Metode avansate de programare

Informatică Româna

Java 8 features

Repository database

Ref utile:

- https://winterbe.com/posts/2014/03/16/java-8-tutorial/
- https://www.baeldung.com/java-8-new-features/

Metode default sau statice în interfețe

```
interface AritmeticExpression{
   double pi=3.14;
   double calculate(double a, double b);
   default double sqrt(double a) {return Math.sqrt(a);}
   default double power(double a, double b) {return Math.pow(a, b);}
   default double numarLaPatrat(double nr){return power(nr,2);}
   default double numarLaCub(double nr){return power(nr,3);}
   default double patratBinom(double x, double y){ return Math.pow(x+y,2); }
    static double cubBinom(double x, double y){ return Math.pow(x+y,3); }
    static double suma(double x, double y) {return x+y;}
```

Java 8 permite interfețelor adaugarea metodelor care nu sunt abstracte (default sau statice) precum și a constantelor!!!

Interfețe în contextul claselor interne anonime

```
AritmeticExpression patratBinom=new AritmeticExpression() {
    @Override
    public double calculate(double a, double b) {
        return patratBinom(a,b);
    }
};

double a=2.1, b=2.2;
double res=patratBinom.calculate(a,b);
System.out.format("(%.2f+%.2f)^2=%.2f",a,b,res);
```

Codul este lipsit de concizie, prea complicat!!!!

Interfețe funcționale

- O interfață funcțională (functional interface) este orice interfață ce conține doar o metodă abstractă.
- Astfel putem omite numele metodei atunci când implementăm interfaţa şi putem elimina folosirea claselor anonime. În locul lor vom avea lambda expresii sau referințe la metode
- O interfață funcțională este adnotată cu @FunctionalInterface

```
@FunctionalInterface
interface AritmeticExpression {
         double calculate(double a, double b);
         // others default or static methods
}
```

Utilizarea interfețelor funcționale

AritmeticExpression f=referintaLaOMetoda sau oExpresie sau o functie lambda

Este posibil datorită faptului că avem o singură metodă abstractă in interfața Formula.

Referință la o metodă de clasă

System. out. format("(%.2f+%.2f)^2=%.2f",a,b,bin2.calculate(a,b));

double a=2.1, b=2.2;

```
@FunctionalInterface
        interface AritmeticExpression {
               double calculate(double a, double b);
               // others default or static methods
class FormulaHelper{
    public static double patratBinom(double x, double y){
        return Math.pow(x+y,2);
AritmeticExpression bin2=FormulaHelper::patratBinom; //method reference - static method
                                                                 patratBinom
```

Referință la o metodă de instanță

```
interface AritmeticExpression {
                                                                     double calculate(double a, double b);
class FormulaHelper{
                                                                     // others default or static methods
    private double a;
    private double b;
    public FormulaHelper(double a, double b) { this.a = a;this.b = b; }
    public double distanta(double x, double y){
        return Math.sqrt(Math.pow(x-a,2) +Math.pow(y-b,2));
double a=2.1, b=2.2;
FormulaHelper helper=new FormulaHelper(a,b);
AritmeticExpression dist=helper::distanta;
System. out. format("d(A(%.2f,%.2f),B(%.2f,%,2f))=%.2f",a,b,a,b,dist.calculate(a,b));
```

@FunctionalInterface

Referință la o metodă de instanță

```
class Boeing {
   int height;

public Boeing(int height) {
     this.height = height;
   }

public int getHeight() {
    return height;
   }
}
```

```
@FunctionalInterface
interface Flyable<T> {
    int canFly(T t); // the hight reached by T
}

Flyable<Boeing> f=Boeing::getHeight;
int n=f.canFly(new Boeing(23));
```

Referință la constructor

```
interface StudentFactory<S extends Student> {
    S create(int id, String nume, float media);
}

//referinte la constructori
StudentFactory<Student> studentFactory=Student::new;
studentFactory.create(1, "POp", 8.9f);
```

Funcții lambda

• O functie lambda (funcție anonimă) este o funcție definită și apelată fără a fi legată de un identificator.

• Funcțiile lambda sunt o formă de funcții ,,încuibate" (nested functions) în sensul că permit accesul la variabilele din domeniul funcției în care sunt conținute.

Funcții Lambda. Exemplu

```
@FunctionalInterface
interface Formula {
    double calculate(int a, int b);
double a=2.1, b=2.2;
Formula f1=(x,y)->{ return FormulaHelper.patratBinom(a,b);};
System.out.format("(%.2f+%.2f)^2=%.2f",a,b,f1.calculate(a,b));
FormulaHelper helper=new FormulaHelper(a,b);
Formula f2=(x,y)->helper.distanta(a,b);
System.out.format("d(A(%.2f,%.2f),B(%.2f,%,2f))=%.2f",a,b,a,b,f1.calculate(a,b));
```

Lambda. Domenii de accesibilitate

- Expresiile lambda pot avea acces la:
 - Variabilele statice
 - Variabile de instanță
 - Parametrii metodelor
 - Variabilele locale

Accesarea variabilelor locale

```
public static void locVariable()
{
    int patrat=2;
    Formula patratulBinomuluiLambda1=(double a, double b)->{
        // patrat=5; eroare
        return Math.pow(a+b,patrat);
    };
    double res1=patratulBinomuluiLambda1.calculate(3.1,5);
    System.out.printf("(%d + %d)^2=%.0f %n",3,5,res1);
}
```

Putem referi variabile locale în funcția lambda, dar acestea sunt implicit **final** (nu le putem modifica).

Accesarea membrilor de clasa și de instanță

```
class FormuleMatematice{
    private static int outerStaticPutere=1;
    private int outerPutere=1;
    public double PatratBinom(double x, double y){
        Formula f=(a,b)->{ outerPutere=2; return Math.pow(a+b,outerPutere);};
        return f.calculate(x,y);
    }
    public double CubBinom(double x, double y){
        return f.calculate(x,y);
    }
    Formula f=(a,b)->{ outerStaticPutere=3; return Math.pow(a+b,outerStaticPutere);};
}
```

În contrast cu variabilele locale, variabilele de clasă și cele de instanță pot fi accesate și modificate în funcții lambda.

Built-in Functional Interfaces

- Predicates
- Functions
- Suppliers
- Consumers
- Comparators

Predicate

- Predicatele sunt funcții de un singur argument care întorc o valoare logică
- Verbul sugestiv pentru metoda abstractă: test

Modifier and Type	Method and Description
default Predicate < T >	<pre>and(Predicate<? super T> other) Returns a composed predicate that represents a short-circuiting logical AND of this predicate and another.</pre>
static <t> Predicate<t></t></t>	<pre>isEqual(Object targetRef) Returns a predicate that tests if two arguments are equal according to Objects.equals(Object, Object).</pre>
default Predicate < T >	<pre>negate() Returns a predicate that represents the logical negation of this predicate.</pre>
default Predicate < T >	<pre>or(Predicate<? super T> other) Returns a composed predicate that represents a short-circuiting logical OR of this predicate and another.</pre>
boolean	test(T t) Evaluates this predicate on the given argument.

Predicate<Student> estePromovat=x->x.getMedia()>=5; //lambda function

Predicate<Student> estePromovat2=StudentHelper::promovat; //method reference
System.out.println(estePromovat.test(new Student(24, "Birlanescu", 4.6f)));

Predicate – default, static methods

https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/function/Predicate.html

Modifier and Type	Method and Description
default Predicate<t></t>	<pre>and(Predicate<? super T> other) Returns a composed predicate that represents a short-circuiting logical AND of this predicate and another.</pre>
static <t> Predicate<t></t></t>	<pre>isEqual(Object targetRef) Returns a predicate that tests if two arguments are equal according to Objects.equals(Object, Object).</pre>
default Predicate<t></t>	<pre>negate() Returns a predicate that represents the logical negation of this predicate.</pre>
default Predicate<t></t>	<pre>or(Predicate<? super T> other) Returns a composed predicate that represents a short-circuiting logical OR of this predicate and another.</pre>
boolean	test(T t) Evaluates this predicate on the given argument.

Predicate<Student> promovatSiIncepeCuA=estePromovat.and(x->x.getNume().startsWith("A"));
System.out.println(estePromovat.test(new Student(24,"Birlanescu",4.6f))); //false

Predicate. Alte Exemple

```
Student s=new Student(3,"Ana",5.6f);
Predicate<Student> nonNull = Objects::nonNull;
System.out.println(nonNull.test(s)); //true

Predicate<Student> isNull = Objects::isNull;
System.out.println(isNull.test(s)); //false
```

Consumer

- Operatii effectuate pe un singur argument.
- Verbul sugestiv pentru metoda abstractă accept

All Methods Instance Methods Abstract Methods Default Methods Modifier and Type Method and Description void accept(T t) Performs this operation on the given argument. default Consumer<T> andThen(Consumer<? super T> after) Returns a composed Consumer that performs, in sequence, this operation followed by the after operation.

```
Consumer<Student> consumer=System.out::println; //method reference
consumer.accept(new Student(123,"Dan",4.5f));

Consumer<Student> consumer2=x-> System.out.println(x); //lambda
consumer.accept(new Student(123,"Dan",4.5f));
```

Metode adiționale colecțiilor - forEach, removeIf

```
List<Student> list= new ArrayList(Arrays.asList(
        new Student(22, "Aprogramatoarei", 5.6f),
        new Student(23,"Popescu",9.6f),
        new Student(24, "Birlanescu", 8.6f)));
list.forEach(x-> System.out.println(x));
list.forEach(System.out::println);
Predicate<Student> estePromovat=x->x.getMedia()>=5; //lambda function
list.forEach(x-> {if (estePromovat.test(x)) System.out.println(x);} );
list.removeIf(estePromovat.negate());
list.forEach(System.out::println);
```

Exerciții

- Să se șteargă dintr-o listă de șiruri de caractere, toate elementele care încep cu "a".
- Să se șteargă dintr-o listă de șiruri de caractere, toate elementele care sunt prefixele unui cuvânt. De exemplu "Anamaria". Folositi funție lambda si referință la metodă.
- Să se șteargă dintr-o listă de șiruri de caractere, toate elementele care conțin șirul vid. Folositi funție lambda si referință la metodă.
- Să se șteargă toți studenții a căror nume începe cu "B", dintr-o listă de studenți.

https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/function/Function.html

- Funcțiile acceptă un argument și returnează o valoare
- Verbul sugestiv pentru metoda abstractă: apply

Modifier and Type	Method and Description
<pre>default <v> Function<t,v></t,v></v></pre>	<pre>andThen(Function<? super R,? extends V> after) Returns a composed function that first applies this function to its input, and then applies the after function to the result.</pre>
R	<pre>apply(T t) Applies this function to the given argument.</pre>
<pre>default <v> Function<v,r></v,r></v></pre>	<pre>compose(Function<? super V,? extends T> before) Returns a composed function that first applies the before function to its input, and then applies this function to the result.</pre>
static <t> Function<t,t></t,t></t>	<pre>identity() Returns a function that always returns its input argument.</pre>

Function. Exemplu

```
Function<String,Integer> toIntegerLambda= x->Integer.valueOf(x);
Function<String,Integer> toIntegerMethodReference=Integer::valueOf;
Integer fromString=toIntegerLambda.apply("12");
Integer fromString2=toIntegerMethodReference.apply("12");
System.out.println(fromString);
System.out.println(fromString2);
Function<String, String> backToString = toIntegerLambda.andThen(String::valueOf);
String s=backToString.apply("123");
Function<Double, Double> lg=(x)-Math.log10(x);
Function<Double, Double> compose=lg.compose(x->x*x); //lg(x) compus cu x*x
System.out.println(compose.apply(10d));
```

UnaryOperator

Caz particular de functie - <u>Function</u><T,T>

```
UnaryOperator<String> uo1 = String::toUpperCase;
UnaryOperator<String> uo2 = x -> x.toUpperCase();
System.out.println(uo1.apply("ana"));
System.out.println(uo2.apply("ana"));
```

BinaryOperator

Caz particular de BiFunction - <u>BiFunction</u>

```
BinaryOperator<String> bo1 = String::concat;
BinaryOperator<String> bo2 = (x,y)->x.concat(y);
System.out.println(bo1.apply("ana"," blandiana"));
System.out.println(bo2.apply("ana"," blandiana"));
```

Supplier

- Produc un rezultat de un anumit tip generic. Spre deosebire de functii, nu admit nici un argument.
- Verbul sugestiv pentru metoda abstractă: get

Exemplu1: Referinta la constructor

```
Supplier<ArrayList> methodRef4 = ArrayList::new;
Supplier<ArrayList> lambda4 = () -> new ArrayList();
Supplier<ArrayList<String>> s1 = ArrayList<String>::new;
ArrayList<String> a1 = s1.get();
System.out.println(a1); //se va tipari lista vida
```

Exemplu 2: Generarea de valori fara data input

```
Supplier<LocalDate> s1 = LocalDate::now;
Supplier<LocalDate> s2 = () -> LocalDate.now();
LocalDate d1 = s1.get();
LocalDate d2 = s2.get();
System.out.println(d1);
System.out.println(d2);
```

Comparatori

https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/Comparator.html

Verbul: compare

Modifier and Type	Method and Description
int	<pre>compare(T o1, T o2)</pre>
	Compares its two arguments for order.

```
public class StudentHelper{
    public static int compareByAverage(Student a, Student b)
        return (int) (a.getMedia()-b.getMedia());
    public static int compareByName(Student a, Student b)
        return (int) a.getNume().compareTo(b.getNume());
    public static int compareById(Student a, Student b)
        return (int) a.getNume().compareTo(b.getNume());
```

Exerciții:

- 1) Folosiți clasa *StudentHelper* și definiți comparatori pt sortarea unei liste de studenți. Folosiși referință la metodă.
- 2) Sortați o listă de studenți, definind comparatori ca funcții lambda.

Exerciții

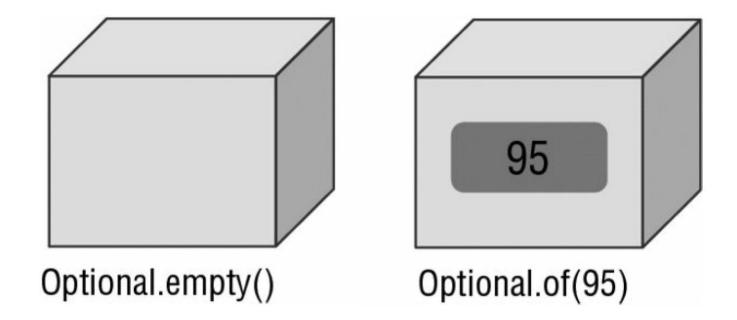
```
1: _____<ArrayList<String>> ex1 = x -> "".equals(x.get(0));
2: ____<Long> ex2 = (Long 1) -> System.out.println(1);
3: ____<String, Boolean> ex3 = (s1) -> s1.contains("a");
```

Rezolvări

```
Predicate<ArrayList<String>> ex1 = x -> "".equals(x.get(0));
Consumer<Long> ex2 = (Long 1) -> System.out.println(1);
Function<String, Boolean> ex3 = (s1) -> s1.contains("a");
```

Optional

- Un container care retine o valoare sau nu retine nimic
- Previne NullPointerException
- Nu este interfata functională!!!



Optional exemplu

```
public static Optional<Double> average(int... scores) {
    if (scores.length == 0) return Optional.empty();
    int sum = 0;
    for (int score: scores) sum += score;
    return Optional.of((double) sum / scores.length);
Optional<Double> avg=average(1,2,3);
if(avg.isPresent()) System.out.println(avg.get()); //2
// sau
avg.ifPresent(System.out::println);
//sau
avg.ifPresent((x)->System.out.println(x));
```

Optional exemplu AbstractRepository

```
@Override
public Optional<E> delete(ID id) {
        return Optional.ofNullable(entities.remove(id));
@Override
public Optional<T> update(T entity) throws ValidatorException {
        validator.validate(entity);
        if (entities.containsKey(entity.getId())) {
             entities.put(entity.getId(), entity);
             return Optional.empty();
        return Optional.of(entity);
```

Stream

- Un *java.util.Stream* reprezintă o secvență de elemente pe care se pot efectua una sau mai multe operații.
- Operațiile pe Stream sunt fie intermediare fie terminale.
- În timp ce operațiile terminale returnează un rezultat de un anumit tip, operațiile intermediare returnează fluxul în sine, astfel încât se pot inlănțui mai multe operații pe flux.
- Fluxurile sunt create pe o sursă, de exemplu, un java.util.Collection cum ar fi List sau Set (dictionarele nu sunt acceptate).
- Operațiunile pe flux pot fi executate *secvențial* sau *parallel* (stream-uri seriale sau paralele.
- https://winterbe.com/posts/2014/07/31/java8-stream-tutorial-examples/

■ Filter – operatie intermediară (returnează fluxul în sine)

foreach - este o operație finală

 Map – operație intermediară (convertește fiecare elem din stream într-un alt obiect (conform unei funcții))

collect - este o operație finală, utilizată pentru a transforma elementele fluxului întrun alt tip.

 Sorted – operatie intermediară, returnează o vedere ordonată a stream-lui.

■ Reduce – operație finală, determină o reducere a elem. stream-lui. Poate avea două argumente (un elem neutru și o expresie lambda). Returnează un Optional dacă specificarea elem neutru lipsește).

```
List<String> list =
     Arrays.asList("ddd2", "aaa2", "bbb1", "aaa1", "bbb3",
           "ccc1", "bbb2", "ddd1", "aaa3", "aaa4");
Optional<String> op=list
      .stream()
      .filter(x->x.startsWith("a"))
      .reduce( (x,y) -> x.concat(y));
op.ifPresent(System.out::println);
 // if (op.isPresent())
  // System.out.println(op.get());
                               String[] myArray = { "this", "is", "a", "sentence" };
                               String result = Arrays.stream(myArray)
                                      .reduce("",(a,b) -> a + b);
```

Reduce

Exemplu: Determină valoarea maximă

Match – operație finală (returneaza true/false) anyMatch, allMatch,

```
boolean anyStartsWithA =
        Arrays.asList("ddd2", "aaa2", "bbb1", "aaa1", "bbb3",
        "ccc1", "bbb2", "ddd1", "aaa3", "aaa4")
        .stream()
        .anyMatch((s) -> s.startsWith("a"));
System.out.println(anyStartsWithA); // true
boolean allStartsWithA =
        Arrays.asList("ddd2", "aaa2", "bbb1", "aaa1", "bbb3",
                "ccc1", "bbb2", "ddd1", "aaa3", "aaa4")
        .stream()
        .allMatch((s) -> s.startsWith("a"));
System.out.println(allStartsWithA); // false
```

Match – operație finală (returneaza true/false) - noneMatch

■ Count – operatie terminală – returnează numărul de elemente din stream (long).

Citirea/Scrierea din/în fișier – Java NIO and Stream

Cursul următor

- Clean code
- Testare
- Reflecție în Java.