AlberPi

Escape Game – CÉPI – DICJ Cégep de Jonquière

Résumé : AlberPi est un appareil intelligent qui accélère le déchiffrement des cryptogrammes générés par le chiffre d'Alberti.

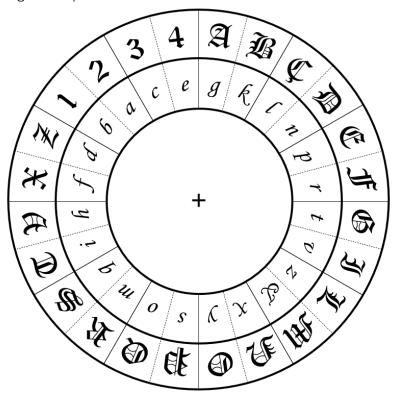


Table des matières

À quoi sert AlberPi?	2
Démarrage rapide	2
Le chiffre d'Alberti	3
Précondition	4
Chiffrement d'un message	4
Déchiffrement d'un message	
Cryptanalyse	5
Comment bâtir AlberPi	6
Materiel	6
Schéma du circuit	6
Sources	7

À quoi sert AlberPi?

AlberPi sert à accélérer le chiffrement et déchiffrement selon le chiffre d'Alberti.

Pour un cryptogramme donné, il le déchiffre en effectuant les substitutions selon la position du disque mobile.

Pour un message et une clé donnée, il bâtit un cryptogramme selon le chiffre d'Alberti.

Démarrage rapide

Pour démarrer le programme

pi@raspberrypi:~\$ python3 disqueAlberti.py

Ceci démarre le programme avec un cryptogramme par défaut.

Pour démarrer le programme avec un cryptogramme donné

pi@raspberrypi:~\$ python3 disqueAlberti.py QbinxmFbxudssigyyutscooNc Les caractères qui n'apparaissent pas sur le disque mobile sont ignorés

Pour chiffrer un message et obtenir un cryptogramme

pi@raspberrypi:~\$ python3 chiffreAlberti.py "La carotte est cuite." x

Si la clé n'est pas donnée ou est invalide, la clé par défaut est k.

Quand la LED est à son plus fort, centrer le g sur le ${\mathfrak A}$.

Le chiffre d'Alberti

Autour de 1420, l'architecte italien Léon Battista Alberti développe un chiffre par substitution polyalphabétique faisant usage d'un disque physique. Le célèbre chiffre de Vigenère est une variante du chiffre d'Alberti.

Dans sa version originale, le dispositif, appelé la **formula** est constitué de deux disques concentriques. Le disque externe est stationnaire (appelé **stabilis**) et contient des lettres majuscules et des chiffres. Le plus petit (appelé **mobilis**) est mobile et peut tourner autour de l'axe central. Il contient des lettres minuscules.

Chaque disque est divisé en 24 segments égaux.

Sur le disque externe, les lettres suivantes sont inscrites : ABCDEFGILMNOPQRSTVXZ1234 Sur le disque interne, les lettres suivantes sont inscrites : gklnprtuz&xysomqihfdbace

Avec ce chiffre, les messages secrets ne peuvent contenir que les lettres A, B, C, D, E, F, G, I, L, M, N, O, P, Q, R, S, T, V ou X. Les lettres H, J, K, U, W et Y sont absentes. On peut cependant les substituer par les règles suivantes :

H = FF J = II K = QQ U = VV W = XX Y = ZZ

Si un message doit contenir des nombres, on peut les épeler ou les écrire en chiffres romains. Les espaces et les caractères spéciaux sont effacés. La personne qui déchiffrera devra utiliser son gros bon sens pour comprendre le message.

Soit Alice et Bob deux personnes qui souhaitent partager un message secret. Alice et Bob ont chacun une formula d'Alberti. Pour chiffre un message, Alice utilise les lettres du stabilis. Elle place le mobilis dans une configuration aléatoire, puis substitue chaque lettre du message par son vis-à-vis sur le mobilis. Pour déchiffrer le cryptogramme, Bob doit placer son mobilis dans la même configuration et défaire les substitutions. Afin de limiter les attaques par fréquence, la position du mobilis est changée quelques fois en cours de chiffrement et de déchiffrement. Afin d'obtenir la même position de mobilis, Alice et Bob doivent partager une clé secrète.

La formula et le cryptogramme peuvent être publics. La clé secrète doit être conservée secrètement par Alice et Bob.

Voyons en détail, en suivant un exemple, les étapes du chiffre d'Alberti.

Précondition

Alice et Bob ont chacun un disque d'Alberti. Alice et Bob partagent une clé secrète. Dans notre exemple, la clé est la lettre k.

Chiffrement d'un message

Alice souhaite envoyer à Bob le message secret suivant : "les carottes sont cuites".

Étape A. Assainissement du message secret

Elle transforme son message de manière à pouvoir le chiffrer. Elle retire tous les symboles qui n'apparaissent pas sur le stabilis. Elle substitue la lettre U par VV.

Le message après encodage et avant chiffrement est : LESCAROTTESSONTCVVITES

Étape B. Ajout de bruit dans le message secret

Alice ajoute quelques chiffres entre 1 et 4 au hasard dans le message. Ceci servira à limiter la force des attaques par analyse de fréquence.

Le message avec bruit est : L3ESCARO3TTESSONTCVVITES4

Étape C. Chiffrement du message secret

Alice sépare le message secret en plusieurs portions de longueur aléatoire : L3ESCARO3TTE, SSON, T, CVV, ITES4. Alice chiffre chaque portion :

Alice sélectionne la première portion L3ESCARO3TTE. Elle pige une lettre du stabilis au hasard. Disons T. Nous appelons cette lettre l'indice. Elle tourne le mobilis afin que la clé k soit vis-à-vis l'indice T. Elle note la lettre du mobilis qui est vis-à-vis les lettres de la portion du message sur le stabilis :

ABCDEFGILMNOPQRS<u>T</u>VXZ1234 &xysomqihfdbaceg<u>k</u>lnprtuz L3ESCARO3TTE → huoqy&ebukko

Alice effectue les mêmes étapes avec les portions SSON, T, CVV, ITES4, pour lesquelles elle pige les indices N, M, D et E, respectivement :

ABCDEFGILM<u>N</u>OPQRSTVXZ1234 qihfdbaceg<u>k</u>lnprtuz&xysom SSON → ttlk

ABCDEFGILMNOPQRSTVXZ1234 ihfdbacegklnprtuz&xysomq $T \rightarrow z$

ABC<u>D</u>EFGILMNOPQRSTVXZ1234 ceg<u>k</u>lnprtuz&xysomqihfdba CVV → gqq

ABCD<u>E</u>FGILMNOPQRSTVXZ1234 aceg<u>k</u>1nprtuz&xysomqihfdb TES4 → oksb

Finalement, elle concatène toutes les portions chiffrées, chacune précédée de son indice : Thuogy&ebukkoNtt1kMzDgqqEpoksb

Étape D. Publication

Alice envoie le crypogramme Thuogy&ebukkoNtt1kMzDgqqEpoksb à Bob.

Déchiffrement d'un message

Étape E. Déchiffrement

Bob reçoit le cryptogramme Thuogy&ebukkoNtt1kMzDgqqEpoksb.

Il sait que la clé secrète est k. Quand il voit une lettre majuscule, il tourne son dispositif afin que celle-ci soit vis-à-vis la clé k et substitue chaque lettre du cryptogramme par la lettre correspondante du stabilis.

Étape F. Interprétation

Bob retire les chiffres du message. Il devine le message clair grâce aux règles de substitution et à sa connaissance du français.

Cryptanalyse

Alberti a complexifié son chiffre en donnant aux nombres de 11 à 4444 une signification dans un livre de code. Par exemple, le nombre 45 pouvait signifier "le pape". Le nombre 3223 pouvait signifier : "À la lecture d'un chiffre n entre 1 et 4, tourner le disque de n positions dans le sens anti-horaire". Dans cette version avancée, Alice et Bob doivent avoir chacun une copie identique du livre de code et le conserver secrètement.

Le chiffre d'Alberti était très sûr en son temps. Comme la position du disque change en cours de message selon des règles complexes, il est robuste contre les attaques par analyse de fréquences. En plus, le chiffrement et le déchiffrement sont plutôt rapides à exécuter manuellement.

Le disque d'Alberti n'est évidemment pas sûr en pratique. Une attaque par force brute est faisable. Pour deviner le message, un adversaire peut essayer chacune des 24 clés et reconstruire le message.

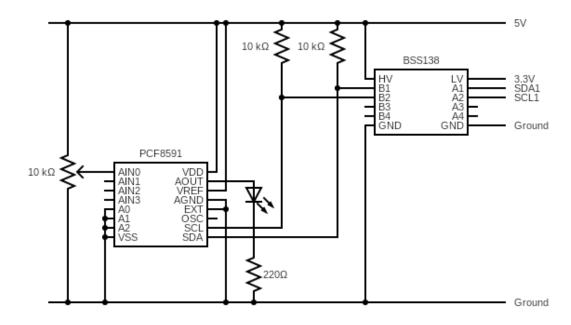
Comment bâtir AlberPi

Si AlberPi est perdu, ou brisé, il peut être reconstruit selon les indications suivantes.

Materiel

- Raspberry Pi (avec GPIO) et câble d'alimentation.
- Potentiomètre 360° continu (5V)
 - o https://www.digikey.ca/en/products/detail/tt-electronics-bi/6127V1A360L-5FS/2620662
- Convertisseur analogue à digital PCF8591T
 - o https://www.nxp.com/docs/en/data-sheet/PCF8591.pdf
- Convertisseur de niveau logique bidirectionnel compatible avec i2C. (BS\$138)
 - https://www.adafruit.com/product/757
- 1 résistor 220Ω
- 2 résistors 10kΩ
- Une DEL rouge
- Perfboard et matériel de soudure
- Formula d'Alberti cartonné
- Boîte en carton

Schéma du circuit



Sources

Code source Python https://github.com/reblapointe/Alberti

Circuit basé sur https://embeddedcircuits.com/raspberry-pi/tutorial/raspberry-pi-potentiometer-tutorial

https://fr.wikipedia.org/wiki/Chiffre d%27Alberti