

A lush green forest scene with sunlight filtering through the trees, creating a warm and serene atmosphere. The foreground is filled with moss-covered logs and vibrant green foliage. The background shows tall, slender trees reaching towards the sky.

VR Forest Explorer

Interface Design WiSe 22/23

Rebecca Chemata OMB 5

Persona: Thomas Thiele

- Realschullehrer im Bereich Politik und Gesellschaft
- Kocht gerne für seine Frau
- Legt wert auf seriöse Inhalte
- Erwartet selbsterklärende Inhalte

-> hat vorübergehende, eingeschränkte, motorische Fähigkeiten!



Welche Art von Prototyp?

- WebVR Cardboard Anwendung
-> Virtual Reality UI
- Cardboard macht aus einem
Smartphone eine Virtual Reality Brille
- 360 Grad Szenen im Browser darstellen
- Somit ist die Anwendung auf jedem
Endgerät nutzbar



Funktionen



**Panorama
Sicht**



**VR-Modus
Sicht**



Fakten



Inventar

Verwendete Tools



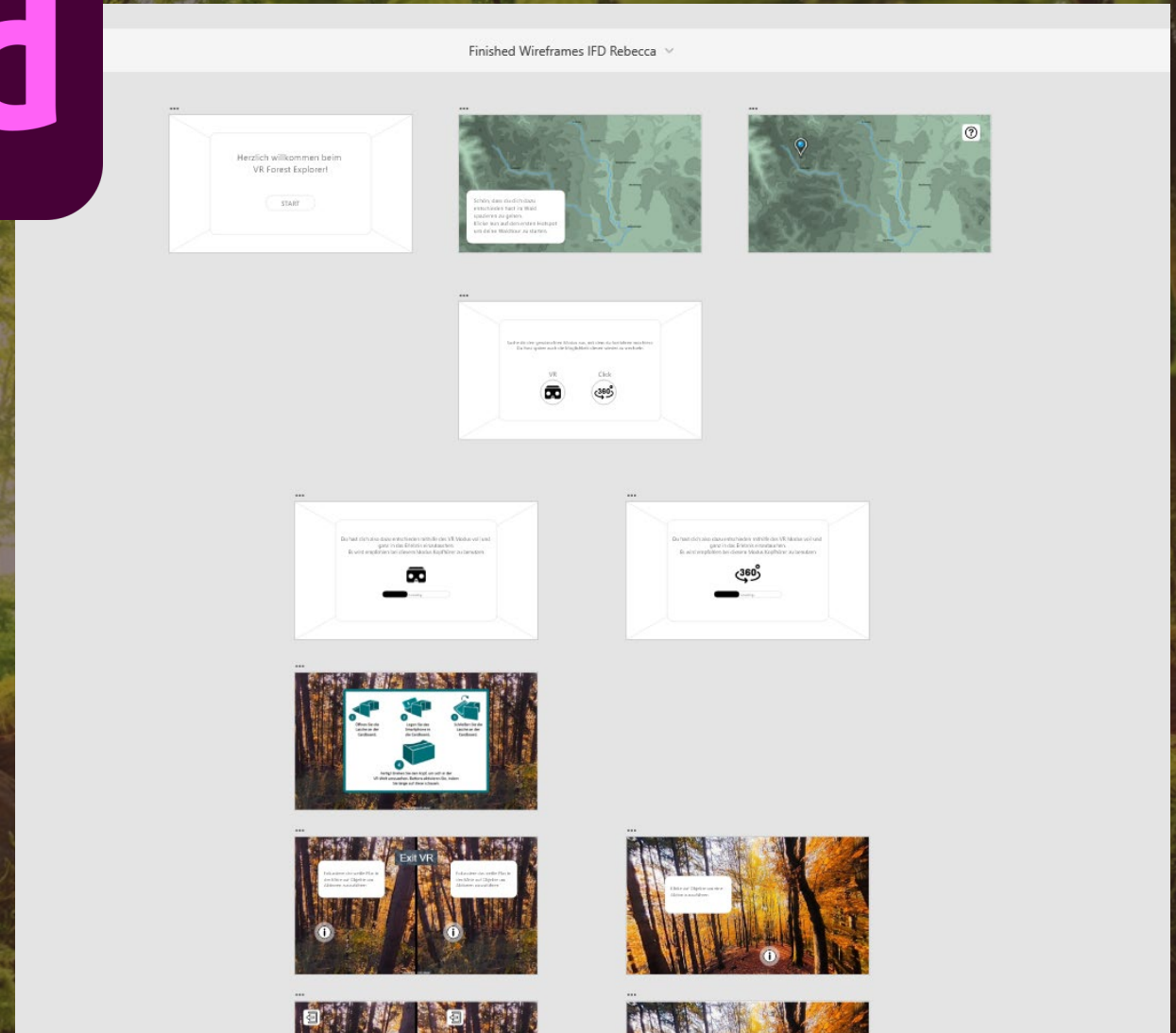
Low-
Fidelity

High-
Fidelity

Wireframes



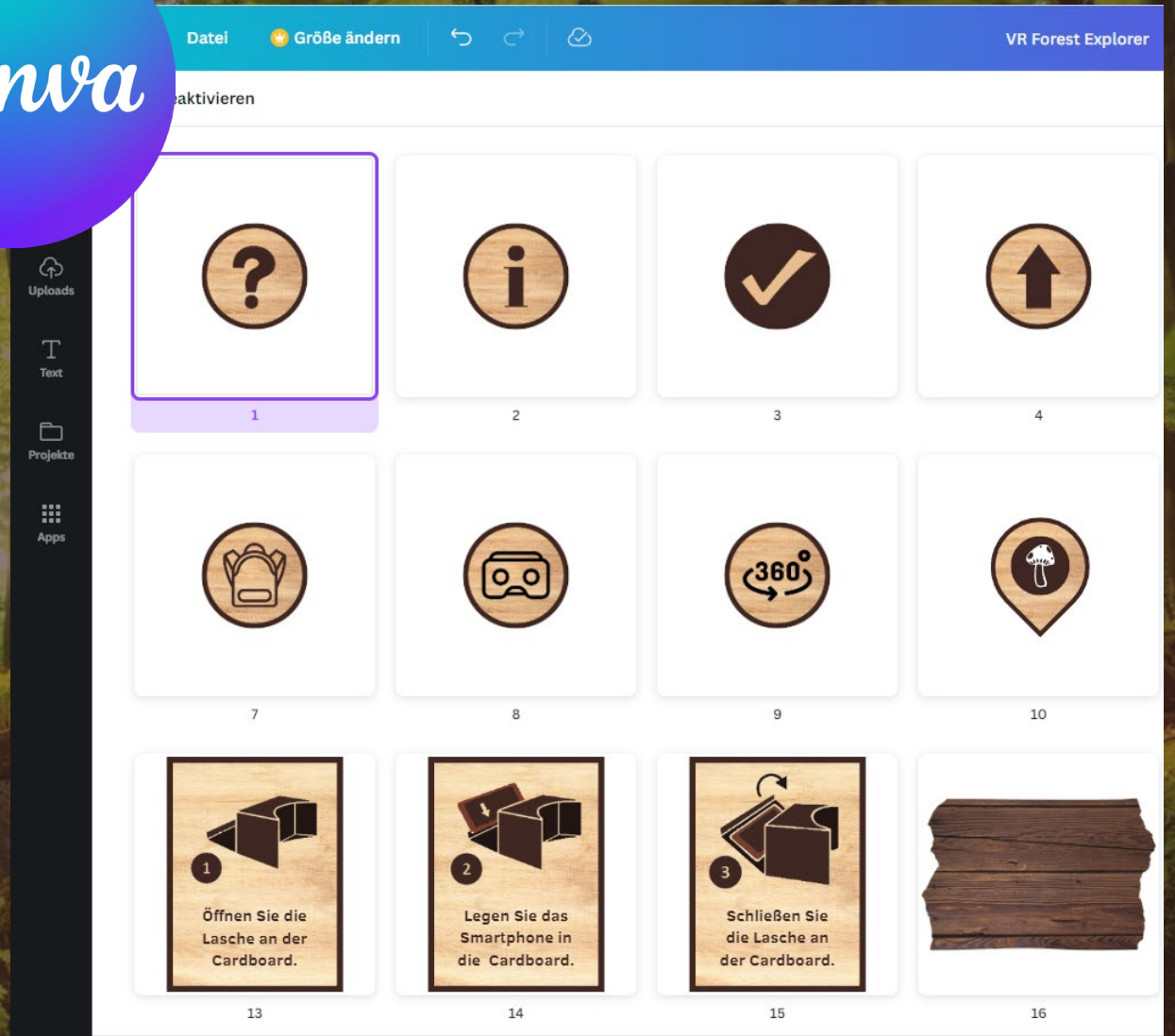
- Erste Funktionalitäten
- Grober Aufbau der Anwendung
- Responsiveness Gedanken



<https://xd.adobe.com/view/8c80ea03-518f-45ac-a517-bdb2a44222ff-d9d3/>

Design

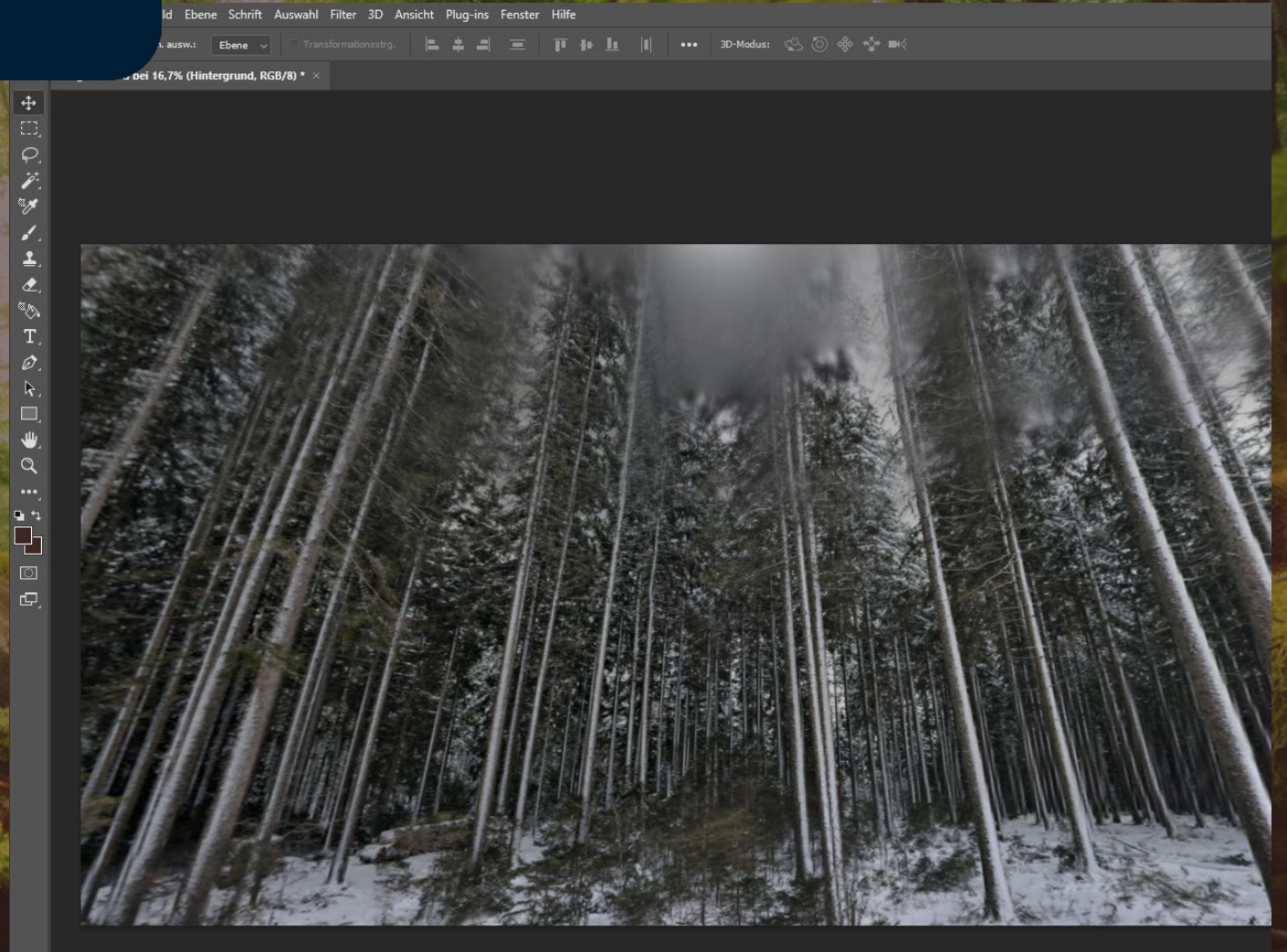
- Icons
- Hotspots
- Cardboard Anleitung
- Hintergründe



Feinschliff

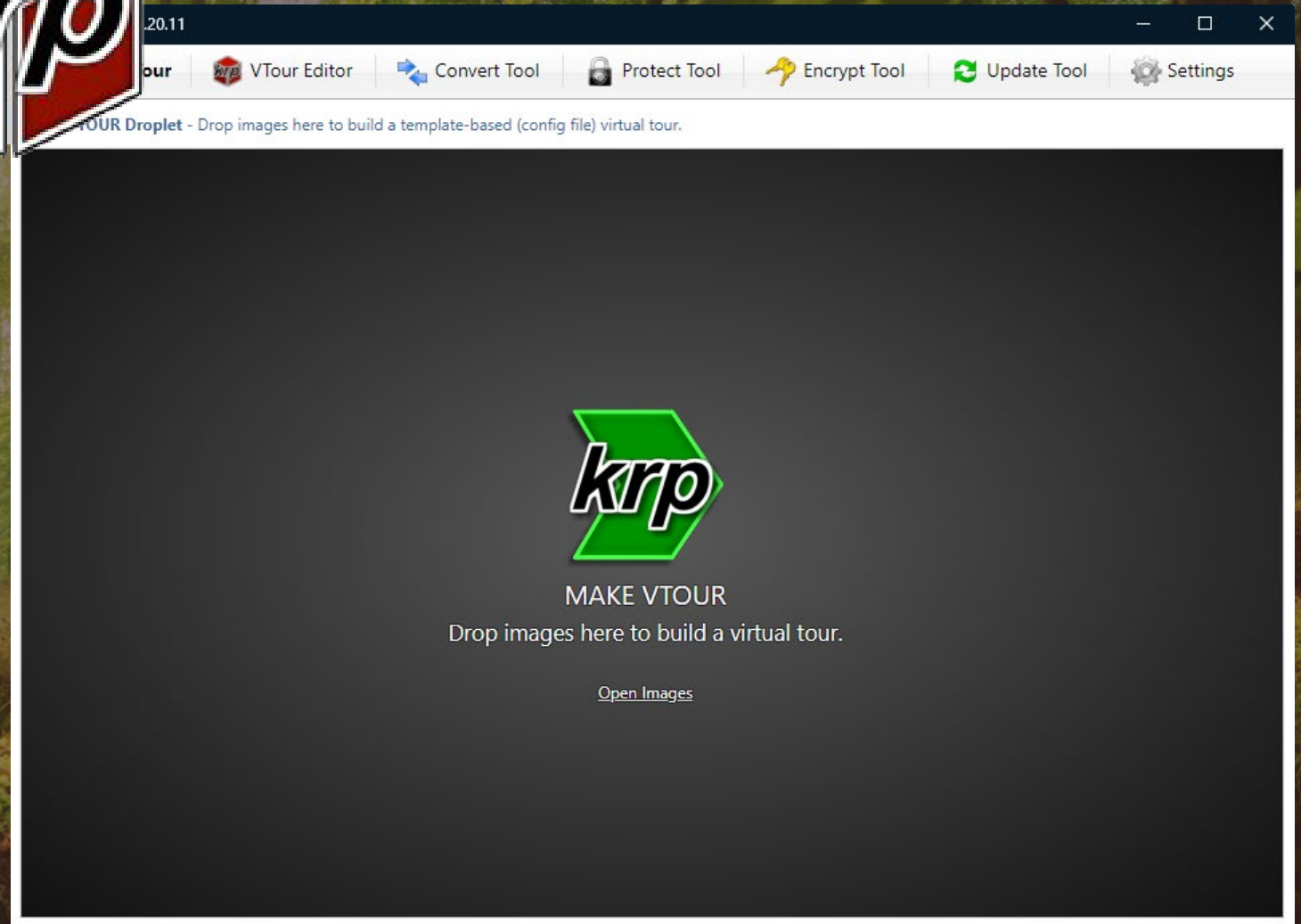


- Hintergründe entfernen
- Korrekturen
- Bearbeiten von Panorama Bildern



Tour

- Tour erstellen
- Framework für die Funktionalitäten
- Responsiveness



Fertigstellung



- Entwicklungsumgebung
- Html5, CSS und JS

```
1 <krpano version="1.20.11" title="Virtual Tour">
2
3 <include url="skin/vtourskin.xml" />
4 <include url="included_xml_files/modus_select.xml" />
5 <include url="included_xml_files/instructions.xml" />
6 <include url="included_xml_files/inventar_handler.xml" />
7 <include url="included_xml_files/mode_differator.xml" />
8
9 <!-- customize skin settings: maps, gyro, webvr, thumbnails, tooltips, layout, design, ... -->
10 <skin_settings maps="false"
11
12     maps_type="google"
13     maps_bing_api_key=""
14     maps_google_api_key=""
15     maps_zoombuttons="false"
16     maps_loadonfirstuse="true"
17     gyro="true"
18     gyro_keeplookingdirection="false"
19     webvr="true"
20     webvr_keeplookingdirection="true"
21     webvr_prev_next_hotspots="false"
22     autotour="false"
23     littleplanetintro="false"
24     followmousecontrol="false"
25     title="true"
26     thumbs="true"
27     thumbs_width="120" thumbs_height="80" thumbs_padding="10" thumbs_crop="0|40|240|160"
28     thumbs_opened="false"
29     thumbs_text="false"
30     thumbs_dragging="true"
31     thumbs_onhoverscrolling="false"
32     thumbs_scrollbuttons="false"
33     thumbs_scrollindicator="false"
34     thumbs_loop="false"
35     tooltips_buttons="false"
36     tooltips_thumbs="false"
37     tooltips_hotspots="false"
38     tooltips_mapspots="false"
39     deeplinking="false"
40     loadscene_flags="MERGE"
41     loadscene_blend="OPENBLEND(0.5, 0.0, 0.75, 0.05, linear)"
42     loadscene_blend_prev="SLIDEBLEND(0.5, 180, 0.75, linear)"
43     loadscene_blend_next="SLIDEBLEND(0.5, 0, 0.75, linear)"
44     loadingtext=""
```


A lush green forest scene with sunlight filtering through the trees. In the foreground, there is a wooden sign with a dark border. The sign contains text about a Fertiger IFD Prototyp and its GitHub repository.

Fertiger IFD Prototyp:

<https://rebeccachemata13.github.io/IFD/>

Github Repository:

<https://github.com/rebeccachemata13/IFD>