

# **DOCUMENTO DE JUSTIFICATIVA**

Criação de Procedure para o Banco de Dados Steam Games  
Dataset.

---

## **Sumário:**

1. Aplicar desconto por publicadora
  2. Vincular tag de modo seguro
  3. Verificar integridade do jogo
-

# 1. Aplicar desconto por publicadora

---

## 1. Por que essa função existe

A procedure pr\_apply\_publisher\_discount foi criada para permitir que o sistema aplique automaticamente descontos em todos os jogos pertencentes a um determinado publisher, garantindo que a operação seja consistente, segura e centralizada em um único ponto.

## 2. Qual problema ela resolve

- Ela elimina a necessidade de múltiplos updates manuais
- Garante que regras de negócio sejam respeitadas em todas as promoções.
- Diminui o risco de inconsistência de preços.

## 3. Como ela melhora o sistema

Um comando aplica desconto a todos os jogos de um publisher, reduzindo trabalho manual e evitando erros. Também garante segurança e integridade ao validar descontos, existência do publisher e se o jogo é gratuito, ou seja, previne inconsistências nos dados.

---

## 2. Vincular tag de modo seguro

---

### 1. Por que essa função existe

A procedure pr\_safe\_link\_tag foi criada para gerenciar, de forma automática e segura, o vínculo entre jogos e suas tags.

Ela garante:

- Tags inexistentes sejam registradas automaticamente e registradas no jogo.

### 2. Qual problema ela resolve

Sem essa procedure, o processo de adicionar e vincular uma tag a um jogo exigiria a criação manual de uma tag (caso ela ainda não exista), ou uma busca pelo id da tag desejada antes de inserir na tabela relacional.

### 3. Como ela melhora o sistema

- Automatiza a criação de tags
  - Melhora a qualidade dos dados
  - Elimina erros de duplicidade
  - Simplifica o uso pela aplicação
-

# 3. Verificar integridade do jogo

---

## 1. Por que essa função existe

A procedure `verify_game_integrity` foi criada para validar a integridade dos dados de um jogo dentro do banco, verificando se todas as suas informações estão devidamente cadastradas nas tabelas relacionadas que compõem os metadados de um game. Ela existe porque, no domínio do sistema, cada jogo deve possuir um conjunto mínimo de metadados

## 2. Qual problema ela resolve

- Falta de consistência entre tabelas
- Identificação rápida de dados ausentes
- Diagnósticos após importações
- Evita inconsistências invisíveis: o sistema não quebra ao faltar uma categoria ou idioma, tais erros são silenciosos.

## 3. Como ela melhora o sistema

A procedure oferece múltiplas melhorias importantes:

- Facilitação de auditorias e depuração
  - Aumenta a qualidade dos dados detectando lacunas, assim incentivando as correções.
  - Suporte a debugging de aplicações - trazendo uma validação após o processamento de algum comando DML
  - Oferece maior flexibilidade nas filtragens
-