



BOOTSTRAP
ShowCase



PROCESAR[®]

Manual de Usuario

Manual de uso del Showcase ProceSAR, incluye los frameworks
para la construcción de la capa de presentación:
Bootstrap y jQuery.

HOJA DE CONTROL

Título	Manual de Usuario – Showcase ProceSAR		
Autor	Edgar Alberto Pérez Villegas		
Versión Docto.	2.0	Fecha de Versión	18/01/2016
Versión Arquitectura	3.0		
		No. Páginas	46

Registro De Cambios

Versión	Causa de Cambio	Autor de Cambio	Fecha de Cambio
1.0	Creación de documento	Edgar A. Pérez Villegas	11/01/2016
1.1	Creación de contenido	Juan Tapia Osorio	12/01/2016
1.2	Actualización de formato y contenido.	Edgar A. Pérez Villegas	25/01/2016
2.0	Actualización de formato y contenido.	Juan Carlos Santiago	18/02/2016
2.1	Creación de Proyecto con Archetype Arquitectura 3.0	Juan Carlos Santiago	07/03/2016

ÍNDICE TEMÁTICO

1. CONOCE EL SHOWCASE.....	7
1.1. ¿Qué es Showcase?.....	7
1.2. Funcionalidad	8
1.3. Conoce el Showcase.....	9
1.3.1. Pantalla Principal (Inicio)	9
1.3.2. Menú	10
1.3.3. Contenido de Inicio	11
1.3.4. Opción de Búsqueda.....	12
1.3.5. Listado de Componentes	13
1.3.6. Panel: Detalle de Componentes	14
Pestaña DEMO.....	15
Pestaña CÓDIGO.....	16
Pestaña DOCUMENTACIÓN	18
2. COMIENZA	20
2.1. Creación de la Estructura de Proyecto.....	20
2.1.1. Paso Inicial: Agregar Catálogo de Arquetipos de Arquitectura de Software.	20
2.1.2. Paso 1: Crear Nuevo Proyecto.....	22
2.1.3. Paso 2: Seleccionar arquetipo del catálogo Archetypes Arq-SW 3.0	23
2.1.4. Paso 3: Establecer datos del Proyecto.....	24
2.1.5. Paso 4: Finalizar (Finish)	27
3. CONFIGURA.....	29
3.1. Librerías Bootstrap y JQuery.....	29
3.2. Configurar Servidor Local: Tomcat.....	32
3.3. Configurar Servidor Local: WebLogic	35
3.4. Creación de Tareas de Compilación y Ejecución.....	36
4. CONSTRUYE.....	41
4.1. Mi Primer Pantalla	41
4.1.1. Paso 1.	42
4.1.2. Paso 2.	42
4.1.3. Paso 3.	44

Índice De Figuras

Imagen 1 Pantalla principal: Inicio	9
Imagen 2 Menú del Showcase	10
Imagen 3 Contenido de Inicio	11
Imagen 4 Opción de búsqueda	12
Imagen 5 Listado de componentes: visualización de menús dropdown	13
Imagen 6 Área de detalle de componentes	14
Imagen 7 Pestañas Activas/Inactivas	14
Imagen 8 Pestaña Demo, componente: Forma Horizontal.	15
Imagen 9 Pestaña Demo, componentes agrupados en Acordeón	16
Imagen 10 Pestaña Código	16
Imagen 11 Pestaña Código: visualizar código HTML y JavaScript.....	17
Imagen 12 Pestaña Código: visualizar código JavaScript extra.	17
Imagen 13 Pestaña Documentación	18
Imagen 14 Configuración del Proyecto. Paso Inicial: Agregar catálogo de Arq-SW 3.0	20
Imagen 15 Configuración del Proyecto. Paso Inicial: Agregar catálogo de Arq-SW 3.0	21
Imagen 16 Configuración del Proyecto. Catálogo de Arquitectura agregado.....	21
Imagen 17 Configuración de proyecto, Paso 1: generar nuevo proyecto Maven	22
Imagen 18 Configuración de proyecto, Paso 1: generar nuevo proyecto Maven	22
Imagen 19 Configuración de proyecto, Paso 2: Selección de Catálogo	23
Imagen 20 Configuración de proyecto, Paso 2: selección de arquetipo	24
Imagen 21 Descarga de arquetipo seleccionado.	24
Imagen 22 Configuración del Proyecto. Paso 3: Datos del proyecto	25
Imagen 23 Configuración del Proyecto. Paso 3: Datos Correctos del proyecto.....	26
Imagen 24 Proyecto Creado: estructura bajo lineamientos de Arq-SW	27
Imagen 25 Showcase ProceSAR - Inicio	29
Imagen 26 Configurar: descargar librerías.....	30
Imagen 27 Configurar: guardar descarga.	30
Imagen 28 Configurar: archivo descargado, formato ZIP.....	31
Imagen 29 Configurar: agregar archivos a proyecto web	31
Imagen 30 Plug-in Tomcat: inclusión en pom.xml y repositories.....	34
Imagen 31 Servidor WL: agregar archivo weblogic.xml	35
Imagen 32 Creación de tareas, paso 1.....	36
Imagen 33 Creación de tareas, paso 2.....	36
Imagen 34 Creación de tareas, paso 3.....	37
Imagen 35 Creación de tareas, paso 5.....	38
Imagen 36 Ejecución de Tareas.	38
Imagen 37 Despliegue de proyecto, visualización del navegador.	39
Imagen 38 Construye: Pantalla de ejemplo	41
Imagen 39 Tag <body> de archivo home.jsp	42
Imagen 40 Opción Paneles del Showcase.....	42
Imagen 41 Código de Panel con la clase: panel-primary.....	43
Imagen 42 Código del panel agregado en home.jsp	43
Imagen 43 Visualización de panel en el navegador.	44
Imagen 44 Opción Formas : Horizontal del Showcase	44
Imagen 45 Código de Formas : Horizontal.....	45
Imagen 46 Posición de insertado de código de forma, dentro del panel	45
Imagen 47 Ejemplo de insertado de código de forma.	45
Imagen 48 Pantalla finalizada de ejemplo: Mi Primer Pantalla	46

Índice De Tablas

Tabla 1 Beneficios del Showcase	7
Tabla 2 Widgets del Showcase	8
Tabla 3 Elementos pantalla principal.	9
Tabla 4 Elementos del menú.....	10
Tabla 5 Contenido de Inicio.....	11
Tabla 6 Pestañas del área de visualización de detalle del componente.....	14
Tabla 7 Catálogo de Arquetipos de Arquitectura de Software	21
Tabla 8 Tipos de valores de los datos del proyecto	26
Tabla 9 Plug-in Tomcat: pom.xml del proyecto.	32
Tabla 10 Plug-in Tomcat: repositories	33
Tabla 11 Contenido de archivo descriptor weblogic.xml	35



Conoce el Showcase

Conoce el Showcase ProceSAR: funcionamiento, distribución, componentes y beneficios que ofrece el sistema.

1. CONOCE EL SHOWCASE

1.1. ¿Qué es Showcase?

Showcase website se define como un portal web usado por individuos y organizaciones para mostrar cosas de interés o valor. La diferencia entre un sitio web tradicional y el Showcase es que se requiere una **mínima interacción** con el usuario para dar a conocer información relevante.

Bootstrap Showcase Procesar surge por la necesidad de **dar a conocer las herramientas y lineamientos** que ayudaran a estandarizar la estructura, vistas y funcionalidades de los proyectos web, definiendo la forma de implementación y fomentando la reutilización de componentes con el fin de disminuir el tiempo de desarrollo de vistas.


Beneficios	
	Se identifican mejoras en la implementación de interfaces gráficas o vistas con el uso de una herramienta como el Showcase dentro de las cuales se puede destacar lo siguiente:
<ul style="list-style-type: none">• Eleva la productividad de los desarrolladores ya que se pueden hacer cosas complejas en poco tiempo.• Elevan la claridad y mantenibilidad del código. Al partir de un código estandarizado y estructurado, los proyectos resultan más fáciles de mantener.• Reutilizan código efectivo y conciso que ha sido implementado y probado en diversos proyectos.• Código gratuito y abierto, en general con buena documentación para los desarrolladores.• Permiten el uso de funciones sin conocer el detalle del código (abstracción).	

Tabla 1 Beneficios del Showcase

1.2. Funcionalidad

El Showcase cuenta con un conjunto de componentes (**widgets**), los cuales se van complementando con componentes adicionales, para incluir dentro de una Aplicación Web como:

Widgets	
	Radio Button
	Ccheckbox
	DateTimePicker
	Listas de Selección
	Texto
	TextArea
	Botones
	Grid
	Imágenes
	Modal
	Barras de Navegación
	Paneles
	Tablas
	Tooltip
	Validaciones

Tabla 2 Widgets del Showcase

1.3. Conoce el Showcase

1.3.1. Pantalla Principal (Inicio)

La pantalla principal está compuesta por tres elementos: encabezado, menú de opciones, pie de página, los cuales se describen a continuación:

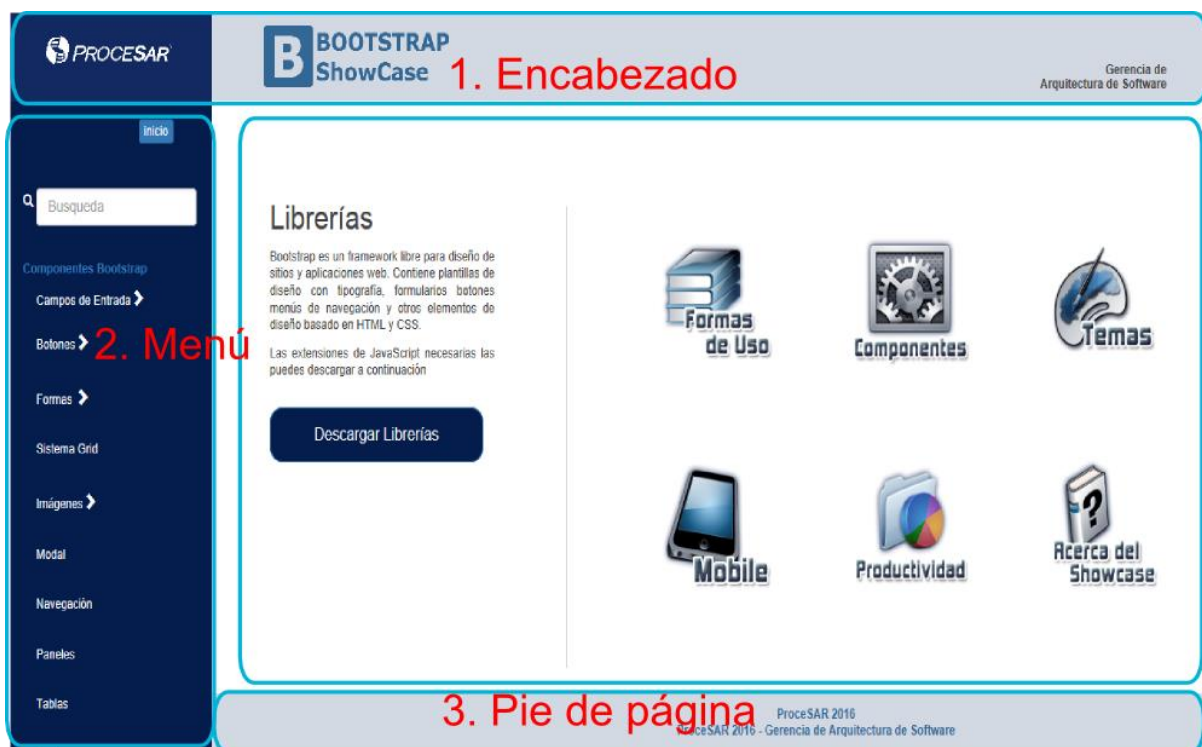


Imagen 1 Pantalla principal: Inicio

Encabezado	Elemento fijo en la parte superior que muestra logotipos.
Menú de opciones	Contiene los componentes de Bootstrap y Plugins de jQuery. Dentro del contenido muestra la pantalla principal o los compontes cuando se selecciona alguno desde el menú.
Pie de página	Elemento en la parte inferior con información del año y área que elaboró el Showcase.

Tabla 3 Elementos pantalla principal.

1.3.2. Menú

El menú del sistema se encuentra del lado izquierdo del Layout. El cual se compone de los siguientes elementos:



Imagen 2 Menú del Showcase

Botón de Inicio	Botón para cargar el contenido inicial de la página.
Barra de Búsqueda	Permite realizar una búsqueda dentro de las opciones del menú.
Categoría	Identifica los componentes de acuerdo al tipo definido en el listado.
Componentes	Elementos o widgets disponibles para visualizar su documentación.

Tabla 4 Elementos del menú

1.3.3. Contenido de Inicio

El espacio de trabajo de la pantalla principal **Inicio** está compuesto de dos elementos principales: la descarga de las librerías a utilizar y la información sobre el Showcase. Estos elementos se describen a continuación:

Librerías

Bootstrap es un framework libre para diseño de sitios y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño con tipografía, formularios, botones, menús de navegación y otros elementos de diseño basado en HTML y CSS.

Las extensiones de JavaScript necesarias las puedes descargar a continuación

Descargar Librerías

1. Librerías

2. Información sobre el Showcase



Imagen 3 Contenido de Inicio







Botón Descargar Librerías		Descargar archivo con extensión .zip conteniendo las librerías de Bootstrap y Plugins de jQuery.
Información sobre el Showcase		
	Formas de Uso	Se puede visualizar y/o descargar el Manual de Uso de Showcase ProceSAR.
	Componentes	Vista general con información de las secciones y componentes utilizando las pestañas.
	Temas	Sección en la que se puede cambiar el tema del Showcase por default a otro alterno.
	Mobile	Muestra un resumen sobre el uso de componentes para el desarrollo en dispositivos móviles.
	Productividad	Muestra las ventajas de usar la herramienta en el desarrollo de vistas.
	Acerca del Showcase	Contiene información relevante del Área y personas involucradas en el proyecto Showcase ProceSAR.

Tabla 5 Contenido de Inicio

1.3.4. Opción de Búsqueda

Dentro del área de menú (lado izquierdo del layout) se encuentra la opción de búsqueda. El funcionamiento de dicha opción es simple: se debe escribir en el cuadro de texto la palabra del componente que se desea buscar, y de manera inmediata, se enlistan debajo los resultados obtenidos.

Si la palabra que se escribe no coincide con ningún componente, el área queda vacía, no se enlistan componentes, se debe realizar otra búsqueda.

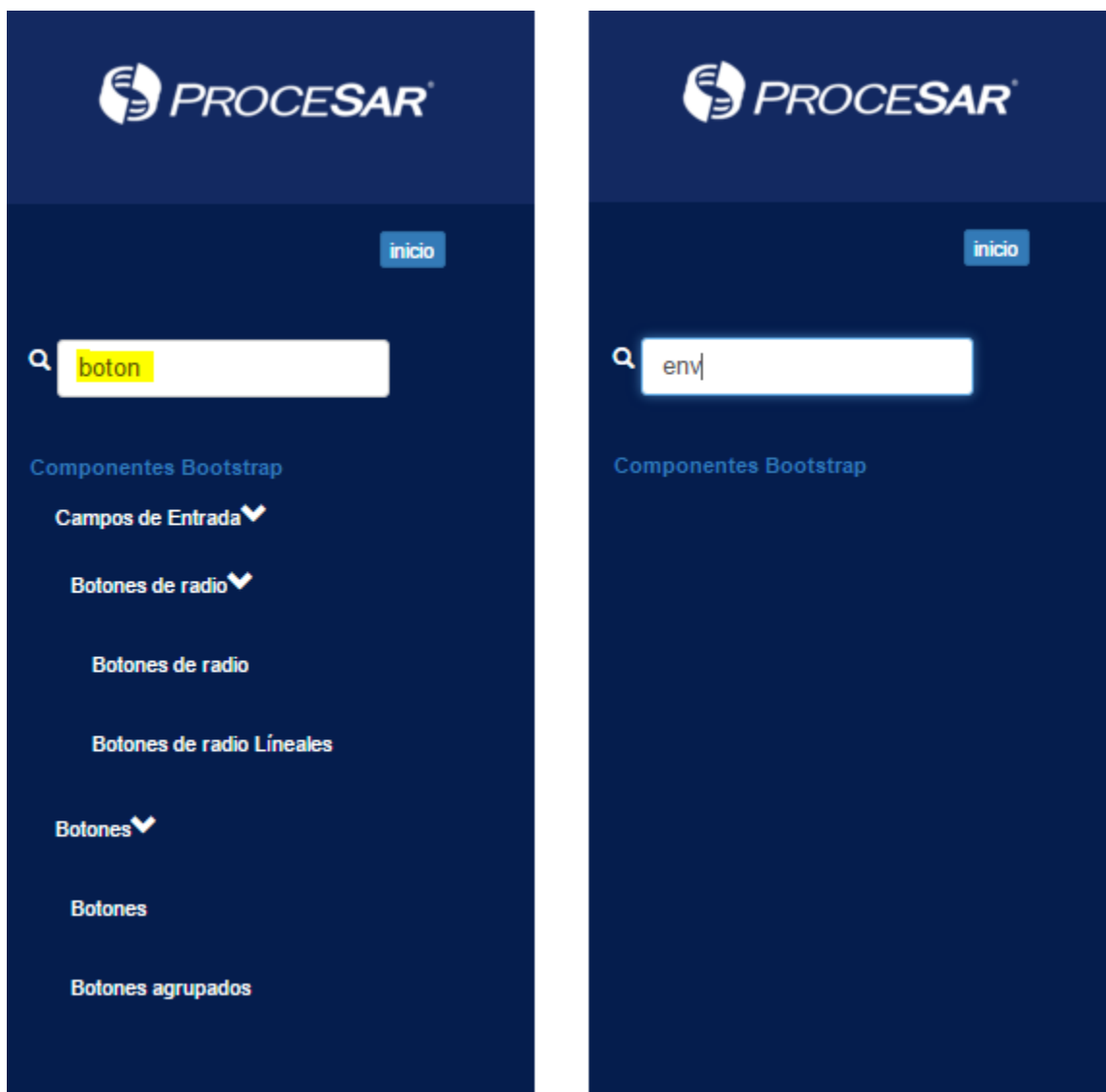


Imagen 4 Opción de búsqueda

1.3.5. Listado de Componentes

Los componentes dentro del Showcase están agrupados de acuerdo al tipo, es decir, si un widget contiene variantes, éstas están agrupadas y hay que desplegar el **sub-menú dropdown** dando click en el nombre del componente.

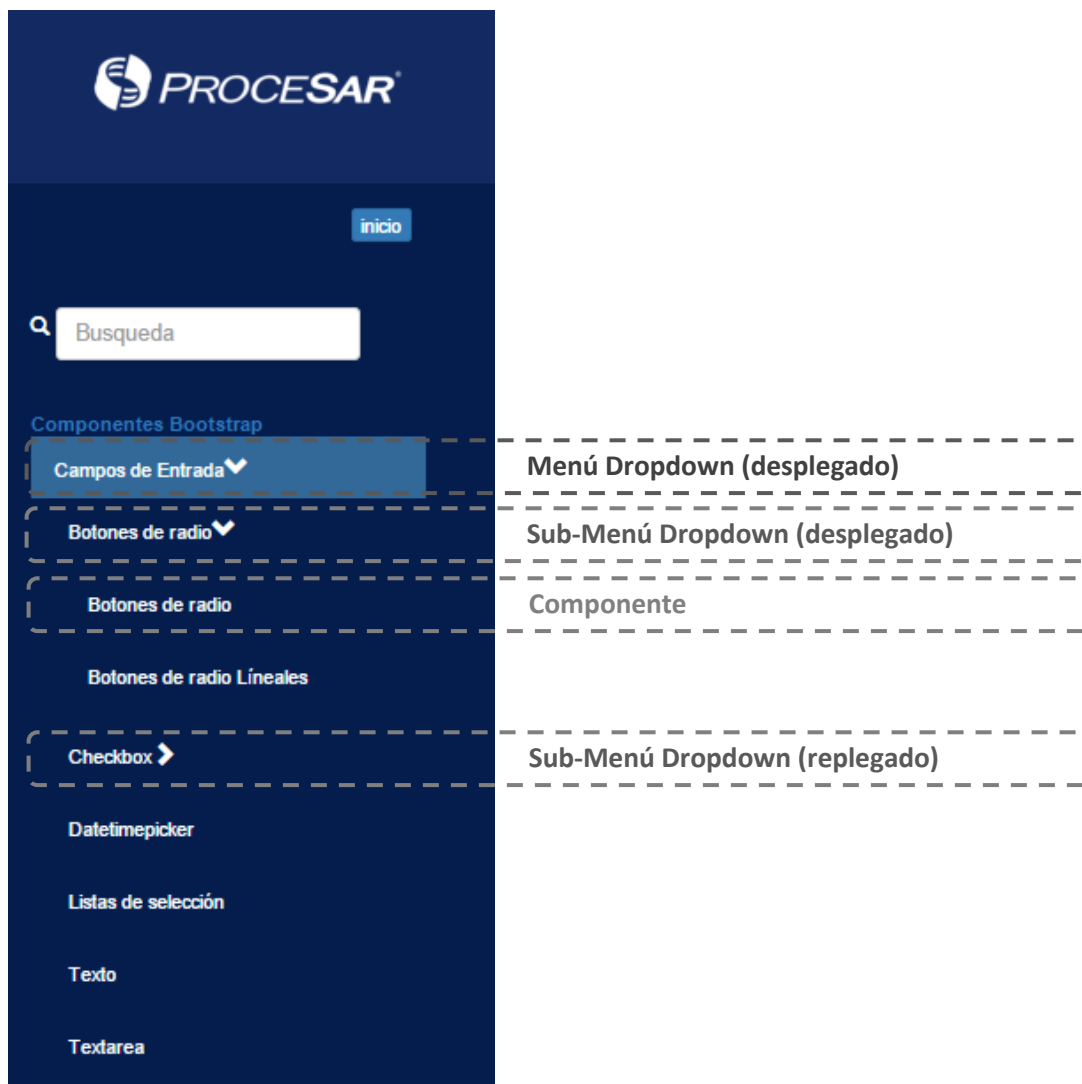


Imagen 5 Listado de componentes: visualización de menús dropdown



El menú de componentes está conformado por múltiples elementos, para visualizarlos completamente se cuenta con una barra de scroll (scroll bar) que aparece automáticamente cuando se expanden los menús dropdown de los componentes. **Con la rueda de scroll del ratón se puede desplazar por el menú.**

1.3.6. Panel: Detalle de Componentes

La mayor parte de la pantalla de inicio se convierte, al seleccionar un componente, en el área de visualización del detalle del componente seleccionado. Mostrando tres pestañas con diferentes tipos de información:



Imagen 6 Área de detalle de componentes

La pestaña que esté seleccionada (activa) tendrá el color azul más claro, las inactivas sin selección tendrán el color azul más oscuro:



Imagen 7 Pestañas Activas/Inactivas

ÁREA DE VISUALIZACIÓN	
Demo	Esta pestaña muestra el ejemplo de cómo se visualiza el componente ya implementado en una pantalla. Se presenta no sólo una muestra visual, sino también funcional del componente, es decir, cómo se comporta en la interacción con el usuario (si aplica).
Código	Se muestra el código fuente usado para implementar el componente visualizado. Este código puede ser usado directamente en la construcción de una pantalla, es decir, se puede copiar e implementar.
Documentación	Información adicional del componente seleccionado, ejemplos de variantes de estilos o atributos y documentación detallada.

Tabla 6 Pestañas del área de visualización de detalle del componente.

A continuación se muestra un ejemplo de las pestañas descritas, y el tipo de información presentadas en las mismas.

Pestaña DEMO

Esta pestaña muestra el ejemplo de cómo se visualiza el componente ya implementado en una pantalla, tanto visual como funcional. Se puede interactuar con el componente mostrado: click, seleccionar, escribir, desplegar, etc.

Ejemplo de componente: **Forma Horizontal**.

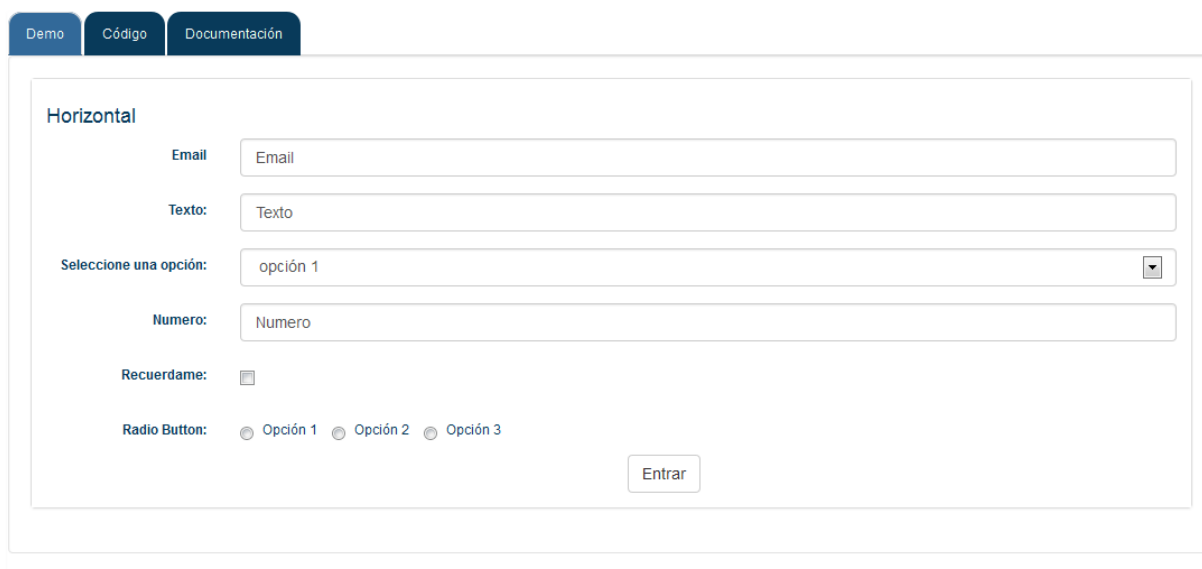


Imagen 8 Pestaña Demo, componente: Forma Horizontal.

En algunos casos dentro de la **pestaña Demo** encontraremos los elementos agrupados en **acordeón**, es decir, deben ser desplegados para visualizar completamente el componente. Para cada acordeón desplegado, se muestra su código fuente correspondiente en la pestaña Código.



Esta pestaña muestra el **código fuente** utilizado para generar el componente seleccionado (y visualizado en la pestaña Demo), contiene comentarios para hacer legible el código.



En algunos casos, de acuerdo al componente, el código fuente requiere **HTML y JavaScript**, esta codificación se presenta por separado.

Si el código de JavaScript es amplio, éste se puede ver dando clic en el botón inferior **Ver Archivo JavaScript**, para cargar el código adicional en una ventana adicional tipo modal.



Imagen 11 Pestaña Código: visualizar código HTML y JavaScript

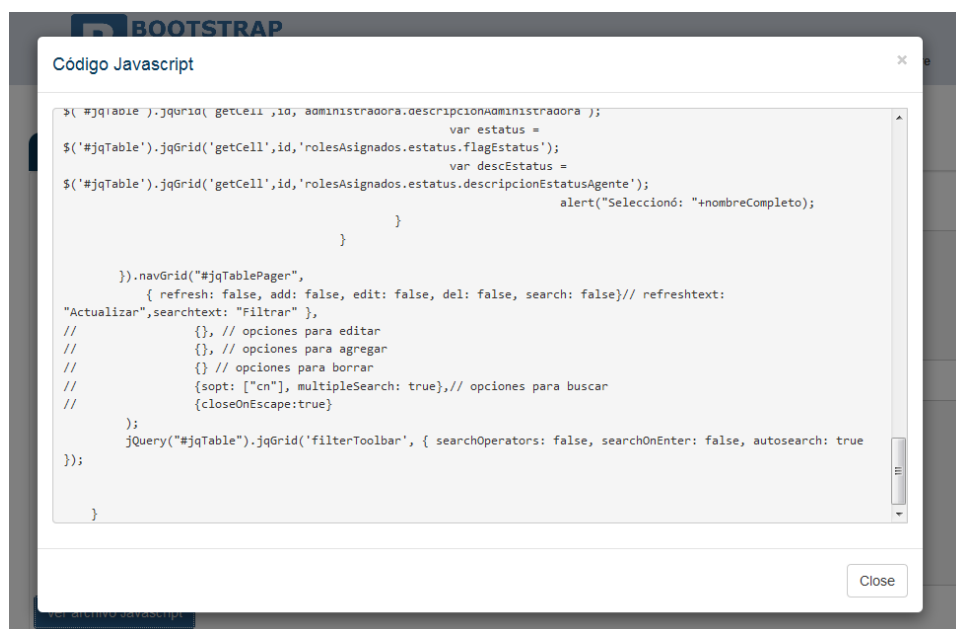


Imagen 12 Pestaña Código: visualizar código JavaScript extra.

Pestaña DOCUMENTACIÓN

En esta pestaña se muestra la documentación referente al componente seleccionado. Dicha documentación cuenta con ejemplos de variantes y opciones disponibles de código fuente para la implementación.

Demo

Código

Documentación

Botones de radio

Los Radio buttons son usados si usted quiere limitar a solo una opción desde una lista preestablecida de opciones.

Para usarlos hay que rodear la etiqueta `<input type="radio" ...` entre etiqueta `<div class='radio'>` con la clase `radio`, ejemplo:

```
<div class="radio">
  <label><input type="radio" name="optradio" >Opción X</label>
</div>
```

Botones de radio deshabilitados

Usar la clase `disabled`, ejemplo:

```
<div class="radio disabled">
  <label><input type="radio" name="optradio" >Opción X</label>
</div>
```

Imagen 13 Pestaña Documentación



Comienza

Comienza generando un proyecto, generando la estructura que cumple con el lineamiento de la arquitectura 3.0. Usando la herramienta STS.

2. COMIENZA

2.1. Creación de la Estructura de Proyecto

La configuración del Proyecto se realiza mediante la herramienta **Spring Tool Suite (STS)**.

Para realizar la creación de la estructura del proyecto Web es necesario usar el **Archetype Propio de Arquitectura de Software** mediante los siguientes pasos:

2.1.1. Paso Inicial: Agregar Catálogo de Arquetipos de Arquitectura de Software.

Abrir la ventana de configuración de preferencias: Preferences (**Window -> Preferences**) y seleccionar la opción **Maven -> Archetypes**

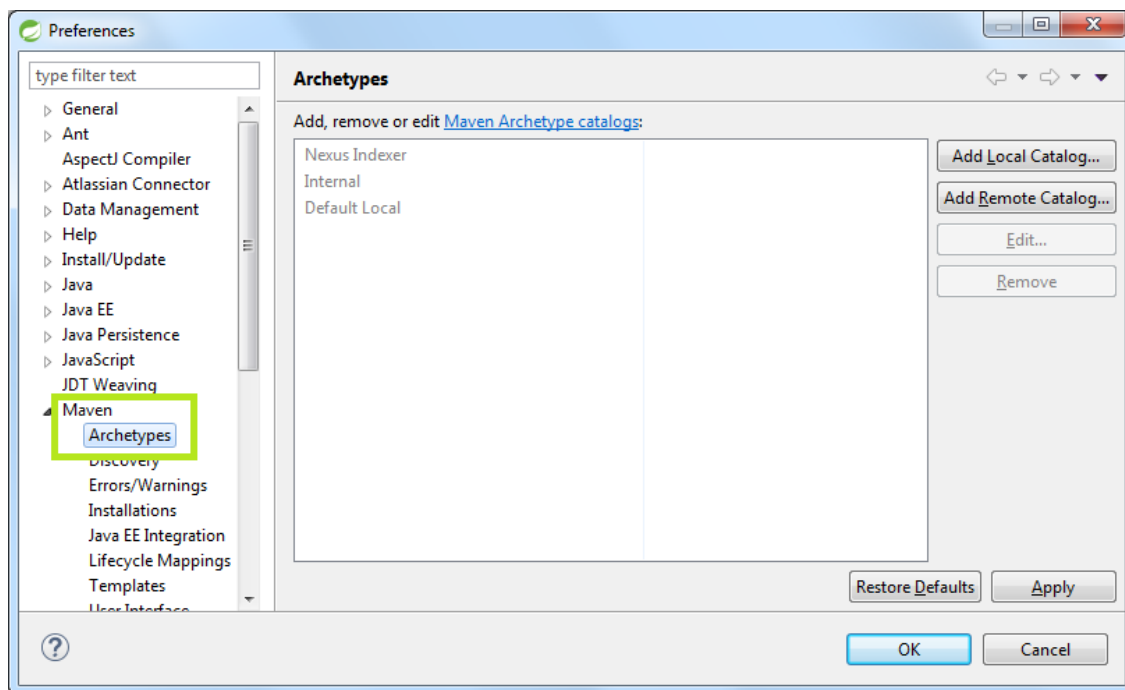


Imagen 14 Configuración del Proyecto. Paso Inicial: Agregar catálogo de Arq-SW 3.0

Click en el botón **Add Remote Catalog...**

Add Remote Catalog...

En la ventana de diálogo que muestra dicho botón, se debe agregar la ruta donde se encuentra el catálogo a agregar, así como indicarle un identificador (nombre). En este caso, la ruta donde se encuentra el arquetipo es una URL de Nexus.

Catalog File	http://192.168.6.191/nexus/content/repositories/releases/mx/com/procesar/archetype-arquitectura3.0/1.0/archetype-arquitectura3.0-1.0.xml
Description	Archetypes Arq-SW 3.0

Tabla 7 Catálogo de Arquetipos de Arquitectura de Software

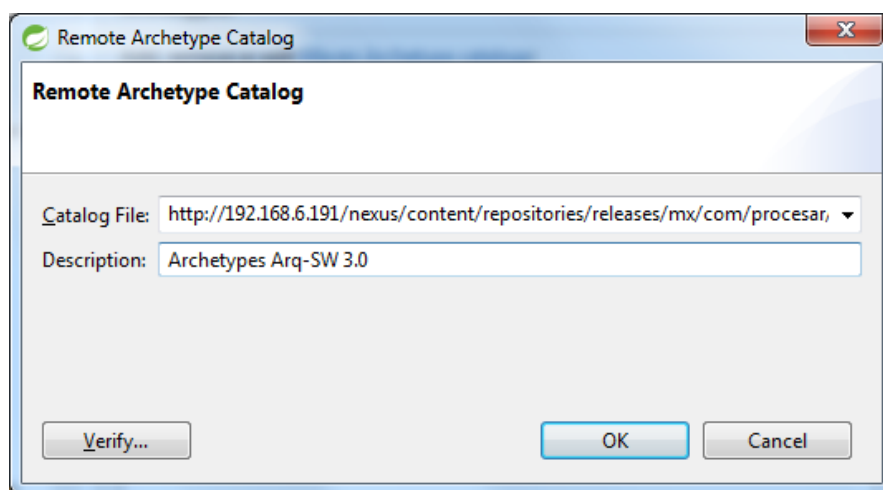


Imagen 15 Configuración del Proyecto. Paso Inicial: Agregar catálogo de Arq-SW 3.0

En la ventana de diálogo de Archetypes se visualiza ya el catálogo agregado. Aplicar Cambios.

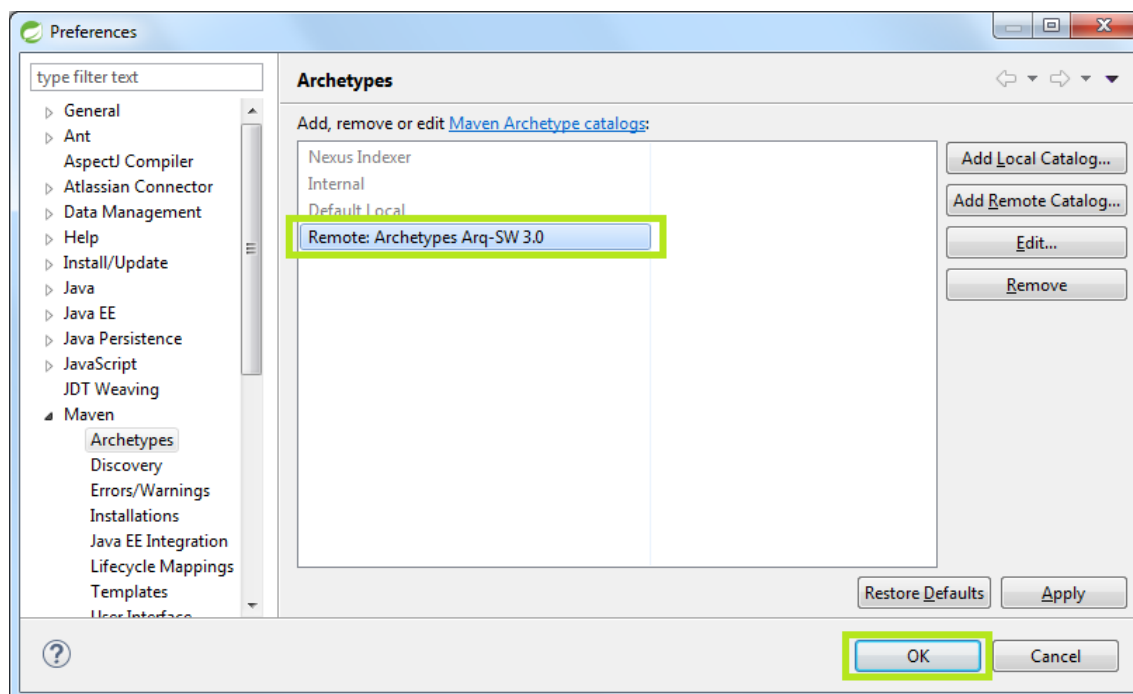


Imagen 16 Configuración del Proyecto. Catálogo de Arquitectura agregado.

2.1.2. Paso 1: Crear Nuevo Proyecto.

Seleccionar del menú un nuevo **Proyecto de Maven**, mediante las siguientes opciones:
File -> New -> Maven Project

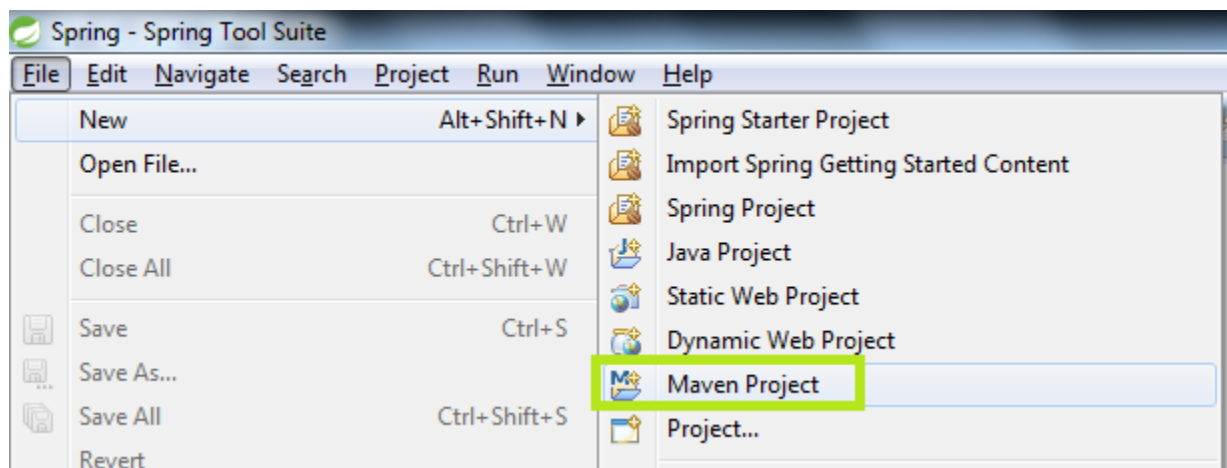


Imagen 17 Configuración de proyecto, Paso 1: generar nuevo proyecto Maven

En la ventana de diálogo siguiente, no modificar las opciones. Siguiente. **Next >**

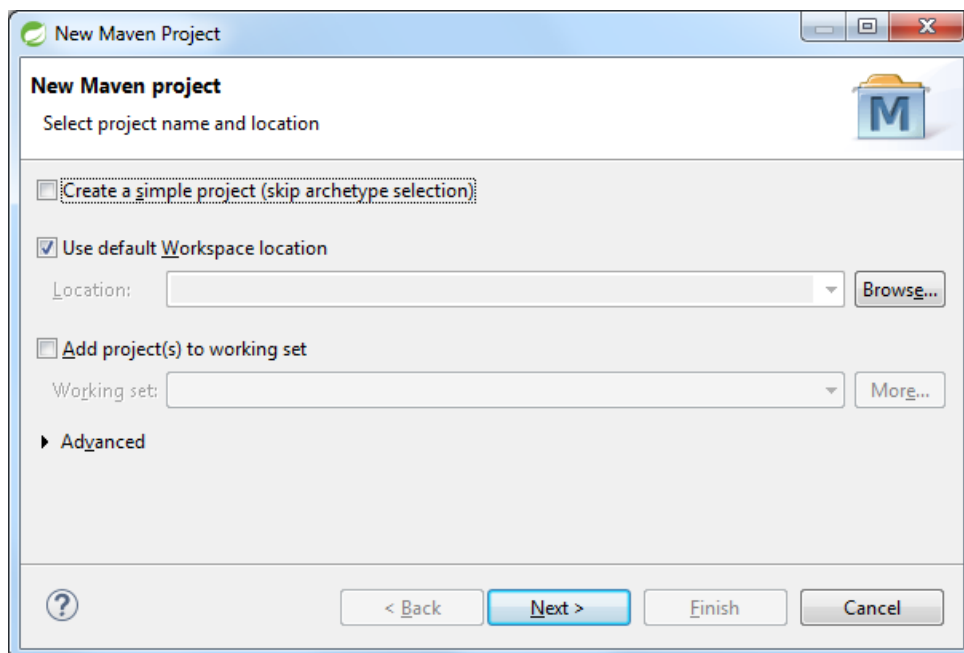


Imagen 18 Configuración de proyecto, Paso 1: generar nuevo proyecto Maven

2.1.3. Paso 2: Seleccionar arquetipo del catálogo Archetypes Arq-SW 3.0

La siguiente ventana de diálogo corresponde a la selección del catálogo de arquetipos con el cual se generará el proyecto Maven, para este caso, se debe especificar el catálogo de arquetipos de Arquitectura de Software agregado en el paso 1.

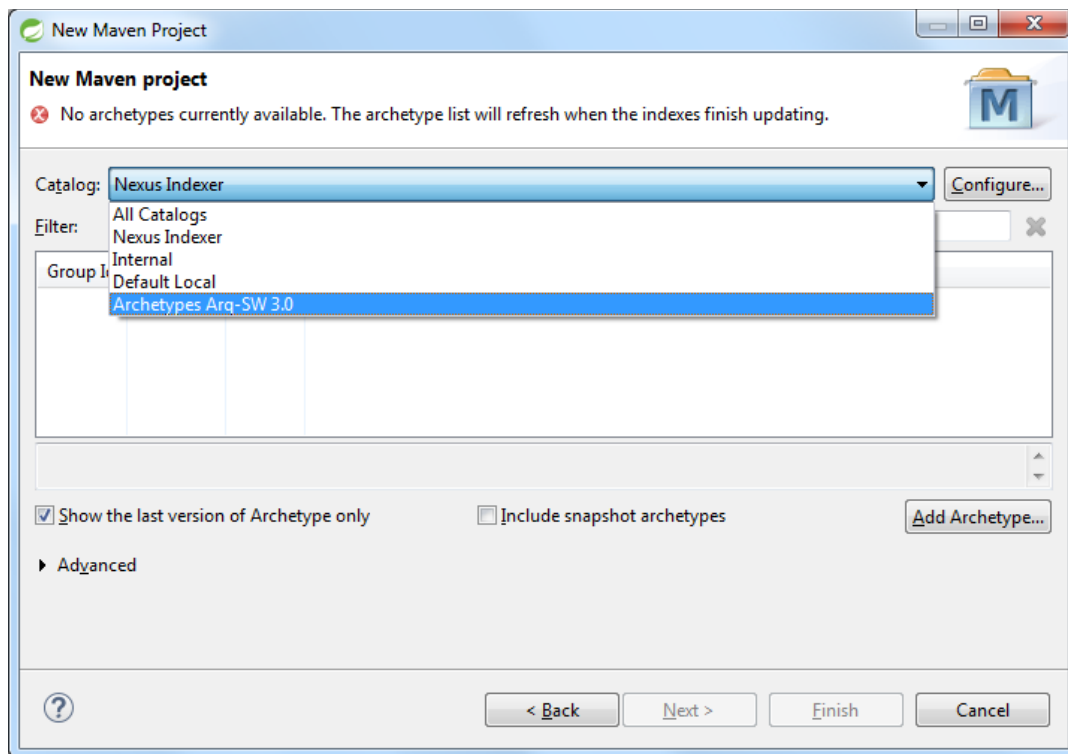


Imagen 19 Configuración de proyecto, Paso 2: Selección de Catálogo

Del catálogo seleccionado se encuentra el siguiente arquetipo a seleccionar:

Group Id	Artifact Id	Version
mx.com.procesar	maven-archetype-springMVC	1.0

Una vez seleccionado el arquetipo correspondiente, click en **Next >**

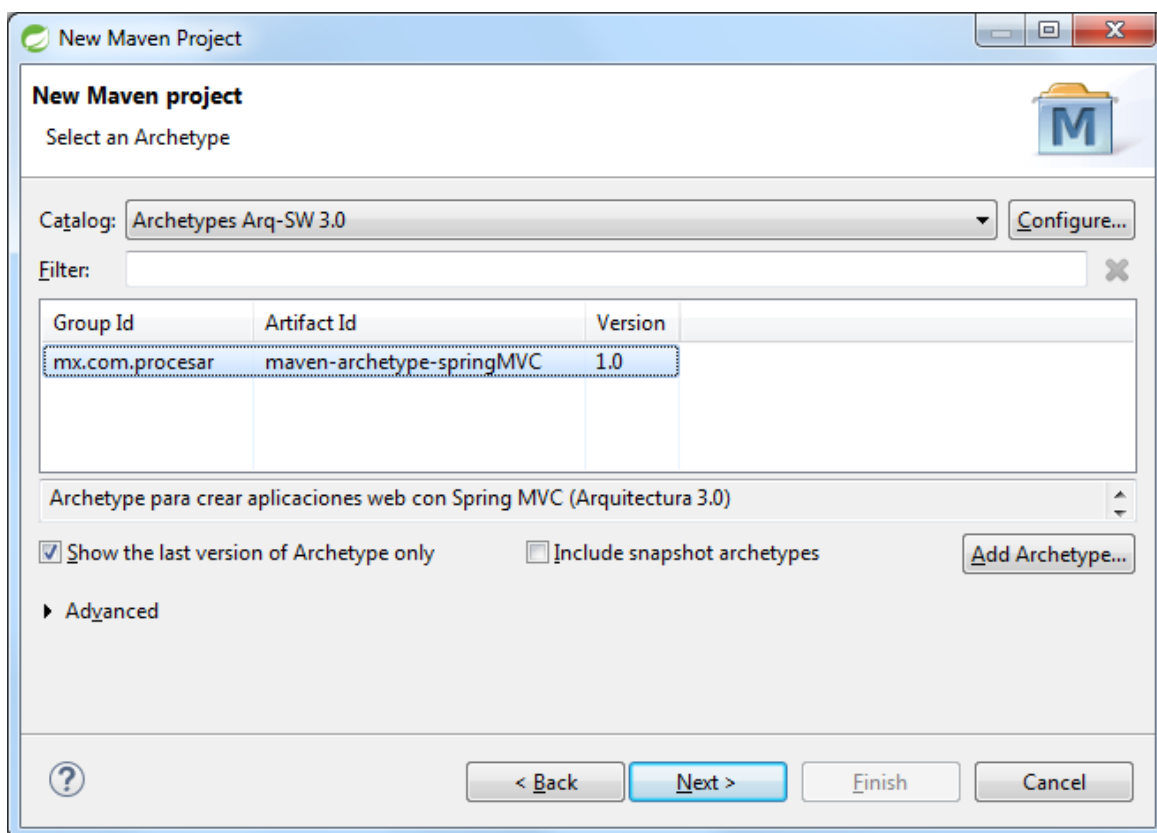


Imagen 20 Configuración de proyecto, Paso 2: selección de arquetipo

Si se realizan estos pasos por primera vez, se observará la descarga del arquetipo, esto es, desde la plataforma Nexus:

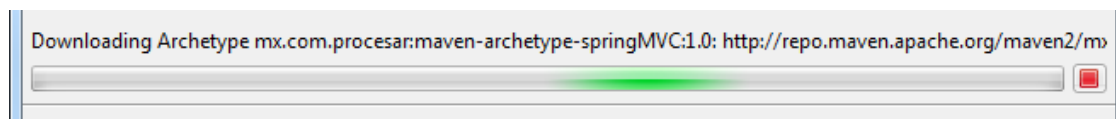


Imagen 21 Descarga de arquetipo seleccionado.

2.1.4. Paso 3: Establecer datos del Proyecto

En la siguiente ventana de diálogo se nos presentan los datos que se deben definir para el proyecto que se está creando. Son dos apartados: **datos del proyecto** y **propiedades del arquetipo**. En la primera se deben establecer los valores de Group Id, Artifact Id, Version y Package; las propiedades son 3, de las cuales dos aparecen previamente establecidas, sólo dejando para introducir la línea de negocio (lineaNegocio) a la que pertenece el proyecto.

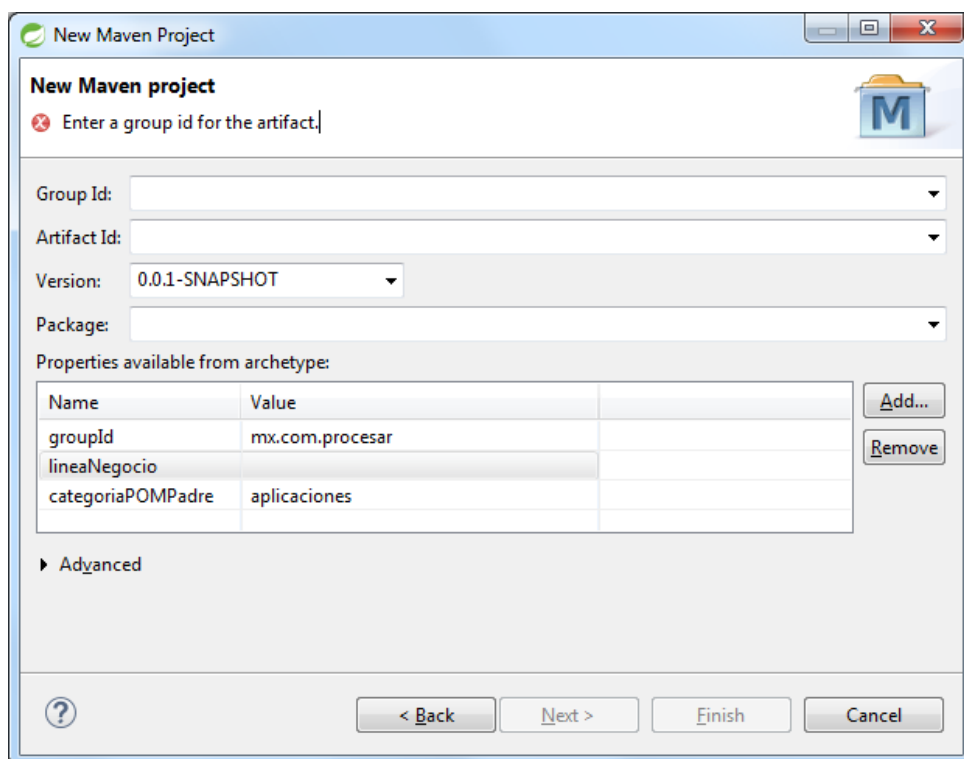


Imagen 22 Configuración del Proyecto. Paso 3: Datos del proyecto

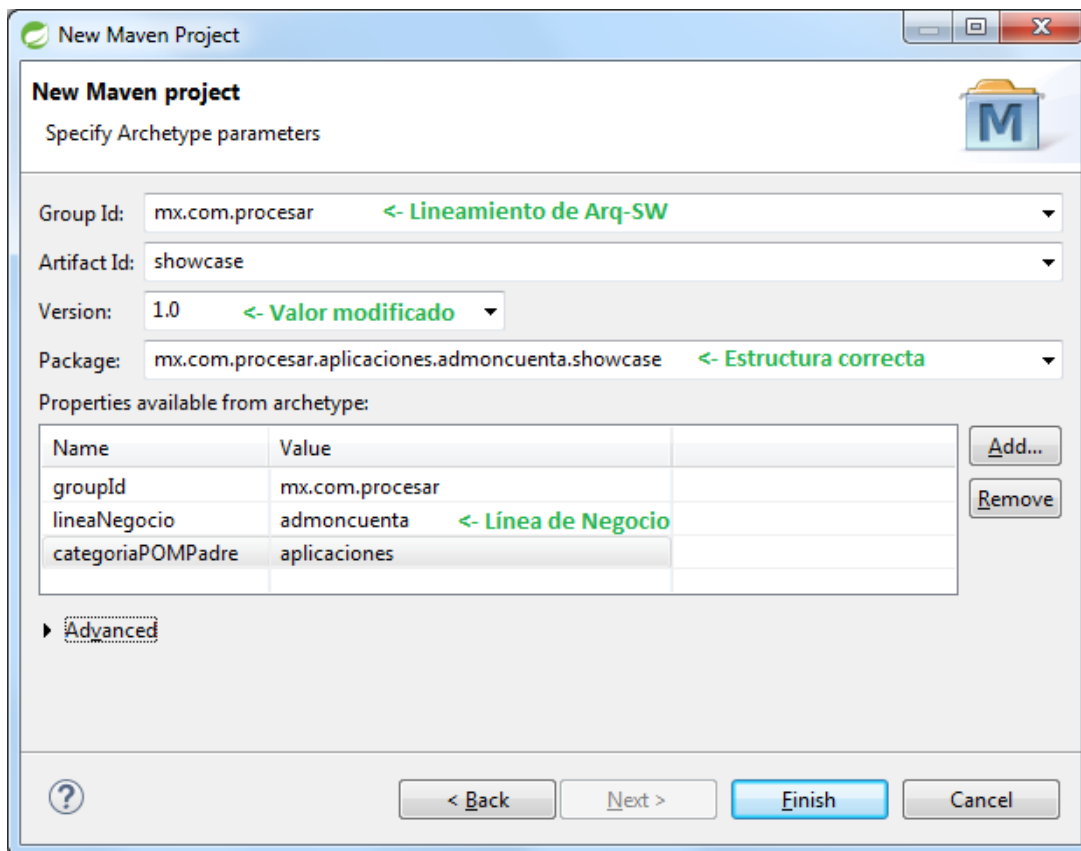
Tipos de valores de los datos del proyecto:

Datos del Proyecto	
Group Id	<p>mx.com.procesar</p> <p>Este valor es el marcado por el lineamiento de Arquitectura de Software, por tanto, otro valor diferente se considera incorrecto.</p> <p>Nota: Sólo se escribe una sola vez, cuando se desee crear otro proyecto queda almacenado el último valor, y se muestra de manera automática.</p>
Artifact Id	<p>Nombre del artefacto del proyecto.</p>
Version	<p>Número de versión del proyecto.</p> <p>Se muestra por defecto el valor 0.0.1-SNAPSHOT el cual puede modificarse.</p>
Package	<p>Nombrado del paquete, el cual se debe complementar con los valores de las propiedades de la siguiente forma (al definir el Group Id se agrega el mismo valor automáticamente):</p> <p>[Group Id] + [categoriaPOMPadre] + [lineaNegocio] + [Artifact Id]</p> <p>Esta nomenclatura es lineamiento de Arquitectura de Software.</p> <p>Nota: Las palabras deben ser en minúsculas y separados por "." (punto); no se permiten espacios ni caracteres especiales.</p>

Propiedades del Arquetipo													
groupId	mx.com.procesar Este valor se muestra automáticamente. No debe modificarse.												
lineaNegocio	Línea de Negocio a la que pertenece el proyecto , las cuales pueden ser: <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Líneas de Negocio</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>admoncuenta</td><td>Administración de la Cuenta</td></tr> <tr> <td>traspasos</td><td>Traspasos Transferencias</td></tr> <tr> <td>retiros</td><td>Retiros</td></tr> <tr> <td>recaudación</td><td>Recaudación</td></tr> <tr> <td>core</td><td>Común a líneas.</td></tr> </tbody> </table>	Líneas de Negocio		admoncuenta	Administración de la Cuenta	traspasos	Traspasos Transferencias	retiros	Retiros	recaudación	Recaudación	core	Común a líneas.
Líneas de Negocio													
admoncuenta	Administración de la Cuenta												
traspasos	Traspasos Transferencias												
retiros	Retiros												
recaudación	Recaudación												
core	Común a líneas.												
categoriaPOMPadre	aplicaciones Por defecto se muestra este valor, no debe modificarse.												

Tabla 8 Tipos de valores de los datos del proyecto

De acuerdo a la tabla previa presentada, se muestra un ejemplo de cómo establecer los valores requeridos. Será para una línea de negocio de Administración de la cuenta y el artefacto será showcase.



New Maven Project

Specify Archetype parameters

Group Id: <- Lineamiento de Arq-SW

Artifact Id:

Version: <- Valor modificado

Package: <- Estructura correcta

Properties available from archetype:

Name	Value
groupId	mx.com.procesar
lineaNegocio	admoncuenta <- Línea de Negocio
categoriaPOMPadre	aplicaciones

Advanced

< Back Next > Finish Cancel

Imagen 23 Configuración del Proyecto. Paso 3: Datos Correctos del proyecto

2.1.5. Paso 4: Finalizar (Finish)

Al dar click en **Finish** (Finalizar) se crea el proyecto con la estructura correspondiente a los lineamientos de Arquitectura de Software.

Quedando de la siguiente manera:

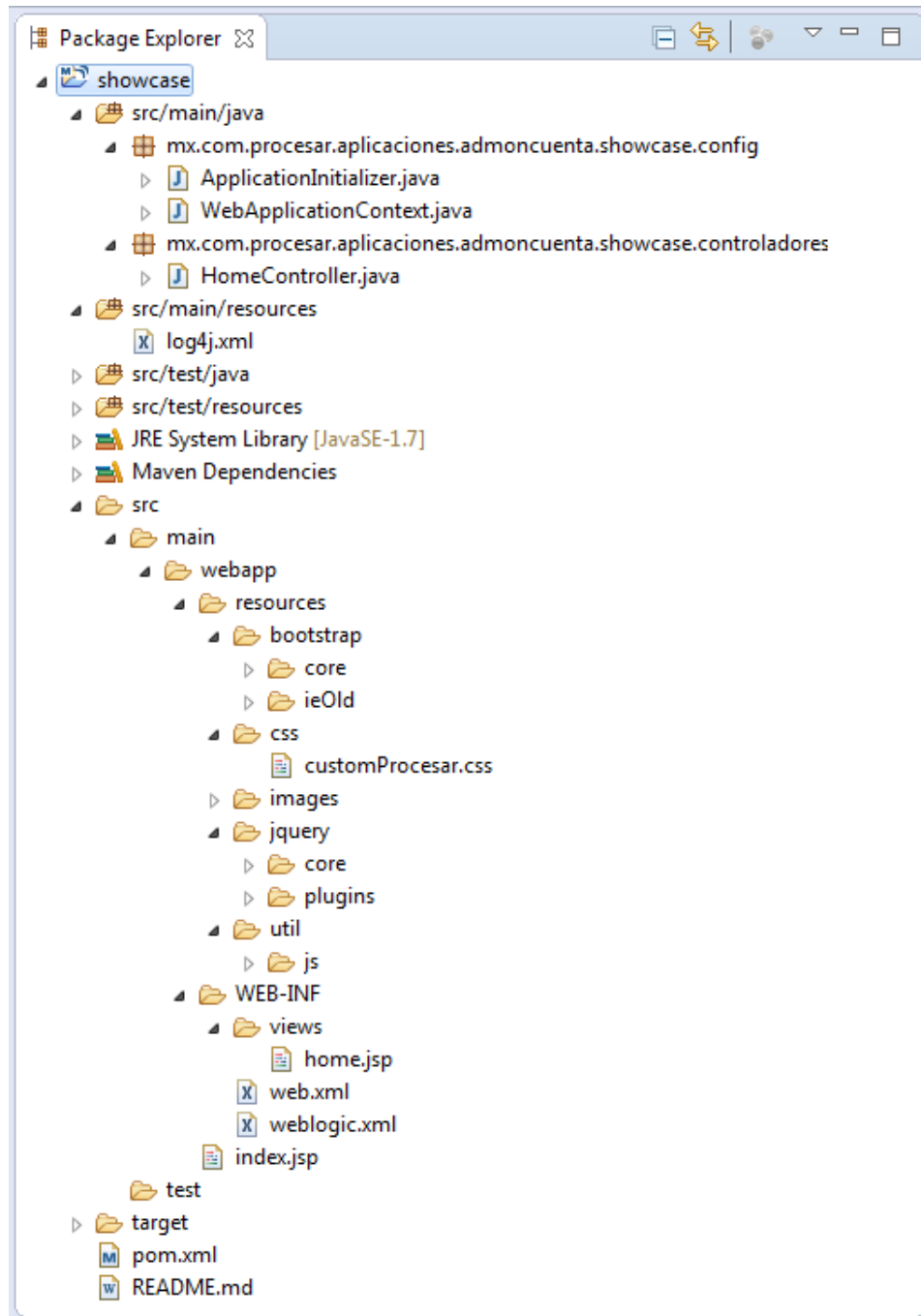


Imagen 24 Proyecto Creado: estructura bajo lineamientos de Arq-SW



Configura

Configura un ambiente local adecuado para la construcción de tu proyecto web. Descarga las librerías e instala los plug-in necesarios para tu servidor local: Tomcat o WebLogic.

3. CONFIGURA

3.1. Librerías Bootstrap y JQuery.



La instalación de las librerías sólo es requerido si no se usó el **arquetipo** presentado en el apartado anterior: [Comienza](#); ya que al crear el proyecto por medio del arquetipo se instalan las librerías automáticamente.

Para realizar la configuración de las librerías que hará uso el proyecto Web definido se tendrán que descargar a través de la herramienta **Showcase ProceSAR** que se encuentra publicada en la siguiente ruta:

<http://lbint-devl.procesar.net/Showcase/home>

Al cargar el Showcase en nuestro navegador veremos la vista inicial del Showcase ProceSAR.



Imagen 25 Showcase ProceSAR - Inicio

Una vez dentro del sistema, seguir los siguientes pasos de configuración para instalar las librerías de los frameworks.

Paso 1.

Dar click en el botón “**Descargar Librerías**”



Imagen 26 Configurar: descargar librerías.

Paso 2.

Guardar la descarga en disco duro local (para Internet Explorer: botón **Save**) y abrir la carpeta de descargas en cuanto finalice la descarga, el formato del archivo es **ZIP**.



Imagen 27 Configurar: guardar descarga.

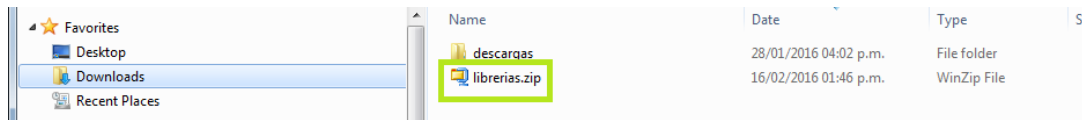


Imagen 28 Configurar: archivo descargado, formato ZIP.

Extraer el contenido del archivo **.zip** descargado y copiar las librerías y carpetas a la ruta: **src/main/webapp/resources** del proyecto Web creado:

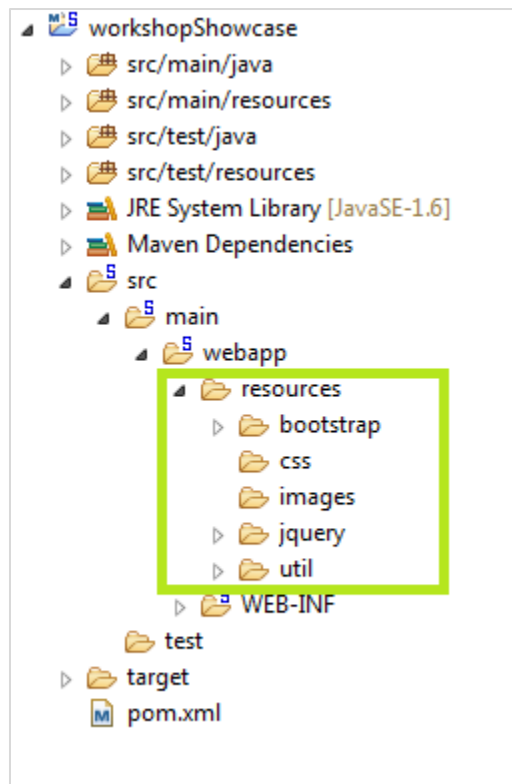


Imagen 29 Configurar: agregar archivos a proyecto web

3.2. Configurar Servidor Local: Tomcat



La configuración del servidor Tomcat sólo es requerido si no se usó el **arquetipo** presentado en el apartado: [Comienza](#); ya que al crear el proyecto por medio del arquetipo se agregan los tags correspondientes al pom.xml automáticamente.

Para realizar la configuración del ambiente local con el **plug-in de Tomcat 7** será necesario agregarlo al archivo **pom.xml** del proyecto Web. En el tag, **<path>** se debe especificar el contexto web de la aplicación (resaltado en amarillo). **Al usar el arquetipo se agrega el valor correspondiente al Artifact Id.**

pom.xml

```
<plugin>
  <groupId>org.apache.tomcat.maven</groupId>
  <artifactId>tomcat7-maven-plugin</artifactId>
  <version>2.2</version>
  <configuration>
    <path>/[contextoWeb]</path>
    <contextFile>${basedir}/src/test/resources/context.xml
  </contextFile>
    <useTestClasspath>>false</useTestClasspath>
  </configuration>
  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>com.oracle</groupId>
      <artifactId>ojdbc14</artifactId>
      <version>10.2.0.4.0</version>
    </dependency>
  </dependencies>
</plugin>
```

Tabla 9 Plug-in Tomcat: pom.xml del proyecto.

Agregar los siguientes repositorios.

<repositories>

```
<repositories>
  <repository>
    <id>releases</id>
    <url>http://192.168.6.191/nexus/content/repositories/releases</url>
  </repository>
  <repository>
    <id>central</id>
    <url>http://192.168.6.191/nexus/content/repositories/central/</url>
  </repository>
</repositories>

<pluginRepositories>
  <pluginRepository>
    <id>releases</id>
    <url>http://192.168.6.191/nexus/content/repositories/releases</url>
  </pluginRepository>
  <pluginRepository>
    <id>central</id>
    <url>http://192.168.6.191/nexus/content/repositories/central/</url>
  </pluginRepository>
</pluginRepositories>
```

Tabla 10 Plug-in Tomcat: repositories

Quedando de la siguiente manera:

```

        <configuration>
            <mainClass>org.test.int1.Main</mainClass>
        </configuration>
    </plugin>

    <plugin>
        <groupId>org.apache.tomcat.maven</groupId>
        <artifactId>tomcat7-maven-plugin</artifactId>
        <version>2.2</version>
        <configuration>
            <path>/arqsw-showcase</path>
            <contextFile>${basedir}/src/test/resources/context.xml</contextFile>
            <useTestClasspath>>false</useTestClasspath>
        </configuration>
        <dependencies>
            <dependency>
                <groupId>com.oracle</groupId>
                <artifactId>ojdbc14</artifactId>
                <version>10.2.0.4.0</version>
            </dependency>
        </dependencies>
    </plugin>
</plugins>
</build>

<repositories>
    <repository>
        <id>releases</id>
        <url>http://192.168.6.191/nexus/content/repositories/releases</url>
    </repository>
    <repository>
        <id>central</id>
        <url>http://192.168.6.191/nexus/content/repositories/central/</url>
    </repository>
</repositories>
<pluginRepositories>
    <pluginRepository>
        <id>releases</id>
        <url>http://192.168.6.191/nexus/content/repositories/releases</url>
    </pluginRepository>
    <pluginRepository>
        <id>central</id>
        <url>http://192.168.6.191/nexus/content/repositories/central/</url>
    </pluginRepository>
</pluginRepositories>
</project>

```

Imagen 30 Plug-in Tomcat: inclusión en pom.xml y repositories

3.3. Configurar Servidor Local: WebLogic



La configuración del servidor WebLogic sólo es requerido si no se usó el arquetipo presentado en el apartado: [Comienza](#); ya que al crear el proyecto por medio del arquetipo se crea automáticamente el archivo weblogic.xml

De la estructura de proyecto generada en el apartado Comienza. Agregar el archivo descriptor **weblogic.xml** en la siguiente ruta: **src/main/webapp/WEB-INF**

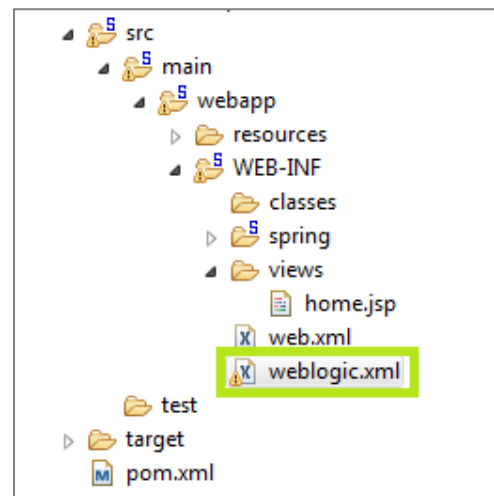


Imagen 31 Servidor WL: agregar archivo weblogic.xml

El archivo debe contener el siguiente contenido. Este archivo no cambia a excepción del contexto que se defina para la aplicación web, este contexto debe definirse en el siguiente tag **<wls:context-root>** (el cual se resalta en amarillo).

weblogic.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<wls:weblogic-web-app
  xmlns:wls="http://xmlns.oracle.com/weblogic/weblogic-web-app"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/javaee
http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-app_2_5.xsd
http://xmlns.oracle.com/weblogic/weblogic-web-app
http://xmlns.oracle.com/weblogic/weblogic-web-app/1.6/weblogic-web-app.xsd">

  <wls:context-root>[contextoWeb]</wls:context-root>
  <container-descriptor>
    <prefer-web-inf-classes>true</prefer-web-inf-classes>
  </container-descriptor>

</wls:weblogic-web-app>
```

Tabla 11 Contenido de archivo descriptor weblogic.xml

3.4. Creación de Tareas de Compilación y Ejecución



Las tareas que a continuación se presentan **no se crean automáticamente con el arquetipo**, se deben crear.

Paso 1. Entrar al menú “Run Configurations...”

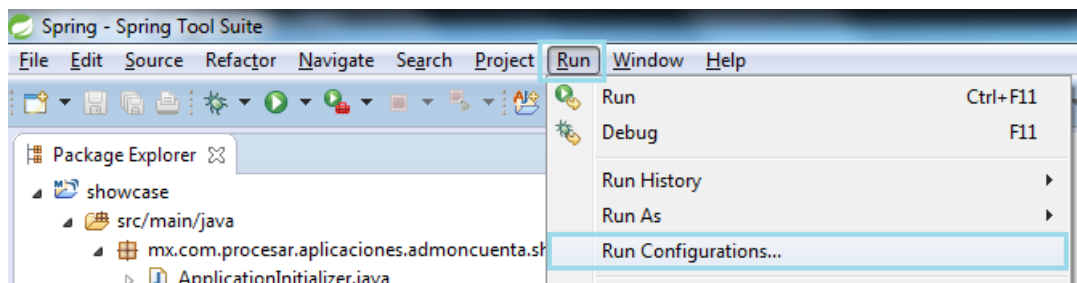


Imagen 32 Creación de tareas, paso 1.

Paso 2. Dar click en la opción “Maven Build” y en “New Configuration”

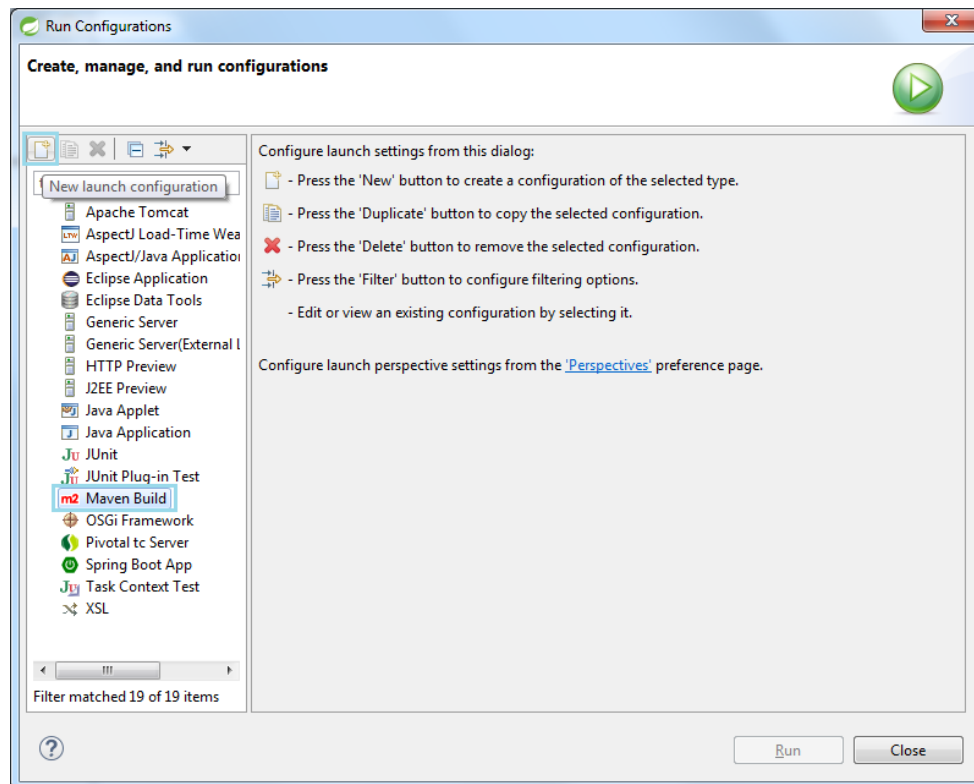


Imagen 33 Creación de tareas, paso 2.

Paso 3. Realizar las siguientes actividades:

- Modificar el nombre de la tarea a “**Compilación**”.
- Seleccionar el directorio base dando click en el botón “**Browse Workspace**”.
- Agregar al apartado Goals las sentencias “**clean install**”.
- Hacer el check del botón “**Skip Test**” (en caso de requerir ejecutar los test más adelante se puede deshabilitar esta casilla).
- Dar click en el botón “**Apply**” para aplicar los cambios.

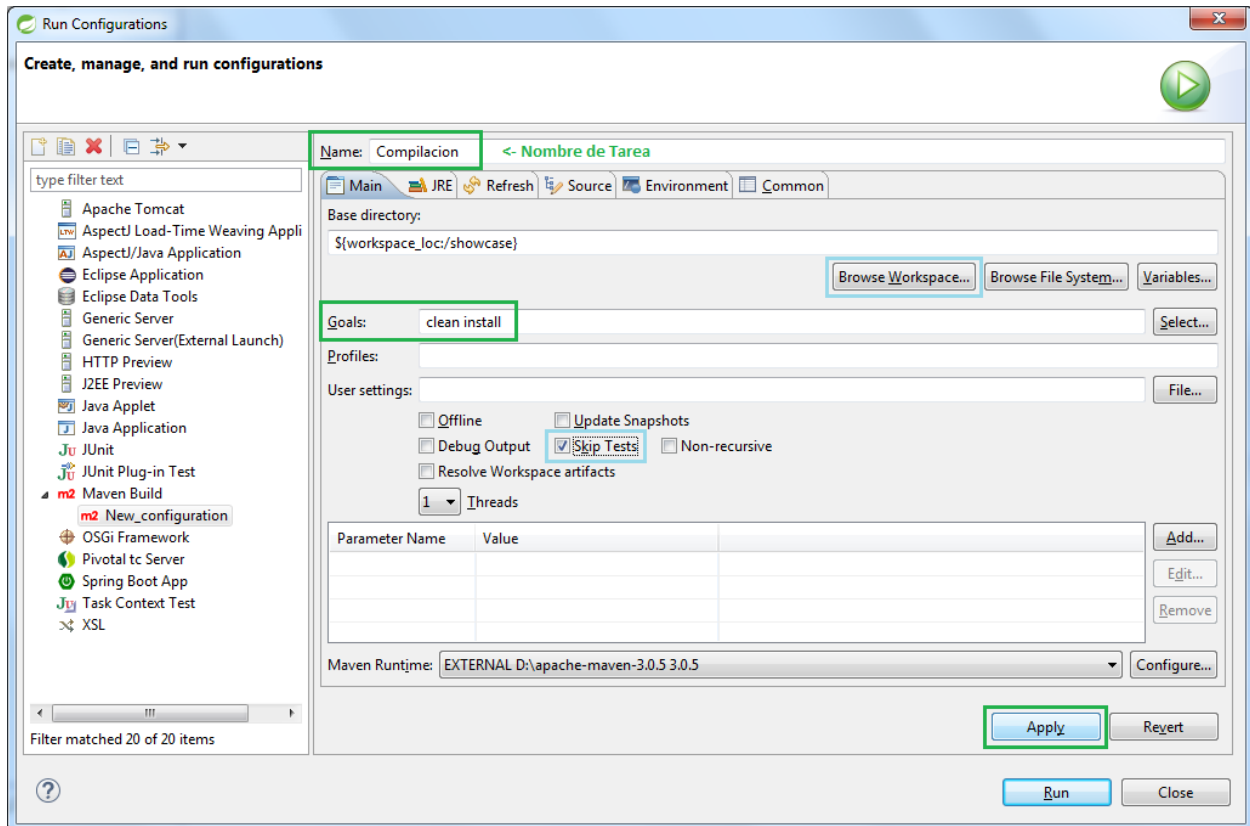


Imagen 34 Creación de tareas, paso 3.

Paso 4. Repetir el paso 1 y 2 para generar la tarea de ejecución con el plug-in de Tomcat.

Paso 5. Realizar las siguientes actividades:

- Modificar el nombre de la tarea a “**Ejecución**”.
- Seleccionar el directorio base dando click en el botón “**Browse Workspace**”.
- Agregar al apartado Goals la sentencia “**tomcat7:run**”.
- Hacer el check del botón “**Skip Test**” (en caso de requerir ejecutar los test más adelante se puede deshabilitar esta casilla).
- Dar click en el botón “**Apply**” para aplicar los cambios.

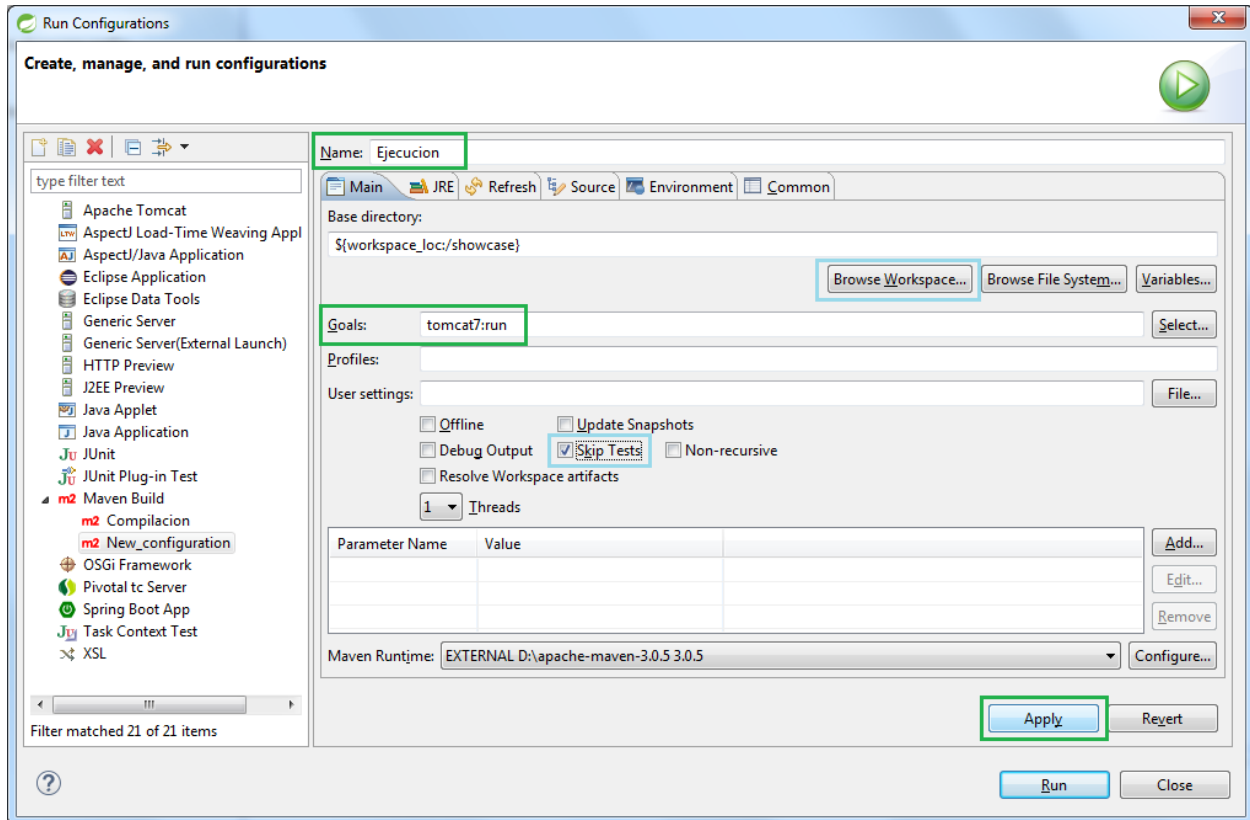


Imagen 35 Creación de tareas, paso 5.

Paso Final: Ejecución de tareas.

Ejecutar la tarea de compilación generada y posteriormente la tarea de ejecución, con lo cual se levantara el servidor local por defecto en el puerto **8080**.

```
[INFO] Running war on http://localhost:8080/showcase
[INFO] Creating Tomcat server configuration at workspace\showcase\showcase\target\tomcat
[INFO] create webapp with contextPath: /showcase
mar 09, 2016 4:13:59 PM org.apache.coyote.AbstractProtocol init
INFO: Initializing ProtocolHandler ["http-bio-8080"]
mar 09, 2016 4:13:59 PM org.apache.catalina.core.StandardService startInternal
INFO: Starting service Tomcat
mar 09, 2016 4:13:59 PM org.apache.catalina.core.StandardEngine startInternal
INFO: Starting Servlet Engine: Apache Tomcat/7.0.47
mar 09, 2016 4:14:01 PM org.apache.catalina.core.ApplicationContext log
INFO: Spring WebApplicationInitializers detected on classpath: [mx.com.procesar.aplicaciones.admoncuenta.showcase.config.
mar 09, 2016 4:14:02 PM org.apache.catalina.core.ApplicationContext log
INFO: Initializing Spring root WebApplicationContext
INFO : org.springframework.web.context.ContextLoader - Root WebApplicationContext: initialization started
mar 09, 2016 4:14:02 PM org.apache.catalina.core.ApplicationContext log
INFO: Initializing Spring FrameworkServlet 'spring-servlet'
INFO : org.springframework.web.context.support.AnnotationConfigWebApplicationContext - Refreshing Root WebApplicationCont
INFO : org.springframework.web.context.ContextLoader - Root WebApplicationContext: initialization completed in 172 ms
INFO : org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet - FrameworkServlet 'spring-servlet': initialization started
INFO : org.springframework.web.context.support.AnnotationConfigWebApplicationContext - Refreshing WebApplicationContext f
INFO : org.springframework.web.context.support.AnnotationConfigWebApplicationContext - Registering annotated classes: [cl
INFO : org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerMapping - Mapped "{[/home],methods=[GET
INFO : org.springframework.web.servlet.handler.SimpleUrlHandlerMapping - Mapped URL path [/**] onto handler of type [clas
INFO : org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter - Looking for @ControllerAdvice
INFO : org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet - FrameworkServlet 'spring-servlet': initialization completed in
mar 09, 2016 4:14:03 PM org.apache.coyote.AbstractProtocol start
INFO: Starting ProtocolHandler ["http-bio-8080"]
```

Imagen 36 Ejecución de Tareas.

Abrir un navegador con la siguiente URL: **<http://localhost:8080/showcase>**



Imagen 37 Despliegue de proyecto, visualización del navegador.



Construye

¡Construye una pantalla web! Usando los componentes que te muestra el Showcase ProceSAR. Es sencillo y agiliza tu construcción.

4. CONSTRUYE

4.1. Mi Primer Pantalla

A continuación se presentan los pasos simples para construir una pantalla con los frameworks Bootstrap y jQuery.



El uso del **Showcase** es muy sencillo, para construir una pantalla basta con **copiar y pegar** el código mostrado en la **pestaña Código** del componente que se desea mostrar en la pantalla.

Para comenzar a construir **Mi Primer Pantalla** es necesario copiar y pegar el código mostrado en el Showcase del componente requerido dentro del tag **<Body>**, esto es, en la pantalla/archivo **home.jsp**.

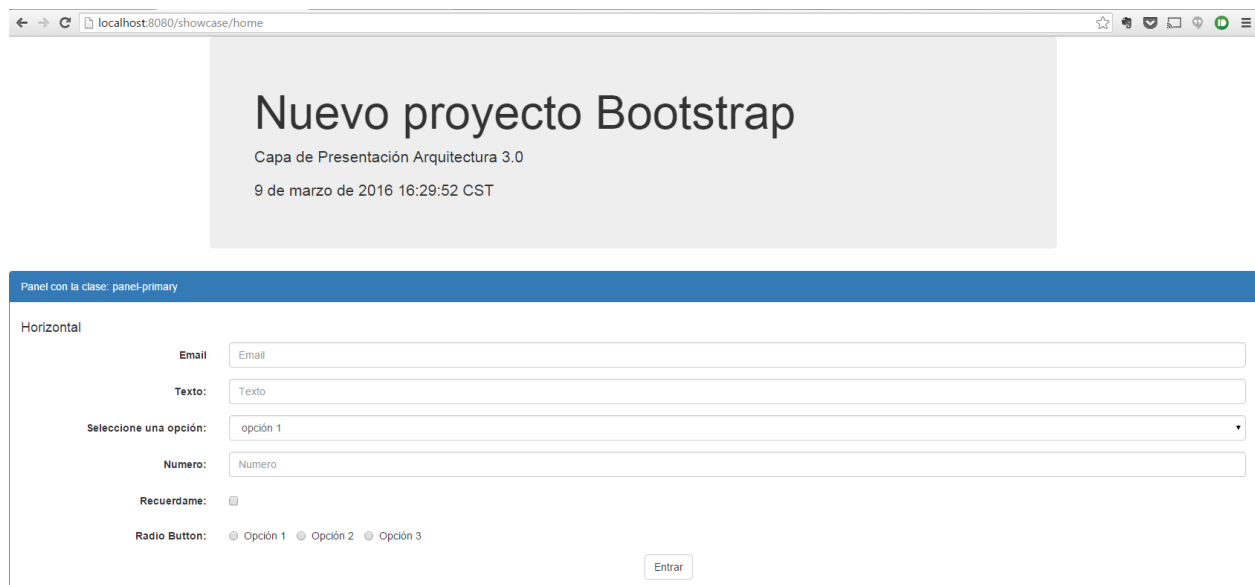


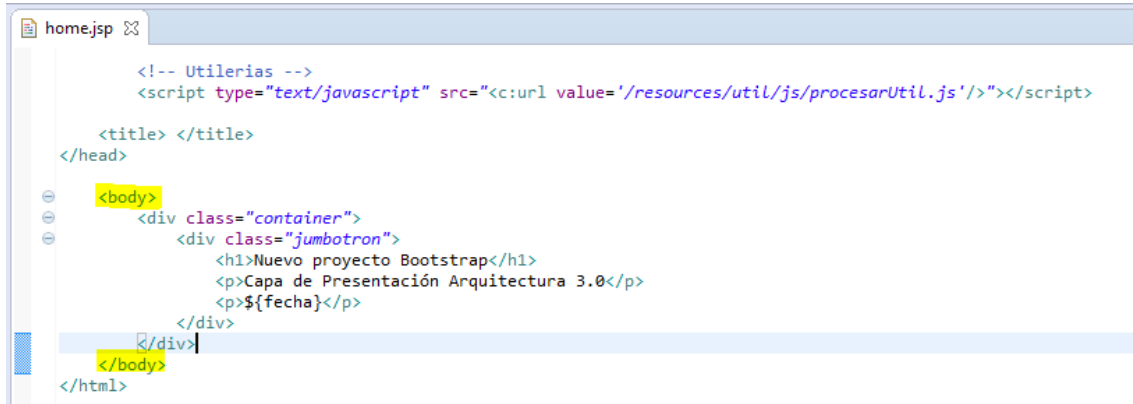
Imagen 38 Construye: Pantalla de ejemplo

Los widgets a usar en esta pantalla son dos:

- **Paneles con Clases Contextuales**
- **Forma Horizontal.**

4.1.1. Paso 1.

Ubicar el tag **<body>** al final del archivo **home.jsp**, el cual al inicio se ve de la siguiente manera:



```

home.jsp
<!-- Utilerias -->
<script type="text/javascript" src="<c:url value='/resources/utl/js/procesarUtil.js'/"></script>

<title> </title>
</head>

<body>
  <div class="container">
    <div class="jumbotron">
      <h1>Nuevo proyecto Bootstrap</h1>
      <p>Capa de Presentación Arquitectura 3.0</p>
      <p>${fecha}</p>
    </div>
  </div>
</body>
</html>

```

Imagen 39 Tag **<body>** de archivo **home.jsp**

4.1.2. Paso 2.

Ir al [Showcase Bootstrap ProceSAR](#), y ubicar en el menú lateral de componentes la opción **Paneles**.

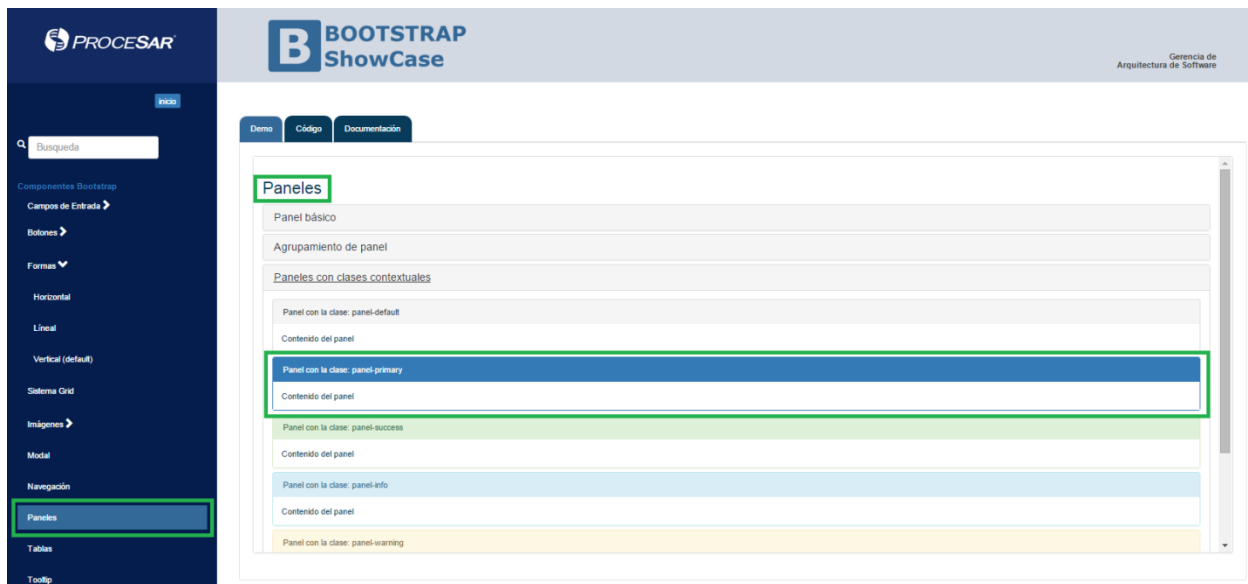


Imagen 40 Opción **Paneles** del Showcase

El tipo de panel a usar será: **Paneles con Clases Contextuales: Panel con la clase: panel-primary**

Ir a la **pestaña Código**, copiar el código correspondiente al panel indicado y pegarlo dentro del tag **<body>** del **home.jsp**, como se muestra:

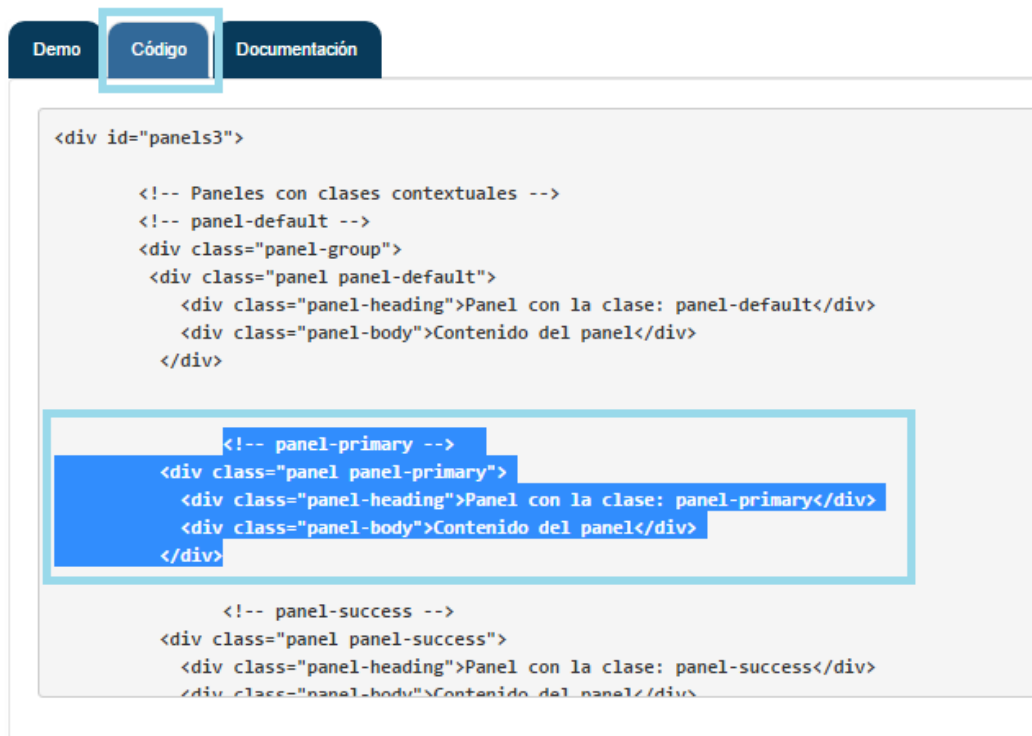


Imagen 41 Código de Panel con la clase: panel-primary



Imagen 42 Código del panel agregado en home.jsp

Una vez guardados los cambios, en el navegador, actualizar (refrescar) la página (F5) y ahora se mostrará el panel recién agregado a la página home.jsp

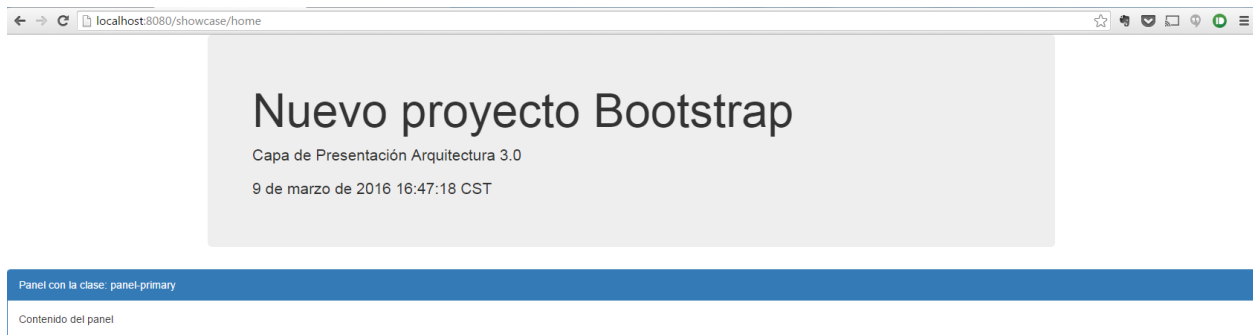


Imagen 43 Visualización de panel en el navegador.

4.1.3. Paso 3.

Ir al [Showcase Bootstrap ProceSAR](#), y ubicar en el menú lateral de componentes la opción **Formas : Horizontal**.

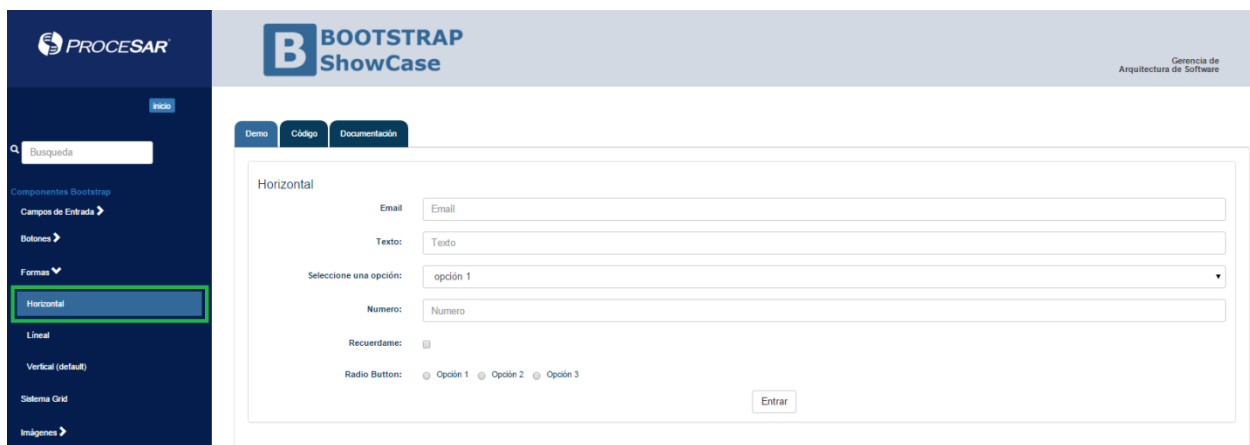


Imagen 44 Opción Formas : Horizontal del Showcase

El tipo de forma a usar será: **Horizontal**

Ir a la **pestaña Código**, copiar el código y pegarlo dentro del tag `<div class="panel-body">` del panel recién agregado, como se muestra:



Imagen 45 Código de Formas : Horizontal

```

<body>
  <div class="container">
    <div class="jumbotron">
      <h1>Nuevo proyecto Bootstrap</h1>
      <p>Capa de Presentación Arquitectura 3.0</p>
      <p>${fecha}</p>
    </div>
  </div>

  <!-- panel-primary -->
  <div class="panel panel-primary">
    <div class="panel-heading">Panel con la clase: panel-primary</div>
    <div class="panel-body">
      <div id="frmHorizontal">
        <h4>Horizontal</h4>
        <form class="form-horizontal">
          <!-- inicio de la forma -->
          <!-- email -->
          <div class="form-group">
            <label for="inputEmail" class="col-sm-2 control-label">Email</label>
            <div class="col-sm-10">
              <input type="email" class="form-control" id="inputEmail"
                placeholder="Email"
                oninvalid="setCustomValidity('Por favor capture un email valido')">
            </div>
          </div>
          <!-- email -->
          <!-- texto -->
          <div class="form-group">
            <label for="itext" class="col-sm-2 control-label">Texto</label>
            <div class="col-sm-10">
              <input type="text" class="form-control" id="itext" placeholder="Texto">
            </div>
          </div>
        </form>
      </div>
    </div>
  </div>
</body>

```

Imagen 46 Posición de insertado de código de forma, dentro del panel

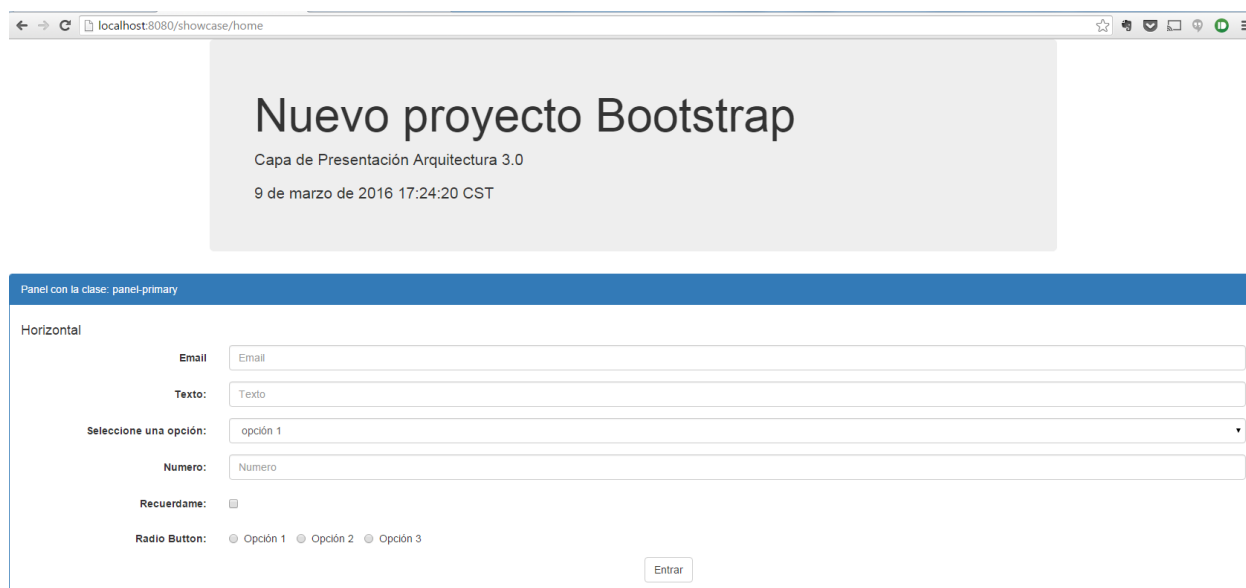
```

<!-- panel-primary -->
<div class="panel panel-primary">
  <div class="panel-heading">Panel con la clase: panel-primary</div>
  <div class="panel-body">
    <div id="frmHorizontal">
      <h4>Horizontal</h4>
      <form class="form-horizontal">
        <!-- inicio de la forma -->
        <!-- email -->
        <div class="form-group">
          <label for="inputEmail" class="col-sm-2 control-label">Email</label>
          <div class="col-sm-10">
            <input type="email" class="form-control" id="inputEmail"
              placeholder="Email"
              oninvalid="setCustomValidity('Por favor capture un email valido')">
          </div>
        </div>
        <!-- email -->
        <!-- texto -->
        <div class="form-group">
          <label for="itext" class="col-sm-2 control-label">Texto</label>
          <div class="col-sm-10">
            <input type="text" class="form-control" id="itext" placeholder="Texto">
          </div>
        </div>
      </form>
    </div>
  </div>
</div>

```

Imagen 47 Ejemplo de insertado de código de forma.

Una vez guardados los cambios, en el navegador, actualizar (refrescar) la página (F5) y ahora se mostrará el panel recién agregado a la página home.jsp



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:8080/showcase/home'. The main content area features a light gray box with the title 'Nuevo proyecto Bootstrap' and the subtitle 'Capa de Presentación Arquitectura 3.0'. Below this, the date and time '9 de marzo de 2016 17:24:20 CST' are shown. A blue header bar contains the text 'Panel con la clase: panel-primary'. The form itself is titled 'Horizontal' and includes several input fields: 'Email' (with placeholder 'Email'), 'Texto' (with placeholder 'Texto'), 'Seleccione una opción:' (a dropdown menu with 'opción 1' selected), 'Numero:' (with placeholder 'Numero'), 'Recuerdame:' (a checkbox), and 'Radio Button:' (three radio buttons labeled 'Opción 1', 'Opción 2', and 'Opción 3'). An 'Entrar' button is located at the bottom right of the form.

Imagen 48 Pantalla finalizada de ejemplo: Mi Primer Pantalla



En este ejemplo no se personalizaron los títulos o headers de los widgets.
Si se requiere más información acerca de los componentes, favor de consultar en la pestaña *Documentación* dentro del [Showcase Bootstrap Procesar](#).