Aluna: Rebecca Alessandra de Araújo Mendes

Matéria: Qualidade de Software e Governança

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Segundo Semestre- Matutino- Ceilândia

Relatório de Refatoração e Análise de Código - Sistema de Cadastro de Alunos

3. Refatoração de Código

3.1 Identificação de Problemas com Maior Impacto

Após revisar o código do sistema de cadastro de alunos de uma escola de idiomas, foram identificados problemas que afetam a **manutenibilidade** e **legibilidade** do código. Os principais problemas são:

1. Passagem incorreta de parâmetros na função cadastrarAluno:

O código original não passa o ponteiro necessário para cadastrarAluno, o que impede a função de acessar e modificar a lista global de alunos. Isso prejudica a funcionalidade do código e aumenta a complexidade de manutenção.

2. Falta de controle de limite máximo de alunos (MAX ALUNOS):

 Não há uma verificação no código original para impedir o cadastro além do limite especificado. Isso pode levar a falhas, pois o programa pode acessar áreas de memória indevidas.

3. Atribuição incorreta de contador Alunos:

o contadorAlunos não é incrementado após o cadastro bem-sucedido, o que torna o controle dos IDs incorreto e dificulta a identificação de registros.

4. Opção de escolha de idioma e validação:

 A entrada do idioma estava propensa a erros, pois dependia de uma entrada de texto que podia n\u00e3o corresponder exatamente aos nomes dos idiomas especificados. Isso comprometia a legibilidade e a funcionalidade, aumentando a possibilidade de erros de entrada.

5. Configuração de setlocale para suporte a caracteres acentuados:

A falta de configuração de setlocale limitava o suporte a caracteres acentuados e dificultava a exibição correta de textos em português, especialmente para sistemas que não possuem configuração regional.

3.2 Plano de Refatoração

Problema 1: Passagem Incorreta de Parâmetros para cadastrar Aluno

Justificativa: A função cadastrarAluno foi definida para receber um ponteiro para Aluno, mas a chamada no main não passa esse argumento. Isso dificulta a leitura do código e faz com que o cadastro de alunos falhe, tornando o sistema pouco confiável.

Solução: Corrigir a chamada para cadastrarAluno no main, passando &alunos[contadorAlunos] como argumento para a função. Isso permite que cadastrarAluno preencha corretamente os dados do próximo aluno na lista.

Benefícios:

- Legibilidade: Fica claro que cadastrarAluno manipula uma estrutura Aluno existente.
- Funcionalidade: O código passa a cadastrar alunos corretamente.

Problema 2: Falta de Controle de Limite Máximo de Alunos

Justificativa: Sem controle do limite MAX_ALUNOS, o código pode permitir o cadastro de mais alunos do que o suportado, resultando em um comportamento indefinido e aumentando a complexidade de manutenção.

Solução: Inserir uma condição no main para verificar se o número total de alunos atingiu MAX ALUNOS. Caso atinja, o programa deve exibir uma mensagem e evitar novos cadastros.

Benefícios:

- Estabilidade: Garante que o código não tente acessar áreas de memória indevidas.
- Manutenção: Simplifica o controle de limite para outros desenvolvedores.

Problema 3: Incremento Incorreto de contador Alunos

Justificativa: contadorAlunos não é atualizado após cada cadastro. Isso causa um problema de contagem, pois o sistema pode reutilizar o mesmo índice, o que compromete o controle dos IDs e o gerenciamento de registros.

Solução: Incluir contadorAlunos++ após cada cadastro bem-sucedido.

Benefícios:

- Legibilidade: Cada aluno novo recebe um ID único e crescente.
- Manutenibilidade: Facilita o rastreamento e a modificação de registros.

Problema 4: Opção de Escolha de Idioma e Validação

Justificativa: A entrada do idioma era feita através de strings (textos) em uma função que pedia que o usuário digitasse o idioma diretamente. Isso podia causar falhas caso o usuário não escrevesse corretamente. Além disso, a abordagem inicial não era robusta o suficiente para uma funcionalidade de entrada de dados.

Solução: Converter a seleção de idioma para uma entrada numérica com switch para limitar as escolhas do usuário e garantir que apenas os idiomas desejados sejam cadastrados.

Benefícios:

- Redução de Erros: Ao usar uma entrada numérica, evitamos problemas com erros de digitação.
- Manutenibilidade: A lista de idiomas pode ser expandida facilmente, bastando adicionar novos case no switch.

Problema 5: Configuração de setlocale para Suporte a Caracteres Acentuados

Justificativa: A ausência de setlocale dificultava a exibição correta de caracteres acentuados, especialmente importante para sistemas em português.

Solução: Adicionar setlocale(LC_ALL, "Portuguese"); na função main para habilitar o suporte completo a caracteres acentuados.

Benefícios:

- Legibilidade: Permite a exibição correta de caracteres como ç e ã, melhorando a comunicação com o usuário.
- Experiência do Usuário: Facilita a interação com o sistema para falantes nativos.

3.3 Implementação e Validação

As mudanças foram implementadas no código, e testes foram realizados para confirmar que o sistema mantém o comportamento esperado:

- Testes manuais foram feitos para verificar a criação de registros, o controle de limite e o ID dos alunos.
- O código se comportou conforme esperado após a refatoração, sem alterar as funcionalidades originais.

4. Relatório Final

4.1 Descrição do Projeto

O projeto é um sistema básico de **cadastro de alunos** para uma escola de idiomas, permitindo o gerenciamento de dados como nome, idade e idioma estudado (Inglês, Espanhol ou Francês). Este projeto simula um sistema de gestão estudantil em linguagem C, explorando o uso de estruturas e funções básicas. O repositório do projeto está disponível em: [link para o repositório].

4.2 Relatório de Análise Estática

A análise estática foi realizada com foco nas seguintes métricas:

- Complexidade Ciclomática: Mantida baixa ao dividir as funções de modo modular.
- **Cobertura de Código**: Testes manuais foram realizados para garantir a cobertura completa das funcionalidades.
- **Dívida Técnica**: Corrigidos problemas estruturais e de controle, como passagem de argumentos e limites de memória.
- Código Duplicado: Não foram encontradas duplicações desnecessárias.
- **Más Práticas**: Corrigidas práticas inadequadas, como a falta de controle de limites e erros de passagem de parâmetros.

4.3 Plano de Refatoração

As principais alterações incluídas no plano foram:

- Passagem correta de parâmetros para a função cadastrarAluno, permitindo o cadastro correto de alunos.
- Controle do limite máximo de alunos (MAX_ALUNOS), prevenindo problemas de overflow.

- Incremento de contador Alunos após cada cadastro, assegurando IDs corretos e não repetidos.
- 4. Conversão da escolha de idioma para uma entrada numérica com switch, evitando problemas de digitação.
- 5. Configuração de setlocale para exibir caracteres acentuados corretamente.

Essas refatorações melhoraram a **legibilidade**, **estabilidade**, e **manutenção** do projeto, facilitando futuras adições de funcionalidades.

4.4 Código Refatorado

O código atualizado com as mudanças foi enviado ao repositório. As alterações estão disponíveis no branch "refactor", acessível no link: [link para o branch de refatoração].

5. Apresentação

Slide 1: Visão Geral do Projeto e Análise

- Propósito: Sistema para gerenciamento de alunos em uma escola de idiomas.
- Métricas: Complexidade baixa, cobertura de código adequada e eliminação de más práticas.

Slide 2: Problemas Encontrados

- Passagem de Parâmetros: Código original não passava ponteiro necessário.
- Controle de Limite: Sem verificação do número máximo de alunos.
- Incremento de Contador: Falta de atualização após o cadastro, comprometendo o gerenciamento de IDs.
- Escolha de Idioma e Validação: Propensa a erro, exigindo entrada textual.
- Configuração de setlocale: Ausente, prejudicando a exibição de caracteres especiais.

Slide 3: Plano de Refatoração e Implementação

- Passagem Correta de Parâmetros: Permitiu manipulação correta da lista de alunos.
- Controle de Limite Máximo: Previne falhas ao evitar overflow.
- Incremento de Contador: Assegura IDs únicos e facilita o gerenciamento de registros.
- Escolha Numérica para Idioma: Reduz erros e simplifica a entrada.
- Uso de setlocale