN 2 4
(6, ["increment:2", "increment:3", "increment:4", "increment:5"])
```

Funcția map în context monadic

Vom lucra tot în fișierul `mWriterL.hs`

3. În mod uzual, primul argument al funcției `map` este o funcție `f :: a -> b`, de exemplu:

```
map (\x -> if (x>=0) then True else False) [1,-2,3]
[True,False,True]
```

În context monadic, funcția `f` este îmbogățită, adică întoarce o valoare monadică:

```
isPos :: Int -> WriterLS Bool
isPos x = if (x >= 0) then (Writer (True, ["poz"])) else (Writer (False, ["neg"]))
```

Ce se întâmplă când aplicăm `map`?

```
map isPos [1,2,3]
```

Obțineți un mesaj de eroare! Funcția `map` a întors o listă de rezultate monadice, care pot fi vizualizate astfel:

```
map runWriter $ map isPos [1,-2,3]
[(True,["poz"]), (False,["neg"]), (True,["poz"])]
```

Problemă: cum procedăm dacă dorim ca efectele să fie înlănțuite, iar rezultatul final să fie lista rezultatelor?

4. Definiți o funcție care se comportă similar cu `map`, dar efectul final este înlănțuirea efectelor. Signatura acestei funcții este:

```
mapWriterLS :: (a -> WriterLS b) -> [a] -> WriterLS [b]
```

Exemplu de funcționare:

```
runWriter $ mapWriterLS isPos [1,-2,3]
[(True,False,True),["poz","neg","poz"]]
```

5. Definiți funcții asemănătoare cu `mapWriterLS` pentru monadele `WriterS` și `Maybe` din exercițiile anterioare.

Monada Reader

În continuare, vom exersa monada `Reader`, introdusă în cursul 10.

Monada `Reader` este definită în fișierul `mReader.hs`

Exercițiul 0

Citiți și înțelegeți exemplul de la curs.

Exercițiul 1

Definim tipul de date

```
data Person = Person { name :: String, age :: Int }
```

1.1 Definiți funcțiile

```
showPersonN :: Person -> String
showPersonA :: Person -> String
```

care afișează “frumos” numele și vârsta unei persoane, după modelul

```
showPersonN $ Person "ada" 20
"NAME:ada"
```

```
showPersonA $ Person "ada" 20
"AGE:20"
```

1.2 Combinând funcțiile definite la punctul 1.1, definiți funcția

```
showPerson :: Person -> String
```

care afișează “frumos” toate datele unei persoane, după modelul

```
showPerson $ Person "ada" 20
"(NAME:ada,AGE:20)"
```

1.3 Folosind monada `Reader`, definiți variante monadice pentru cele trei funcții definite anterior. Variantele monadice vor avea tipul

```
mshowPersonN :: Reader Person String
mshowPersonA :: Reader Person String
mshowPerson  :: Reader Person String
```

Exemplu de funcționare:

```
runReader mshowPersonN $ Person "ada" 20
"NAME:ada"
```

```
runReader mshowPersonA $ Person "ada" 20
"AGE:20"
```

```
runReader mshowPerson  $ Person "ada" 20
"(NAME:ada,AGE:20)"
```