C++完全兼容c

可移植：代码可以在不同的硬件平台运行-----🡪制定标准

endl 不用区分\r还是\r\n 可移植

.cpp 和.h都要写namespace aa{},分别定义和声明

new、delete、malloc、free

1 运算符和函数

2构造析构

3 类型转换

Delete和deletc[]

1 取数组长度

2 逐个析构

3 释放内存

**当delete操作符用于数组时，它为每个数组元素调用析构函数，然后调用operator delete来释放内存。**

C++的多态性具体体现在运行和编译两个方面：

**在程序运行时的多态性通过继承和虚函数来体现；**

**在程序编译时多态性体现在函数和运算符的重载上；**

16. main 函数执行以前，还会执行什么代码？

答案：**全局对象的构造函数会在main 函数之前执行。**

多态：对于不同的对象，接收同样的信息产生不同的动作

生命周期 作用域 存储位置

<https://blog.csdn.net/weixin_43778179/article/details/90236445>

纯虚函数的类叫抽象类，不能声明对象

从基类继承来的纯虚函数，在派生类中仍是虚函数。

**当参数传递的数据较大时，用引用比用一般变量传递参数的效率和所占空间都好**

**如果既要利用引用提高程序的效率，又要保护传递给函数的数据不在函数中被改变，就应使用常引用。**