

ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

Indirizzo **INFORMATICA** – Classe **III INF B**

Esercizio n. 05 Cinque numeri posizionali

All'avvio l'applicazione genera cinque numeri segreti **da 1 a 5** (diversi fra loro) posizionandoli in modo casuale all'interno di un apposito vettore nascosto.

L'utente deve inserire i cinque numeri all'interno di appositi text box tutti con lo stesso name.

I cinque textbox di inserimento devono accettare SOLO **caratteri numerici da 1 a 5**, abbattendo qualunque altro carattere. Eventualmente accettare il **backspace** (ascii 9)

In corrispondenza del pulsante “**Invia**” il programma deve :

- Verificare che i 5 numeri inseriti siano diversi tra loro. In caso contrario segnalare un messaggio senza intraprender altre azioni
- confrontare i numeri inseriti dall'utente con i numeri generati.
- In caso di corrispondenza selezionare il rispettivo checkbox ed assegnare al numero un **colore bianco** ed uno **sfondo verde**.

Nel momento in cui l'utente indovina tutti e cinque i numeri disabilitare il pulsante “Invia” e tutti i textbox

The diagram illustrates a user interface for a猜数字 (guessing numbers) application. It consists of two rows of five items each. The top row contains five numbered buttons: 1, 4, 2, 5, and 3. The bottom row contains five checkboxes. The state of the checkboxes corresponds to the numbers above them: the first two checkboxes are checked (green), while the last three are empty (white). At the bottom is a large rectangular button labeled "Invia".