
















电脑安装 scrcpy 手机投屏软件

教程：[scrcpy——Android投屏神器\(使用教程\)-CSDN博客](#)

解压目录如下，直接点击scrcpy即可

	adb.exe	2024/6/29 23:12	应用程序	5,712 KB
	AdbWinApi.dll	2024/6/29 23:12	应用程序扩展	106 KB
	AdbWinUsbApi.dll	2024/6/29 23:12	应用程序扩展	72 KB
	avcodec-61.dll	2024/6/29 23:12	应用程序扩展	3,318 KB
	avformat-61.dll	2024/6/29 23:12	应用程序扩展	611 KB
	avutil-59.dll	2024/6/29 23:12	应用程序扩展	1,012 KB
	icon.png	2024/6/29 23:12	PNG 文件	7 KB
	libusb-1.0.dll	2024/6/29 23:12	应用程序扩展	215 KB
	open_a_terminal_here.bat	2024/6/29 23:12	Windows 批处理文件	1 KB
	scrcpy.exe	2024/6/29 23:12	应用程序	676 KB
	scrcpy-console.bat	2024/6/29 23:12	Windows 批处理文件	1 KB
	scrcpy-noconsole.vbs	2024/6/29 23:12	VBScript Script 文件	1 KB
	scrcpy-server	2024/6/29 23:12	文件	68 KB
	SDL2.dll	2024/6/29 23:12	应用程序扩展	1,736 KB
	swresample-5.dll	2024/6/29 23:12	应用程序扩展	120 KB

在此之前，还要先打开手机的USB调试功能，教程：[小米（Mi） 14小米（Mi） 14 如何打开“开发者选项”和“USB调试”图文教程刷机解锁 \(onfix.cn\)](#)

设置中点击我的设备



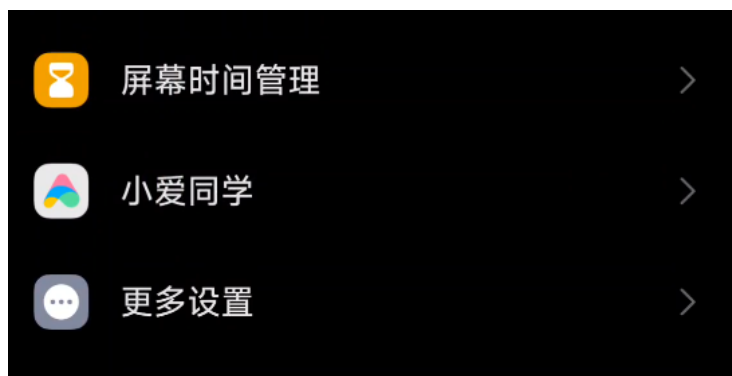
进入全部参数与信息



点击7次OS版本进入开发者模式



返回设置初始界面，进入更多设置



进入开发者选项



打开USB调试



到此手机端的USB调试功能配置完成，接下来将手机与电脑通过数据线连接，然后可以直接点击scrcpy控制手机了

手机端安装Autojs App

下载地址：[Releases · kkevsekk1/AutoX \(github.com\)](https://github.com/kkevsekk1/AutoX/releases)

打开软件，点击左上角的三个横线进入设置，将下面的权限打开



在连接电脑前，需要在电脑上安装Autoxjs插件

VS code安装 AutoX.js-Autoxjs.VSCodeExt插件

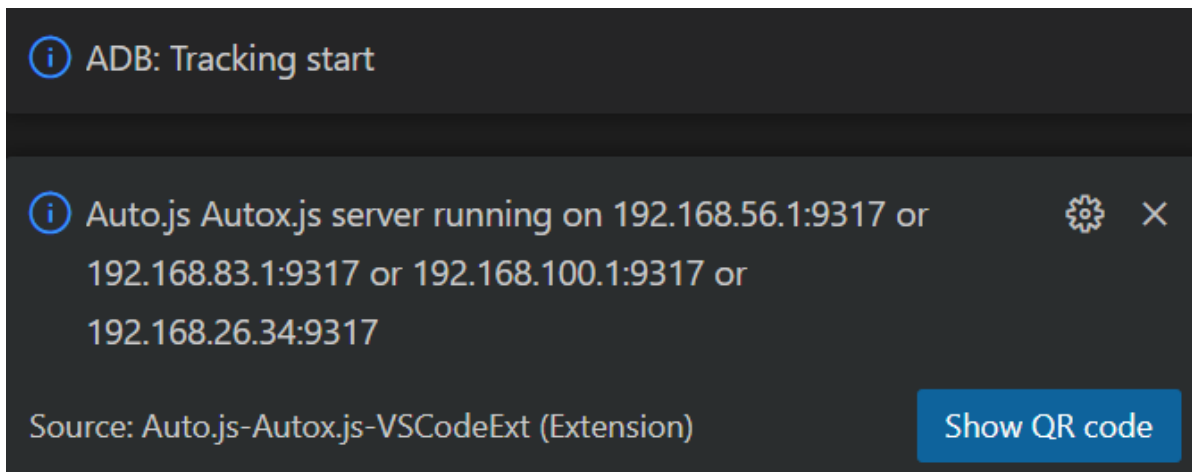
安装完以后，js代码右上角会有绿色执行按钮出现，可以在手机端运行js代码



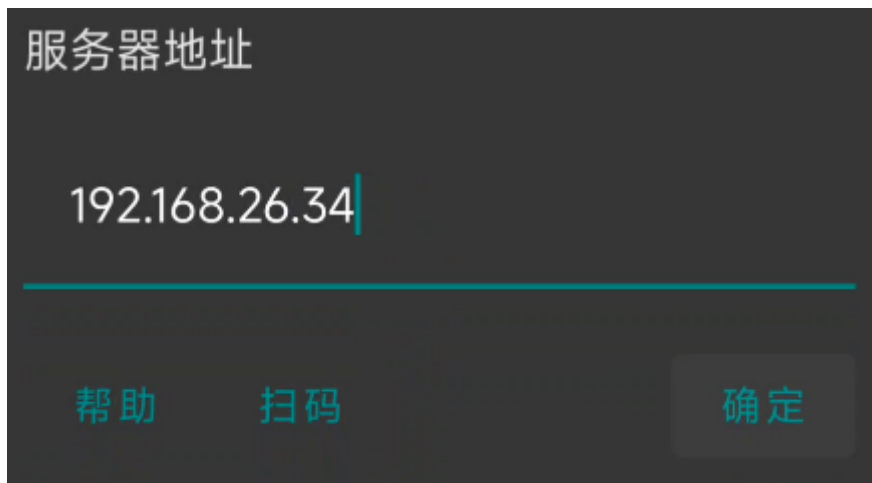
接着点击Ctrl + Shift + P打开设置，输入auto，主要用到的命令有下面三个，Start all server打开所有服务器，此时右下角会出现IP地址，Stop all server关闭所有服务，Save On Device将代码保存在手机端



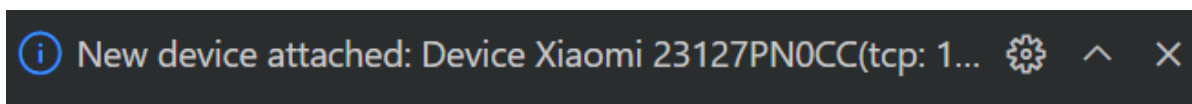
有四个IP地址，注意手机上要输入的IP地址为192.168.26.34，使用流量热点连接到同一局域网，不加端口，使用第4个IP地址



对此插件相关操作只有这些，接着可以在手机上的Autoxjs应用上点击连接电脑



连接成功时VS Code弹出消息

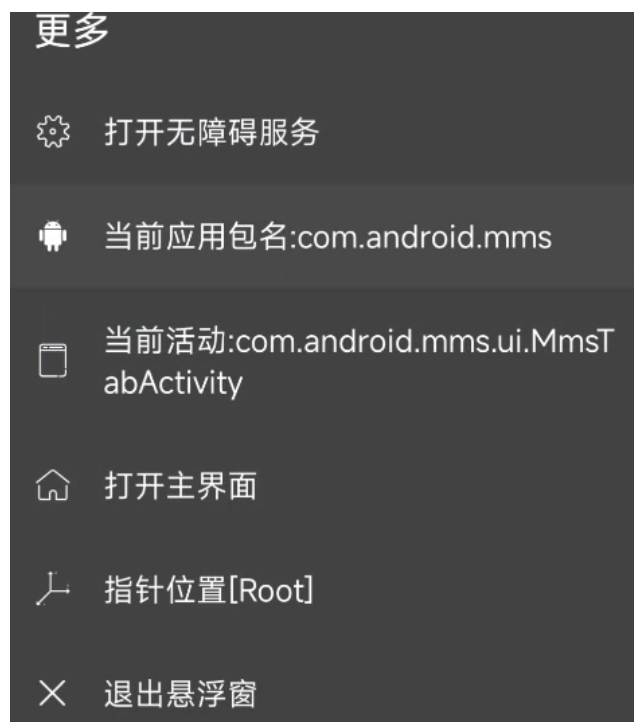


如果连接不成功，排除下面问题：

1. IP不用写端口
2. 是否在同一局域网下
3. 是否写的是第4个IP地址
4. 在同一局域网下还是联不通，使用手机热点
5. 手机热点还是连接不上，Stop all server + Start all server，等待

手机端Autoxjs定位与代码编写

打开信息软件，打开悬浮窗，点击第五个设置按钮，查看当前包的名字为 com.android.mms，使用这个方法可以定位包名，使用app.launch启动软件

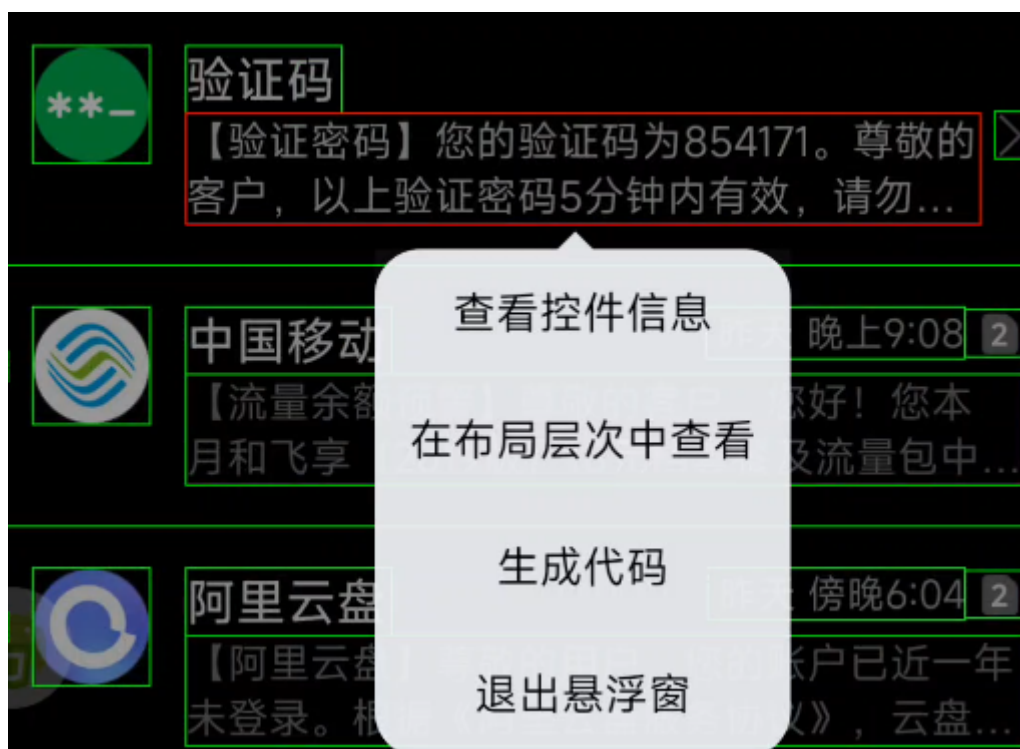


```
app.launch("com.android.mms")
```

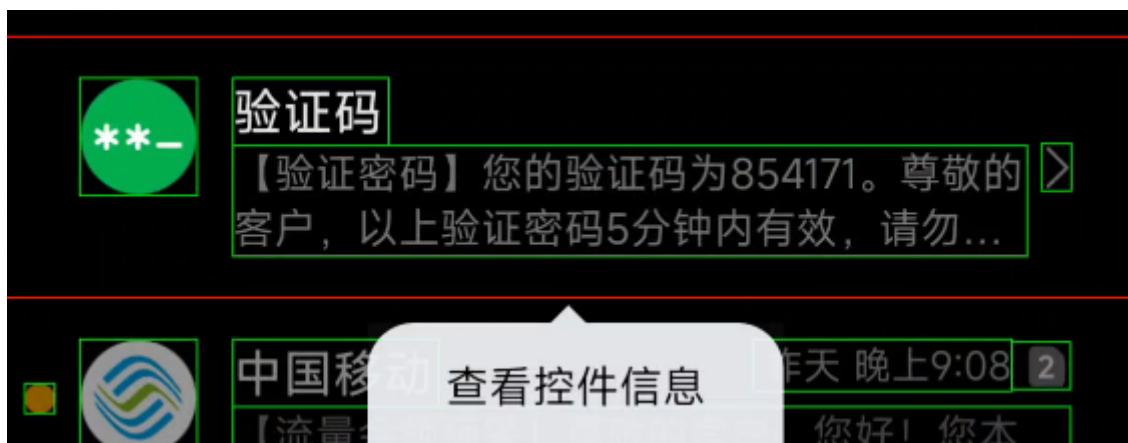
选择第三个蓝色按钮，再点击布局范围分析，就可以分析当前界面的布局了（当分析了很多次之后会有不稳定的情况，此时需要长按Autoxjs软件图表，点击软件信息（圆圈里有感叹号），点击强制结束任务，然后再次打开软件进行分析



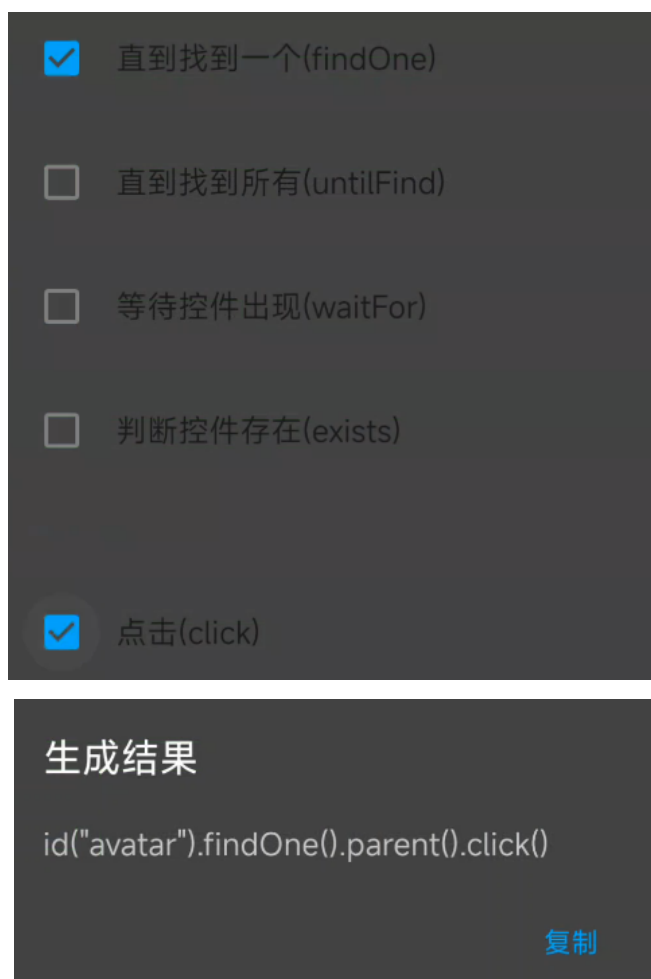
我们想要点击验证码，并复制最新一条内容的信息，查看验证码控件信息



关注clickable，如果为false表示该控件不能点击，此时我们需要找到一个可以点击并进入验证码的控件，可以查找该控件的父控件，此时进入发现clickable为true，说明可以点击



这是我们再次左键点击控件，选择生成代码，勾选“直到找到一个”以及“点击click”，再点击生成，得到点击该选项的代码



接下来说明这段代码的含义，首先我们唯一确定一个控件的方法有id、text和desc，当这其中任何一个元素存在时，都可以通过id()、text()、desc()方法唯一确定，findOne()表示唯一选取一个元素，parent()表示该控件的父控件，选择下面的控件，点击进去发现其id为avatar，由此可以说明这个clickable控件是通过id唯一找到其子节点然后定位到父节点的，使用click()方法点击



desc	验证码
dismissable	false
drawingOrder	2
editable	false
enabled	false
focusable	true
fullId	com.android.mms:id/avatar
id	avatar

点击鼠标右键关闭控件分析，如果找不到节点为clickable，还可以使用下面的方法来点击，首先定位到控件，然后获取其边界信息，然后点击控件中心位置

```
function my_click(widget){
    let x = widget.bounds().centerX()
    let y = widget.bounds().centerY()
    click(x, y)
    // press (x, y, 200) //或者
}
app.launch("com.android.mms")
sleep(1000)
my_click(id("avatar").findOne().parent())
```

当id、class、desc不足以唯一匹配一个控件时，可以使用连续多个信息来匹配，例如微信的通讯录控件，具有以下属性

className	android.widget.TextView
id	icon_tv
text	通讯录

可以使用下面的代码唯一匹配节点

```
id("icon_tv").className("android.widget.TextView").text("通讯录").findOne()
```

可以使用className、depth、indexInParent、drawingOrder来提高匹配准确度

当需要输入文本信息时，使用setText方法，参考[基于控件的操作 \(autoxjs.com\)](http://autoxjs.com)

setText([i,]text)

- `i {number}` 表示要输入的为第 $i + 1$ 个输入框
- `text {string}` 要输入的文本

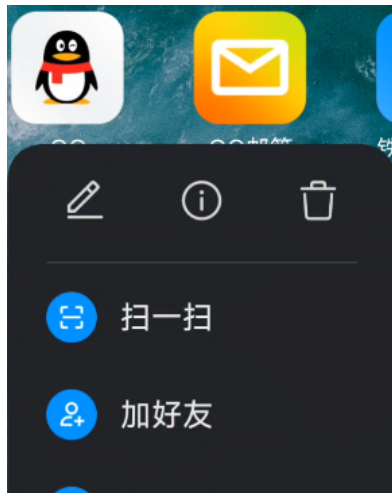
返回是否输入成功。当找不到对应的文本框时返回 `false`。

不加参数 `i` 则会把所有输入框的文本都置为 `text`。例如 `setText("测试")`。

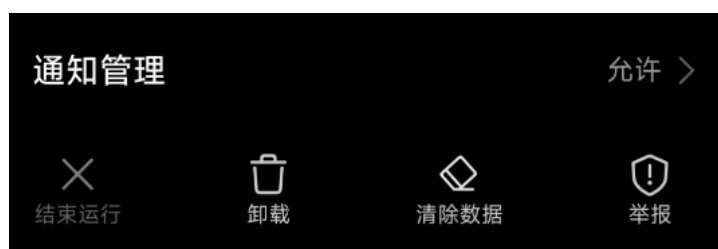
这里的输入文本的意思是，把输入框的文本置为 `text`，而不是在原来的文本上追加。

当我们点击一个应用（例如微信），会回到之前的界面，而不是初始的界面，这样对于我们操作就会带来不利，所以需要在打开应用前先关闭他，但是关闭的操作只能由root权限才能操作，因此只能通过模拟用户的滑动操作来模拟

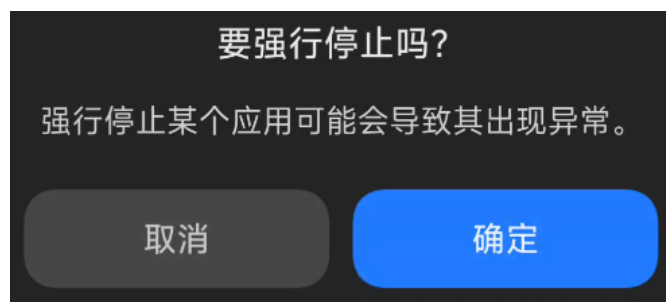
当要关闭应用时，可以长按应用图标，再点击感叹号按钮



接着点击结束运行



再点击确定即可，但是最后一步点击确定，使用控件找不出来确定按钮，只能通过坐标定位到这个按钮



因此，可以编写下面代码，关闭指定的软件，其中`home`方法用于回到主界面，`my_click`中模拟了长按软件图标，当图表不在当前表单中，如`x < 0`或者`x > 1200`，超过了屏幕分辨率，则分别向右和向左滑动

```

function my_click(name, time) {
    widget = desc(name).findOne()
    let x = widget.bounds().centerX()
    let y = widget.bounds().centerY()
    // 如果 x 的坐标小于0或者大于1200, 说明要左滑或者右滑
    while (x < 0 || x > 1200) {
        console.log(x)
        if (x < 0) {
            swipe(100, y, 800, y, 100)
        } else {
            swipe(800, y, 100, y, 100)
        }
        widget = desc(name).findOne()
        x = widget.bounds().centerX()
        y = widget.bounds().centerY()
    }
    // longClick(x, y)
    console.log(x)
    sleep(1000)
    press(x, y, time) //或者
}

function shutdown(name) {
    my_click(desc(name).findOne(), 1000)
    sleep(1000)
    id("item_title").className("android.widget.TextView").text("应用信
息").findOne().parent().click()
    sleep(1000)
    if (className("android.widget.LinearLayout").desc("结束运
行").findOne().enabled()) {
        className("android.widget.LinearLayout").desc("结束运
行").findOne().click()
        sleep(1000)
        click(700, 2400)
        sleep(1000)
    }
    home()
}

home()
shutdown("设置")

```

如果想要关闭所有正在运行的软件, 可以使用recents()进入后台列表, 点击x关闭所有软件, 如果显示了“近期没有任何内容”, 说明没有正在运行的程序, 直接退出, 代码如下



```
function shutdown_all() {
    while (id("clearAnimView").exists() === false) {
        recents()
        sleep(500)
        if (className("android.widget.TextView").text("近期没有任何内容").exists())
        {
            home()
            return
        }
    }
    id("clearAnimView").findOne().click()
    home()
}
```

判断控件是否存在以及等待控件出现使用

```
exists()
waitFor()
```

