

CENTRO UNIVERSITÁRIO ESTÁCIO DE SANTA CATARINA

Missão | PráticaNível 1 | Mundo 3 Desenvolvimento FullStack

Jonison Rebelatto Moura Barbosa – 2023.03.93437-8 https://github.com/rebelatto/estacio-fullstack-mp1-mundo3.git

Relatório de Prática

Repositório da pratica

https://github.com/rebelatto/estacio-fullstack-mp1-mundo3.git

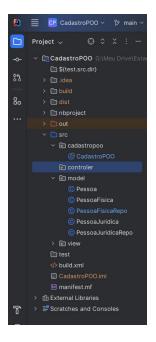
1º Procedimento | Criação da Entidades e Sistema de Persistência

Objetivo da Prática

O objetivo desta prática é estruturar e desenvolver um sistema de cadastro de pessoas físicas e jurídicas utilizando os princípios da Programação Orientada a Objetos (POO) em Java, com foco na aplicação dos conceitos da POO como herança, polimorfismo, encapsulamento e serialização de objetos. Além disso, busca-se implementar um mecanismo de persistência de dados em arquivos por meio de repositórios específicos para cada tipo de entidade, promovendo a organização do código, a reutilização de estruturas e o gerenciamento completo do ciclo de vida dos objetos (inserção, alteração, exclusão e recuperação).



Estrutura de arquivos



Códigos Solicitados no Roteiro de Aula

```
package model;
import java.io.Serializable;
public abstract class Pessoa implements Serializable {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    protected int id;
    protected String nome;
    public Pessoa(int id, String nome){
        this.id = id;
        this.nome = nome;
    }
    public int getId(){
        return id;
    }
    public void setId (int id){
        this.id = id;
    }
    public String getNome(){
        return nome;
    }
    public void setNome (String nome){
        this.nome = nome;
    }
    protected void exibir(int id, String nome){
        System.out.println("Id: " + id);
        System.out.println("Nome: " + nome);
    }
}
```

```
public class PessoaFisica extends Pessoa{
   private static final long serialVersionUID = 1L;

   private String cpf;
   private int idade;

   public PessoaFisica(int id, String nome, String cpf, int idade){
        super(id, nome);
        this.cpf = cpf;
        this.idade = idade;
}

   public String getCpf(){
        return cpf;
   }

   public void setCpf(String cpf){
        this.cpf = cpf;
   }

   public int getIdade(){
        return idade;
   }

   public void setIdade(int idade){
        this.idade = idade;
   }

   public void exibir(){
        super.exibir(id,nome);
        System.out.println("CPF: " + getCpf());
        System.out.println("Idade: " + getIdade());
   }
}
```



```
package model;

public class PessoaJuridica extends Pessoa{
   private static final long serialVersionUID = 1L;

   private String cnpj;

   public PessoaJuridica(int id, String nome, String cnpj){
        super(id, nome);
        this.cnpj = cnpj;
   }

   public String getCnpj(){
        return cnpj;
   }

   public void setCnpj(String cnpj){
        this.cnpj = cnpj;
   }

   public void exibir(){
        super.exibir(id, nome);
        System.out.println("CNPJ: " + getCnpj());
   }
}
```



1)	Resultados da execução dos códigos
2)	Análise e Conclusão a) Quais as vantagens de desvantagens do uso de herança?
	b) Por que a interface Serializable é necessária ao efetuar persistência em arquivos binários?
	c) Como o paradigma funcional é utilizado pela API Stream no Java?
	d) Quando trabalhamos com Java, qual padrão de desenvolvimento é adotado na persistência de dados em arquivos?
2°	Procedimento Criação da Entidades e Sistema de Persistência
1)	Objetivo da Pratica
2)	Códigos Solicitados no Roteiro de Aula
3)	Resultados da execução dos códigos
4)	Análise e Conclusão a) Quais as vantagens de desvantagens do uso de herança?
	b) Por que a interface Serializable é necessária ao efetuar persistência em arquivos

binários?



- c) Como o paradigma funcional é utilizado pela API Stream no Java?
- d) Quando trabalhamos com Java, qual padrão de desenvolvimento é adotado na persistência de dados em arquivos?

Conclusão

Elabore uma análise crítica da sua Missão Prática.