

## 美团篇——

### 1、Vuex 刷新页面后数据就消失了，怎么保存数据？

存到 Vuex 时，同时存一份到 sessionStorage 中，当刷新页面时，判断 sessionStorage 中是否存在，存在时直接从 sessionStorage 取出再存到 Vuex 中去，缺点是 sessionStorage 的缓存大小仅限于 5M 内，而且转 JSON 时，会容易导致数据缺失，建议存储前，先进行一次加密，获取时再进行解构处理。

### 2、Vue-router 有哪几种路由守卫？

vue 的导航守卫分三种。 第一种，全局守卫。全局守卫有 2 个。 router.beforeEach 和 router.afterEach。 第二种，路由独享守卫。 routerEnter 第三种，组件内守卫。 beforeRouteEnter beforeRouteLeave

### 3、Vue 中 v-if 和 v-show 的共同点和不同点有哪些？

v-if 直接从 dom 树上添加或者删除节点，

v-show 是设置节点的 display 为 none。不会从 dom 里删除掉。

### 4、说说你对 Vue 生命周期的理解？

定义是 vue 实例从创建到销毁的过程。

一般有八个过程：

beforeCreat: vue 实例创建前；

Creat: vue 实例创建后；

beforeMount: vue 实例生成 html,未挂载到页面上；

Mount: 渲染 html 页面；

beforeUpdate: 数据更新前；

Update: 数据更新后，一般不在此期间改状态；

beforeDestroy: 实例销毁前；

Destroy: 实例销毁后，所有事件监听器被移除，子实例也会被销毁；

另有五个：

activated: 暂时进入；

deactivated: 暂时离开；

beforeRouterEnter: 路由守卫进入前；

beforeRouterUpdate: 路由守卫更新前；

beforeRouterLeave: 路由守卫离开前；

### 5、JS 的事件流模型有哪些？

**冒泡事件流：**

当触发一个节点的事件时，会从当前节点开始，依次触发其祖先节点的同类型事件，直到 DOM 根节点。

**捕获事件流：**

当触发一个节点的事件时，会从 DOM 根节点开始，依次触发其祖先节点的同类型事件，知道当前节点自身。

**DOM 事件流：**

dom 同时支持两种事件模型，但捕获性事件先开始，从 document 开始也结束于 document，dom 模型的独特之处在于文本也可以触发事件。

## 6、promise 中常用的方法有哪些？

then 回调，resolve 成功回调，reject 失败回调，all 并发请求任意一失败即返回，allselected 并发请求全部结束返回，race 任意一个任意一个成功或者失败返回

## 7、谈谈你对 Source Map 的理解

Source Map 是一种映射文件，用于将压缩、转换后的代码映射回原始源代码。这可以帮助开发者在浏览器中调试压缩、转换后的代码。Source Map 文件通常具有 .map 扩展名，与生成的代码文件一起分发。浏览器可以解析这些 Source Map 文件，从而在调试时显示原始代码。

在生产环境中，你可能希望隐藏源代码或者避免额外的 HTTP 请求。一种方法是将 Source Map 上传到错误跟踪服务（如 Sentry），这样只有当出现错误时，错误跟踪服务才会下载并使用 Source Map。另一种方法是将 Source Map 内联到生成的代码文件中，这样可以避免额外的 HTTP 请求。然而，这会增加生成的文件大小，可能会影响性能。

## 8、如何解决盒子塌陷

对于嵌套的块元素，父元素与子元素同时又外边距时，父元素会塌陷较大的外边距

- 解决：
- 1、为父元素定义上边框透明
  - 2、为父元素定义上内边距
  - 3、为父元素添加 overflow: hidden

## 9、什么是冒泡和挖洞

当一个子标签触发某一个事件(比如 click)后，该事件会从顶级父标签一级一级往该标签传递，这个过程叫做挖洞（捕获）

当找到该子标签之后事件会再从子标签开始一级一级往父标签传递，这个过程叫做冒泡