Ziele der Kryptographie:

- Vertraulichkeit (kein Abhören möglich)
- Integrität der Daten (keine Veränderung von außen)
- Authentizität des Partners

Verfahren:

- Symmetrische Verschlüsselung (z.B. AES): Beide Partner kennen den geheimen Schlüssel
- Asymmetrische Verschlüsselung (z.B. RSA): Der Empfänger kennt den geheimen Schlüssel, der Verschlüsselungsschlüssel ist allgemein bekannt

Chiffren:

• Blockchiffre: Verschlüsselung von Blöcken (feste Länge)

• Stromchiffre: Verschlüsselung von beliebigen Bit-Ketten (z.B. One-Time-Pad)

Attacken:

- Ciphertext-only
- Known-plaintext
- Chosen-plaintext
- Adaptively-chosen-plaintext
- Chosen-, Adaptively-chosen-ciphertext

Challenge Response (User Autentification):

- 1. B wählt Challenge c
- 2. A signiert c
- 3. B überprüft die Signatur

	Bsp: I= 110100, $G=x^3+x^1+1=1011$
	110100:1011=1111001
Rechnen im Polynomring	<u>1011</u>
Bitkette \Leftrightarrow Polynom, z.B. $1011 \rightarrow x^3 + x^1 + 1$	01100
Wenn Koeffizienten (mod 2): $+ = - = \oplus$	<u>1011</u>
Berechnen: Rest \equiv I mod Generatorpolynom)	01110
	<u>1011</u>
	$0101 \Rightarrow 110100 \equiv 101 \mod 1011$

Euklid

$r_0 - q_1 * r_1 = r_2$	100 - 5 * 19 = 5
$r_1 - q_2 * r_2 = r_3$	19 - 3 * 5 = 4
	5 - 1 * 4 = 1
$r_{k-1} - q_k * r_k = \underline{0} \implies ggt(r_1, r_2) = r_k$	$4 - 4 * 1 = \underline{0} \implies ggt(100, 19) = 1$

Ausrechnen des Inversen: (wenn ggt=1)

$$ggt = r_{k-2} - q_{k-1} * r_{k-1}$$

$$= r_{k-2} - q_{k-1} * (r_{k-3} - q_{k-2} * r_{k-2})$$

$$= a * r_0 + b * r_1 \rightarrow r_1^{-1} = b$$

$$1 = 5 - 1 * 4$$

$$= 5 - 1 * (19 - 3 * 5) = -19 + 4 * 5$$

$$= -19 + 4 * (100 - 5 * 19) = 4 * 100 - 21 * 19$$

$$19^{-1} = -21$$

Fast Modular Exponentiation

Um x^e mod n zu berechnen:

Berechne Binardarstellung des Exponenten e;

Berechne für jede Binarstelle des Exponenten ab der 2.: $((x^2 \cdot x^{e_{k-2}})^2 \dots)^2 \cdot x^{e_0} \mod n$ Bsp: $5^{10} \mod 13$ $10 = (1010)_2$ $5^{10} \mod 13 = (5^2 \cdot 1)^2 \cdot 5)^2 \cdot 1$ $= (1^2 \cdot 5)^2 = 12$

Phi

Primfaktorzerlegung!

Keine Doppelten Primfaktoren p_i : $\varphi(n) = (p_1 - 1)(p_2 - 1)...$ z.B: $\varphi(15) = (3 - 1)(5 - 1) = 8$ Doppelte Primfaktoren: p_i : $\varphi(n) = n(1 - \frac{1}{p_1})(1 - \frac{1}{p_2})$ z.B: $\varphi(75) = 75 * (1 - \frac{1}{3})(1 - \frac{1}{5}) = 40$ $a^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$

Chinesischer Restesatz

Lösung eines Systems $x \equiv a_1 \mod n_1 \dots x \equiv a_k \mod n_k$ (Bedingung n untereinander Teilerfremd):

1. Berechne $m = n_1 \cdot n_2 \dots n_k$ 2. Berechne $t_i = m/n_i$ für alle n_i 3. Berechne $d_i = t_i^{-1} mod n_i$ für alle n_i (Euklid)
4. Ergebnis $= a_1 \cdot d_1 \cdot t_1 + \dots + a_k \cdot t_k \cdot d_k (mod m)$ Bsp: $x \equiv 2 (mod 3) \ x \equiv 3 (mod 5) \ x \equiv 2 (mod 7)$ $m = 3 \cdot 5 \cdot 7 = 105$ $t_1 = \frac{105}{3} = 35 \quad t_2 = 21 \quad t_3 = 15$ $d_1 = 2 (mod 3) \quad d_2 = 1 (mod 5) \quad d_3 = 1 (mod 7)$ $2*35*2+3*21+2*15=233 \equiv 23 (mod 150)$

Primitive Wurzel

ord(x): kleinstes n mit $x^n = 1$, ord(x) Produkt aus Primfaktoren von Gruppenordnung (p-1)

Anzahl Primitiver Wurzeln: $\varphi(p-1)$

Wähle Zufallszahl g und Teste für jeden Primfaktor q von p-1:

$$g^{\frac{p-1}{q}} \neq 1 mod p \Rightarrow$$
 Primitive Wurzel

Bsp:
$$p = 31$$
, $p-1=2*3*5$

Teste g=2:
$$2^6 = 2mod31$$
, $2^{15} = 1mod31$ => keine Primitive Wurzel

Primzahltest (Miller-Rabin)

- 1. Zerlege $n-1 = 2^k + t // t$ ungerade
- 2. Für Zufallszahl a // Fehlerwahrscheinlichkeit: 1/4^{AnzahlZufallszahlen}
- 3. ff: Nach jedem Schritt prüfen ob = -1 (Wenn ja Zusammengesetzt)
- 4. berechne a^t
- 5. quadriere nun k-1 mal

DES:

m = 64 Bits; k = 56 Bits

Aus k werden 16 Rundenschlüssel k_i generiert;

Verschlüsseln:

Führe Anfangspermutation durch;

Ablauf einer Runde i:

- 1. Halbiere die nachricht m in x und y: $m \rightarrow (x,y)$
- 2. Aus (x,y)berechne $(x \oplus f(k_i, y), y)$ mit $f(k_i, x) = P(S(E(x) \oplus k_i))$
 - S= Substitution (ersetzten des Blocks)
 - P= Permutation (Umsortieren der Bits)

Entschlüsseln:

Führe Verschlüsseln in Umgekehrter Reihenfolge durch

AES:

m= 128 Bits; k= 128, 192 oder 256 Bits

Rundenanzahl (N_r): Für k= 128: 10 k= 192: 12 k= 256: 14

Zustandsmatrix: 4x4 Matrix

Ablauf:

- 1. initialisiere Zustandsmatrix mit m
- 2. bilde $Zustandsmatrix \oplus k_0$
- 3. for i = 1 bis $i = N_R 1$
 - 1 S-Box: $x = x^{-1} \in F_{2^8}$
 - 2 Verschiebe die Zeilen der Matrix
 - 3 Durchmische die Spalten (MixColumns)
 - 4 bilde *Zustandsmatrix* \oplus k_0
- 4. S-Box
- 5. Verschiebe die Zeilen der Matrix
- 6. Durchmische die Spalten (MixColumns)

Modes of Operation:

Ist lml>r: Teile m in Blöcke und für jeden Block: (r= Blocklänge)

- ECB: Electronic Codebook Mode
 - $c_i = E(m_i)$ (Blöcke einzeln Verschlüsseln)

Fehler: nur betroffener Block

- CBC: Cipher-Block Chaining Mode
 - Wähle zufälliges Kryptogramm c_0 (Startwert, wird mitgeschickt)
 - $c_i = E(m_i \oplus c_{i-1})$ (Verschlüssle Nachricht \oplus voriges Kryptogramm

Fehler: betroffener Block und folgender

- CFB: Cipher Feedback Mode:
 - $c_i = m_i \oplus msb_r(E(x_i))$ (nimm die vordersten r Bits aus E(x) und XORe)

$$x_{x_i+1} = lsb_{|x|-r}(x_i)||c_i$$
 (shifte c_i in x ein)

Fehler: Fehler in den Folgenden Blocklänge/r c's; zus. bei Bitfehlern => Bitfehler an gleicher Stelle

- OFB: Output Feedback Mode:
 - $c_i = m_i \oplus msb_r(E(x_i))$ (siehe CFB)

 $x_{i+1} = E(x_i)$ (x als Pseudozufallsgenerator)

Fehler: verloren = alle Folgenden, Bitfehler = Bitfehler an gleicher Stelle

RSA

Schlüsselerzeugung

Wähle 2 große Primzahlen p und q; $n = p \cdot q$ Wähle e und berechne $d = e^{-1} \mod \varphi(n)$ Schlüssel: öffentlich (n,e), geheim (n,d)

Verschlüsselung

 $c = m^e (mod n)$

Entschlüsselung

 $m = c^d (mod n)$ (Hier mod p und mod q rechnen, anschließend Chin. Restesatz)

Attacken

- Faktorisieren von $\hat{\varphi}(n)$ $\hat{=}$ Berechnen von $\hat{\varphi}(n)$
- für |p-q| klein: teste x> \sqrt{n} ; wenn x^2-n ein quadrat ist: x $\pm \sqrt{x^2-n}$ sind die Primfaktoren
- "Common Modulus": wird eine Nachricht m an zwei Empfänger mit gleichem n und unterschiedlichem e gesendet kann ein dritter m ausrechnen;
 - zudem kann der eine Empfänger den geheimen Schlüssel des anderen berechnen
- "Low-Encryption-Exponent": wird gleiche Nachricht m an 3 Empfänger mit e=3 gesendet kann $m^3 \pmod{n_1 n_2 n_3}$ berechnet werden (Chin. Restesatz); Da $m^3 < n_1 n_2 n_3$ ist $m = \sqrt[3]{m}$
- Small-Message-Space Attack: gibt es nur wenige, bekannte Nachrichten (z.B. "ja", "nein") können diese berechnet werden und durch Vergleich können abgefangene Kryptogramme entschlüsselt werden.
- Chosen-Ciphertext: um c zu entschlüsseln: wähle beliebiges r, lasse $r^e cmodn$ entschlüsseln => m' = rm => m= m' r^{-1}
- Angreifer fängt c ab und berechnet $x = r^e c$ und lässt Empfänger x signieren; (Signatur = x^d) => m = $x^{-1}x^d$
- Bleichenbachers 1-Million-Chosen-Ciphertext Attack

signatur

Signieren von m: $s = m^d$; signed message: (m,s)

Überprüfen von (m,s): prüfe ob $m = s^e$

Existentiell fälschbar: (f^e,f) mit f beliebig wird als signierte Nachricht anerkannt.

 (m_1, σ_1) $(m_2, \sigma_2) => z.B.$ $(m_1m_2, \sigma_1\sigma_2)$ oder $(m_1^{-1}, \sigma_1^{-1})$ werden als signierte Nachricht anerkannt.

OAEP

n=k+l: Falltürfunktion f (z.B. RSA): n-Bit \rightarrow n-Bit

Pseudozufallsgenerator G: k-Bit \rightarrow l-Bit

Hashfunktion h: l-Bit \rightarrow k-Bit

Verschlüsseln von m (I-Bit)

- 1. Wähle r:Zufallszahl mit k-Bit
- 2. $x = (m \oplus G(r)) \parallel (r \oplus h(m \oplus G(r))$
- 3. c = f(x)

Entschlüsseln von c (n-Bits)

- 1. Zerlege c in a b, a=l-Bits, b=k-Bits
- 2. $r=b\oplus h(a)$
- 3. $m = a \oplus G(r)$

ElGamal

Schlüsselerzeugung

Wähle Primzahl p, so dass p-1 mit großem Primfaktor und suche primitive Wurzel g mod p wähle zufallszahl $x \in [0, p-1]$, berechne $y=g^x mod p$

privat: (p,g,x) öffentlich: (p,g,y)

Verschlüsselung

wähle $k \in [1, p-2] \Rightarrow c = (c_1, c_2) = (g^k, y^k m(mod p))$

Entschlüsselung

$$-x = p-1-x$$

 $m = c_1^{-x}c_2$

Signatur

wähle $k \in [1, p-2]$, gcd(k,p-1)=1

berechne $r = g^k$, $s = k^{-1}(m - rx) \mod (p-1) \Rightarrow Signatur(m,r,s)$

Wichtig: k muss immer neu gewählt werden, k muss gute Zufallszahl sein

Verifizieren

Prüfe $r \in [1, p-1]$; Prüfe $g^m = y^r r^s$

DSA (Digital Signature Algorithm)

Schlüsselerzeugung

Wähle Primzahl p, so dass p-1 mit Primfaktor q(160Bit) und suche g mit ord(g)=q mod p, (Also: $g^{\frac{p-1}{q}} \neq 1$) wähle zufallszahl $x \in [0, q-1]$, berechne $y=g^x mod p$ privat: (p,q,g,x) öffentlich: (p,q,g,y)

Signatur

Wähle $k \in [1, q-1]$

Berechne $r=g^k mod pmod q$, $s=k^{-1}(m+rx)mod q \Rightarrow$ Signatur (m,r,s)

Verifizieren

Prüfe $r, s \in [1, q-1]$

Berechne $t = s^{-1} \mod q$

Prüfe $((g^m y^r)^t \mod p) \mod q = r$

Hash

 $\{0,1\}^* \rightarrow \{0,1\}^n$ // Beliebige Bitketten -> Bitketten fester Länge Eigenschaften:

- 1. One-way function: Nicht umkehrbar
- 2. second pre-image resistance: Nicht möglich auf gegebene Nachricht& Hashwert andere Nachricht zu finden.
- 3. collision resistance: Nicht möglich zwei Nachrichten mit gleichem Hash zu finden => stärkste Bedingung

Merkle-Damgard

Kollisionsresistente Kompressionsfunktion: $0, 1^{n+r} - > 0, 1^n$

Padding: hänge 10...0 an, so dass |m|= vielfaches von r;

Hashen:

- 1. teile m in Blöcke der Länge r
- 2. füge Block der Länge r in dem die ursprüngliche Länge von m steht
- 3. v_0 = (zufälliger) Startwert
- 4. $v_i = f(v_{i-i}||m_i)$
- 5. Hashwert ist letztes v

Birthday-Attack

Angriff gegen Kollisionsresitenz: Cachen von Hashwerten und testen auf Kollision

Kompression aus Blockchiffren

 $f_1:(x||y)->E(y,x)$ // Spalte Wert in Key und Message und Verschlüssle => Gehashter wert

MAC

HMAC

 $HMAC(k,m) = h((k \oplus opad)||h((k \oplus ipad)||m))$

h: Hash nach Merkle-Damguard mit Kompressionsrate r (in Bytes);

k: Schlüssel mit Padding auf Länge r, ipad: r mal 0x36, opad: r mal 0x5C

CBC-MAC

Aus Blockchiffre: $c_0 = IV$, $c_i = E(k, m_i \oplus c_{i-1})$ => letztes c ist MAC

Pseudozufallsgenerator PRF

PRF(secret,seed)= HMAC(secret,A(1)||seed) \parallel HMAC(secret,A(2)||seed) ... A(0)= seed, A(i) = HMAC(secret,A(i-1));

Protokolle

Diffie-Hellman Key Argreement

public Key: p (große Primzahl) g: Primitive Wurzel

Ablauf:

- 1. A wählt $a \in [1,p-2]$, sendet $c=g^a$
- 2. B wählt b \in [1,p-2], sendet d= g^b
- 3. A berechnet $k = d^a$, B berechnet $k = c^b \Rightarrow$ Schlüssel wurde ausgetauscht

Nicht alle Bits von k sind sicher \Rightarrow h(k) wird als Schlüssel verwendet;

Zusätzliche Authentification gegen Man-in-the-middle nötig.

Station-to-Station Protocol

public Key: p (große Primzahl) g: Primitive Wurzel; Signaturmechanismus nötig (Zugang zu öffentlichen Signaturschlüsseln notwendig)

Ablauf:

- 1. A wählt $a \in [1,p-2]$, sendet $c=g^a$
- 2. B wählt b \in [1,p-2], berechnet k= g^{ab} und s=Sign($g^a||g^b$)
- 3. B sendet $(g^b, E_k(s))$
- 4. A berechnet $k=g^{ab}$, entschlüsselt E_k und prüft signatur
- 5. Wenn gültig: A sendet $E_k(sign(g^b||g^a), B \text{ prüft})$

Zertifikate

Inhalt: Besitzer, dessen PublicKey, Certification Authority, Seriennummer, Gültigkeitszeitraum,... Unterschrieben von Certification Authority, eventuell verkettet.

SSL/TLS

SSL Komponenten: Handshake, Change Cipher Spec(Wechsel asymmetrisch->symmetrisch), Alert, Record Layer(Verschlüsselt Handshake: Server (optional auch Client) wird authentifiziert, Schlüssel für MAC und Verschlüsselung ausgetauscht

Header: Typ, Version, Länge; Trailer: MAC, Padding

Ablauf

- 1. ClientHello (vorhandene Algorithmen, zufallszahl, session_id wenn Sitzungsfortführung)
- 2. ServerHello (evtl. neue Session_id, zufallszahl, Certifikate)
- 3. ClientKeyExchange (premaster_secret vom Client berechnet und mit ServerPKey verschlüsselt => zur Berechnung aller weiteren Schlüssel)
- 4. ChangeCypherSpec Client->Server, Finished (enthält MAC über alle bisherigen Nachrichten, ist verschlüsselt)
- 5. ChangeCypherSpec Server->Client, Finished "

Bei Sitzungsfortführung nur austausch von client_random und server_random, keine Authentifizierung;

=> premaster_secret wird wiederverwendet, keys mit den Zufallszahlen neu generiert