

Prinzipien

- abstraktion (modellbildung)
- dekomposition (zerteilung eines problems)
- hierarchisierung (einteilen in ebenen)
- Wiederverwendung (technische,organisatorische Vorraussetzungen erfüllt)
- Standardisierung

Modularität

- hohe Kohäsion (bindung im Modul)
- lose Kopplung (bindung zwischen modulen)
- Information Hiding (Geheimnisprinzip)
- Schnittstellenspezifikation
- Kontextunabhängigkeit
- Lokalisierungsprinzip

Strukturparadigmen

Orthogonal zu Programmierparadigmen

- Unstrukturiert (Spaghetti-code, goto)
- Strukturiert (Blöcke (z.B. if))
- Modular (sammlung von Typen/Prozeduren, explizite schnittstellen)
- Objektorientierung (Kapselung von Daten/Methoden in Objekten)