

Seminar 6

1. Discutie:
 1. *JavaFX, FXML*
 2. Structura aplicației: ***HelloApplication*** → ***UtilizatorController*** → ***UtilizatorView.fxml***
2. Adaugarea a doua butoane langa butonul “*Delete*”. Acestea vor fi folosite pentru modificarea si adaugarea utilizatorilor (“*Update*”, “*Add*”)
3. Popularea tabelului cu lista de utilizatori
4. Discutie operatie ***DELETE***
5. Implementare ***UPDATE*** utilizator:
 - in partea dreapta a tabelului se vor adauga 2 text fields (la click pe un utilizator vor fi populate cu informatiile utilizatorului)
 - aceste informatii (first name + last name) se pot modifica, iar modificarile se salveaza prin apasarea butonului “*Update*”.