

Leitfaden Probandenbefragung

VR Forest Explorer

1.Introduction:

Das Ziel der Recherche ist es, den Umgang der Probanden mit einer Cardboard zu analysieren, die Schwierigkeiten und Schwächen der gezeigten Anwendung für die jeweilige Zielperson zu ermitteln. Dies trägt zur Verbesserung und Optimierung der Anwendung bei.

Ihre Daten werden nicht weitergeleitet und hauptsächlich für Recherchezwecke verwendet.

2.Main:

Fragebogen:

Vorerfahrung:

- Haben Sie zuvor jemals eine VR-Brille benutzt?
Wenn ja, aus welchem Grund und konnte Sie den gewünschten Zweck erfüllen?
Wieso/Wieso nicht?
- Haben Sie schon Erfahrung mit WebVR gemacht, oder ist dieser Begriff neu für Sie?

Hardware (sollten Sie den 360 Grad Modus verwendet haben, dann überspringen Sie diesen Abschnitt):

- Wieso haben Sie sich für den Cardboard Modus entschieden?
- War die Anleitung, um das Handy in die Cardboard zu legen verständlich für Sie oder hatten Sie Schwierigkeiten dabei?
- Waren die verschiedenen Punkte, die Aktionen ausgelöst haben an angenehmen Stellen oder hatten Sie das Gefühl, sie mussten die meiste Zeit nach unten schauen?

UI:

- Wie beurteilen Sie die Anzahl der Auslöser? Zu viele oder sollten mehr in einer Szene zu finden sein?
- War die Anleitung sowohl im Cardboard Modus als auch im 360 Grad Modus einleuchtend für Sie oder benötigten Sie klarere Anweisungen, um sich durch die Anwendung navigieren zu können?
- Konnten die Icons die Funktion der Buttons klar darstellen?

Inhalt:

- Wie beurteilen Sie die Authentizität der Anwendung? (Bild, Sounds usw.)
- Waren die angezeigten Informationen hilfreich?
- Können Sie sich vorstellen, die Anwendung später zu nutzen? Warum/warum nicht?

Insgesamter Überblick:

- Wo sehen Sie noch Schwächen bzw. Probleme bei der Anwendung?
- Gibt es noch zusätzliche Funktionen, die Ihnen fehlen oder die die Anwendung noch benötigt?