## LATEX Vorlesung Gleitobjekte – Floats

Christine Niebler

### Grafik + Tabellen











	Handicap		
Spiel	Spieler 1	Spieler 2	
1	par	1 über par	
2	2 unter par	2 unter par	
3	3 über par	par	

#### In Präambel: \usepackage{graphicx}

- Grafiken werden über den Datei-Namen eingebunden
- pdf(la)tex erlaubt folgende Formate: PDF, JPEG und PNG
- (la)tex erlaubt nur PS und EPS
- Grafikdateien im gleichen Ordner wie TFX-Dokument

Grafiken •000000000

### Einbinden einer Grafik

#### \includegraphics[<opt. Arg.>]{<filename>}

- Datei-Namen besser ohne Dateiendung (LATEX sucht automatisch nach kompatiblem Bild-Format im Ordner)
- Wichtige Optionen:

```
\blacksquare scale = 0.5
```

- width = 5cm
- width = 0.6\textwidth
- angle = 30 ← Drehwinkel in Grad gegen den Uhrzeigersinn

### Beispiel: Pinguin

\includegraphics[width = 0.1\textwidth]{tux}



\includegraphics[width = 0.1\textwidth, angle=45]{tux}



Dieser Tux \includegraphics[height =
\baselineskip]{tux} hat die Höhe einer Zeile.

Dieser Tux 🚨 hat die Höhe einer Zeile.

### Gleitobjekte

Gleitobjekte, auch floats genannt sind Objekte, die fliessend auf einer Seite im Text positioniert werden.

Zwei Umgebungen definieren Standardmäßig Gleitobjekte:

1 figure

Grafiken 0000000000

2 table

In diesen Umgebungen funktioniert auch das Erzeugen von Tabellen- und Bildunterschriften inkl. Nummerierung mit dem Befehl caption

⇒ Abbildungs- und Tabellenverzeichnis (lof und lot)

#### Grafik als Float

```
\begin{figure} ← Float-Umgebung!
  \centering
    \includegraphics[width=0.2\textwidth]{tux}
\end{figure}
```



Grafiken 0000000000

### Positionierparameter

- Beispiel: \begin{figure}[opt.Arg.]
- Die Parameter:

■ h: preferably here; bevorzugt hier

t: top;b: bottom;SeitenkopfSeitenfuß

p: page; separate Seite (ohne Text)

■ !: Brute Force → erhöht Priorität des Parameters

Weglassen schadet nicht!
\begin{figure}[ht]
bevorzugt hier oder Seitenanfang

### Positionierparameter

- Floats werden passend zu den Parametern platziert
- "Notfall-Parameter" zulassen: [ht] (trotzdem ist auch eine Positionierung bp möglich, wenn sich ansonsten kein Platz findet)
- [h!] weil's so übel ist, wird's intern zu [htp]
- [H] aus Paket float ist überflüssig, dann einfach figure-Umgebung weglassen!

MERKE: Wenn das Bild HIER platziert werden soll, dann figure-Umgebung weglassen!

### Gleitobjekt Setzen

- Kann ein Float nicht plaziert werden (weil zu groß für  $die Restseite) \rightarrow bleibt in Pipeline und blockiert alle$ anderen Floats
- Float verkleinern oder setzen erzwingen mit: \clearpage oder \cleardoublepage ⇒
  - 1 Beginn einer neuen Seite
  - 2 alle(!) bisher nicht platzierten Floats ausgeben (wird bei \chapter in book automatisch gemacht)

Grafiken 0000000000

### Gleitobjekt Parameter

- \topfraction
  Anteil den Floats **oben** auf der Seite einnehmen dürfen
- \bottomfraction
  Anteil den Floats unten auf der Seite einnehmen
  dürfen
- \textfraction
   Minimaler Textanteil, der auf einer Seite mit Floats bleiben muß

Grafiken

### Gleitobjekt Parameter

Parameter: Werte zwischen 0 und 1

Änderung über:

\renewcommand{\topfraction}{0.5}

Sinnvolle Werte für Diplomarbeit:

\topfraction 0.6 \bottomfraction 0.3

\textfraction 0.2

Werte sind Abhängig vom Publikationstyp und sind über die Dokumentenklasse voreingestellt.

```
\begin{figure}
    \centering
    \includegraphics[width=0.2\textwidth]{tux}
    \caption{Pinguin mit Bildunterschrift}
\end{figure}
```



Abbildung 1: Pinguin mit Bildunterschrift

#### Bildüberschrift

```
\begin{figure}
  \centering
  \caption{Pinguin mit Bildüberschrift}
  \includegraphics[width=0.2\textwidth]{tux}
\end{figure}
```

Abbildung 2: Pinguin mit Bildüberschrift



```
\begin{figure}
 \centering
   \includegraphics[width=0.2\textwidth]{tux}
   \caption[Tux Maskottchen] {Der Tux Pinguin ist
           das offizielle Maskottchen des freien
           Betriebssystem-Kerns Linux}
```

\end{figure}



Abbildung 3: Der Tux Pinguin ist das offizielle Maskottchen des freien Betriebssystem-Kerns Linux

### Abbildungsverzeichnis

Ausführen des Abbildungsverzeichnis (List of Figures - LOF) \listoffigures

#### Abbildungsverzeichnis

1	Pinguin mit Bildunterschrift	i
2	Pinguin mit Bildüberschrift	,
3	Tux Maskottchen	į
4	Pinguin Tux	i

\caption[LOF Eintrag]{Eintrag am Bild}

Wie in den vorherigen Terminen schon gelernt, kann auch auf Gleitobjekte referenziert werden.

```
\caption{Pinguin Tux}
\label{fig:tux}
\end{figure}
```



Abbildung 4: Pinguin

Tux

In Abbildung~\ref{fig:tux} wird das Linux Maskottchen Tux dargestellt.

In Abbildung 4 wird das Linux Maskottchen Tux dargestellt.

CAVE: Caption VOR Label-Befehl!

## Übung

### Übungsaufgaben zum Termin 4

- Einfügen von Grafiken in einen Blindtext
- Ausprobieren der Positionierungsparameter
- Verschiedene Bildunter, -überschriften setzen
- Referenzieren auf Bilder
- Abbildungsverzeichnis ausgeben

#### Tabellen

- Normale Tabelle:
  - \begin{tabular} [Position] {Spaltendeklaration} \end{tabular}
- Zusätzliches Argument für Gesamtbreite \begin{tabular\*}{Breite}[Position]{Spaltendekl} \end{tabular\*}
- Für Formeln: \begin{array} [Position] {Spaltendeklaration} \end{array}

### Spaltendeklaration

links-, rechtsbündige und zentrierte

1, r, c

Spalte

p{<Spaltenbreite>} Linksbündig mit definierter Zeilen-

(vertikaler Strich)

 $@\{dekl\}$ 

\*{Anzahl}{Deklaration}

breite (autom. Zeilenumbruch) vertikale Linie zwischen den Spalten

unterdrückt den Spaltenabstand und

fügt stattdessen dekl ein

Entspricht Anzahl  $\times$  Exemplaren

der Deklaration, z.B. \*{3}{1}

### Beispiel Tabelle

```
\begin{tabular}{||1cr||}
\hline
  Farbe & Form & Zahl \\
  Rot & Rechteck & 100 \\
  Blau & Kreis & 99 \\
  \hline
\end{tabular}
```

```
Farbe Form Zahl
Rot Rechteck 100
Blau Kreis 99
```

```
\hline horizontale Linie & Spaltentrenner \\ neue Zeile
```

#### Float Tabelle

- Um aus der Tabelle ein Fließobjekt zu erzeugen, muss man die tabular- in eine table-Umgebung einbetten
- Tabellenüber-/unterschift mit caption erzeugen
- Querverweise auf die Tabelle wie bei Grafiken mit label und ref generieren

#### Float Tabelle

```
\begin{table}
\centering
  \begin{tabular}{|lcr|}
  \hline
  Farbe & Form
                  & Zahl
                           11
  Rot & Rechteck & 100
                           11
                           11
  Blau & Kreis
                    & 99
  \hline
  \end{tabular}
\caption{Beispieltabelle}
\label{tab:beispiel1}
\end{table}
```

Farbe	Form	Zahl
Rot	Rechteck	100
Blau	Kreis	99

Tabelle 1: Beispieltabelle

#### **Tabellenverzeichnis**

Ausführen des Tabellenverzeichnis (List of Tables - LOT)

\listofftables

```
Tabellenverzeichnis
```

\caption[LOT Eintrag]{Eintrag an Tabelle}

### Spaltendeklaration

Mit \usepackage{array} gibt es ausserdem noch folgende Optionen:

m{Breite} Spalte dieser *Breite* 

Eintrag wird vertikal zentriert

b{Breite} Spalte dieser *Breite* 

Eintrag wird unten ausgerichtet

>{Deklaration} kann mit 1, r, c, p, m, b verwendet werden fügt Dekl. direkt vor dem Spalteneintrag ein

<{ Deklaration } wie >{Deklaration}, fügt stattdessen

Dekl. direkt nach dem Eintrag ein

!{Deklaration} Spaltentrenner der *Deklaration* einfügt

im Gegensatz zu  $Q\{dekl\}$ 

unterdrückt es nicht den Spaltenabstand

Beispiel für die Verwendung von \usepackage{array} und die zusätzlichen Spaltendeklarationen.

```
\begin{vmatrix}
\int g(t) & = \text{ eine Funktion} \\
10^{-999} & = \text{ kleine Zahl} \\
f(x_{\min}) & = -8
\end{vmatrix}
```

```
\hline
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 8
2 2 2 2 2 2 2 2
             & 3 3 3 3 \\ \hline
\end{tabular}
\hline
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 8
               & 3 3 3 3 \\ \hline
2 2 2 2 2 2 2 2
\end{tabular}
\hline
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 8
 2 2 2 2 2 2 2 2
                & 3 3 3 3 \\ \hline
\end{tabular}
```

### Beispiel Deklaration

1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	3 3 3 3	Deklaration p
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	3 3 3 3	Deklaration m
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	$ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	3 3 3 3	Deklaration b

### multicolumn

```
& \multicolumn{2}{c}{\textbf{Preis}}\\
                                            Preis
Äpfel & 3 & 1416\\
                                    Äpfel
                                             3,1416
Birnen & 99 & 46\\
                                    Birnen
                                            99.46
\cline{2-3}
                                           102,6016
                                    Summe
Summe
      & 102 & 6016\\
\end{tabular}
```

- $\blacksquare$  horizontale Linie von Spalte *i* bis *j*: \cline{i-j}
- multicolumn{Anzahl}{Position}{Inhalt}
- © Spaltentrenner

### longtable

Mit \usepackage{longtable} können lange (über mehere Seiten gehende) Tabellen gesetzt werden.

- \begin{longtable} [Position] {Spaltendeklaration} \end{longtable}
- Bei Problemen .aux-Datei löschen, da diese Größeninformationen über longtable enthält
- longtable darf NICHT in eine Fließumgebung eingebunden werden!

# Übung

Zweiter Teil vom Übungsblatt Termin 4

#### Dokumentation

- **graphicx**-Paket zum Einbinden von Grafiken
- array-Paket für mehr Spaltentrenner
- excel2latex Konvertierungstool
- tabularx-Paket, beeinflusst Breite der Spalten
- tabulary-Paket, beeinflusst Breite der Spalten
- **colortbl**-Paket, ermöglicht farbige Tabellen
- supertabular-Paket für mehrseitige Tabellen

#### Alle Paketdokus unter:

Alphab.: http://texcatalogue.sarovar.org/alpha.html http://texcatalogue.sarovar.org/bytopic.html Fortsetzung ...

...nächste Woche