# **VL-Anleitungen SC-Experiment**

### T. Reber

#### 17. Februar 2014

### 1 Vorbereitung

Für die Durchführung wird folgendes benötigt:

- Einverständniserklärung
- Instruktionsblätter für die VP
- Testcomputer
- Geld (um den Gewinn zu zahlen)
- Block mit Quittungen
- Excel-Tabelle ProbandenSchlüssel.xls

## 2 Durchführung

- 1. Beim Starten des Computers im Boot-Menu Linux auswählen
- 2. Benutzername: exp, Passwort: para
- 3. eine Konsole öffnen und dort folgendes zeilenweise eintippen und jeweils mit Eingabtaste bestätigen:

```
cd sc
octave
sc
```

- 4. Versuchsnummer eingeben (fortlaufenden Nummern von 1-N, sollte mit den Einträgen in Excel-Tabelle übereinstimmen)
- 5. Übungsdurchgang Wahrnehmungsaufgabe:

Der Vp die entsprechende Instruktion zum Lesen geben

Eventuelle Unklarheiten besprechen

mit Drücken der Eingabetaste startet der Übungsdurchgang

es folgt eine Kurzform der Instruktion, und die beiden Abfrage-Screens, dann gehts los...

Während der Durchführung des Übugnsdurchganges sollte man der VP nochmal mitteilen, dass es normal und Teil des Experimentes ist, dass sie die Bilder häufig gar nicht erkennen kann.

#### 6. Wahrnehmungsaufgabe I

Der VP mitteilen, dass der folgende Teil 20 Minuten dauert, dann Eingabe drücken um zu starten (s.o.)

vor allem zu Beginn darauf achten, dass die VP die Ratestratgie (beschrieben in den VP-Instruktionen) auch tatsächlich anwendet. Ist dies nicht der Fall, sollte die VP unterbrochen und daran erinnert werden.

Evtl. nochmal wiederholen, dass es normal und gewollt ist, dass man zu Beginn häufig nichts zu erkennen kann

#### 7. Übungsdurchgang Risiko-Spiel

Der VP die entsprechende Instruktion zum lesen geben

Übungsdurchgang starten (Eingabe drücken)

Die VP darauf hinweisen, dass hier noch kein Geld gewonnen oder verloren werden kann

- 8. Risiko-Spiel 1. Durchgang Der VP sagen, dass dieser Teil zirka 1 Minute dauert Der VP sagen, dass es in den folgenden vier Durchgängen um echtes Geld geht
- 9. Risiko-Spiel 2. Durchgang Der VP sagen, dass dieser Teil zirka 2 Minuten dauert
- 10. Risiko-Spiel 3. Durchgang Der VP sagen, dass dieser Teil zirka 10-12 Minuten dauert
- 11. Risiko-Spiel 4. Durchgang Der VP sagen, dass dieser Teil zirka 10-12 Minuten dauert
- 12. Wahrnehmungsaufgabe II

s.o. unter 6.

- 13. Jetzt ist das Experiment zu Ende und die VP kriegt den Betrag ausbezahlt, der am Ende des Experimentes in der Konsole abzulesen ist.
- 14. Für den Ausbezahlten Betrag soll die VP eine Quittung ausfüllen

# 3 Nachbereitung

- Die Quittung und die Einverständniserklärung sicher aufbewahren
- Ein Eintrag für die Testung soll in ProbandenSchlüssel.xls gemacht werden
- Die aktuelle Version von ProbandenSchlüssel.xls soll nach //nas-su1/Projects/Thomas/sc-pilot/kopiert werden (alte Version überschreiben)
- die Logfiles sind im Order /home/exp/sc/logs/<VP#>\_<Datum>/ gespeichert
- Dieser Ordner soll nach //nas-su1/Projects/Thomas/sc-pilot/logs/ kopiert werden